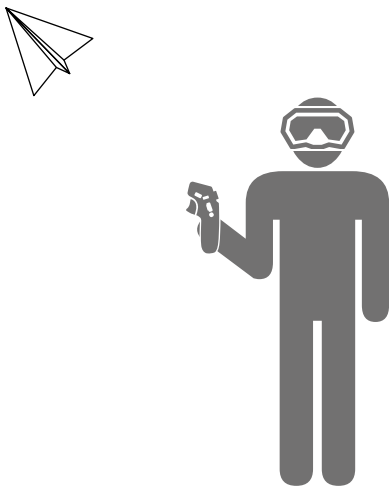


Información sobre compatibilidad de DJI Neo y DJI Goggles 3


v1.0 2024.09



Dispositivos compatibles y requisitos de la versión del firmware	2
Actualización del firmware	2
Vinculación	3
Información sobre compatibilidad de funciones	5

Dispositivos compatibles y requisitos de la versión del firmware

Aeronaves	Gafas compatibles	Dispositivos de control remoto compatibles
<ul style="list-style-type: none">• DJI Neo (v01.00.0100 y superior)	<ul style="list-style-type: none">• DJI Goggles 3 (v01.00.0400 y superior)	<ul style="list-style-type: none">• DJI RC Motion 3 (v01.00.0200 y superior)• Controlador Remoto DJI FPV 3 (v01.01.0300 y superior)

 • Al usar las aeronaves anteriores con las gafas, solo se admite un dispositivo de control remoto para controlar el vuelo.

Actualización del firmware


Actualice el firmware de la aeronave, las gafas y el dispositivo de control remoto a la última versión antes de usarlos por primera vez. De lo contrario, no se podrán vincular los dispositivos.

1. Actualización de la aeronave


Abra DJI Fly en su dispositivo móvil, conecte la aeronave y, a continuación, siga las instrucciones de DJI Fly para actualizar el firmware. Se requiere una conexión a internet.

 • Asegúrese de utilizar la última versión de la aplicación DJI Fly.

2. Actualización de las gafas y del dispositivo de control remoto (controlador de movimiento o controlador remoto FPV)

 • Para evitar interferencias, asegúrese de que la aeronave esté apagada mientras se actualizan las gafas y el controlador de movimientos (si está disponible).

Encienda las gafas y el dispositivo de control remoto, conecte el puerto USB-C de las gafas al dispositivo móvil, ejecute DJI Fly y seleccione **Perfil > Gestión de dispositivos**. Busque las gafas correspondientes. Para actualizar el firmware, seleccione **Actualización del firmware** y siga las instrucciones que aparecen en la pantalla. Asegúrese de que el dispositivo móvil esté conectado a internet durante la actualización.

 • También puede usar el software DJI Assistant 2 (serie de drones de consumo) en un ordenador para actualizar el firmware de los dispositivos por separado.

Vinculación

Preparación antes de la vinculación:

1. Encienda la aeronave, las gafas y el dispositivo de control remoto antes de vincularlos. Asegúrese de que, durante la vinculación, todos los dispositivos se encuentren dentro de un radio de 0.5 m. Asegúrese de que los dispositivos estén actualizados con las versiones de firmware más recientes y de que tienen suficiente nivel de batería.

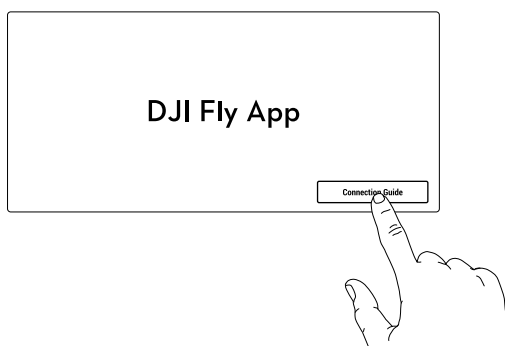


- La aeronave solo se puede controlar con un dispositivo de control remoto durante el vuelo. Si la aeronave ha estado vinculada a varios dispositivos de control remoto, apague los otros antes de iniciar la vinculación.
-

2. Abra el menú de las gafas. Seleccione **Estado** y asegúrese de que el modelo de aeronave que se muestra en la parte superior del menú sea el correcto. En caso contrario, seleccione **Cambiar** en la esquina superior derecha del menú y, a continuación, seleccione el modelo correcto de aeronave.

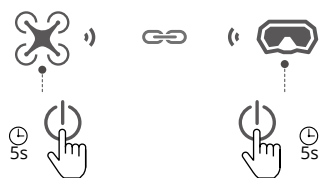
Vinculación con la aplicación DJI Fly (recomendado)

Una vez que se hayan activado las gafas, manténgalas vinculadas al dispositivo móvil. Pulse **Guía de vinculación** en la aplicación DJI Fly en el dispositivo móvil y siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para vincular la aeronave.



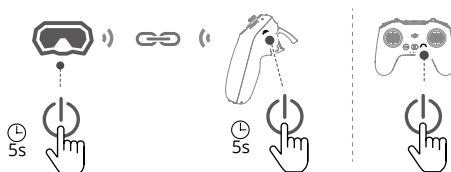
Vinculación con el botón

Vinculación de la aeronave con las gafas



- Mantenga pulsado el botón de encendido de la aeronave hasta que pite una vez y los ledes de nivel de batería parpadeen en secuencia.
- Mantenga pulsado el botón de encendido de las gafas hasta que las gafas empiecen a pitar de forma continua y los ledes de nivel de batería parpadeen en secuencia.
- Una vez que se haya completado la vinculación, los ledes de nivel de batería de la aeronave se iluminan de manera fija y muestran el nivel de batería, las gafas dejan de pitar y la transmisión de la imagen se visualiza con normalidad.

Vinculación de las gafas con el dispositivo de control remoto



- Mantenga pulsado el botón de encendido de las gafas hasta que empiecen a pitar de forma continua y los ledes de nivel de batería parpadeen en secuencia.
- Mantenga pulsado el botón de encendido del dispositivo de control remoto hasta que empiece a pitar de forma continua y los ledes de nivel de batería parpadeen en secuencia.
- Una vez que se haya completado la vinculación, las gafas y el dispositivo de control remoto dejan de emitir un pitido y los ledes de nivel de batería se iluminan de manera fija y muestran el nivel de batería.

Información sobre compatibilidad de funciones

Cuando utilice la aeronave con gafas, consulte la siguiente sección para obtener información sobre la compatibilidad de funciones.

-
- ⚠ • Al usar QuickTransfer, asegúrese de que las gafas no estén vinculadas al dispositivo móvil.
 - Para garantizar la seguridad del vuelo, utilice las siguientes combinaciones correctamente y asegúrese de que, al usar una de las combinaciones, los dispositivos de la otra estén apagados.
Combinación 1: Aeronave + gafas + controlador de movimientos.
Combinación 2: Aeronave + gafas + control remoto FPV.
 - Antes de despegar, establezca la opción Acción en caso de pérdida de señal de la aeronave en el menú de las gafas. La aeronave realizará automáticamente la Acción de pérdida de señal de la aeronave configurada (volver a casa, descender o planear) cuando las gafas o el dispositivo de control remoto se desconecten de la aeronave. Procure prestar atención a los mensajes que aparezcan en la pantalla de las gafas.
-

1. No se admite la configuración de parámetros del estabilizador ni algunos modos de vuelo inteligentes, como FocusTrack o QuickShots.
2. No se admite el control por palma. Se admiten el despegue y el aterrizaje por palma.
3. La toma única solo se admite en el modo de fotografía.
4. Cuando se utiliza el controlador de movimiento como dispositivo de control, se admite el seguimiento de cabeza e Easy ACRO.
5. No admite el Modo tortuga.

Aviso sobre Easy ACRO

-
- ⚠ • Antes de realizar una acción de ACRO fácil, preste atención a los alrededores y asegúrese de que no haya obstáculos en las inmediaciones.
 - Easy ACRO no está disponible en las siguientes situaciones:
 - a. la aeronave está despegando, en vuelo estacionario, aterrizando o volviendo al punto de origen;
 - b. la aeronave está en modo Sport;
 - c. el nivel de batería de la aeronave está a menos del 35 %;
 - d. la altitud de la aeronave es inferior a 1.5 m;
 - e. la velocidad del viento es superior a 4 m/s;
 - f. El rendimiento de posicionamiento es deficiente (el GNSS y el sistema de visión no están disponibles);
 - g. la aeronave se encuentra en un espacio de seguridad de una zona restringida o una zona de altitud, o se está aproximando a la distancia máx. de vuelo.
-

-
- Utilice Easy ACRO con precaución en las siguientes situaciones:
 - a. Cuando el ángulo de actitud de la aeronave aumenta (como al hacer giros, acelerar o desacelerar rápidamente, o cuando la velocidad del viento es superior a 2 m/s), la altitud de la aeronave también deberá aumentar. De lo contrario, Easy ACRO no podrá utilizarse.
 - b. Cuando el ángulo de actitud de la aeronave no es estable (como cuando se realizan giros, se acelera o desacelera rápidamente, cuando la velocidad del viento es superior a 2 m/s, o cuando se activa Easy ACRO continuamente), la aeronave puede desviarse lateralmente y su altitud puede no ser estable. Preste atención al entorno circundante y a la altitud de la aeronave para evitar colisiones.
-



- Easy ACRO no se puede activar en las siguientes situaciones:
 - a. durante la grabación de vídeo;
 - b. cuando está activado el seguimiento de cabeza;
 - c. cuando se utiliza con el control remoto DJI FPV 3.
-

Uso de Easy ACRO

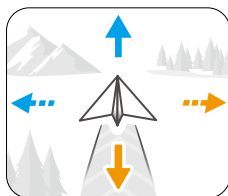
Abra el menú de accesos directos y seleccione Easy ACRO. Utilice el dial del controlador de movimiento para cambiar entre las acciones de Easy ACRO.

Si desea grabar un vídeo mientras utiliza Easy ACRO, active Easy ACRO antes de iniciar la grabación.

Deslizar

Empuje el joystick hacia arriba o hacia abajo para que la aeronave ascienda o descienda.

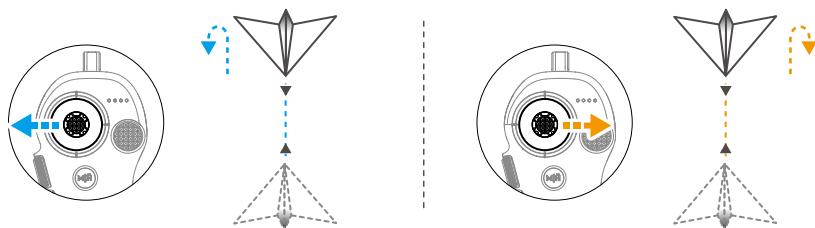
Empuje el joystick a izquierda o derecha para hacer que la aeronave se mueva horizontalmente a izquierda o derecha.



180° a la deriva

Empuje el joystick hacia la izquierda o la derecha para que la aeronave gire 180° hacia la izquierda o hacia la derecha.

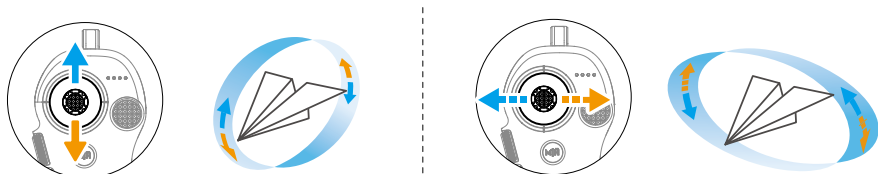
En este modo de acción, la aeronave no responderá cuando empuje el joystick hacia arriba o hacia abajo.



Voltereta

Empuje el joystick hacia arriba o hacia abajo para que la aeronave realice una voltereta hacia delante o hacia atrás.

Empuje el joystick hacia la izquierda o la derecha para que la aeronave ruede una vez hacia la izquierda o hacia la derecha.



Para obtener más información sobre cómo usar los dispositivos compatibles, consulte el manual de usuario del producto correspondiente.