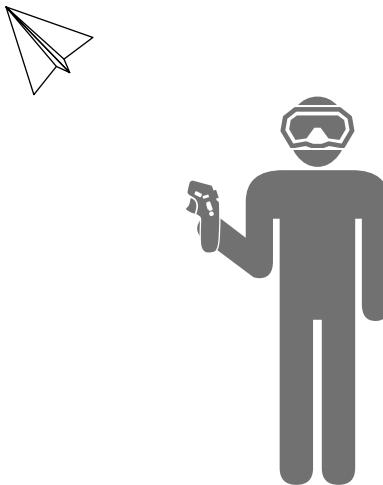


DJI Neo und DJI Goggles 3

Informationen zur Kompatibilität

v1.0 2024.09



Kompatible Geräte und Anforderungen an die Firmware-Version	2
Firmware-Aktualisierung	2
Kopplung	3
Informationen zur Kompatibilität von Funktionen	5

Kompatible Geräte und Anforderungen an die Firmware-Version

Fluggerät	Kompatible Goggles	Kompatible Fernsteuerungen
<ul style="list-style-type: none">DJI Neo (v01.00.0100 und höher)	<ul style="list-style-type: none">DJI Goggles 3 (v01.00.0400 und höher)	<ul style="list-style-type: none">DJI RC Motion 3 (v01.00.0200 und höher)DJI FPV Fernsteuerung 3 (v01.01.0300 und höher)

-  • Bei Verwendung der oben genannten Fluggeräte mit den Goggles wird nur eine Fernsteuerung zur Flugsteuerung unterstützt.

Firmware-Aktualisierung

Aktualisiere die Firmware des Fluggeräts, der Goggles und der Fernsteuerung vor dem ersten Gebrauch auf die neueste Version. Andernfalls können die Geräte nicht gekoppelt werden.

1. Aktualisieren des Fluggeräts

Öffne DJI Fly auf deinem Mobilgerät, verbinde das Fluggerät und folge dann den Anweisungen in DJI Fly, um die Firmware zu aktualisieren. Eine Internetverbindung ist erforderlich.

-  • Achte darauf, dass du die neueste Version der DJI Fly App verwendest.

2. Aktualisieren der Goggles und der Fernsteuerung (Bewegungssteuereinheit oder FPV-Fernsteuerung)

-  • Stelle sicher, dass das Fluggerät während der Aktualisierung der Goggles und der Bewegungssteuereinheit (falls verfügbar) ausgeschaltet ist, um Interferenzen zu vermeiden.

Schalte die Goggles und die Bewegungssteuereinheit ein, verbinde den USB-C-Anschluss der Goggles mit einem Mobilgerät, führe DJI Fly aus und wähle **Profil > Geräteverwaltung**. Suche nach den entsprechenden Goggles. Wähle **Firmware-Aktualisierung** und befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Firmware zu aktualisieren. Stelle sicher, dass das Mobilgerät während der Aktualisierung mit dem Internet verbunden ist.

-  • Alternativ dazu kann die DJI Assistant 2 Software (Hobby-Drohnen-Serie) auf einem Computer verwendet werden, um die Firmware der Geräte separat zu aktualisieren.

Kopplung

Vorbereitende Schritte vor der Kopplung:

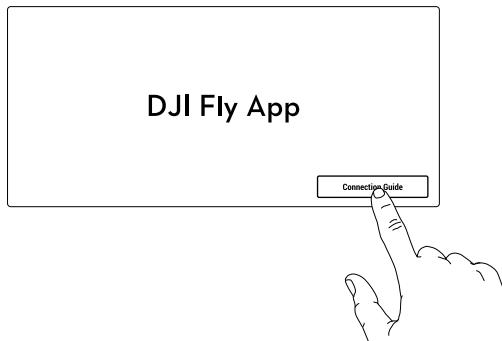
1. Schalte das Fluggerät, die Goggles und die Fernsteuerung vor dem Koppeln ein. Achte darauf, dass sich die Geräte bei der Kopplung in einer Entfernung von 0,5 m voneinander befinden. Stelle sicher, dass die Geräte auf die neueste Firmware-Version aktualisiert wurden und der Akkustand ausreichend ist.

⚠ • Das Fluggerät kann während des Flugs mit nur einer Fernsteuerung gesteuert werden. Wenn das Fluggerät mit mehreren Fernsteuerungen gekoppelt wurde, schalte die anderen Fernsteuerungen vor der Kopplung aus.

2. Öffne das Goggles-Menü. Wähle **Status** aus und stelle sicher, dass das oben im Menü angezeigte Fluggerätemodell richtig ist. Wähle andernfalls in der rechten oberen Ecke des Menüs **Wechseln** und dann das richtige Fluggerät aus.

Kopplung über die DJI Fly App (empfohlen)

Lass die Goggles nach der Aktivierung mit dem Mobilgerät verbunden. Tippe auf dem Mobilgerät in DJI Fly auf **Verbindungstutorial** und befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Fluggerät zu verbinden.



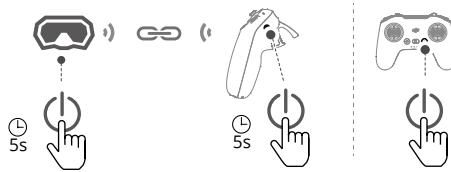
Kopplung per Taste

Das Fluggerät mit den Goggles koppeln



- Drücke die Ein/Aus-Taste des Fluggeräts und halte diese gedrückt, bis dieses einmal piept und die Akkustand-LEDs nacheinander blinken.
- Drücke die Ein/Aus-Taste der Goggles und halte diese gedrückt, bis die Goggles kontinuierlich zu piepen beginnt und die Akkustand-LEDs nacheinander zu blinken beginnen.
- Nachdem die Kopplung abgeschlossen ist, leuchten die Akkustand-LEDs des Fluggeräts kontinuierlich und zeigen den Akkustand an, die Goggles stellen ihr Piepen ein und die Bildübertragung kann normal angezeigt werden.

Die Goggles mit der Fernsteuerung koppeln



- Drücke die Ein/Aus-Taste der Goggles und halte diese gedrückt, bis die Goggles kontinuierlich zu piepen beginnt und die Akkustand-LEDs nacheinander zu blinken beginnen.
- Drücke die Ein/Aus-Taste der Fernsteuerung und halte diese gedrückt, bis die Fernsteuerung kontinuierlich piept und die Akkustand-LEDs nacheinander blinken.
- Wenn die Kopplung abgeschlossen ist, piepen die Goggles und die Fernsteuerung nicht mehr und die Akkustand-LEDs an beiden leuchten kontinuierlich und zeigen den Akkustand an.

Informationen zur Kompatibilität von Funktionen

Wenn du das Fluggerät mit den Goggles verwendest, findest du im nachstehenden Bereich Informationen zur Kompatibilität von Funktionen.

-
- ⚠ • Stelle bei Verwendung von QuickTransfer sicher, dass die Goggles nicht mit dem Mobilgerät verbunden sind.
- Um die Flugsicherheit zu gewährleisten, verwende die folgenden Kombinationen richtig und stelle sicher, dass bei Verwendung einer der Kombinationen die Geräte der anderen Kombination ausgeschaltet sind.
- Kombination 1: Fluggerät + Goggles + Bewegungssteuereinheit
- Kombination 2: Fluggerät + Goggles + FPV-Fernsteuerung.
- Stelle sicher, dass du vor dem Start die Fluggerät-Aktion bei Signalverlust im Goggles-Menü einstellst. Wenn die Goggles oder die Fernsteuerung vom Fluggerät getrennt werden, führt das Fluggerät automatisch die eingestellte Aktion bei Verlust des Flugsignals aus (Rückkehr zum Startpunkt, Sinkflug oder Schweben). Bitte beachte die Hinweise auf dem Bildschirm der Goggles.
-

1. Gimbal-Parametereinstellungen und intelligente Flugmodi wie FocusTrack und QuickShots werden nicht unterstützt.
2. Die Handflächensteuerung wird nicht unterstützt. Der Handstart und die Handlandung werden unterstützt.
3. Einzelaufnahmen werden nur im Aufnahmemodus unterstützt.
4. Bei Verwendung der Bewegungssteuereinheit als Steuergerät werden die Kopfsteuerung und Easy ACRO unterstützt.
5. Der Schildkrötenmodus wird nicht unterstützt.

Hinweis zu Easy ACRO

-
- ⚠ • Achte auf deine Umgebung und vergewissere dich, dass sich keine Hindernisse in der Nähe befinden, bevor du Easy ACRO-Aktionen durchführst.
- Easy ACRO ist in den folgenden Situationen nicht verfügbar:
- a. Das Fluggerät hebt ab, schwebt, landet oder kehrt zurück.
 - b. Das Fluggerät befindet sich im Sportmodus.
 - c. Der Akkustand des Fluggerät-Akkus liegt unter 35 %.
 - d. Das Fluggerät befindet sich auf einer Höhe unter 1,5 m.
 - e. Die Windgeschwindigkeit liegt über 4 m/s;
 - f. Die Positionierungsleistung ist schlecht (GNSS und Sichtsensor sind nicht verfügbar);
 - g. Das Fluggerät befindet sich in der Pufferzone eines Flugbeschränkungsgebiets oder einer Flughöhenzone oder hat die maximale Flugdistanz fast erreicht.
-

-
- Verwende Easy ACRO in den folgenden Situationen vorsichtig:
 - a. Wenn der Lagewinkel des Fluggeräts zunimmt (z. B. beim Wenden, beim schnellen Beschleunigen oder Abbremsen oder wenn die Windgeschwindigkeit über 2 m/s liegt), muss auch die Höhe des Fluggeräts erhöht werden. Andernfalls kann Easy ACRO nicht verwendet werden.
 - b. Wenn der Lagewinkel des Fluggeräts nicht stabil ist (z. B. beim Wenden, beim schnellen Beschleunigen oder Abbremsen, bei einer Windgeschwindigkeit von über 2 m/s oder beim ständigen Auslösen von Easy ACRO), kann das Fluggerät seitlich abdriften und seine Höhe ist möglicherweise nicht stabil. Achte auf die Umgebung und die Höhe des Fluggeräts, um Kollisionen zu vermeiden.
-

-  • Easy ACRO kann in den folgenden Situationen nicht aktiviert werden:
 - a. bei Videoaufnahmen;
 - b. wenn die Kopfsteuerung aktiviert ist;
 - c. bei Verwendung mit der DJI FPV Fernsteuerung 3.
-

Verwendung von Easy ACRO

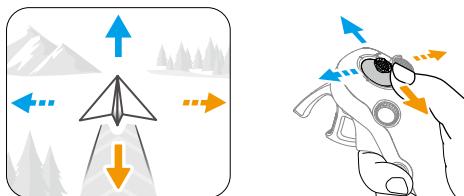
Öffne das Kontextmenü und wähle „Easy ACRO“ aus. Du kannst mit dem Rädchen an der Bewegungssteuereinheit zwischen den Easy ACRO-Aktionen wechseln.

Wenn du ein Video aufnehmen möchtest, während du Easy ACRO verwendest, musst du Easy ACRO aktivieren, bevor die Aufnahme gestartet wird.

Gleiten

Drücke den Steuerknüppel oben oder unten, um das Fluggerät aufsteigen oder absinken zu lassen.

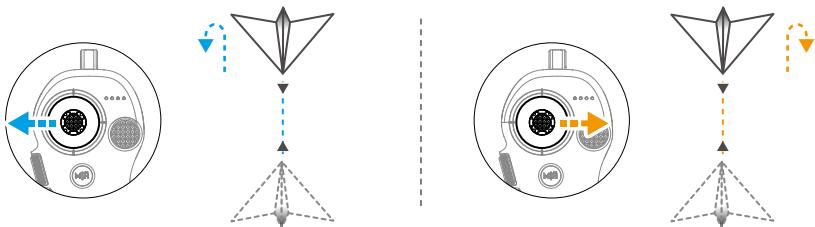
Drücke den Steuerknüppel nach links oder rechts, um das Fluggerät waagerecht nach links oder rechts zu bewegen



180° Drift

Drücke den Steuerknüppel nach links oder rechts, um das Fluggerät 180° nach links oder rechts driften zu lassen.

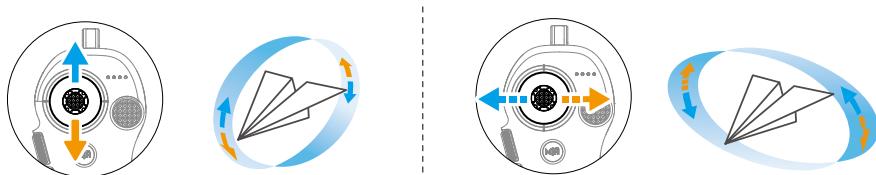
In diesem Aktionsmodus reagiert das Fluggerät nicht, wenn du den Steuerknüppel nach oben oder unten drückst.



Flip

Drücke den Steuerknüppel nach oben oder unten, um das Fluggerät einen Vorwärts- oder Rückwärts-Flip ausführen zu lassen.

Drücke den Steuerknüppel nach links oder rechts, um das Fluggerät eine Rolle nach links oder rechts ausführen zu lassen.



Weitere Informationen zur Verwendung von kompatiblen Geräten findest du im Handbuch des entsprechenden Produkts.