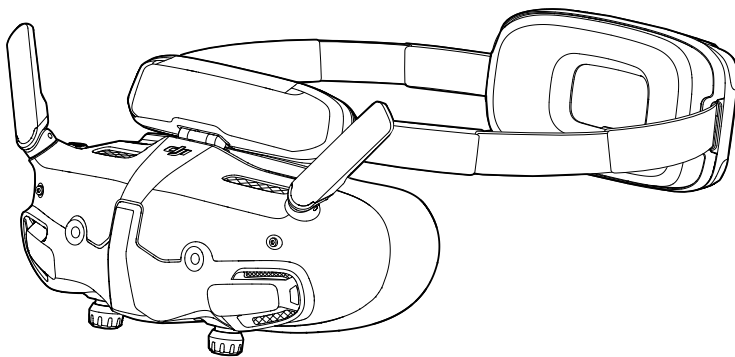


dji GOGGLES 3

Guide d'utilisateur

v1.0 2024.04





Le présent document est la propriété de DJI, tous droits réservés. Sauf autorisation contraire de DJI, aucune partie du présent document ne peut être utilisée ou faire l'objet d'une licence d'utilisation par d'autres personnes par le biais de la reproduction, du transfert ou de la vente dudit document. Les utilisateurs ne doivent se référer à ce document et à son contenu qu'en tant qu'instructions pour utiliser le drone (UAV) DJI. Le document ne doit pas être utilisé à d'autres fins.

Recherche par mots-clés

Recherchez par mots-clés, tels que « batterie » et « installer » pour trouver une rubrique. Si vous utilisez Adobe Acrobat Reader pour lire ce document, appuyez sur Ctrl + F sous Windows ou Command + F sous Mac pour lancer une recherche.

Sélection d'une rubrique

La liste complète des rubriques est visible dans la table des matières. Cliquez sur une rubrique pour accéder à cette section.

Impression de ce document

Le présent document prend en charge l'impression haute définition.

Utilisation de ce guide

Légende

⚠ Note importante

💡 Conseils et astuces

À lire avant la première utilisation

Lisez les documents suivants avant d'utiliser DJI™ Goggles 3.

1. Consignes de sécurité
2. Guide de démarrage rapide
3. Guide d'utilisateur

Il est recommandé de regarder tous les tutoriels vidéo et de lire les consignes de sécurité avant la première utilisation. Préparez votre premier vol en consultant le guide de démarrage rapide et reportez-vous au présent guide d'utilisateur pour obtenir de plus amples informations.

-
- ⚠ • L'utilisation des goggles ne permet pas de garder l'appareil à portée de vue (VLOS). Certains pays ou régions requièrent la présence d'un observateur pour assister le pilote pendant le vol. Veillez à respecter la réglementation locale lorsque vous utilisez les goggles. Faites voler l'appareil uniquement dans des environnements bien éclairés et avec une bonne visibilité.
-

Tutoriels vidéo

Rendez-vous à l'adresse ci-dessous ou scannez le code QR pour regarder les tutoriels vidéo qui montrent comment utiliser le produit en toute sécurité :



<https://www.dji.com/goggles-3/video>

Télécharger l'application DJI Fly



-
- ⚠ • La version Android de l'application DJI Fly est compatible avec Android v7.0 ou versions ultérieures. La version iOS de l'application DJI Fly est compatible avec iOS v11.0 ou versions ultérieures.
 - L'interface et les fonctions de DJI Fly peuvent varier lorsque la version logicielle est mise à jour. L'expérience d'utilisation réelle est basée sur la version logicielle utilisée.
-

Télécharger DJI Assistant 2

Téléchargez DJI ASSISTANT™ 2 (Gamme drones de loisirs) sur :

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>

- 💡 • Vous trouverez la version logicielle et la version OS compatibles sur le même site Web : <https://www.dji.com/goggles-3/downloads>
-

Table des matières

Utilisation de ce guide	3
Légende	3
À lire avant la première utilisation	3
Tutoriels vidéo	3
Télécharger l'application DJI Fly	4
Télécharger DJI Assistant 2	4
Présentation du produit	7
Introduction	7
Aperçu	7
Mise en route	8
Préparation des goggles	8
Mise en marche des goggles	8
Port des goggles	9
Obtention d'une vision claire	10
Utilisation des verres correcteurs	12
Utilisation du coussin frontal additionnel	14
Activation	15
Appairage	16
Appairage via l'application DJI Fly (recommandé)	16
Appairage via le bouton	16
Utilisation des goggles	18
Fonctionnement des goggles	18
Boutons	18
Curseur AR	18
Écran des goggles	22
Vue FPV	22
Menu de raccourcis	24
Paramètres caméra	25
Menu des goggles	26
Stockage et exportation des séquences des goggles	29
Stockage de séquences	29
Exportation de séquences	29
Formatage de la carte SD	30
Vue réelle	30
Vue réelle PiP	30

Partage de la vue en direct	31
Connexion filaire à un appareil mobile	31
Connexion sans fil à un appareil mobile	31
Diffusion sur d'autres goggles	32
Lecture de vidéos Panorama/3D	32
Utilisation de la fonction Head Tracking (prise en charge par certains appareils uniquement)	33
Maintenance	34
Remplacement du rembourrage en mousse	34
Nettoyage et maintenance des goggles	35
Mise à jour du firmware	36
Utilisation de l'application DJI Fly	36
Utilisation de DJI Assistant 2 (Gamme drones de loisirs)	36
Annexe	38
Caractéristiques techniques	38
Produits compatibles	40
Risques et avertissements	40
Dépannage	41
ID directe à distance	41
Déclaration de faible lumière bleue	41
Informations sur les services après-vente	42

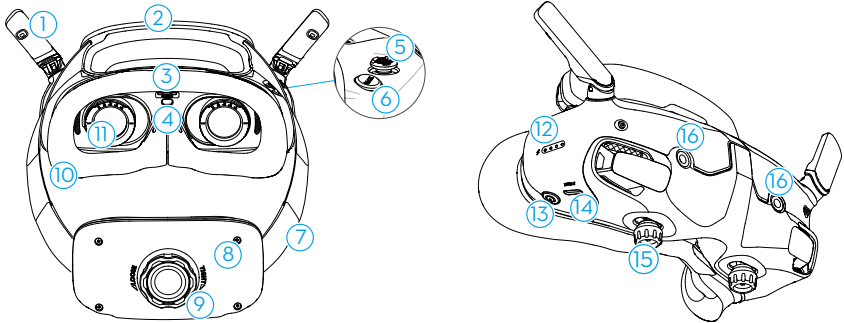
Présentation du produit

Introduction

DJI Goggles 3 (ci-après dénommé « goggles ») est équipé de deux écrans haute performance et d'une transmission d'image à très faible latence pour une utilisation avec un appareil DJI, permettant une expérience aérienne en vue subjective (FPV) et en temps réel. DJI Goggles 3 prend en charge la fonction Head Tracking. Grâce à cette fonction, l'appareil et la nacelle peuvent être contrôlés par des mouvements de la tête. En utilisant cette fonction avec DJI RC Motion 3, les utilisateurs peuvent contrôler librement l'appareil et la caméra nacelle afin qu'ils répondent à leurs besoins de prise de vue dans divers scénarios.

Pour offrir une expérience plus confortable, les goggles prennent en charge le réglage de la dioptrie, de sorte que le port de lunettes n'est pas requis pendant l'utilisation. Deux caméras se situent sur le devant des goggles, afin que les utilisateurs puissent voir l'environnement alentour en vue réelle sans avoir à retirer leurs goggles. Les goggles permettent également de partager la vue en direct sur un appareil mobile via Wi-Fi.

Aperçu

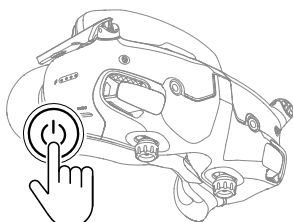


- | | |
|---|---|
| 1. Antennes | 9. Molette de réglage du bandeau |
| 2. Coussin frontal | 10. Rembourrage en mousse |
| 3. Emplacement pour carte microSD | 11. Objectif |
| 4. Capteur de proximité | 12. Voyants LED de niveau de batterie |
| Détecte si l'utilisateur porte les goggles et allume ou éteint l'écran automatiquement. | 13. Bouton d'alimentation/Bouton d'appairage |
| 5. Bouton 5D | 14. Ports USB-C |
| 6. Bouton de retour | 15. Curseur IPD (distance interpupillaire)/ Molette de réglage de la dioptrie (ci-après dénommée « molette ») |
| 7. Bandeau | 16. Caméra |
| 8. Compartiment de la batterie | |

Mise en route

Préparation des goggles




Mise en marche des goggles



































Appuyez sur le bouton d'alimentation pour vérifier le niveau de charge de la batterie.

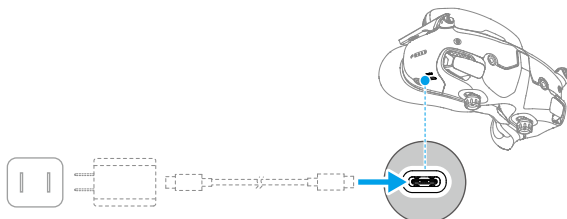
Appuyez une fois sur le bouton, puis appuyez et maintenez-le enfoncé pendant deux secondes pour allumer ou éteindre les goggles.

Les voyants LED de niveau de batterie affichent le niveau de charge de la batterie pendant la recharge et l'utilisation :

-  Le voyant LED est allumé
-  Le voyant LED clignote
-  Le voyant LED est éteint

LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	Niveau de batterie
				89 %-100 %
				76 %-88 %
				64 %-75 %
				51 %-63 %
				39 %-50 %
				26 %-38 %
				14 %-25 %
				1 %-13 %

Si le niveau de batterie est bas, il est recommandé d'utiliser un chargeur USB pour recharger l'appareil.



Le tableau ci-dessous montre le niveau de batterie pendant la recharge :

LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	Niveau de batterie
				1 %-50 %
				51 %-75 %
				76 %-99 %
				100 %



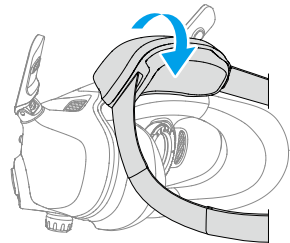
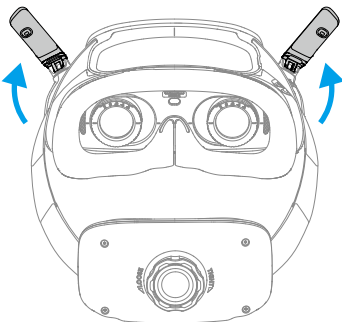
- Spécifications du port USB-C : USB 2.0 (480 Mb/s). La puissance d'entrée maximale est de 9 V/3 A.

Port des gogles

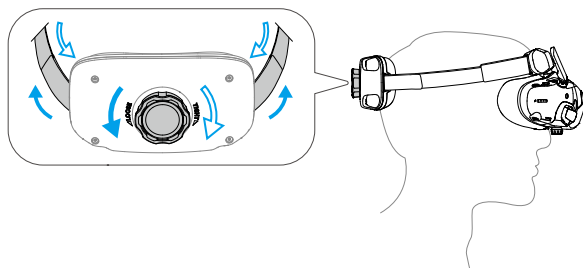


- Les fils de la batterie sont intégrés dans le bandeau. NE tirez pas sur le bandeau trop fortement pour éviter d'endommager les fils.
- Pliez les antennes pour éviter tout dommage lorsque le casque n'est pas utilisé.
- NE déchirez ou rayez pas le rembourrage en mousse, le coussin frontal additionnel et la face souple du compartiment de la batterie avec des objets pointus.
- NE pliez pas le coussin frontal additionnel trop fortement.
- NE tournez pas la molette de réglage du bandeau ou la molette de réglage de la dioptrie trop fortement afin d'éviter d'endommager les composants.

1. Dépliez les antennes
2. Ajustez le coussin frontal vers le bas, jusqu'à la position la plus basse.



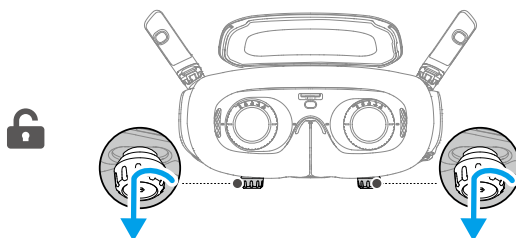
3. Placez les goggles sur votre tête une fois les appareils mis en marche.
4. Tournez la molette de réglage du bandeau située sur le compartiment de la batterie pour ajuster la longueur du bandeau. Tournez dans le sens horaire pour serrer le bandeau et dans le sens anti-horaire pour le desserrer. Il est recommandé de placer le compartiment de la batterie en haut sur l'arrière de la tête lorsque vous portez les goggles, afin d'éviter qu'il ne glisse vers le bas.



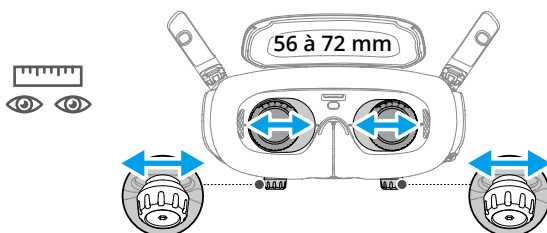
Obtention d'une vision claire

Tournez les molettes se trouvant au bas des goggles pour régler les dioptries si votre vision se situe entre -6,0 dpt et +2,0 dpt. L'écran des goggles affiche la valeur de dioptries lorsque vous tournez les molettes.

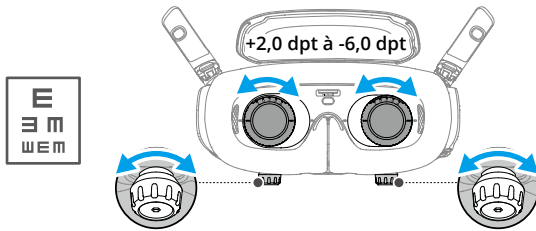
1. Tournez les deux molettes dans le sens indiqué pour les déverrouiller. Une fois déverrouillées, les molettes ressortent.



2. Faites-les glisser sur la gauche et sur la droite pour ajuster la distance entre les verres jusqu'à ce que l'image soit correctement alignée.

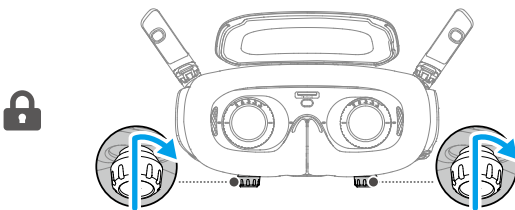


3. Tournez lentement les moletttes pour ajuster les dioptries. La plage d'ajustement disponible est comprise entre -6,0 dpt et +2,0 dpt.



- Les goggles ne permettent pas de corriger l'astigmatisme. Si vous avez besoin d'une correction de l'astigmatisme ou si les dioptries des goggles ne vous conviennent pas, vous avez la possibilité d'acheter des verres supplémentaires et d'utiliser les montures de verres correcteurs fournies pour les installer sur les goggles. Reportez-vous à la rubrique « Utilisation des verres correcteurs » pour plus d'informations.
- Lorsque vous réglez les dioptries pour la première fois, il est conseillé de les régler à un degré légèrement inférieur à la puissance de vos lunettes actuelles. Laissez à vos yeux le temps de s'adapter, puis ajustez à nouveau les dioptries jusqu'à ce que vous obteniez une vision claire. N'utilisez pas une valeur de dioptries supérieure à la puissance réelle de vos lunettes de façon à éviter de générer une fatigue oculaire.

4. Après avoir obtenu une vision claire, appuyez sur les moletttes et tournez-les dans le sens indiqué pour verrouiller la position des verres et les dioptries.

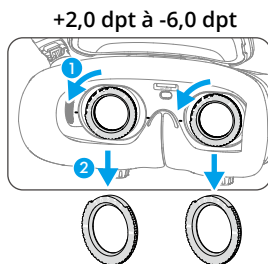


Utilisation des verres correcteurs

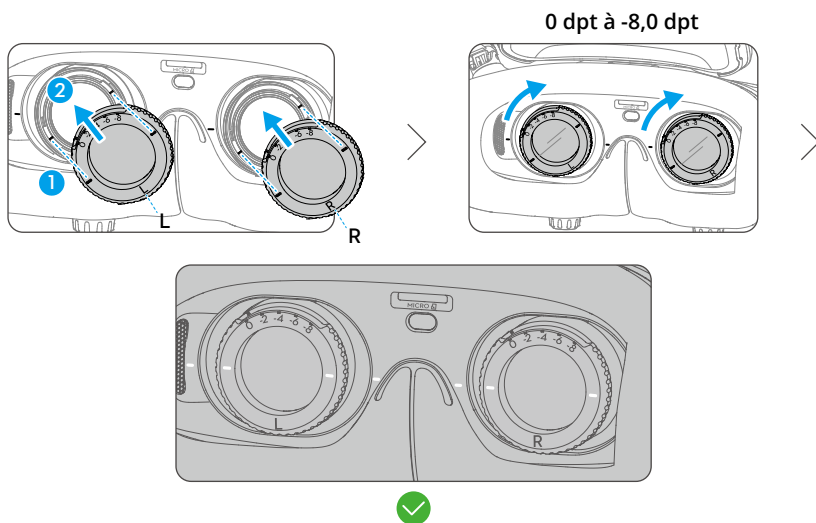
DJI Goggles 3 prend en charge le réglage de la dioptrie de -6,0 dpt à +2,0 dpt.

Si votre vision se situe entre -6,0 dpt et -8,0 dpt, vous pouvez installer les verres correcteurs -2,0 dpt fournis.

1. Retirez les montures de verres d'origine des goggles en les tournant dans le sens anti-horaire comme illustré.



2. Sortez les verres correcteurs -2,0 dpt et enlevez le film de protection. Le verre gauche et le verre droit se distinguent par les repères L (gauche) et R (droit) en bas.
3. Alignez les repères de position des côtés droit et gauche de la monture de verre correcteur avec les repères situés sur l'intérieur du cercle de la monture de verre des goggles. Installez le verre correcteur en l'enfonçant, puis en le tournant dans le sens horaire jusqu'à aligner les repères sur la monture du verre correcteur avec les repères sur la monture de verre des goggles.



4. Réglez les dioptries des goggles en fonction de vos besoins et verrouillez les molettes.

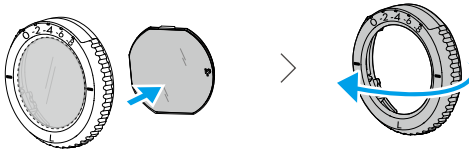
- ⚠ • Une fois les verres correcteurs 2,0 dpt installés, la valeur de dioptrie affichée à l'écran ne correspond pas à la valeur de dioptrie réelle. La valeur de dioptrie réelle est égale à la somme de la valeur à l'écran plus -2,0 dpt.

Achat et installation de vos propres verres correcteurs

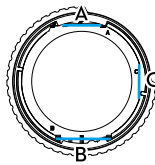
Si vous avez besoin d'une correction pour l'astigmatisme ou si les dioptries des goggles ne vous conviennent pas, vous avez la possibilité d'acheter des verres supplémentaires et d'utiliser les montures de verres correcteurs des lunettes pour les installer.

- ⚠ • Lors de l'achat de verres, apportez les verres correcteurs -2,0 dpt complets (une paire avec les montures) chez un opticien professionnel pour vous assurer que la forme, la taille, l'axe d'astigmatisme et l'épaisseur du bord (< 1,8 mm) des verres correspondent aux exigences d'installation des montures de verres correcteurs.

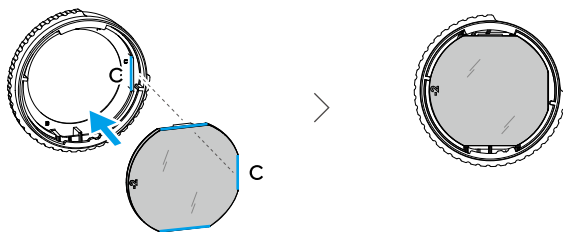
1. Retirez les verres -2,0 dpt de la monture en les poussant. Retournez la monture.



2. Identifiez le bord de coupe le plus court (c) sur la monture.



- Sortez les verres achetés et identifiez également le bord de coupe le plus court.
- Distinguez le verre gauche et droite et les montures correspondantes. Alignez les bords de coupe les plus courts et installez le verre dans la monture, le côté concave du verre orienté vers l'œil.

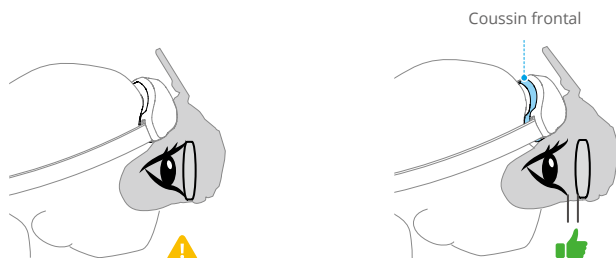


- Assurez-vous que le verre est correctement installé et qu'il n'est pas incliné. Nettoyez le verre avec le chiffon de nettoyage pour éliminer les traces de doigts et la poussière.
- Installez les verres correcteurs sur les goggles.
- Réglez les dioptries des goggles en fonction de vos besoins et verrouillez les molettes.

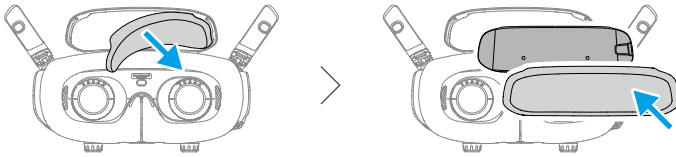
- ☀️ • Si vous portez d'ordinaire des lunettes de $-9,0$ dpt, vous pouvez acheter une paire de verres $-3,0$ dpt et régler les dioptries des goggles sur $-6,0$ dpt. La valeur de dioptrie globale sera alors de $-9,0$ dpt une fois les verres que vous avez préparés installés.

Utilisation du coussin frontal additionnel

Une fois les verres correcteurs installés, la distance entre les verres et vos yeux sera réduite et vos cils pourraient toucher les verres. En cas de gêne, installez le coussin frontal additionnel.



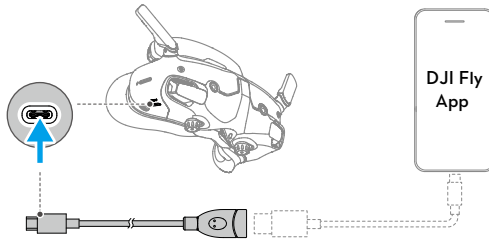
1. Détachez le coussin frontal d'origine.
2. Fixez le coussin frontal supplémentaire, puis installez le coussin frontal d'origine au-dessus.



Activation

DJI Goggles 3 doit être activé avant la première utilisation.

Connectez le port USB-C des gogles à l'appareil mobile avec le câble USB-C OTG et un câble de données adapté. Exécutez l'application DJI Fly et suivez les instructions à l'écran pour activer l'appareil et mettre à jour le firmware. Assurez-vous de connecter l'appareil mobile à Internet pendant l'activation.



- Les gogles ne prennent en charge que les protocoles USB-C standard et les câbles Lightning certifiés MFi. Les câbles non standard ne sont pas pris en charge. Si les appareils ne répondent pas après la connexion, utilisez un autre câble de données et réessayez.

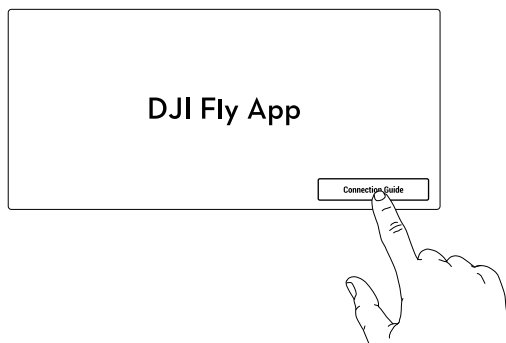
Appairage

Préparation avant l'appairage :

1. Mettez l'appareil, les goggles et l'appareil de radiocommande sous tension avant l'appairage. Assurez-vous que les appareils se trouvent à moins de 0,5 m les uns des autres pendant l'appairage. Assurez-vous que les appareils disposent tous de la dernière version du firmware et d'un niveau de batterie suffisant.
2. Ouvrez le menu des goggles, sélectionnez Statut et assurez-vous que le modèle d'appareil affiché en haut du menu est correct. Sinon, sélectionnez Changer dans le coin supérieur droit du menu, puis sélectionnez l'appareil approprié.

Appairage via l'application DJI Fly (recommandé)

Gardez les goggles connectées à l'appareil mobile après l'activation. Appuyez sur Guide de connexion dans l'application DJI Fly depuis l'appareil mobile et suivez les instructions à l'écran pour connecter l'appareil.



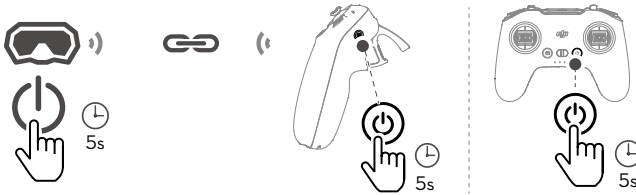
Appairage via le bouton

1. Appairage de l'appareil avec les goggles :



- a. Maintenez le bouton d'alimentation de l'appareil enfoncé jusqu'à ce qu'il émette un bip et que les voyants LED de niveau de batterie se mettent à clignoter l'un après l'autre.

- b. Maintenez le bouton d'alimentation des goggles enfoncé jusqu'à ce qu'elles émettent des bips en continu et que les voyants LED de niveau de batterie se mettent à clignoter l'un après l'autre.
 - c. Une fois l'appairage réussi, les voyants LED de niveau de batterie de l'appareil deviennent fixes et affichent le niveau de batterie, les goggles cessent d'émettre des bips et la transmission d'image peut être affichée normalement.
2. Appairage des goggles avec l'appareil de radiocommande :



- a. Maintenez le bouton d'alimentation des goggles enfoncé jusqu'à ce qu'elles émettent des bips en continu et que les voyants LED de niveau de batterie se mettent à clignoter l'un après l'autre.
- b. Maintenez le bouton d'alimentation de l'appareil de radiocommande enfoncé jusqu'à ce qu'il émette des bips en continu et que les voyants LED de niveau de batterie se mettent à clignoter l'un après l'autre.
- c. Une fois l'appairage terminé, les goggles et l'appareil de radiocommande cessent d'émettre des bips et les deux voyants LED de niveau de batterie deviennent fixes et affichent le niveau de batterie.



- Si vous utilisez DJI RC 2 ou DJI RC-N2, assurez-vous que la radiocommande et l'appareil sont bien appairés, puis appairez l'appareil avec les goggles.

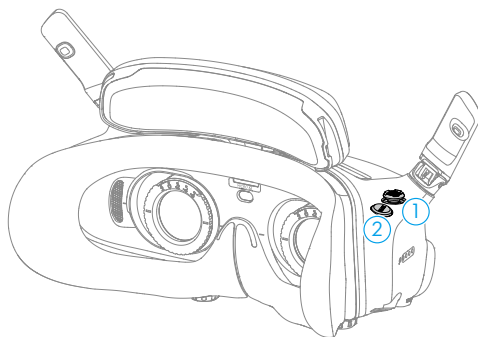


- L'appareil ne peut être contrôlé qu'avec un seul appareil de radiocommande pendant le vol. Si l'appareil a été appairé à plusieurs appareils de radiocommande, éteignez les autres appareils de radiocommande avant d'appairer.

Utilisation des goggles

Fonctionnement des goggles

Boutons



1. Bouton 5D

Appuyez sur ce bouton ou poussez-le vers la droite pour ouvrir le menu depuis la vue FPV des goggles. Poussez-le vers l'avant pour ouvrir le panneau des paramètres de la caméra et tirez-le vers l'arrière pour ouvrir le menu de raccourcis.

Après l'ouverture du panneau des paramètres, poussez le bouton pour naviguer dans le menu ou régler la valeur du paramètre. Appuyez sur le bouton pour confirmer la sélection.

2. Bouton de retour

Appuyez sur ce bouton pour revenir au menu précédent ou pour quitter la vue actuelle.

Curseur AR

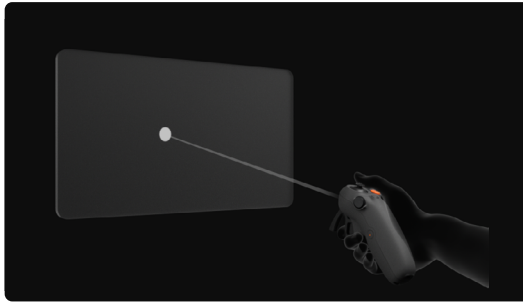


Le curseur AR n'est disponible que lors d'une utilisation avec DJI RC Motion 3 (ci après dénommé « contrôleur de mouvement »).



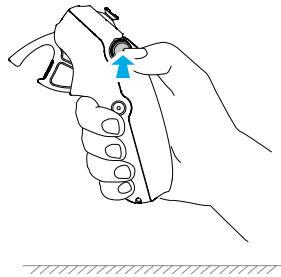
Le curseur AR ne peut pas fonctionner correctement lors d'une utilisation sur des objets en mouvement, tels que des voitures et des bateaux.

Avant le décollage, ou lors de l'utilisation du bouton de verrouillage pour mettre l'appareil en vol stationnaire, les utilisateurs peuvent utiliser le curseur AR (la ligne blanche avec un cercle au bout) pour interagir avec l'écran des lunettes.



Recentrage du curseur

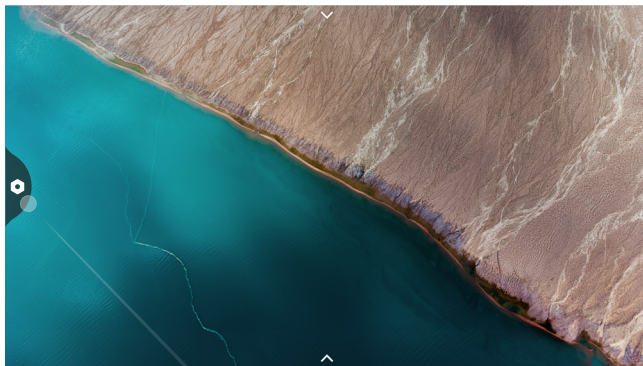
Si le curseur ne s'affiche pas sur l'écran des goggles, tenez le contrôleur de mouvement comme illustré ci-dessous, puis maintenez la molette enfoncée sur le côté gauche du contrôleur de mouvement pour recentrer le curseur.



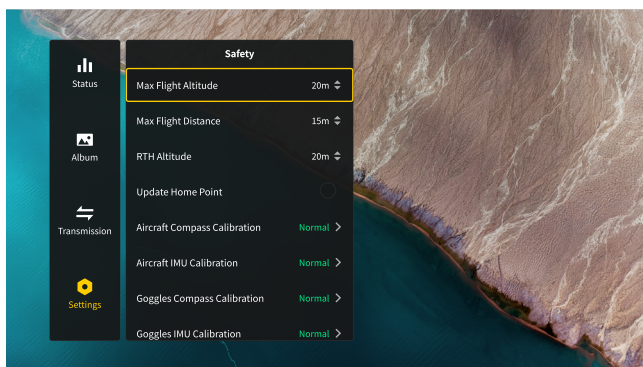
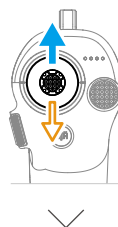
Si le curseur ne s'affiche toujours pas, inclinez le contrôleur de mouvement vers le haut ou le bas jusqu'à ce que le curseur apparaisse à l'écran.

Fonctionnement du menu

- En utilisant les mouvements avec le contrôleur de mouvement, déplacez le curseur vers la flèche située du côté gauche de l'écran. Appuyez légèrement sur l'accélérateur jusqu'à la position du premier arrêt. Le curseur rétrécira et le menu s'ouvrira.

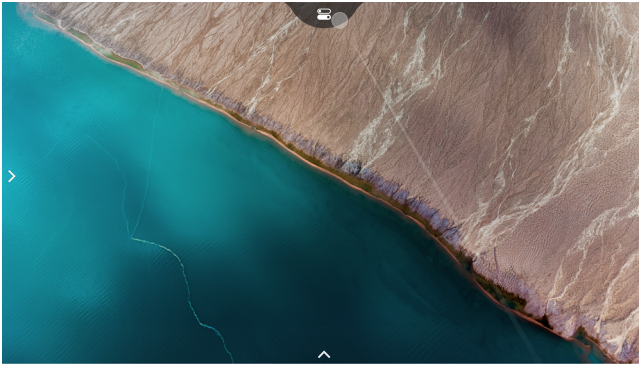


Utilisez le joystick du contrôleur de mouvement pour naviguer vers le haut ou vers le bas dans le menu.

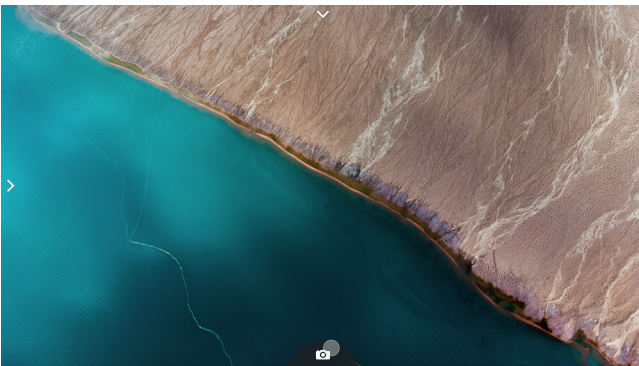


Pour sortir du menu ou revenir au menu précédent, poussez l'accélérateur vers l'avant ou appuyez légèrement dessus lorsque le curseur se trouve sur un emplacement vide à l'écran.

- Déplacez le curseur vers la flèche située en haut de l'écran, appuyez sur l'accélérateur pour entrer dans le menu de raccourcis et configurez les paramètres, tels que l'enregistrement ou l'affichage amélioré.



- Déplacez le curseur vers la flèche située en bas de l'écran, appuyez sur l'accélérateur pour accéder aux paramètres caméra et configurez les réglages des paramètres de la caméra de l'appareil.



Contrôle de la lecture vidéo

Lors de la prévisualisation des photos ou des vidéos stockées sur la carte microSD des goggles, il est possible d'utiliser le curseur pour contrôler la lecture ou effectuer d'autres opérations, comme :

- Appuyer sur l'accélérateur pour mettre la lecture en pause ou la reprendre, pousser l'accélérateur vers l'avant pour quitter.
- Déplacer le curseur vers la gauche ou la droite tout en appuyant sur l'accélérateur pour régler la barre de progression.
- Déplacer le curseur vers la flèche située en haut de l'écran, appuyer sur l'accélérateur pour accéder aux paramètres de lecture et régler la luminosité de l'écran ou le volume.

Écran des goggles

- L'interface réelle de l'écran peut différer des descriptions de ce guide et varier en fonction de l'appareil utilisé et de la version du firmware des goggles.

Vue FPV



1. Indicateur de direction du vol

Lorsque vous contrôlez l'appareil à l'aide du contrôleur de mouvement, le cercle indique la direction de l'appareil.

2. Informations de stockage

Affiche la capacité restante du stockage de l'appareil ou des goggles.

3. Curseur de la nacelle

Affiche l'angle d'inclinaison de la nacelle.

4. Ratio de zoom

Le ratio de zoom actuel s'affiche en cas de prise en charge du mode Explorer par l'appareil et d'activation de ce mode de prise de vue. Faites défiler la molette sur la caméra des goggles pour régler le zoom de la caméra.

5. Invites

Affiche des notifications et des informations, par exemple lorsqu'un nouveau mode est appliqué ou que le niveau de batterie est faible.

6. Niveau de batterie des goggles

Affiche le niveau de la batterie des goggles.

7. Statut GNSS

Affiche la force actuelle du signal GNSS de l'appareil.

Si les appareils ne sont pas utilisés pendant une période de temps prolongée, la recherche du signal GNSS peut prendre plus de temps que d'habitude. Si le signal n'est pas obstrué, il faut environ 20 secondes pour rechercher le signal GNSS lors d'une mise en marche et d'un arrêt dans un court laps de temps. Une icône blanche indique un signal GNSS fort. Une icône orange indique un signal GNSS faible. Une icône rouge indique un signal GNSS extrêmement faible.

8. Statut du système optique

Affiche le statut des systèmes optiques de l'appareil apparié, l'icône variant en fonction du modèle de l'appareil. L'icône est blanche lorsque le système optique fonctionne normalement. Des couleurs grise et rouge indiquent respectivement que le système optique est désactivé ou ne fonctionne pas normalement. Remarque : les obstacles ne pourront alors pas être évités dans ces cas.

9. Débit binaire de la vidéo

Affiche le débit binaire vidéo actuel de la vue en direct.

10. Force du signal de la radiocommande et de la transmission d'image

Affiche la force du signal de l'appareil de radiocommande et la force du signal de la transmission d'image entre l'appareil et les goggles.

L'icône est blanche lorsque le signal est fort et elle devient grise en cas de perte du signal.

L'icône est orange lorsque le signal est modérément fort et elle devient rouge en cas de signal extrêmement faible. Une barre d'alerte de la même couleur s'affiche au bas de la vue en direct du vol.

11. Temps de vol restant

Affiche le temps de vol restant de l'appareil.

12. Niveau de batterie de l'appareil

13. Distance au sol

Affiche les informations sur l'altitude actuelle de l'appareil par rapport au sol lorsque l'appareil se trouve à moins de 10 m au-dessus du sol.

14. Télémétrie de vol

Affiche la distance horizontale (D) entre l'appareil et le point de départ, la hauteur (H) par rapport au point de départ, la vitesse horizontale de l'appareil et la vitesse verticale de l'appareil.

15. Modes de vol

Affiche le mode de vol actuel.

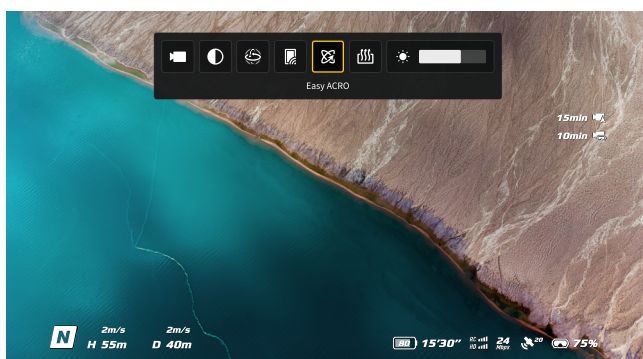
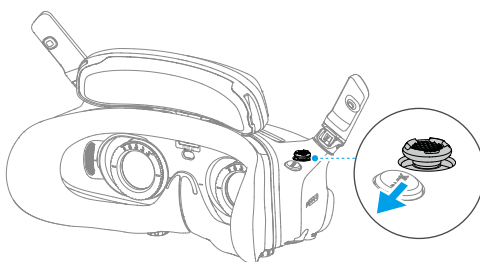
16. Point de départ

Indique la position relative du point de départ.

Menu de raccourcis

Tirez le bouton 5D vers l'arrière pour ouvrir le menu de raccourcis depuis la vue FPV et accéder aux commandes rapides des fonctions suivantes :

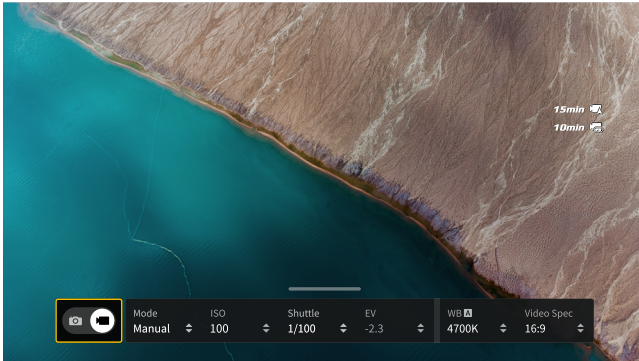
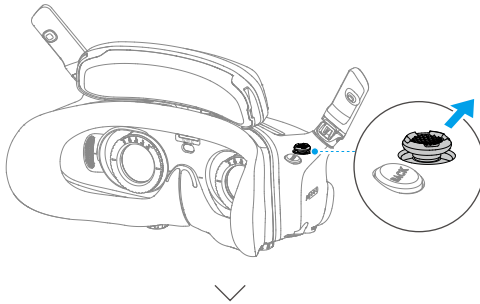
- Prendre une photo ou démarrer/arrêter l'enregistrement
- Activer/désactiver l'affichage amélioré
- Activer/désactiver la fonction Head Tracking (prise en charge par certains appareils uniquement)
- Activer/désactiver la fonction Partagez la vue en direct avec un mobile via Wi-Fi
- Activer/désactiver la fonction ACRO simplifiée (prise en charge par certains appareils uniquement)
- Activer/désactiver le désembuage des goggles
- Régler la luminosité



Paramètres caméra

Poussez le bouton 5D vers l'avant depuis la vue FPV pour ouvrir le panneau des paramètres de la caméra et modifier les paramètres liés à la caméra.

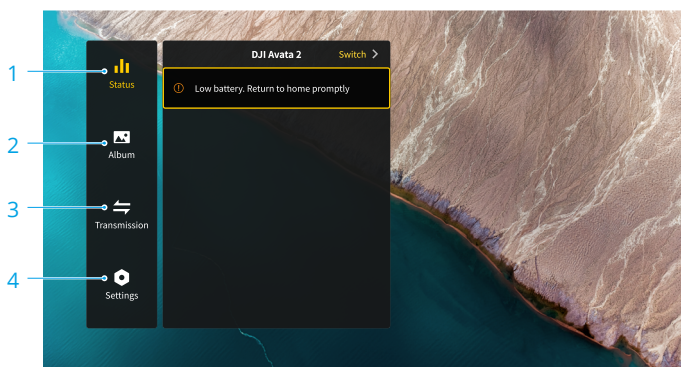
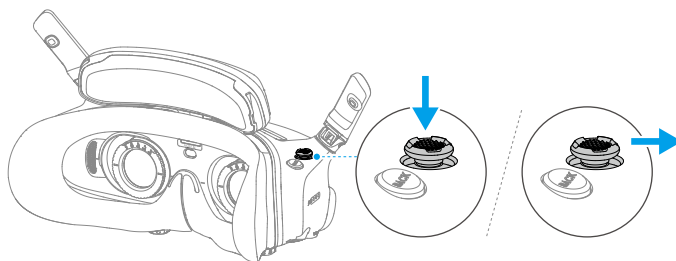
Sur le panneau des paramètres, poussez le bouton vers la droite pour afficher et régler d'autres paramètres.



Menu des goggles

Appuyez sur le bouton 5D ou poussez-le vers la droite pour ouvrir le menu depuis la vue FPV.

- ☀️ • Les options de menu peuvent différer des descriptions de ce guide et varier en fonction de l'appareil utilisé et de la version du firmware des goggles.



1. Statut

- Affiche le modèle d'appareil en service, ainsi que des informations détaillées sur les alertes affichées.
- Utilisez la fonction de changement dans le coin supérieur droit pour changer d'appareil.

2. Album

Affiche les photos ou les vidéos stockées sur la carte microSD des goggles. Sélectionnez un fichier à prévisualiser.

3. Transmission

Le menu Transmission comporte un sous-menu Pilote et un sous-menu Spectateur.

- Le mode de transmission vidéo de l'appareil actuel peut être défini dans le sous-menu Pilote, y compris, mais sans s'y limiter, les éléments suivants :

- a) Activer ou désactiver le mode Diffusion (pris en charge par certains appareils uniquement). Le numéro de l'appareil est affiché lorsque le mode Diffusion est activé afin que d'autres appareils puissent trouver l'appareil et entrer dans le canal pour accéder à la vue en direct du vol.
 - b) Désactiver le mode Mise au point, ou le régler sur automatique (pris en charge par certains appareils uniquement).
 - c) Régler le mode Canal sur automatique ou manuel. Il est recommandé de sélectionner l'option automatique afin que la transmission vidéo passe automatiquement entre les différentes bandes de fréquences et sélectionne le canal avec le meilleur signal (certains appareils ne prennent en charge qu'une seule bande de fréquences).
 - d) Définir la bande de fréquences. Si le mode Canal est réglé sur manuel, il est possible de sélectionner soit 2,4 GHz soit 5,8 GHz (certains appareils ne prennent en charge qu'une seule bande de fréquences).
 - e) Définir la bande passante de la transmission vidéo. Le nombre de canaux disponibles varie en fonction de la bande passante. Le canal ayant la meilleure force de signal peut être sélectionné manuellement. Plus la bande passante est élevée, plus le taux de transmission vidéo est élevé et plus la qualité d'image est nette. Cependant, le risque d'interférences sans fil est plus élevé et la quantité d'équipements pouvant être installés est plus limitée. Pour éviter toute interférence dans une compétition multi-joueurs, sélectionnez manuellement une bande passante et un canal fixes.
- Si un appareil de transmission vidéo à proximité active le mode Diffusion, l'appareil et la force de son signal peuvent être visualisés dans le sous-menu Spectateur. Sélectionnez un canal pour voir la vue en direct du vol.

4. Paramètres

- Sécurité
 - a) Définissez les configurations de sécurité, telles que l'altitude de vol max., la distance de vol max. et l'altitude RTH. Les utilisateurs peuvent également mettre à jour le point de départ, définir le comportement d'évitement d'obstacles (si l'appareil prend en charge l'évitement d'obstacles), visualiser le statut de l'IMU et le statut du compas de l'appareil ou des goggles et les étalonner si nécessaire.
 - b) La vue caméra avant la perte permet de localiser l'emplacement de l'appareil au sol en utilisant la vidéo en cache de l'appareil 30 secondes avant la perte du signal. Si l'appareil a encore du signal et de la batterie, activez le signal sonore de l'ESC pour localiser l'appareil grâce au bip sonore émis par l'appareil.
 - c) Les paramètres de sécurité avancés comprennent les éléments suivants :
 - Action de l'appareil en cas de perte du signal : Le comportement de l'appareil peut être configuré pour voler en stationnaire, atterrir ou retourner à son point de départ lors de la perte du signal de la radiocommande.
 - AirSense : les goggles avertissent les utilisateurs si un avion civil est en approche dans l'espace aérien immédiat. Cette fonctionnalité est activée par défaut. NE la désactivez pas.
 - Arrêt d'urgence des hélices (désactivé par défaut) : Lorsqu'il est activé, les moteurs de l'appareil peuvent être arrêtés en plein vol à tout moment dès que l'utilisateur appuie quatre fois sur le bouton de verrouillage du contrôleur de mouvement.

Lorsqu'il est désactivé, les moteurs ne peuvent être arrêtés avec cette action qu'en cas d'urgence, par exemple si une collision se produit, si un moteur cale, si l'appareil tourne dans les airs ou si l'appareil est hors de contrôle et monte ou descend rapidement.



• Si vous coupez les moteurs en plein vol, l'appareil s'écrasera. Opérez avec précaution.

- Contrôle

- a) Configurez les fonctions liées à la radiocommande, comme la définition du mode de joystick, la personnalisation des boutons et l'étalonnage de l'IMU et du compas.
- b) Affichez les instructions du contrôleur de mouvement, changez de main dominante, ajustez le réglage du gain ou étalonnez le contrôleur de mouvement.
- c) Étalonnez la nacelle, ajustez la vitesse d'inclinaison de la nacelle, réglez l'unité ou utilisez le mode Tortue pour redresser l'appareil renversé (seuls certains appareils prennent en charge le mode Tortue).
- d) Regardez le tutoriel des goggles.

- Caméra

- a) Définissez la proportion, la qualité vidéo, le format de vidéo, le quadrillage, l'appareil de stockage, formatez la carte SD, etc.



• Notez que les données ne peuvent pas être récupérées après le formatage. Opérez avec précaution.

- b) Paramètres de caméra avancés :

- Paramétrez l'appareil d'enregistrement, réglez les paramètres de l'écran, activez ou désactivez l'enregistrement automatique au décollage, et ainsi de suite.
- Enregistrement de la vue caméra (activé par défaut) : S'il est désactivé, l'enregistrement de l'écran des goggles ne comprendra pas les éléments OSD.

- c) Sélectionnez Réinitialiser les paramètres de la caméra pour restaurer tous les paramètres de la caméra par défaut.

- Affichage

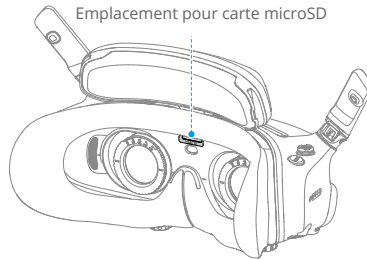
- a) Réglez la luminosité de l'écran, la mise à l'échelle de l'affichage et l'affichage ou non du point de départ.
- b) Désembuage des goggles : Si le désembuage est activé, le ventilateur de refroidissement continuera de fonctionner à vitesse élevée pour atténuer la buée sur les verres.
- c) Réglez l'affichage de la vue réelle.

- À propos

- a) Affichez les informations sur l'appareil, telles que le numéro de série, le firmware des goggles et les appareils appairés.
- b) Définissez la langue du système.
- c) Connexion filaire OTG : Dans ce mode, les goggles peuvent être connectées au PC via le câble de charge rapide USB-C.
- d) Affichez les informations de conformité.

- e) Réinitialisez les goggles et les appareils appairés à leurs paramètres par défaut.
- f) Suppression de toutes les données de l'appareil : Toutes les données d'utilisateur générées lors de l'utilisation et stockées dans l'appareil seront effacées (fonction prise en charge par certains appareils uniquement).

Stockage et exportation des séquences des goggles



Stockage de séquences

Les goggles permettent l'installation d'une carte microSD. Après l'insertion d'une carte microSD, si l'enregistrement par l'appareil et par les goggles est sélectionné, les goggles enregistreront la transmission de l'image affichée à l'écran en même temps que l'appareil enregistrera la vidéo et la stockeront sur la carte microSD des goggles.

Exportation de séquences

Suivez les étapes ci-dessous pour exporter les séquences enregistrées :

1. Mettez les goggles sous tension.
2. Connectez le port USB-C des goggles à un PC à l'aide d'un câble USB-A vers USB-C et suivez les invites à l'écran pour exporter les séquences.



- Si les goggles sont connectées à un PC via un câble de charge rapide USB-C, rendez-vous dans le menu des goggles et sélectionnez Paramètres > À propos, puis entrez dans le mode Connexion filaire OTG pour exporter les séquences.

L'enregistrement d'écran inclut les éléments OSD par défaut. Pour enregistrer l'écran sans éléments OSD, modifiez les paramètres comme indiqué ci-dessous :

1. Ouvrez le menu des goggles.
2. Sélectionnez Paramètres > Caméra > Paramètres caméra avancés et désactivez l'enregistrement de la vue caméra.

Formatage de la carte SD

Pour formater la carte microSD, suivez les étapes ci-dessous :

1. Ouvrez le menu des goggles.
2. Sélectionnez Paramètres > Caméra > Format.
3. Sélectionnez l'appareil de stockage à formater et suivez les instructions à l'écran pour terminer l'opération.



• Notez que les données ne peuvent pas être récupérées après le formatage. Opérez avec précaution.

Vue réelle

DJI Goggles 3 est équipé de caméras binoculaires, afin que les utilisateurs puissent voir l'environnement alentour sans retirer les goggles.

Appuyez fermement deux fois sur le côté droit des goggles ou appuyez deux fois sur la molette du contrôleur de mouvement pour passer à la vue réelle.

Répétez cette action pour quitter et revenir à la vue en direct du vol.

Entrez dans le menu des goggles et sélectionnez Paramètres > Affichage, afin de pouvoir régler la vue réelle sur 2D ou 3D.

L'option 3D offre une vue réelle en trois dimensions plus immersive. Choisissez l'option correspondant à votre préférence personnelle.

Vue réelle PiP

Lors de l'utilisation des goggles avec l'appareil, la vue réelle permet d'afficher la vue en direct du vol en temps réel.

1. Entrez dans le menu des goggles et sélectionnez Paramètres > Affichage, puis activez l'affichage PiP en vue réelle.
2. Appuyez fermement deux fois sur le côté droit des goggles ou appuyez deux fois sur la molette du contrôleur de mouvement. La vue en direct du vol s'affichera dans le coin supérieur gauche sur la vue réelle. Votre environnement et la transmission vidéo de l'appareil seront affichés en même temps sur l'écran des goggles.



• Si l'option 3D est sélectionné pour la vue réelle, la vue en direct du vol ne peut pas être affichée en même temps sur l'écran.



• En vue réelle PiP, la vue en direct du vol n'est utilisée que pour indiquer le statut de l'appareil. NE vous fiez pas à cet écran pour faire voler l'appareil.

Partage de la vue en direct

DJI Goggles 3 permet de partager la vue en direct d'un vol de trois façons différentes.



- Mettez l'appareil, les goggles et l'appareil de radiocommande sous tension. Assurez-vous que tous les appareils sont appairés.




- Activez le partage de la vue en direct avant le décollage ou lorsque l'appareil freine ou est en vol stationnaire, afin d'éviter de gêner les opérations du pilote.
- Les goggles prennent uniquement en charge la connexion à un appareil mobile pour le partage de la vue en direct, via une connexion filaire ou sans fil.
- Lorsque les goggles sont connectées à un appareil mobile, le partage de la vue en direct est mis en pause si les goggles passent en vue réelle. Le partage reprendra lorsque les goggles reviendront à la vue en direct du vol.
- Lorsque les goggles sont connectées à un appareil mobile, le partage de la vue en direct est mis en pause lors de la visualisation d'images et de vidéos dans l'album. Quittez de l'album pour que le partage reprenne.

Connexion filaire à un appareil mobile

1. Il est recommandé d'utiliser un câble de données adaptées ou le câble USB-C OTG fourni pour connecter l'appareil mobile au port USB-C des goggles.
2. Lancez l'application DJI Fly et appuyez sur GO FLY dans le coin inférieur droit de l'écran pour passer à la vue en direct.

Connexion sans fil à un appareil mobile

1. Ouvrez le menu de raccourcis et sélectionnez  Partagez la vue en direct avec un mobile via Wi-Fi.
2. Activez le Wi-Fi et le Bluetooth sur votre appareil mobile et activez les services de localisation sur votre téléphone.
3. Lancez l'application DJI Fly. Un message indiquant qu'un nouvel appareil peut être connecté par Wi-Fi apparaîtra dans une fenêtre sur la page d'accueil.
4. Appuyez sur la fenêtre et sélectionnez les goggles à connecter.
5. Lors de la première connexion des goggles à l'application DJI Fly, maintenez le bouton d'alimentation des goggles enfoncé pendant deux secondes lorsqu'une invite apparaît dans l'application. Les voyants LED de niveau de batterie clignotent de l'intérieur vers l'extérieur, puis restent fixes. L'application DJI Fly demandera à l'utilisateur de connecter les goggles si nécessaire. Sélectionner Rejoindre.
6. Appuyez sur Regarder en direct pour accéder à la vue en direct depuis les goggles.

- ⚠ • N'appuyez pas trop longtemps sur le bouton d'alimentation des goggles afin d'éviter un déclenchement du processus d'appairage.
 - Si Partagez la vue en direct avec un mobile via Wi-Fi est activé, la connexion filaire à un appareil mobile ne sera pas prise en charge.
 - En mode de connexion sans fil, déconnectez les goggles de l'appareil mobile actuellement connecté avant de les connecter à un autre appareil mobile pour le partage de la vue en direct.
 - Si l'utilisation de la fréquence 5,8 GHz n'est pas autorisée par les réglementations locales (ex. : au Japon), Partagez la vue en direct avec un mobile via Wi-Fi ne pourra pas être utilisé.
-


Diffusion sur d'autres goggles

Le mode Diffusion permet de partager la vue en direct avec d'autres goggles en présence d'autres DJI Goggles 3 à proximité.

1. Accédez au menu des goggles, sélectionnez Transmission et entrez dans le sous-menu Pilote.
2. Activez le mode Diffusion. Le numéro de l'appareil sera alors affiché.
3. Sur les autres goggles DJI Goggles 3, accédez au menu des goggles, sélectionnez Transmission et entrez dans le sous-menu Spectateur.
4. Si des goggles DJI Goggles 3 à proximité activent le mode Diffusion, l'appareil et la force de son signal peuvent être visualisés dans le sous-menu Spectateur. Sélectionnez le numéro de l'appareil pour accéder à la vue en direct. Passez au sous-menu Pilote pour sortir de la vue en direct partagée.

Lecture de vidéos Panorama/3D


Les goggles prennent en charge la lecture de vidéos panoramiques et de vidéos 3D pour vous offrir une expérience immersive.

1. Importez des vidéos panoramiques/3D sur une carte microSD et insérez-la dans les goggles.
2. Accédez au menu des goggles et sélectionnez Album puis le fichier vidéo à lire.
3. Tirez le bouton 5D vers l'arrière pour ouvrir le menu de lecture et sélectionnez  Paramètres de changement d'affichage.
4. Définissez le mode d'affichage.
 - Pour une vidéo panoramique, sélectionnez d'abord 2D, puis réglez le FOV sur panorama.
 - Pour une vidéo 3D, sélectionnez d'abord le mode d'affichage 3D en fonction du format vidéo, puis sélectionnez le FOV et choisissez d'inverser la gauche et la droite ou non.
5. Quittez le menu de raccourcis après avoir confirmé vos sélections et la vidéo panoramique/3D sera lue en fonction de ces paramètres d'affichage.



- Reportez-vous aux Caractéristiques techniques pour en savoir plus sur les formats de vidéo pris en charge.
 - Les goggles ne sont pas équipées de haut-parleurs mais peuvent être connectées à un casque via le port USB-C. Seuls les écouteurs Type-C et les adaptateurs d'écouteurs avec DAC (convertisseur numérique-analogique) intégré sont pris en charge.
-

Utilisation de la fonction Head Tracking (prise en charge par certains appareils uniquement)

La fonction Head Tracking est uniquement prise en charge par certains appareils et peut être activée en sélectionnant  dans le menu de raccourcis des goggles.

Après avoir activé la fonction Head Tracking, l'orientation horizontale de l'appareil et l'inclinaison de la nacelle peuvent être contrôlées via des mouvements de tête pendant le vol. L'appareil de radiocommande ne contrôlera alors que la trajectoire de vol de l'appareil. La nacelle ne pourra pas être contrôlée par l'appareil de radiocommande.

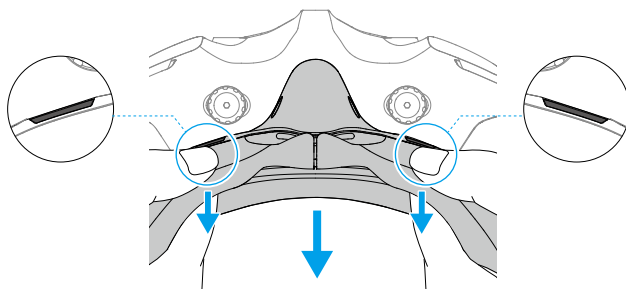


- La fonction Head Tracking n'est pas disponible une fois les goggles retirées.
-

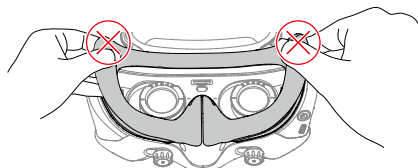
Maintenance

Remplacement du rembourrage en mousse

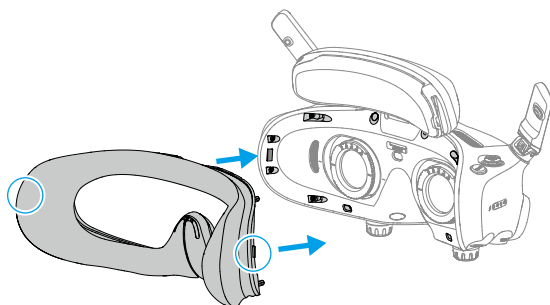
1. Tenez la partie inférieure du rembourrage en mousse et retirez-la délicatement comme indiqué ci-dessous.



- ⚠ • NE tirez pas sur les côtés lorsque vous retirez le rembourrage en mousse. Si vous ne respectez pas cette consigne, le rembourrage pourrait être endommagé.



2. Alignez les colonnes de positionnement du nouveau rembourrage en mousse avec les orifices de positionnement des goggles. Installez le rembourrage et appuyez sur tous ses bords. Vous entendrez un « clic » en appuyant sur les deux côtés du rembourrage en mousse. Assurez-vous qu'il n'y a pas d'espace entre le rembourrage en mousse et les goggles.



Nettoyage et maintenance des goggles

Nettoyez la surface des goggles à l'aide d'un chiffon doux, sec et propre. Utilisez le chiffon de nettoyage pour objectif pour nettoyer les verres en effectuant un mouvement circulaire du centre vers les bords.



- NE nettoyez pas les verres intégrés des goggles avec des lingettes imprégnées d'alcool. Les verres correcteurs installés peuvent être nettoyés avec des lingettes jetables imprégnées d'alcool.
 - Nettoyez les verres avec délicatesse. NE les rayez pas car cela affecterait la qualité de la vision.
 - N'utilisez pas d'alcool ou d'autres produits de nettoyage pour essuyer le rembourrage en mousse et la face souple du compartiment à batteries.
 - NE déchirez ou rayez pas le rembourrage en mousse, le coussin frontal additionnel et la face souple du compartiment de la batterie avec des objets pointus.
 - Stockez les goggles dans un endroit sec à température ambiante pour que les verres et autres composants optiques ne soient pas endommagés. Évitez les températures élevées et l'humidité.
 - Gardez les verres à l'abri de la lumière directe du soleil pour éviter d'endommager l'écran.
-

Mise à jour du firmware

Utilisez l'une des méthodes suivantes pour mettre à jour le firmware :

Utilisation de l'application DJI Fly

Lors d'une utilisation avec DJI Avata 2, il est possible de mettre à jour l'appareil, les goggles et l'appareil de radiocommande en même temps.

Mettez l'appareil, les goggles et l'appareil de radiocommande sous tension. Assurez-vous que tous les appareils sont appairés. Connectez les goggles à l'appareil mobile à l'aide du câble USB-C, lancez DJI Fly et suivez les instructions à l'écran pour la mise à jour. Une connexion Internet est nécessaire.

Lors d'une utilisation avec un autre appareil, il est possible de mettre à jour le firmware des goggles séparément ou de le mettre à jour en même temps que l'appareil de radiocommande.

Mettez l'appareil hors tension, puis mettez les goggles et l'appareil de radiocommande sous tension. Connectez les goggles à l'appareil mobile à l'aide du câble USB-C, lancez DJI Fly et suivez les instructions à l'écran pour la mise à jour. Une connexion Internet est nécessaire.



- Les goggles ne prennent en charge que les protocoles USB-C standard et les câbles Lightning certifiés MFi. Les câbles non standard ne sont pas pris en charge. Si les appareils ne répondent pas après la connexion, utilisez un autre câble de données et réessayez.
-

Utilisation de DJI Assistant 2 (Gamme drones de loisirs)

1. Mettez l'appareil sous tension. Connectez l'appareil à un ordinateur avec un câble USB-C.



- Si les goggles sont connectées à un PC via un câble de charge rapide USB-C, rendez-vous dans le menu des goggles et sélectionnez Paramètres > À propos, puis entrez dans le mode Connexion filaire OTG pour effectuer la mise à jour.
-

2. Lancez DJI Assistant 2 (Gamme drones de loisirs) et connectez-vous à votre compte DJI.
3. Sélectionnez l'appareil puis cliquez sur Mise à jour du firmware à gauche de l'écran.
4. Sélectionnez et confirmez la version du firmware que vous souhaitez installer.
5. Attendez que le firmware soit téléchargé. La mise à jour du firmware démarre automatiquement.
6. L'appareil redémarre automatiquement une fois que la mise à jour du firmware est terminée.



- Veillez à suivre toutes les étapes de la mise à jour du firmware, sinon la mise à jour risque d'échouer.
 - La mise à jour du firmware prend plusieurs minutes. Il est normal que l'écran s'éteigne ou que les goggles redémarrent automatiquement pendant la mise à jour. Attendez jusqu'à l'achèvement de la mise à jour du firmware.
 - Assurez-vous de connecter l'ordinateur à Internet pendant la mise à jour.
 - Assurez-vous que l'appareil dispose d'une alimentation suffisante avant de mettre à jour le firmware.
 - Ne déconnectez pas le câble USB-C pendant la mise à jour.
 - Remarque : la mise à jour peut réinitialiser les paramètres. Avant la mise à jour, prenez note de vos paramètres préférés et reconfigurez-les après la mise à jour.
-

Suivez ce lien et reportez-vous aux notes de version pour plus d'informations sur la mise à jour du firmware :

<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

Annexe

Caractéristiques techniques

Modèle	TKGS3
Poids	Env. 470 g
Dimensions (L x l x H)	Avec antennes repliées : 170 x 109 x 112 mm (L x l x H) Avec antennes dépliées : 205 x 109 x 112 mm (L x l x H)
Taille de l'écran (écran unique)	0,49 pouce
Résolution de l'écran (écran unique)	1 920 x 1 080
Taux de rafraîchissement	Jusqu'à 100 Hz
Plage de distance interpupillaire	56 à 72 mm
Plage de réglage des dioptries	-6,0 dpt à +2,0 dpt
FOV (écran unique)	44°
Format d'enregistrement vidéo	MOV
Formats de lecture vidéo et audio pris en charge	MP4, MOV (formats d'encodage vidéo : H.264, H.265 ; formats audio : AAC, PCM) Vidéos panoramiques : Vidéos panoramiques sphériques 2D. Vidéo 3D : Côte-à-côte partiel (HSBS), côte-à-côte total (FSBS), superposition partielle (HOU), superposition totale (FOU). Caractéristiques vidéo max. : 4K/60 ips
Champ de vision (FOV) en vue réelle	44°
Température de fonctionnement	-10 °C à 40 °C (14 °F à 104° F)
Puissance d'entrée	Batterie intégrée
Cartes SD prises en charge	Carte microSD (jusqu'à 512 Go)
Cartes microSD recommandées	SanDisk Extreme PRO 32 Go U3 A1 V30 microSDHC Lexar 1066x 64 Go U3 A2 V30 microSDXC Lexar 1066x 128 Go U3 A2 V30 microSDXC Lexar 1066x 256 Go U3 A2 V30 microSDXC Lexar 1066x 512 Go U3 A2 V30 microSDXC Kingston Canvas Go ! Plus 64 Go U3 A2 V30 microSDXC Kingston Canvas Go ! Plus 128 Go U3 A2 V30 microSDXC Kingston Canvas React Plus 64 Go U3 A1 V90 microSDXC Kingston Canvas React Plus 128 Go U3 A1 V90 microSDXC Kingston Canvas React Plus 256 Go U3 A1 V90 microSDXC Samsung EVO Plus 512 Go U3 A2 V30 microSDXC

Transmission vidéo

Transmission vidéo	Lorsqu'elles sont utilisées avec différents appareils, les goggles sélectionnent automatiquement le firmware correspondant aux spécifications de transmission vidéo de l'appareil. Avec DJI Avata 2 : DJI O4
Fréquence de fonctionnement ^[1]	2,4000 à 2,4835 GHz 5,170 à 5,250 GHz 5,725 à 5,850 GHz
Puissance de l'émetteur (EIRP)	2,4 GHz : < 33 dBm (FCC), < 20 dBm (CE/SRRC/MIC) 5,1 GHz : < 23 dBm (CE) 5,8 GHz : < 33 dBm (FCC), < 30 dBm (SRRC), < 14 dBm (CE)
Latence ^[2]	Avec DJI Avata 2 : Qualité de transmission vidéo 1 080p/100 ips : latence réduite à 24 ms Qualité de transmission vidéo 1 080p/60 ips : latence réduite à 40 ms
Distance de transmission max.	Utilisé avec DJI Avata 2, DJI Goggles 3 peuvent atteindre la distance de transmission vidéo max. suivante : 13 km (FCC), 10 km (CE/SRRC/MIC)
Débit binaire max. ^[3]	60 Mo/s

Wi-Fi

Protocole	802.11a/b/g/n/ac
Fréquence de fonctionnement ^[1]	2,4000 à 2,4835 GHz 5,170 à 5,250 GHz 5,725 à 5,850 GHz
Puissance de l'émetteur (EIRP)	2,4 GHz : < 20 dBm (FCC/CE/SRRC/MIC) 5,1 GHz : < 20 dBm (FCC/CE/MIC) 5,8 GHz : < 20 dBm (FCC/SRRC), < 14 dBm (CE)

Bluetooth

Protocole	Bluetooth 5.0
Fréquence de fonctionnement	2,4000 à 2,4835 GHz
Puissance de l'émetteur (EIRP)	< 10 dBm

GFSK

Fréquence de fonctionnement	2,4000 à 2,4835 GHz
Puissance de l'émetteur (EIRP)	< 26 dBm (FCC), < 20 dBm (CE/SRRC/MIC)

Batterie

Dimensions	121 × 65 × 52,5 mm (L × l × H)
Capacité	3 000 mAh

Tension	5,6 à 8,4 V
Catégorie	Li-ion
Système chimique	LiNiMnCoO2
Énergie	21,6 Wh
Température en charge	0 °C à 50 °C (32 °F à 122 °F)
Puissance de charge max.	20 W (charge à l'arrêt)
Autonomie ^[4]	Environ 3 heures

- [1] Certains pays et certaines régions interdisent l'utilisation de la bande de fréquences 5,1 GHz ou 5,8 GHz, voire les deux. Dans certains pays et certaines régions, la bande de fréquences 5,1 GHz n'est autorisée que pour une utilisation en intérieur. Veuillez à consulter les réglementations locales avant le vol et à les respecter.
- [2] Mesurée en environnement ouvert en extérieur sans interférence. Les données réelles varient selon les modèles d'appareils.
- [3] Données mesurées en environnement ouvert en extérieur sans interférence. Les données réelles varient selon les conditions d'utilisation.
- [4] La durée de fonctionnement maximale de 3 heures a été mesurée à une température ambiante de 25 °C (77 °F), avec une luminosité d'écran de 4, une connexion à l'appareil DJI Avata 2, le mode de transmission vidéo réglé sur 1 080p/100 ips, la fonction Head Tracking désactivée, la fonction de vue réelle désactivée et les goggles entièrement rechargées et n'alimentant pas d'appareils externes tels que des smartphones.

Produits compatibles

Suivez ce lien pour découvrir les appareils compatibles :

<https://www.dji.com/goggles-3/faq>

Risques et avertissements

Si l'appareil détecte tout danger potentiel après la mise en marche, un message d'avertissement apparaîtra sur l'écran des goggles. Faites attention aux messages d'avertissement pendant le vol et prenez les mesures conséquentes nécessaires afin d'éviter d'endommager le produit ou de causer des blessures.

Si le RTH a été configuré comme action en cas de perte du signal de l'appareil, l'appareil lancera automatiquement la procédure de sécurité RTH Failsafe pour revenir au dernier point de départ enregistré en cas de perte du signal de contrôle ou du signal de transmission en vol.

Dans une situation d'urgence en cours de vol, par exemple si une collision se produit, si un moteur cale, si l'appareil roule dans l'air, ou si l'appareil est hors de contrôle et monte ou descend rapidement, il est possible d'arrêter les moteurs en appuyant quatre fois sur le bouton de verrouillage du contrôleur de mouvement.



• Si vous coupez les moteurs en plein vol, l'appareil s'écrasera. Opérez avec précaution.

Si l'écran des goggles s'éteint de manière inattendue en vol, appuyez d'abord une fois sur le bouton de verrouillage du contrôleur de mouvement pour que l'appareil freine, puis lancez manuellement le RTH. Une fois l'appareil de retour au point de départ, vérifiez le niveau de charge des goggles et essayez de les redémarrer. Si le problème persiste, contactez le service client DJI.

Dépannage

1. Problèmes de mise sous tension et de démarrage
Vérifiez si la batterie est chargée. Contactez le service client DJI si elle ne démarre pas.
2. Problèmes de mise hors tension et d'arrêt
Contactez le service client DJI.
3. L'appareil ne fonctionne pas une fois mis sous tension.
Contactez le service client DJI.
4. Questions de mise à jour du logiciel
Suivez les instructions du guide d'utilisateur pour mettre à jour le firmware. En cas d'échec de la mise à jour du firmware, redémarrez tous les appareils et réessayez. Si le problème persiste, contactez le service client DJI.
5. Procédures de réinitialisation à la configuration d'usine par défaut ou à la dernière configuration de fonctionnement connue
Ouvrez le menu des goggles et sélectionnez Paramètres > À propos > Reset to Factory Default (Réinitialisation à la configuration d'usine par défaut).
6. Comment utiliser à nouveau l'appareil après un rangement de longue durée ?
Rechargez d'abord complètement l'appareil. Il pourra ensuite être utilisé normalement.

ID directe à distance

Méthode de chargement du numéro d'enregistrement d'exploitant de l'UAS sur l'appareil :

1. Connectez les goggles à l'appareil mobile.
2. Lancez l'application DJI Fly sur l'appareil mobile.
3. Ouvrez l'application DJI Fly puis rendez-vous dans Sécurité > Identification à distance UAS et chargez le numéro d'enregistrement d'exploitant de l'UAS.

Déclaration de faible lumière bleue

La lumière des écrans peut entraîner une fatigue oculaire et une détérioration de la rétine susceptibles d'altérer la vision au fil du temps. DJI Goggles 3 dispose d'écrans micro-OLED à protection oculaire, qui peuvent réduire de manière efficace la lumière bleue à ondes courtes et énergie élevée ainsi que sa distance d'émission, afin de protéger les utilisateurs d'une exposition à la lumière bleue nocive. DJI Goggles 3 a obtenu la certification de faible lumière bleue.

Il est fortement recommandé de respecter les consignes ci-dessous afin de protéger vos yeux lorsque vous utilisez des écrans pendant une durée prolongée :

- Détournez les yeux de l'écran pour regarder au loin pendant 20 secondes toutes les 20 minutes.
- Reposez vos yeux pendant 10 minutes après 2 heures d'utilisation en continu.
- Roulez vos yeux vers le haut, puis formez un grand cercle toutes les quelques heures d'utilisation.
- En cas de fatigue oculaire, essayez de cligner les yeux à un rythme normal, puis fermez-les et reposez-les pendant une minute.

Informations sur les services après-vente

Rendez-vous sur le site <https://www.dji.com/support> pour en savoir plus sur les politiques de service après-vente, de services de réparation et d'assistance.

NOUS SOMMES À VOTRE DISPOSITION



Contact
SERVICE CLIENT DJI

Ce contenu est sujet à modifications.



<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

Si vous avez des questions à propos de ce document,
envoyez un message à DJI à l'adresse DocSupport@dji.com.

DJI et DJI AVATA sont des marques déposées de DJI.
Copyright © 2024 DJI Tous droits réservés.