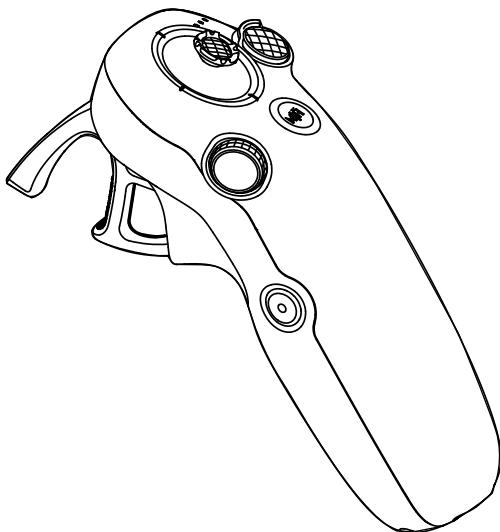


dji RC MOTION 3

Manual de usuario

v1.0 04.2024





Este documento está sujeto a derechos de autor de titularidad de DJI, que se reserva todos los derechos. A menos que DJI autorice lo contrario, usted no podrá reproducir, transferir ni vender el documento, total ni parcialmente, ni podrá autorizar a otras personas a realizar dichas acciones. Este documento y su contenido deben considerarse únicamente instrucciones para usar VANT de DJI. Dicho documento no se debe usar con otros fines.

Búsqueda por palabras clave

Busque palabras clave como “batería” e “instalar” para encontrar un tema. Si usa Adobe Acrobat Reader para leer este documento, presione Ctrl+F en Windows o Command+F en Mac para iniciar la búsqueda.

Navegación a un tema

Vea una lista completa de temas en el índice. Haga clic en un tema para navegar hasta esa sección.

Impresión de este documento

Este documento se puede imprimir en alta resolución.

Uso del manual

Leyenda

 Importante  Trucos y consejos

Leer antes del primer vuelo

DJI™ pone a disposición de los usuarios un videotutorial y la siguiente documentación:

1. Guía de usuario
2. Manual de usuario

Se recomienda ver el videotutorial y leer la guía de usuario antes de utilizar el producto por primera vez. Consulte este manual de usuario para obtener más información.

Videotutoriales

Consulte la siguiente dirección o escanee el código QR para ver el videotutorial, que muestra cómo usar el producto de forma segura:



<https://s.dji.com/guide75>

Descarga de la aplicación DJI Fly

Escanee el código QR para descargar la última versión.



-  • La versión para Android de DJI Fly es compatible con Android 7.0 y versiones posteriores. La versión para iOS de DJI Fly es compatible con iOS 11.0 y versiones posteriores.
- La interfaz y las funciones de DJI Fly pueden variar a medida que se actualice la versión del software. La experiencia de uso actual se basa en la versión de software utilizada.

Descarga de DJI Assistant 2

Descargue DJI ASSISTANT™ 2 (serie de drones de consumo) en la página web:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>

Contenido

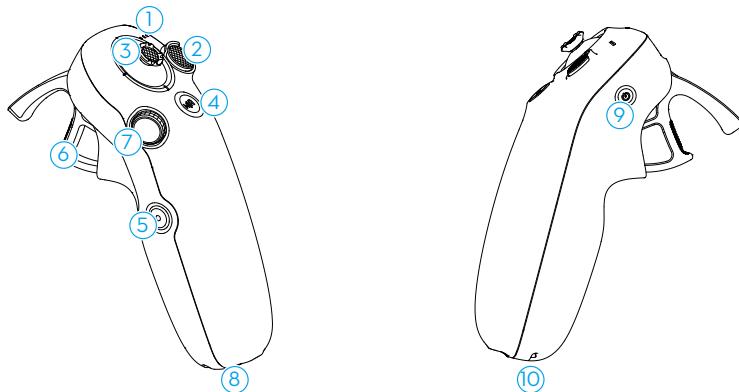
Uso del manual	3
Leyenda	3
Leer antes del primer vuelo	3
Videotutoriales	3
Descarga de la aplicación DJI Fly	3
Descarga de DJI Assistant 2	3
Perfil del producto	5
Introducción	5
Descripción general	5
Funciones de los botones	6
Preparación del DJI RC Motion 3	9
Encendido/apagado	9
Carga de la batería	9
Vinculación	10
Activación	12
Actualización del firmware	12
Uso del controlador de movimientos	13
Operaciones de vuelo	13
Despegue, frenado y aterrizaje	13
Vuelo hacia delante y hacia atrás	14
Ajuste de la orientación de la aeronave	15
Ascenso o descenso de la aeronave en ángulo	15
Control del estabilizador y la cámara	16
Cambio de modo de vuelo	16
ACRO fácil (solo para determinadas aeronaves)	17
Cursor AR	19
Zona de transmisión óptima	23
Alertas del controlador de movimientos	23
Calibración del controlador de movimientos	23
Anexo	24
Especificaciones	24
Productos compatibles	24
Actualización del firmware	25
Mediante la aplicación DJI Fly	25
Mediante DJI Assistant 2 (serie de drones de consumo)	25
Información del servicio posventa	26

Perfil del producto

Introducción

DJI RC Motion 3 (en adelante, el controlador de movimientos) presenta un diseño optimizado que ofrece un cómodo agarre. Si se vincula con aeronaves compatibles, los botones de función del cuerpo permiten a los usuarios controlar fácilmente la aeronave y cambiar su configuración de forma remota. El controlador de movimientos habilita vuelos eficientes y fluidos, ya que ofrece un control intuitivo del movimiento del cuerpo. Si se vincula con DJI Goggles 3 (en adelante, las gafas), el controlador de movimientos se puede utilizar para controlar un cursor AR y navegar por el menú desde la pantalla de las gafas.

Descripción general



- | | |
|---------------------------------|--------------------------|
| 1. Ledes de nivel de batería | 6. Acelerador |
| 2. Botón de bloqueo | 7. Dial |
| 3. Joystick | 8. Puerto USB-C |
| 4. Botón de modo | 9. Botón de encendido |
| 5. Botón obturador/de grabación | 10. Orificio para cordón |

Funciones de los botones

Botón de bloqueo



- **Despegue:** Presione el botón dos veces para arrancar los motores de la aeronave y, a continuación, manténgalo presionado para que la aeronave despegue. La aeronave ascenderá hasta aproximadamente 1.2 m y mantendrá un vuelo estacionario.
- **Aterrizaje:** Mientras la aeronave esté en vuelo estacionario, mantenga presionado el botón para que aterrice y se detengan los motores.
- **Freno:** Presiónelo durante el vuelo para que la aeronave frene y se mantenga en vuelo estacionario.



Joystick

- Muévalo hacia arriba o hacia abajo para que la aeronave ascienda o descienda.
 - Muévalo a la izquierda o la derecha para que la aeronave se mueva horizontalmente hacia la izquierda o hacia la derecha.
- * En las aeronaves que admiten ACRO fácil, cuando esté activado, mueva el joystick para realizar diferentes acciones de ACRO fácil.



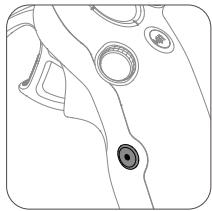
Botón de modo

- Presiónelo para cambiar entre los modos Normal y Sport.
- Manténgalo presionado para iniciar el RPO. Cuando la aeronave esté realizando el RPO, presione el botón de modo o el botón de bloqueo una vez para cancelar el RPO.
- Cuando el nivel de batería esté bajo y solo sea suficiente para que la aeronave vuele al punto de origen, aparecerá un aviso de advertencia en las gafas y el RPO se activará tras aparecer el aviso. Presione el botón de modo una vez para cancelar el aviso.



Dial

- Presiónelo dos veces para cambiar entre la vista en directo del vuelo y la vista real de las gafas.
- Desplácelo hacia arriba o hacia abajo para inclinar la cámara antes del despegue o durante el RPO y el aterrizaje.
- Cuando ACRO fácil esté activado, mueva el dial para cambiar entre diferentes acciones de ACRO fácil.
- Si utiliza un cursor AR, mantenga presionado el dial para volver a centrar el cursor en la pantalla.

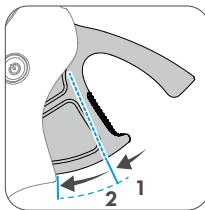


Botón obturador/de grabación

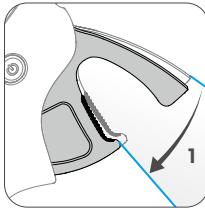
- Presionar una vez: Tomará una foto o se iniciará o detendrá la grabación.
- Mantener presionado: Cambiará entre los modos de foto y vídeo.

Acelerador

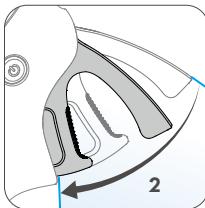
El acelerador se utiliza para controlar la orientación y aceleración de la aeronave. Hay dos paradas cuando se presiona el acelerador. Tras presionar suavemente el acelerador, notará una resistencia notable cuando el acelerador llegue a la primera parada.



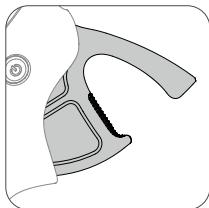
- Tras presionar suavemente el acelerador hasta la primera parada, puede ajustar la orientación de la aeronave inclinando la parte superior del controlador de movimientos hacia la izquierda o la derecha. Recuerde que la aeronave no volará hacia delante en este momento.



- Presione el acelerador más allá de la primera parada para volar en la dirección del círculo de las gafas. Empuje el acelerador hacia delante para que la aeronave vuele hacia atrás. Aplique más presión en cualquier dirección para acelerar.



- Cuando no esté presionado el acelerador, la aeronave entrará en vuelo estacionario.



Preparación del DJI RC Motion 3



Consulte la siguiente dirección o escanee el código QR para ver el videotutorial antes de usar el producto por primera vez:

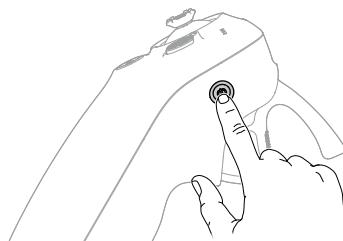


<https://www.dji.com/rc-motion-3/video>

Encendido/apagado

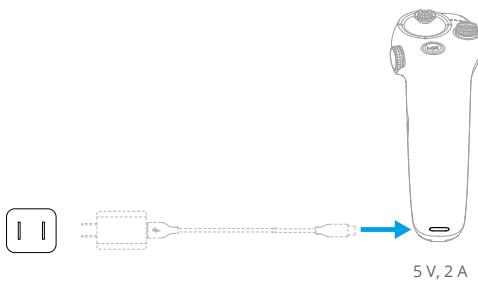
Presione el botón de encendido una vez para comprobar el nivel de la batería actual. Cargue el controlador antes de usarlo si el nivel de batería es demasiado bajo.

Presíñelo una vez, después otra y, a continuación, manténgalo presionado durante dos segundos, para encender o apagar el controlador de movimientos.



Carga de la batería

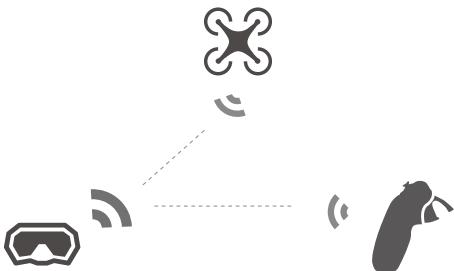
Conecte el cargador al puerto USB-C del controlador de movimientos y cárguelo al menos hasta que se enciendan tres ledes.



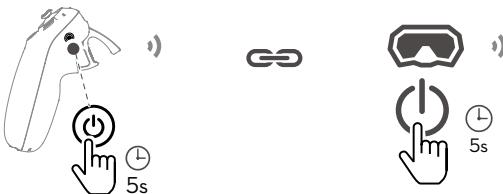
- ⚠
- Cargue completamente el control remoto antes de cada vuelo. El control remoto emite una alerta cuando el nivel de la batería es bajo.
 - Cargue completamente la batería al menos una vez cada tres meses para mantenerla en buenas condiciones.

Vinculación

Asegúrese de que los dispositivos que se utilicen con la aeronave se hayan actualizado a la última versión del firmware y de que se hayan encendido.



1. Vinculación de las gafas y el controlador de movimientos



- a. Mantenga presionado el botón de encendido de las gafas hasta que empiecen a pitar de forma continua y los ledes de nivel de batería parpadeen en secuencia.
- b. Mantenga presionado el botón de encendido del controlador de movimientos hasta que empiece a pitar de forma continua y los ledes de nivel de batería parpadeen en secuencia.
- c. Una vez que la vinculación se ha realizado correctamente, las gafas y el controlador de movimientos dejan de emitir pitidos y los ledes de nivel de batería se iluminan de manera fija y muestran el nivel de batería.

2. Vinculación de la aeronave y las gafas

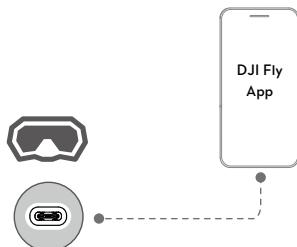


- Mantenga presionado el botón de encendido de la aeronave hasta que pite una vez y los ledes de nivel de batería parpadeen en secuencia.
- Mantenga presionado el botón de encendido de las gafas hasta que las gafas empiecen a pitar de forma continua y los ledes de nivel de batería parpadeen en secuencia.
- Una vez que se haya completado la vinculación, los ledes de nivel de batería de la aeronave se iluminan de manera fija y muestran el nivel de batería, las gafas dejan de pitar y la transmisión de la imagen se visualiza con normalidad.

- Asegúrese de que, durante la vinculación, todos los dispositivos se encuentren dentro de un radio de 0.5 m.
- Si la vinculación falla, reinicie los dispositivos. Conecte las gafas a un dispositivo móvil, abra la aplicación DJI Fly y seleccione Guía de conexión. A continuación, siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para completar la vinculación.
- La aeronave solo se puede controlar con un dispositivo de control remoto durante el vuelo. Si la aeronave ha estado vinculada a varios dispositivos de control remoto, apáguelos antes de iniciar el vuelo.

Activación

Una vez que todos los dispositivos estén encendidos y se hayan vinculado, conecte el puerto USB-C de las gafas al dispositivo móvil e inicie la aplicación DJI Fly. La aplicación identificará automáticamente el controlador de movimientos y lo activará en modo silencioso. Los usuarios también pueden conectar el controlador de movimientos a DJI Assistant 2 (serie de drones de consumo) para activarlo. Active el dispositivo lo antes posible tras comprarlo para evitar que un posible retraso en la activación afecte al servicio posventa.



Actualización del firmware

Si hay una nueva versión del firmware disponible en la aplicación DJI Fly, aparecerá un mensaje. Para garantizar una experiencia de usuario óptima, actualice el firmware cada vez que se le pida. Para obtener más información, consulte «Actualización de firmware».

Uso del controlador de movimientos

Operaciones de vuelo

Despegue, frenado y aterrizaje

El botón de bloqueo sirve para controlar las operaciones de despegue, aterrizaje y frenado de la aeronave.



- **Despegue:** Presione el botón dos veces para arrancar los motores de la aeronave y, a continuación, manténgalo presionado para que la aeronave despegue. La aeronave ascenderá hasta aproximadamente 1.2 m y mantendrá un vuelo estacionario.
- **Aterrizaje:** Mientras la aeronave esté en vuelo estacionario, mantenga presionado el botón para que aterrice y se detengan los motores.
- **Freno:** Presiónelo durante el vuelo para que la aeronave frene y se mantenga en vuelo estacionario.



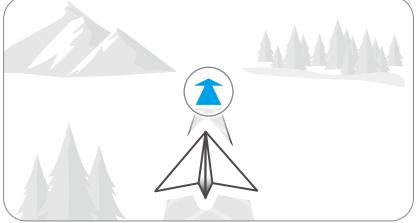
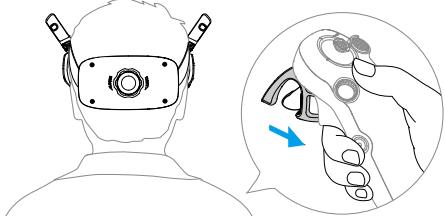
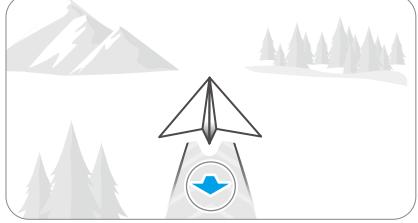
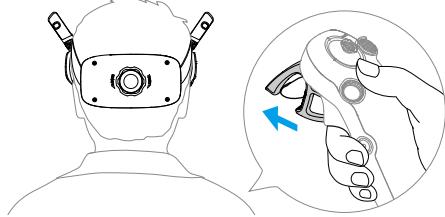
- Se recomienda ver la guía tutorial en las gafas antes del primer vuelo. Acceda a Configuración > Control > Controlador de movimientos > Control de vuelo > Instrucciones del controlador de movimientos.
- Tras arrancar los motores de la aeronave presionando el botón de bloqueo dos veces, mueva el joystick con suavidad hacia arriba para ordenar a la aeronave que despegue.
- Cuando ACRO fácil está desactivado, una vez que la aeronave alcance la posición de aterrizaje, empuje suavemente el joystick hacia abajo para aterrizar. Cuando haya aterrizado, empuje el joystick hacia abajo y manténgalo en esa posición hasta que se detengan los motores.



- Si ocurre una emergencia durante el vuelo (p. ej., una colisión o la pérdida del control), presionar el botón de bloqueo cuatro veces activará la Detención de motores en pleno vuelo, lo cual detendrá los motores de la aeronave inmediatamente. **La función Detención de motores en pleno vuelo provocará que la aeronave sufra una colisión. Proceda con precaución.**
- Para garantizar la seguridad de vuelo mientras usa el controlador de movimientos, presione el botón de bloqueo una vez para frenar y entrar en vuelo estacionario antes de usar las gafas. De lo contrario, la seguridad se podría ver comprometida, se podría provocar la pérdida de control de la aeronave o se podrían ocasionar lesiones.

Vuelo hacia delante y hacia atrás

Presione o empuje el acelerador del controlador de movimientos para volar hacia delante o hacia atrás. Aplique más presión al presionar o empujar para acelerar. Suéltelo para detenerlo y realizar un vuelo estacionario.

Trayectoria de vuelo	Observaciones
 	<p>Presione el acelerador más allá de la primera parada para volar en la dirección del círculo de las gafas.</p>
 	<p>Empuje el acelerador hacia delante para que la aeronave vuele hacia atrás.</p>

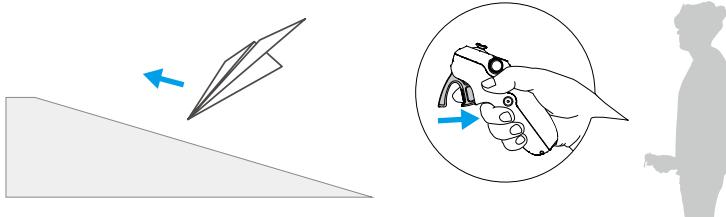
Ajuste de la orientación de la aeronave

Tras presionar suavemente el acelerador hasta la primera parada, puede ajustar la orientación de la aeronave inclinando la parte superior del controlador de movimientos hacia la izquierda o la derecha. Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación del controlador de movimientos, más rápido girará la aeronave. El círculo que aparece en las gafas se mueve de izquierda a derecha y la vista en directo del vuelo cambia en consecuencia.

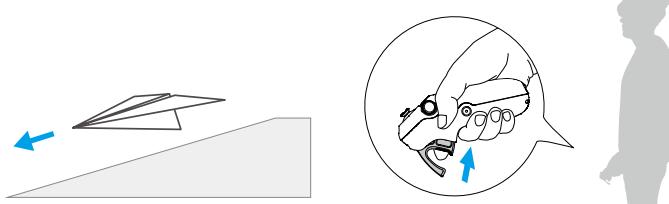


Ascenso o descenso de la aeronave en ángulo

Cuando la aeronave tenga que volar en un ángulo ascendente, presione el acelerador hasta la segunda parada mientras inclina el controlador de movimientos hacia arriba.

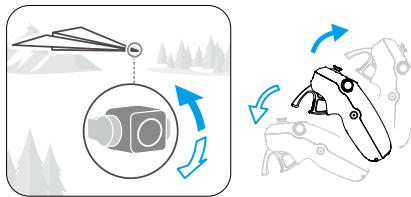


Cuando la aeronave tenga que volar en un ángulo descendente, presione el acelerador hasta la segunda parada mientras inclina el controlador de movimientos hacia abajo.



Control del estabilizador y la cámara

Incline el controlador de movimientos hacia arriba y hacia abajo para controlar el ángulo de inclinación del estabilizador. La inclinación del estabilizador cambia según la inclinación del controlador de movimientos y se corresponde en todo momento con la orientación de este. El círculo que aparece en las gafas se mueve de arriba a abajo, y la vista en directo del vuelo cambia en consecuencia.



Cambio de modo de vuelo

El controlador de movimientos tiene dos modos: El modo Normal y el modo Sport. El modo Normal está activado por defecto.

Presione el botón de modo una vez para cambiar entre los modos Normal y Sport. En el modo Sport, la velocidad de vuelo de la aeronave es mayor. La lógica operativa del controlador de movimientos es la misma en el modo Sport y en el modo Normal.

Consulte la sección «Modos de vuelo» para saber más sobre las diferencias entre cada modo de vuelo.

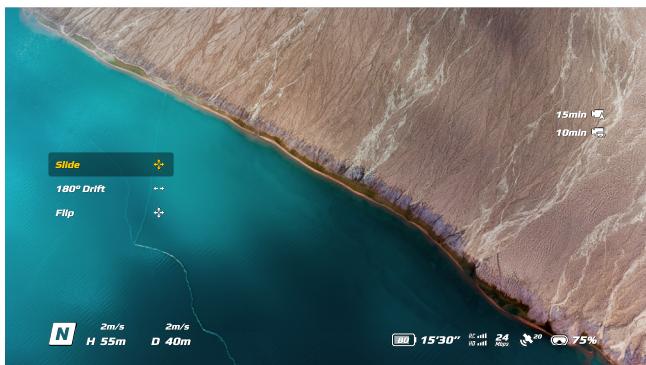
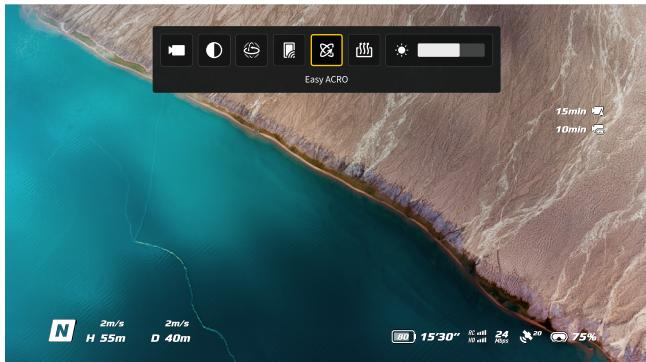


ACRO fácil (solo para determinadas aeronaves)

Utilice el controlador de movimientos para realizar acciones ACRO fácil como voltereta hacia delante, voltereta hacia atrás, rotación y giro de 180°.

- ⚠ • Para garantizar la seguridad del vuelo, realice acciones ACRO fácil en un entorno abierto.

1. Abra el menú de accesos directos y seleccione ACRO fácil. La aeronave estará en el modo ACRO fácil. ACRO fácil incluye tres acciones: Deslizamiento, Giro de 180° y Voltear. Puede ver la acción seleccionada en las gafas, en el lado izquierdo de la vista en directo.

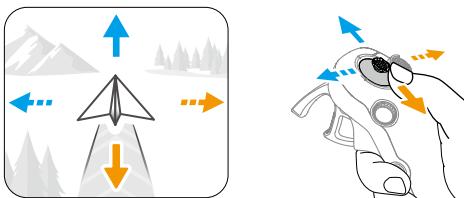


2. Utilice el dial del controlador de movimientos para cambiar entre las acciones de ACRO fácil.
 3. Cuando ACRO fácil esté activado, mueva el joystick para realizar diferentes acciones de ACRO fácil como se muestra a continuación.

Deslizamiento

Empuje el joystick hacia arriba o hacia abajo para que la aeronave ascienda o descienda.

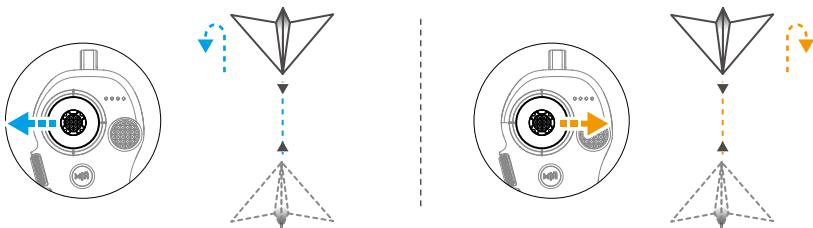
Empuje el joystick hacia la izquierda o la derecha para que la aeronave se desplace horizontalmente hacia la izquierda o hacia la derecha.



Giro de 180°

Empuje el joystick hacia la izquierda o la derecha para que la aeronave gire 180° hacia la izquierda o hacia la derecha.

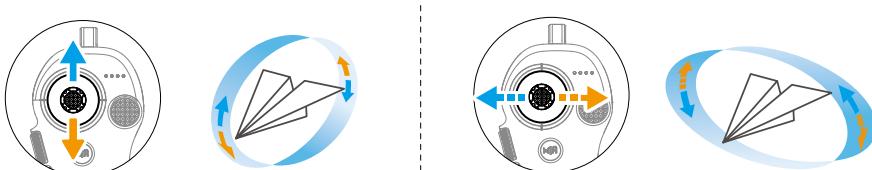
En este modo de acción, la aeronave no responderá cuando empuje el joystick hacia arriba o hacia abajo.



Voltear

Empuje el joystick hacia arriba o hacia abajo para que la aeronave realice una voltereta hacia delante o hacia atrás.

Empuje el joystick hacia la izquierda o la derecha para que la aeronave ruede una vez hacia la izquierda o hacia la derecha.

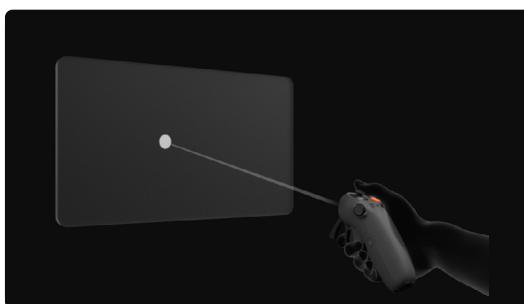


-
- 💡 • ACRO fácil no se puede activar en las siguientes situaciones:
- durante la grabación de vídeo;
 - cuando está activado el seguimiento de cabeza;
 - cuando se utiliza con el Control remoto DJI FPV 3.
-
- ⚠ • Antes de realizar una acción de ACRO fácil, preste atención a los alrededores y asegúrese de que no haya obstáculos en las inmediaciones.
- ACRO fácil no está disponible en las siguientes situaciones:
- la aeronave está despegando, en vuelo estacionario, aterrizando o volviendo al punto de origen;
 - la aeronave está en modo Sport;
 - el nivel de batería de la aeronave está a menos del 25 %;
 - la altitud de la aeronave es inferior a 1.5 m;
 - la aeronave está volando en un entorno de fuertes vientos (viento a una velocidad superior a 10 m/s);
 - el rendimiento del posicionamiento no es bueno (la señal GNSS es débil);
 - la aeronave se encuentra en un espacio de seguridad de una zona restringida o una zona de altitud, o se está aproximando a la distancia máx. de vuelo.
- A medida que aumenta el ángulo de posición de la aeronave (como cuando realiza giros a alta velocidad o cuando acelera o desacelera rápidamente), la altitud de la aeronave también tendrá que aumentar, si no, no se podrá utilizar ACRO fácil.
-

Cursor AR

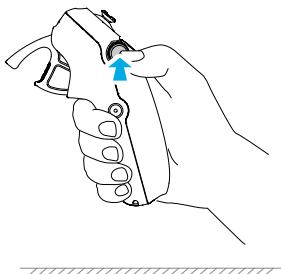
-
- 💡 • El cursor AR solo es compatible si se utiliza con DJI Goggles 3.
-
- ⚠ • El cursor AR no puede funcionar correctamente cuando se utiliza con objetos en movimiento, como automóviles y barcos.
-

Antes del despegue o al usar el botón de bloqueo para activar el vuelo estacionario de la aeronave, los usuarios pueden utilizar el cursor AR (la línea blanca con un círculo al final) para interactuar con la pantalla de las gafas.



Volver a centrar el cursor

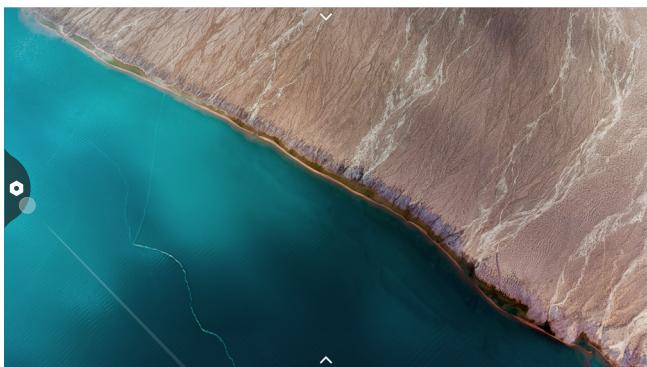
Si no aparece el cursor en la pantalla de las gafas, sujeté el controlador de movimientos como se muestra a continuación y luego mantenga presionado el dial del lado izquierdo del controlador de movimientos para volver a centrar el cursor.



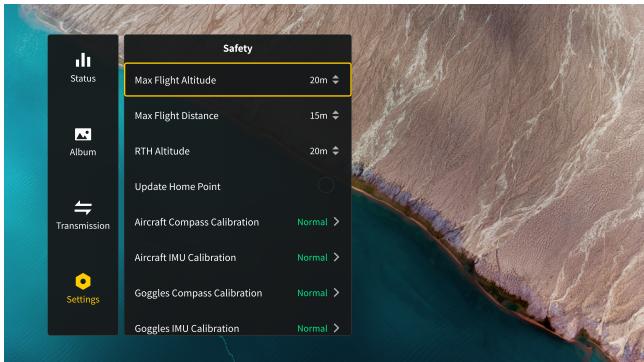
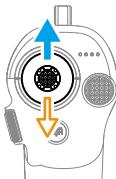
Si aun así no se puede encontrar el cursor, incline el controlador de movimientos hacia arriba o hacia abajo hasta que el cursor aparezca en la pantalla.

Navegar por el menú

- Mueva el cursor hasta la flecha del lado izquierdo de la pantalla utilizando los movimientos del controlador de movimientos. Presione suavemente el acelerador hasta la posición de la primera parada; el cursor disminuirá de tamaño y el menú se abrirá.

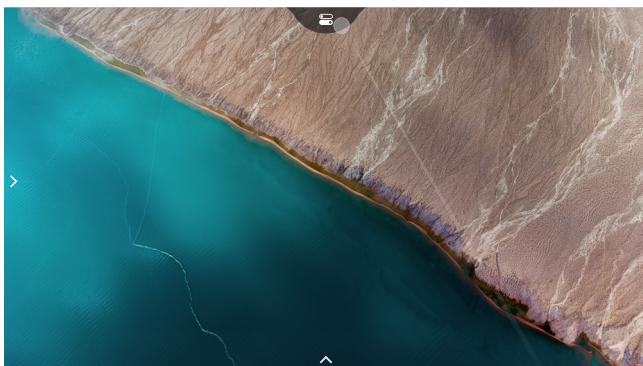


Utilice el joystick del controlador de movimientos para desplazarse hacia arriba o hacia abajo en el menú.



Para salir o volver al menú anterior, empuje el acelerador hacia delante, o presione suavemente el acelerador cuando el cursor se encuentre en un espacio vacío de la pantalla.

- Mueva el cursor hasta la flecha de la parte superior de la pantalla, presione el acelerador para acceder al menú de accesos directos y configure los ajustes como Grabación o Visualización mejorada.



- Mueva el cursor hasta la flecha de la parte inferior de la pantalla, presione el acelerador para acceder a la configuración de la cámara y configure los ajustes de los parámetros de la cámara de la aeronave.



Controlar la reproducción de vídeo

Al previsualizar las fotos o los vídeos guardados en la tarjeta microSD de las gafas, se puede utilizar el cursor para controlar la reproducción o completar otro tipo de operaciones, como:

- Presione el acelerador para pausar o seguir reproduciendo los vídeos; empuje el acelerador hacia delante para salir.
- Mueva el cursor hacia la izquierda o la derecha mientras presiona el acelerador hacia abajo para ajustar la barra de progreso.
- Mueva el cursor hasta la flecha de la parte superior de la pantalla, presione el acelerador hacia abajo para acceder a los ajustes de reproducción y ajuste el brillo o el volumen de la pantalla.

Zona de transmisión óptima

La señal entre todos los dispositivos es más fiable cuando la distancia relativa entre el controlador de movimientos y las gafas es inferior a 3 m.



- ⚠ • Se recomienda utilizar el dispositivo en un entorno exterior abierto para evitar que haya obstáculos entre el controlador de movimientos y las gafas. De lo contrario, la transmisión podría verse afectada.
- Con el fin de evitar interferencias, NO utilice otros dispositivos inalámbricos que funcionen en las mismas bandas de frecuencias que el controlador de movimientos.

Alertas del controlador de movimientos

El control remoto emite una alerta cuando el nivel de batería está entre el 6 % y el 10 %. La alerta de nivel de batería bajo se puede cancelar presionando el botón de encendido. Sonará una alerta de nivel de batería crítico cuando el nivel de batería sea inferior al 5%; esta alerta no se puede cancelar. El control remoto emite una alerta durante el procedimiento RPO, que no se puede cancelar.

Calibración del controlador de movimientos

La brújula, la IMU y el acelerador del controlador de movimientos se pueden calibrar.

Calibre de inmediato cualquiera de los módulos si el sistema se lo indica. Para ello, haga lo siguiente:

1. Presione hacia abajo el botón 5D en la vista en directo del vuelo para abrir el menú.
2. Seleccione Configuración > Control > Controlador de movimientos > Calibración del control remoto.
3. Seleccione el módulo y siga las indicaciones para completar la calibración.

- 💡 • NO calibre la brújula en ubicaciones donde haya interferencias magnéticas fuertes, como en la proximidad de imanes, estacionamientos o emplazamientos de obras con estructuras subterráneas de hormigón armado.
- Durante la calibración, NO lleve consigo materiales ferromagnéticos, como teléfonos móviles.

Anexo

Especificaciones

DJI RC Motion 3

Modelo	TKMO3
Peso	Aprox. 118 g
Frecuencia de funcionamiento	2.4000-2.4835 GHz
Potencia del transmisor (PIRE)	2.4000-2.4835 GHz: <26 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC)
Distancia máx. de transmisión (sin obstáculos, libre de interferencias) ^[1]	Con DJI Avata 2 y DJI Goggles 3: FCC: 13 km CE/SRRC/MIC: 10 km
Temperatura de funcionamiento	De -10 a 40 °C (de 14 a 104 °F)
Tiempo de funcionamiento	Aprox. 10 horas*

* Medido a una temperatura ambiente de 25 °C (77 °F), cuando está conectado a DJI Goggles 3 y en estado inmóvil.

Batería

Temperatura de carga	de 0 a 50 °C (de 32 a 122° F)
Tiempo de carga	Aprox. 2 horas
Tipo de carga	5 V, 2 A
Capacidad de la batería	2600 mAh

[1] Medido en un entorno exterior sin obstáculos ni interferencias. Los datos anteriores muestran el alcance de comunicación más lejano para vuelos en un sentido y sin retorno para cada estándar. Durante el vuelo, preste atención en todo momento a los recordatorios del RPO que aparecen en la pantalla de las gafas.

Productos compatibles

Visite el siguiente enlace para ver los productos que son compatibles:

<https://www.dji.com/rc-motion-3/faq>

Actualización del firmware

Use uno de los siguientes métodos para actualizar el firmware.

Mediante la aplicación DJI Fly

Cuando se usa con DJI Avata 2:

Encienda la aeronave, las gafas y el controlador de movimientos. Asegúrese de que todos los dispositivos estén vinculados. Conecte el puerto USB-C de las gafas al dispositivo móvil, abra DJI Fly y siga las instrucciones para actualizar el firmware. Asegúrese de que el dispositivo móvil esté conectado a internet durante la actualización del firmware.

Cuando se usa con otra aeronave de DJI:

Apague la aeronave. Encienda las gafas y el controlador de movimientos, conecte el puerto USB-C de las gafas al dispositivo móvil, ejecute DJI Fly y seleccione Perfil > Gestión de dispositivos. Busque las gafas correspondientes. Para actualizar el firmware, elija Actualización del firmware y siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla. Se requiere una conexión a Internet durante la actualización del firmware.

Mediante DJI Assistant 2 (serie de drones de consumo)

1. Encienda el dispositivo. Conecte el puerto USB-C del dispositivo al ordenador con un cable USB-C.
2. Ejecute DJI Assistant 2 e inicie sesión con una cuenta DJI.
3. Seleccione el dispositivo y haga clic en Actualización del firmware, en la parte izquierda de la pantalla.
4. Seleccione la versión del firmware.
5. El firmware se descargará y actualizará automáticamente.
6. Una vez finalizada la actualización del firmware, el dispositivo se reiniciará automáticamente.

- ⚠
- Asegúrese de seguir todos los pasos que sean necesarios para actualizar el firmware; de lo contrario, la actualización podría fallar.
 - Asegúrese de que el ordenador esté conectado a Internet durante la actualización.
 - No desconecte el cable USB-C durante la actualización.
 - La actualización del firmware durará varios minutos. Espere pacientemente a que termine la actualización del firmware.
 - Antes de realizar una actualización, asegúrese de que el dispositivo tenga al menos un 15 % de carga.
 - Tenga en cuenta que la actualización podría restaurar los parámetros. Antes de actualizar, anote sus ajustes preferidos, y vuelva a configurarlos después de que finalice la actualización.

Visite el siguiente enlace para consultar las notas de lanzamiento, donde obtendrá más información sobre las actualizaciones del firmware:

<https://www.dji.com/rc-motion-3/downloads>

Información del servicio posventa

Para obtener más información acerca de las políticas del servicio posventa, de los servicios de reparación y del servicio de asistencia, visite <https://www.dji.com/support>.

ESTAMOS A SU DISPOSICIÓN



Contacto

ASISTENCIA TÉCNICA DE DJI

Este contenido está sujeto a cambios.



<https://www.dji.com/rc-motion-3/downloads>

Si tiene preguntas acerca de este documento, póngase en contacto con DJI enviando un mensaje a DocSupport@dji.com.

DJI y DJI AVATA son marcas comerciales de DJI.

Copyright © 2024 DJI Todos los derechos reservados.