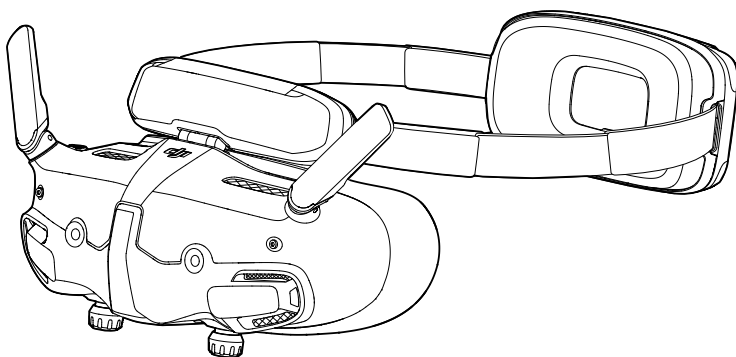


DJI GOGGLES 3

Användarmanual

v1.0 2024.05





Det här dokumentet är upphovsrättsskyddat av DJI med alla rättigheter förbehållna. Om inte DJI givit tillstånd till annat är du inte berättigad att använda eller tillåta andra att använda dokumentet eller någon del av dokumentet genom att reproducera, överföra eller sälja dokumentet. Användare bör endast använda detta dokument och dess innehåll som instruktioner för hantering av DJI UAV. Dokumentet får inte användas för andra ändamål.

Sök på nyckelord

Sök på nyckelord som "batteri" och "installera" för att hitta en rubrik. Om du använder Adobe Acrobat Reader för att läsa det här dokumentet ska du trycka på Ctrl+F på Windows eller Command+F på Mac för att söka.

Navigera till en rubrik

Visa en lista över samtliga rubriker i innehållsförteckningen. Klicka på en rubrik för att läsa innehållet.

Skriva ut det här dokumentet

Det här dokumentet kan skrivas ut med hög upplösning.

Använda manualen

Teckenförklaring

⚠ Viktigt

💡 Tips

Läs följande innan du börjar

Läs följande dokument innan du använder DJI™ Goggles 3.

1. Säkerhetsriktlinjer
2. Snabbstartsguide
3. Användarmanual

Vi rekommenderar att du tittar på alla handledningsvideor och läser säkerhetsinstruktionerna innan du sätter igång. Förbered dig för första flygningen genom att granska snabbstartguiden och se den här bruksanvisningen för mer information.



- Användning av glasögonen uppfyller inte kraven på flygningar inom synhåll (VLOS). Vissa länder eller regioner kräver en observatör som hjälper till vid flygningen. Se till att följa de lokala föreskrifterna vid användning av glasögonen. Flyg drönaren i områden med god belysning och sikt.

Videohandledningar

Gå till adressen nedan eller skanna QR-koden till höger för att se handledningsvideor som visar hur du använder produkten på ett säkert sätt:



<https://www.dji.com/goggles-3/video>

Hämta DJI Fly-appen



- Android-versionen av DJI Fly är kompatibel med Android v7.0 och senare. iOS-versionen av DJI Fly är kompatibel med iOS v11.0 och senare.
- Gränssnittet och funktionerna i DJI Fly kan variera när programvaruversionen uppdateras. Faktisk användningsupplevelse baseras på den programvaruversion som används.

Hämta DJI Assistant 2

Hämta DJI ASSISTANT™ 2 (serien med konsumentdrönare) på:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>



- Kompatibla programvaruversioner och OS-versioner listas på samma webbplats: <https://www.dji.com/goggles-3/downloads>
-

Innehåll

Använda manualen	3
Teckenförklaring	3
Läs följande innan du börjar	3
Videohandledningar	3
Hämta DJI Fly-appen	3
Hämta DJI Assistant 2	4
Produktprofil	7
Inledning	7
Översikt	7
Komma igång	8
Förbereda glasögonen	8
Sätt på glasögonen	8
Bära glasögonen	9
Få en klar sikt	10
Använda korrigerande linserna	12
Använda extradynan för pannan	14
Aktivering	15
Koppling	16
Länka via DJI Fly-appen (rekommenderas)	16
Länkning via knapp	16
Använda glasögonen	18
Hantera glasögonen	18
Knappar	18
AR-markör	18
Glasögonskärmen	22
FPV-vy	22
Genvägsmeny	24
Kamerainställningar	25
Glasögonmeny	26
Förvaring och export av film från glasögonen	29
Förvaring av film	29
Export av film	29
Formatera SD-kortet	29
Verklig vy	30
Verklig vy BiB	30

Dela livevyn	30
Kabelanslutning med mobil enhet	31
Trådlös anslutning med mobil enhet	31
Överföra till andra glasögon	31
Uppspelning av panorama-/3D-video	32
Använda Head Tracking-funktionen (stöds bara av vissa drönare)	32
Använda funktionen Trådlös streaming	32
Underhåll	33
Byta skumplasten	33
Rengöra och underhålla glasögonen	34
Uppdatera firmware	35
Använda DJI Fly-appen	35
Använda DJI Assistant 2 (serien med konsumentdrönare)	35
Bilaga	37
Specifikationer	37
Kompatibla produkter	39
Risker och varningar	39
Felsökning	40
Direkt fjärridentifikation	40
Meddelande om lågt blåljus	40
Eftermarknadsinformation	41

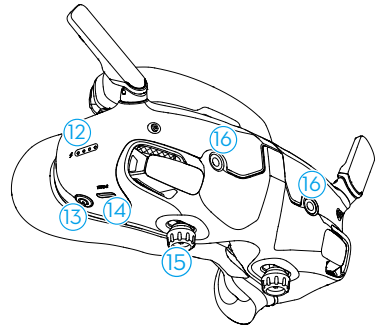
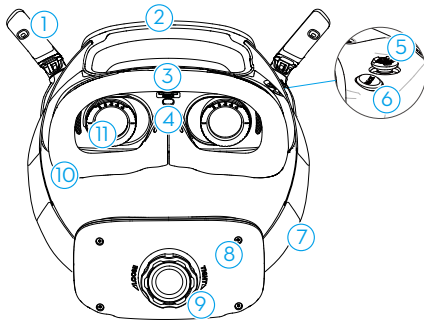
Produktprofil

Inledning

DJI Goggles 3 (nedan kallade glasögonen) har två högpresterande skärmar och bildöverföring med ultralåg latens för användning med DJI-drönare, vilket ger dig en FPV-flygupplevelse (förstapersonsperspektiv, First Person View) i realtid. DJI Goggles 3 stödjer Head Tracking-funktionen. Med denna funktion kan drönaren och kardanupphängningen styras med huvudets rörelser. När den används tillsammans med DJI RC Motion 3 kan du styra drönaren och kardankameran fritt för att tillgodose dina fotograferingsbehov i olika scenarier.

För att ge en behagligare upplevelse, har glasögonen stöd för dioptrijustering så att glasögonen inte behövs under användning. Två kameror placeras på glasögonens framsida så att användare kan se omgivningsmiljön via Real View (Verklig vy) utan att behöva ta av sig glasögonen. Glasögonen kan även dela liveyn till en mobil enhet via Wi-Fi.

Översikt

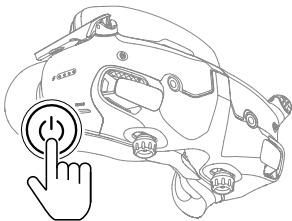


- | | |
|--|---|
| 1. Antenner | 9. Pannbandets justeringsvred |
| 2. Dyna för pannan | 10. Skumplastfoder |
| 3. Kortplats för microSD | 11. Lins |
| 4. Närhetssensor | 12. Batterinivåindikatorer |
| Identifierar om användaren bär glasögonen, och startar eller stänger automatiskt av skärmen. | 13. Strömknapp/länkknapp |
| 5. 5D-knapp | 14. USB-C-portar |
| 6. Bakåtknapp | 15. IPD-reglaget (Interpupillary Distance)/dioptrijusteringsknappen (hädanefter kallad "knappen") |
| 7. Pannband | 16. Kamera |
| 8. Batterifack | |

Komma igång

Förbereda glasögonen

Sätt på glasögonen



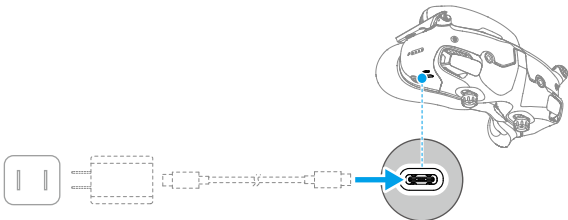
Tryck på strömbrytaren en gång för att kontrollera den aktuella batterinivån.
Tryck en gång och håll sedan intryckt i två sekunder för att starta eller stänga av glasögonen.

Laddningsnivåindikatorer visar batterinivån under laddning och användning:

- Indikatorn är tänd
- ◉ Indikatorn blinkar
- Indikatorn är av

Indikator1	Indikator2	Indikator3	Indikator4	Batterinivå
●	●	●	●	89 %–100 %
●	●	●	◉	76 %–88 %
●	●	●	○	64 %–75 %
●	●	◉	○	51 %–63 %
●	●	○	○	39 %–50 %
●	◉	○	○	26 %–38 %
◉	○	○	○	14 %–25 %
○	○	○	○	1 %–13 %

Det rekommenderas att du använder en USB-laddare som stöder enheten för att ladda enheten när batterinivån är låg.



Tabellen nedan visar batteriets laddningsnivå under laddningen:

Indikator1	Indikator2	Indikator3	Indikator4	Batterinivå
				1 %–50 %
				51 %–75 %
				76 %–99 %
				100 %



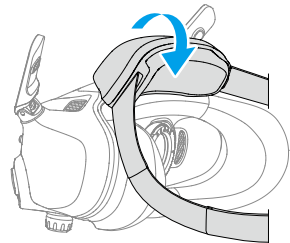
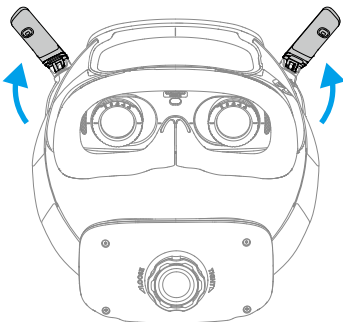
- USB-C-portspec: USB 2.0 (480 Mbit/s). Maximal ingångseffekt är 9 V, 3 A.

Bära glasögonen

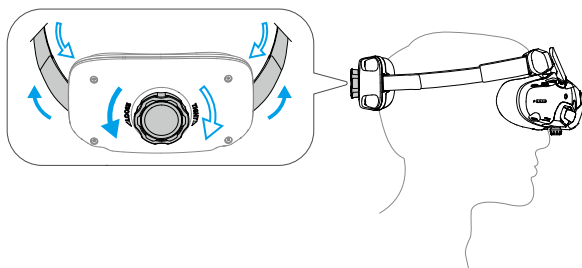


- Batterikablarna är inbäddade i pannbandet. Dra INTE hårt i pannbandet för att undvika att kablarna skadas.
- Fäll ihop antennerna för att undvika skada när glasögonen inte används.
- Riv eller repa INTE skumvadderingen, extradynan för pannan och den mjuka sidan av batterifacket med vassa föremål.
- Böj INTE extradynan för pannan med kraft.
- Roter INTE pannbandets inställningsratt eller ratten för dioptrijustering med kraft för att undvika skada på komponenten.

1. Fäll ut antennerna.
2. Justera panndynan nedåt till det lägsta läget.



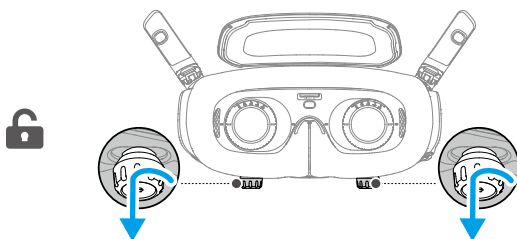
3. Sätt på dig glasögonen när enheterna har startats.
4. Vrid justeringsvredet för pannbandet på batterifacket för att justera pannbandets längd. Vrid medurs för att dra åt och moturs för att lossa på pannbandet. Vi rekommenderar att du bär glasögonen med batterifacket på den övre bakre delen av huvudet för att undvika att det glider ned.



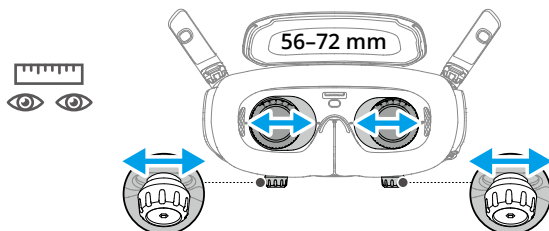
Få en klar sikt

Rotera ratten på undersidan av glasögonen för att justera dioptrin om din syn är i intervallet -6,0D till +2,0D. Glasögonskärmen visar dioptrivärdet när du roterar på ratten.

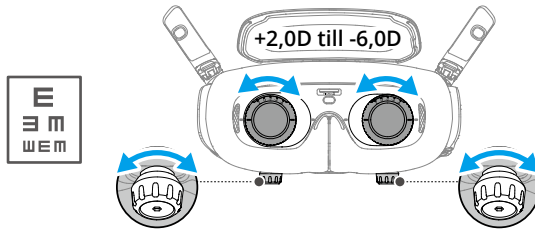
1. Vrid båda rattarna i riktningen som visas för att låsa upp dem. När de låsts upp studsar knapparna ut.



2. Dra åt vänster och höger för att ställa in avståndet mellan linserna tills bilden är korrekt anpassad.

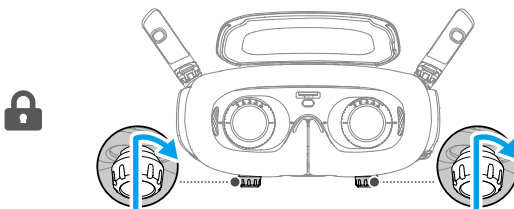


3. Vrid rattarna långsamt för att ställa in dioptrierna. Justeringsintervallet som stöds är -6,0 D till +2,0 D.



- Glasögonen har inte stöd för korrigering av astigmatism. Om du behöver korrigera astigmatism eller om glasögonens dioptri inte passar dina behov, kan du köpa ytterligare linser och använda de medföljande glasögonbågarna med korregerande linser för att montera dem på glasögonen. Se "Använda korregerande linser" för mer information.
- När du justerar dioptrin första gången, bör du justera den så att den är lite lägre än glasögonstyrkan på dina riktiga glasögon. Ge ögonen tillräckligt med tid att anpassa sig, och justera sedan dioptrin igen tills du ser tydligt. Använd inte högre dioptri än styrkan på dina vanliga glasögon för att inte anstränga ögonen.

4. När du ser tydligt, tryck på rattarna och vrid dem i riktningen som visas för att låsa linsernas läge och dioptrin.

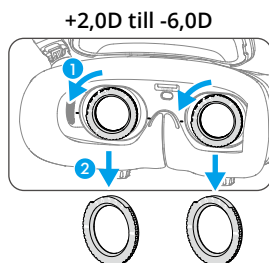


Använda korrigerande linserna

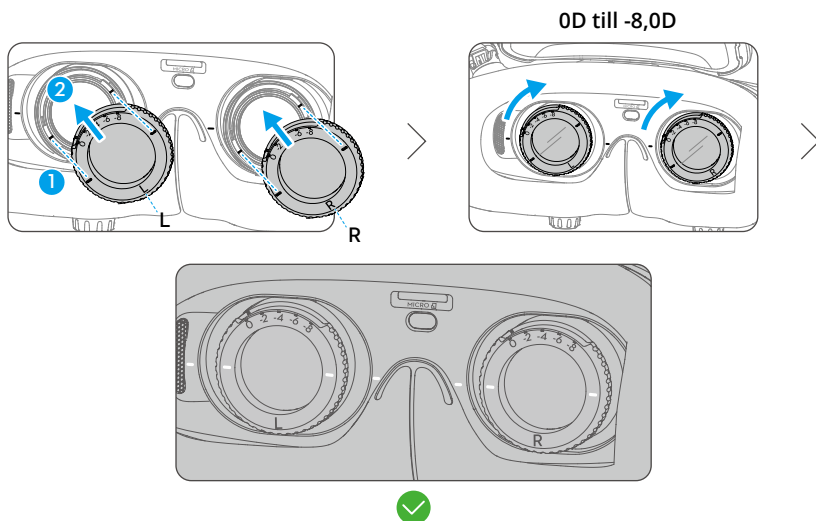
DJI Goggles 3 stöder dioptrijustering från -6,0 D till +2,0 D.

Om din syn är i intervallet -6,0D till -8,0D kan du montera den de tillhandahållna korrigerande linserna på -2,0D.

1. Demontera originallinserna bågar från glasögonen genom att rotera dem moturs så som visas.



2. Ta ut de korrigerande linserna på -2,0D och skala bort skyddsfilm. Skilj mellan vänster och höger lins med markeringarna L och R på undersidan.
3. Rikta in positioneringsmarkeringarna på vänster och höger sida av bågarna med korrigerande linser med markeringarna på den invändiga cirkeln på linsernas glasögonbågar. Montera de korrigerande linserna genom att trycka ner dem och sedan rotera dem medurs tills markeringarna på de korrigerande linsernas bågar är inriktade med markeringarna på glasögonlinsernas bågar.



4. Justera glasögonens dioptri efter dina behov och lås rattarna.

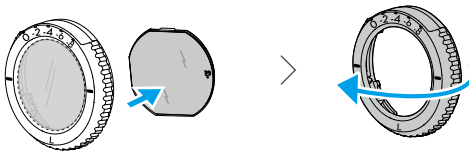
- ⚠ • Efter att de korrigerande linserna på -2,0D monterats, är det dioptrivärde som visas på skärmen inte det faktiska värdet. Det faktiska dioptrivärdet är summan av värdet på skärmen och -2,0D.

Köpa och installera dina egna korrigerande linser

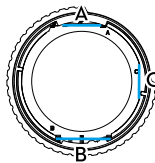
Om du behöver korrigerande för astigmatism eller om glasögonens dioptri inte uppfyller dina behov kan du köpa passande linser och använda de korrigerande linsernas bågarna för att montera dem i glasögonen.

- ⚠ • När du köper linser, ta med hela setet med korrigerande linser på -2,0D (ett par med bågarna) till en optiker för att linsernas form, storlek, astigmatismaxel och kantens tjocklek (<1,8 mm) ska uppfylla kraven på de korrigerande linsernas bågar.

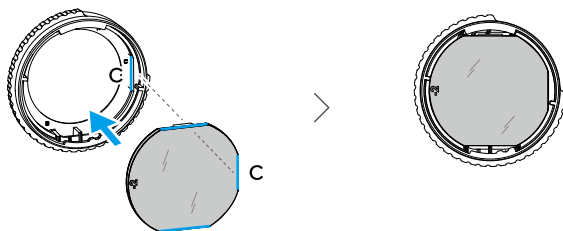
1. Tryck och ta bort linsen på -2,0D från bågarna. Vänd på bågarna.



2. Identifiera den kortaste skärkanten (c) i bågarna.



3. Ta ut de köpta linserna och identifiera den kortaste skärkanten.
4. Skilj mellan vänster och höger lins och motsvarande bågar. Rika in den kortaste skärkanten och montera linsen i bågar med linsens konkava sida vänd mot ögat.



5. Se till att linsen monteras på rätt sätt och inte lutar. Rengör linsen med rengöringsduken för att torka av fingeravtryck och damm.
6. Montera de korrigerande linserna i glasögonen.
7. Justera glasögonens dioptri efter dina behov och lås rattarna.



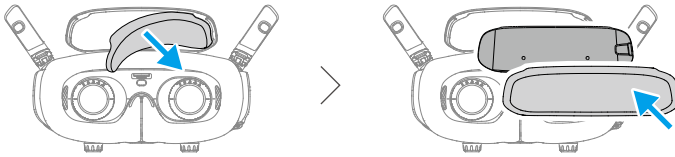
- Om du vanligtvis använder glasögonen är -9,0D kan du köpa ett par linser på -3,0D och justera dioptrierna för glasögonen till -6,0D. Då blir det totala dioptrivärdet -9,0D efter att de självförberedda linserna är installerade.

Använda extradynan för pannan

Efter att de korrigerande linserna har installerats är avståndet mellan linserna och ögon mindre och ögonfransarna kan röra vid linserna. Installera extradynan för pannan om du tycker det är obekvämt.



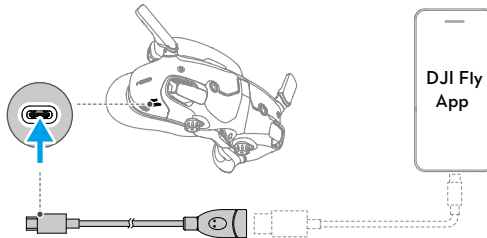
1. Skala av originaldynan för pannan.
2. Fäst extradyan för pannan och installera sedan originaldynan för pannan ovanpå.



Aktivering

DJI Goggles 3 måste aktiveras och uppdateras innan de används för första gången.

Anslut USB-C-porten på glasögonen till den mobila enheten med USB-C OTG-kabeln och en lämplig datakabel. Kör DJI Fly-appen och följ instruktionerna på skärmen för att aktivera enheten uppdatera firmware. Mobilenheten måste vara ansluten till internet under aktiveringen.



- Glasögonen stödjer bara vanliga USB-C-protokoll och kablar för MFi-certifierad belysning. Kablar som inte är standard stöds inte. Om enheterna inte svarar när de anslutits bör du använda en annan kabel och försöka igen.

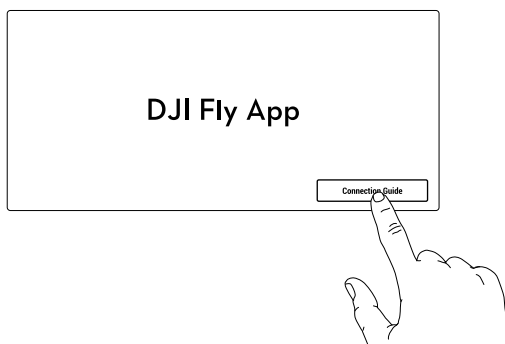
Koppling

Förberedelse före länkning:

1. Starta drönaren, glasögonen och fjärrkontrollen före länkning. Se till att enheterna är inom 0,5 m avstånd från varandra under länknigen. Se till att enheterna är uppdaterade med den senaste firmware-versionen och har tillräcklig batterinivå.
2. Öppna glasögonmenyn, välj Status och se till att korrekt drönarmodell visas överst i menyn. Annars väljer du Switch (Växla) i det övre högra hörnet av menyn och väljer sedan rätt drönare.

Länka via DJI Fly-appen (rekommenderas)

Håll glasögonen anslutna till den mobila enheten efter aktivering. Tryck på Connection Guide (Anslutningsguide) på DJI Fly i den mobila enheten och följ instruktionerna på skärmen för att ansluta drönaren.



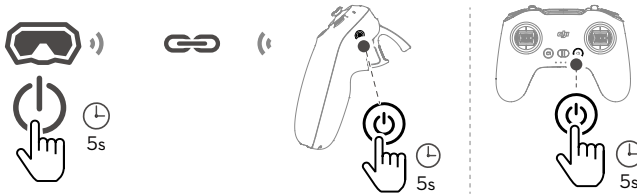
Länkning via knapp

1. Länka drönaren och glasögonen.



- a. Håll strömbrytaren på drönaren intryckt tills den piper en gång och batterinivåindikatorerna blinkar i sekvens.
- b. Håll strömbrytaren på glasögonen intryckt tills glasögonen börjar pipa kontinuerligt och batterinivåindikatorerna börjar blinka i sekvens.

- c. När kopplingen är klar lyser drönarens batterinivåindikatorer med fast ljus och visar batterinivån, glasögonens ljudsignaler upphör och bildöverföringen kan visas normalt.
2. Länka glasögonen och fjärrkontrollen:



- Håll strömbrytaren på glasögonen intryckt tills glasögonen börjar pipa kontinuerligt och batterinivåindikatorerna börjar blinka i sekvens.
- Håll strömbrytaren på fjärrkontrollen intryckt tills den börjar pipa kontinuerligt och batterinivåindikatorerna börjar blinka i sekvens.
- När länkningen är klar slutar glasögonen och fjärrkontrollen att pipa och båda batterinivåindikatorerna börjar lysa med fast sken och visa batterinivån.



- Om du använder DJI RC 2 eller DJI RC-N2 ska du se till att fjärrkontrollen och drönaren är länkade och sedan länka drönaren med glasögonen.

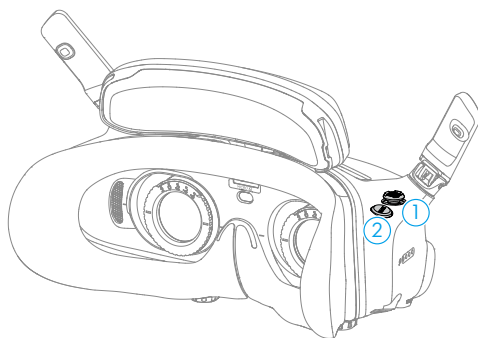


- Drönare kan styras med en fjärrkontrollenhet enbart under flygning. Om drönaren har parkopplats länkats till flera fjärrkontroller ska du stänga av de andra fjärrkontrollerna innan den ska länkas.

Använda glasögonen

Hantera glasögonen

Knappar



1. 5D-knapp

Tryck eller tryck åt höger för att öppna menyn från glasögonens FPV-vy. Tryck framåt för att öppna panelen för kamerainställningar och tryck bakåt för att öppna genvägsmenyn.

När inställningspanelen har öppnats ska du trycka för att navigera genom menyn eller justera parametervärdet. Tryck för att bekräfta valet.

2. Bakåtknapp

Tryck för att återgå till föregående meny eller avsluta den nuvarande vyn.

AR-markör



- AR-markör stöds endast när den används med DJI RC Motion 3 (härefter kallad rörelsekontroll).



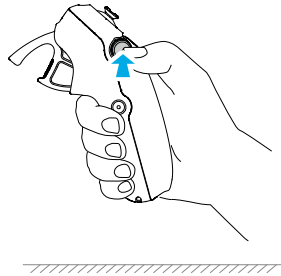
- AR-markören kan inte fungera korrekt när den används på föremål i rörelse, t.ex. bilar och fartyg.

Innan du lyfter eller när du använder låsknappen för att aktivera drönarens hovring kan användare använda AR-markören (den vita linjen med en cirkel vid slutet) för att interagera med glasögonskärmen.



Centrera om markören

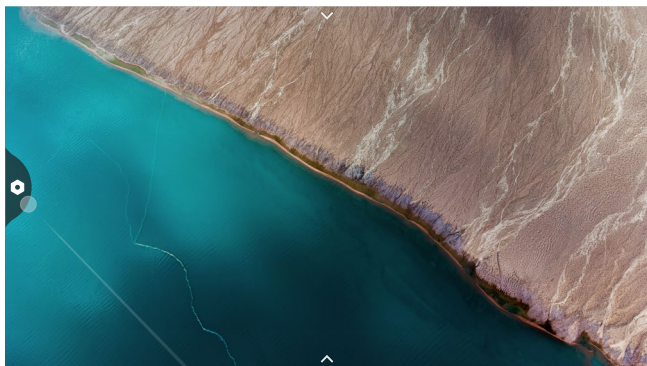
Om markören inte visas på glasögonskärmen håller du rörelsekontrollen så som visas nedan och håller sedan ratten på vänster sida om rörelsekontrollen nedtryckt för att centrera om markören.



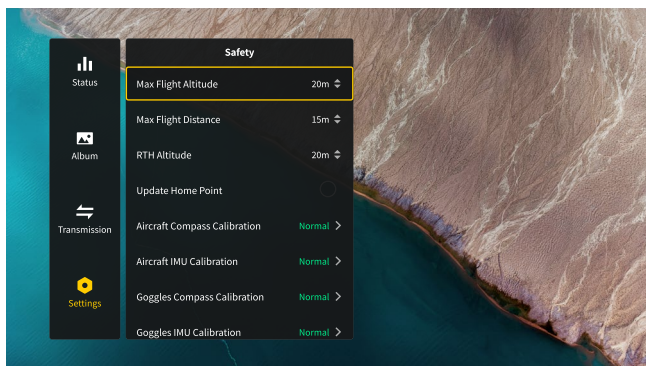
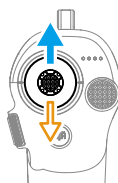
Om du fortfarande inte kan se markören lutar du rörelsekontrollen uppåt eller nedåt tills markören visas på skärmen.

Använda menyn

- Använda rörelsekontrollens rörelser och flytta markkören till pilen på vänster sida om skärmen. Tryck försiktigt gasen till första stoppläget. Markkören blir liten och menyn öppnas.

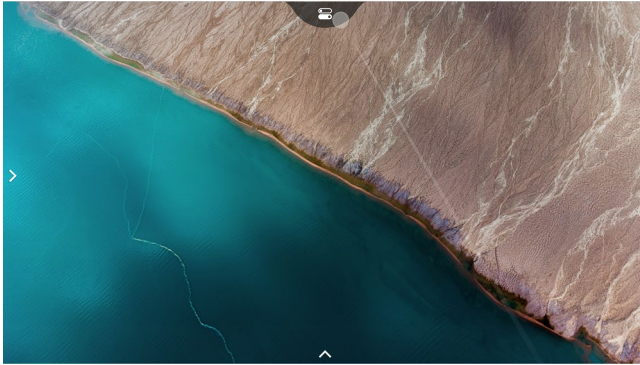


Använd joysticken på rörelsekontrollen för att bläddra uppåt eller nedåt i menyn.

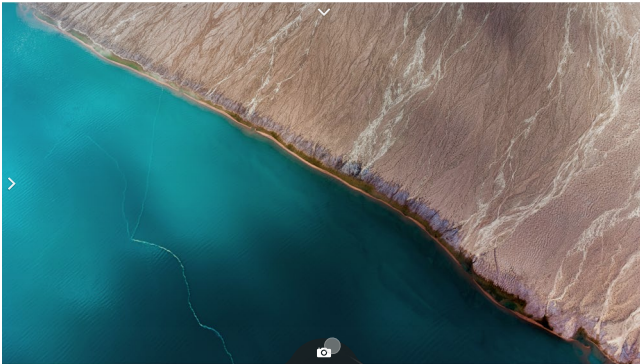


Om du vill avsluta eller gå tillbaka till föregående meny trycker du gasen framåt eller trycker försiktigt på gasen när markkören är på en tom plats på skärmen.

- Flytta markören till pilen högst upp på skärmen, tryck på gasen för att öppna genvägsmenyn och konfigurera inställningar som Recording (Inspelning) eller Enhanced Display (Förbättrad bildskärm).



- Flytta markören till pilen längst ned på skärmen, tryck på gasen för att öppna kamerainställningarna och konfigurera inställningarna för drönarkamerans parametrar.



Styra videouppspelning

När du förhandsgranskar bilder eller videoklipp som lagrats på microSD-kortet för glasögon kan markören användas till att styra uppspelning eller slutföra andra åtgärder som:

- Tryck på gasen för att pausa eller fortsätta spela upp och tryck gasen framåt för att avsluta.
- Flytta markören åt vänster eller höger samtidigt som du trycker gasen nedåt för att justera förloppfältet.
- Flytta markören till pilen högst upp på skärmen, tryck gasen nedåt för att öppna uppspelningsinställningarna och justera skärmens ljusstyrka eller volym.

Glasögonskärmen



- Det aktuella skärmgränssnittet kan skilja sig från beskrivningarna i den här bruksanvisningen och variera beroende på vilken drönare som används och glasögonens firmware-version.

FPV-vy



1. Flygriktningsindikator

När drönaren styrs med rörelsekontrollen anger cirkeln i vilken riktning drönaren rör sig.

2. Lagringsinformation

Visar återstående kapacitet för drönaren eller glasögonförvaringen.

3. Kardanupphängningsreglage

Visar kardanupphängningens lutningsvinkel.

4. Zoomförhållande

Om flygplanet stöder läge Explore (Utforska) och läget aktiveras i fotograferingsläget visas det aktuella zoomförhållandet. Vrid ratten i glasögonens kameravy för att justera kamerans zoom.

5. Meddelanden

Visar meddelanden och information som exempelvis när man använder ett nytt läge eller batterinivån är låg.

6. Batterinivå för glasögonen

Visar batterinivån för glasögonen.

7. GNSS-status

Visar drönarens aktuella GNSS-signalstyrka.

Om enheterna inte används under en längre period kan det ta längre tid än vanligt att söka efter GNSS-signalen. Om signalen är obehindrad tar det omkring 20 sekunder att söka efter GNSS-signalen vid påslagning och avstängning inom en kort period. När ikonen är vit är GNSS-signalen stark. När ikonen är orange är GNSS-signalen svag. När ikonen är röd är GNSS-signalen extremt svag.

8. Siktsystemets status

Visar siktsystemets status för den länkade drönaren. Ikonen varierar beroende på drönarmodell. Ikonen är vit när siktsystemet fungerar normalt. Grå respektive röd indikerar att siktsystemet är inaktiverat eller fungerar onormalt. Observera att hinder inte kan undvikas när det händer.

9. Videobithastighet

Visar aktuell videobithastighet för livevisningen.

10. Signalstyrka för fjärrkontroll och bildöverföring

Visar signalstyrkan för fjärrkontrollen och signalstyrkan för bildöverföringen mellan drönare och glasögon.

Ikonen är vit när signalen är stark och blir grå när signalen förloras.

Ikonen är orange när signalen är måttligt svag och blir röd när signalen är extremt svag. Ett meddelandefält i samma färg visas längst ned i flygningens livevy.

11. Återstående flygtid

Visar återstående flygtid för drönaren.

12. Batterinivå för drönare

13. Avstånd till marken

Visar drönarens aktuella höjdinformation från marken när drönaren är mindre än 10 m över marken.

14. Flygtelemetri

Visar horisontellt avstånd (D) mellan drönaren och Home Point, höjd (H) från Home Point, drönarens horisontella hastighet och drönarens vertikala hastighet.

15. Flyglägen

Visar aktuellt flygläge.

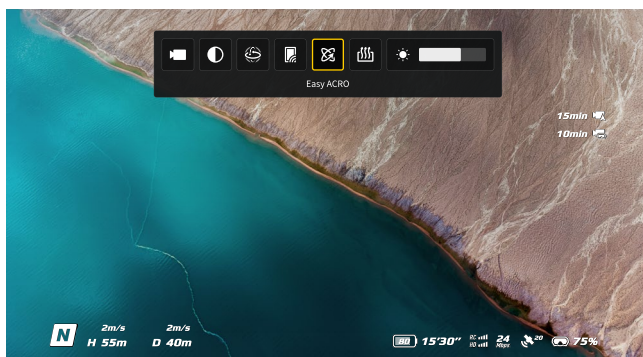
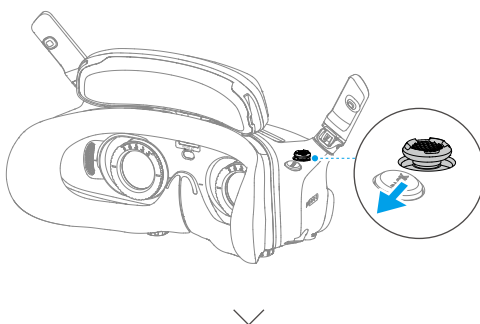
16. Home Point

Anger relativ position för Home Point.

Genvägsmeny

Tryck på 5D-knappen bakåt för att öppna genvägsmenyn från FPV-vyn och få tillgång till snabbkontrollen för följande funktioner:

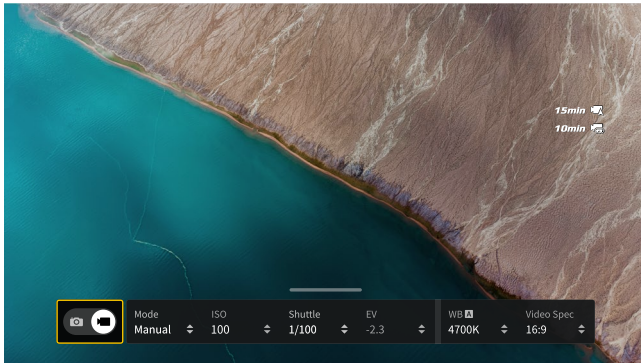
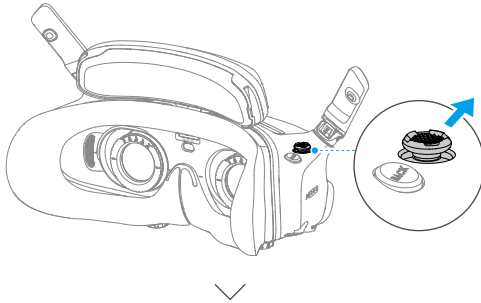
- Ta en bild eller börja/sluta spela in
- Aktivera/inaktivera Enhanced Display (Utökad visning)
- Aktivera/inaktivera Head Tracking (stöds bara av vissa drönare)
- Aktivera/inaktivera Share Liveview to Mobile Device via Wi-Fi (Dela livevy till mobilenhet via Wi-Fi)
- Aktivera/inaktivera Easy ACRO (Enkel ACRO) (stöds bara av vissa drönare)
- Aktivera/inaktivera Goggles Defog (Avimning av glasögon)
- Justera ljusstyrka



Kamerainställningar

Tryck 5D-knappen framåt från FPV-vyn för att öppna kamerainställningspanelen och ändra kamerarelaterade parametrar.

Tryck åt höger för att visa och ställa in flera parametrar i parameterpanelen.

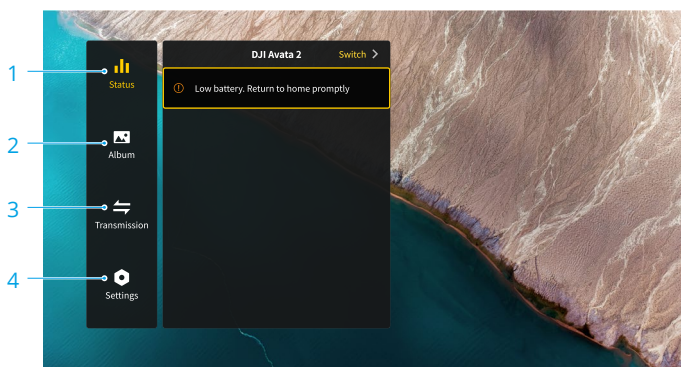
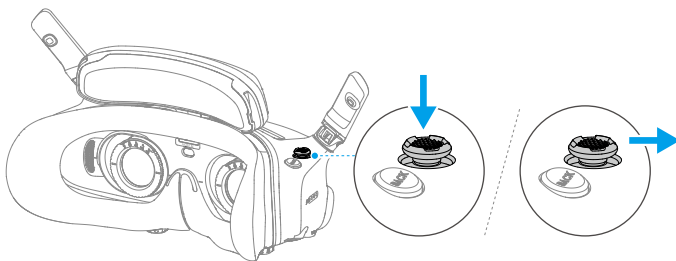


Glasögonmeny

Tryck ned 5D-knappen eller tryck den åt höger för att öppna menyn från FPV-vyn.



- De faktiska menyalternativen kan skilja sig från beskrivningarna i den här bruksanvisningen och variera beroende på vilken drönare som används och glasögonens firmware-version.



1. Status

- Visar vilken drönarmodell som används och detaljerad information om meddelandeaviseringar.
- För att ändra drönare, använd växlingsfunktionen i övre högra hörnet.

2. Album

Visar bilder eller videoklipp som lagrats på microSD-kortet för glasögonen. Välj en fil att förhandsgranska.

3. Överföring

Menyn Transmission (Överföring) har en undermeny som heter Pilot och en som heter Audience (Publik).

- Videoöverföringsläget för den aktuella enheten kan ställas in under undermenyn Pilot,

inklusive men inte begränsat till följande:

- a) Aktivera eller inaktivera läget Broadcast (Sändning) (stöd enbart av vissa drönare). Enhetens nummer visas när läget Broadcasting (Sändning) är aktiverat så att andra enheter kan hitta enheten och öppna kanalen för att se liveyn för flygning.
 - b) Inaktivera läget Focus (Fokus) eller ställ in på auto (stöds endast av vissa drönare).
 - c) Ställ in läget Channigel (Kanal) på automatiskt eller manuellt. Vi rekommenderar att du väljer automatiskt så att videoöverföringen automatiskt växlar mellan olika frekvensband och väljer kanalen med den bästa signalen (vissa drönare har endast stöd för ett enda frekvensband).
 - d) Ställ in frekvensbandet. Om kanalläget är inställt på manuellt kan antingen 2,4 GHz eller 5,8 GHz väljas (vissa drönare stöder endast ett frekvensband).
 - e) Ställ in bandbredden för videosändning. Antalet tillgängliga kanaler varierar med bandbredden. Kanalen med den bästa signalstyrkan kan väljas manuellt. Desto högre bandbredd, ju högre videoöverföringshastighet och klarar bildkvalitet. Det finns även en större risk för trådlös störning och mängden utrustning som kan anpassas är mer begränsad. För att undvika störningar i en tävling med flera spelare bör du välja en fast bandbredd och kanal manuellt.
- Om en videoöverföringsenhet i närheten startar läget Broadcasting (Sändning) kan man se enheten och dess signalstyrka i undermenyn Audience (Publik). Välj en kanal för att visa liveyn för flygning.


4. Inställningar

- Säkerhet
 - a) Gör säkerhetskonfigurationer, såsom maximal flyghöjd, maximal flygsträcka och RTH-höjd. Användare kan också uppdatera Home Point, ställa in hinderelimineringsbeteende (om drönaren stöder hindereliminering) och visa IMU- och kompasstatus för drönaren eller glasögonen, och kalibrera dem vid behov.
 - b) Camera View Before Loss (Kameravy före förlust) hjälper dig hitta drönarens plats på marken med drönarens cachade video 30 sekunder före signalförlusten. Om drönaren fortfarande har en signal och batteriström slår du på ESC-pipljudet för att hitta drönaren med hjälp av pipljudet.
 - c) Advanced Safety Settings (Avancerade säkerhetsinställningar) inkluderar följande:
 - Aircraft Signal Lost Action (Åtgärd när drönarsignalen går förlorad): Drönaren kan konfigureras för att hovra, landa eller RTH när den tappar signalen från fjärrkontrollen.
 - AirSense: Glasögonen meddelar användarna om ett civilt flygplan närmar sig i närliggande lufterum. Den här funktionen är aktiverad som standard. Inaktivera den INTE.
 - Emergency Propeller Stop (Nödpropellerstopp) (inaktiverat som standard): När det är aktiverat kan drönarens motorer när som helst stoppas under flygning när användaren trycker på rörelsekontrollens låsknapp fyra gånger. Om nödpropellerstoppet inaktiveras kan motorerna bara stoppas med den åtgärden i en nödsituation, t.ex. om en kollision uppstår, en motor får tjuvstopp eller om drönaren rullar i luften eller tappar kontrollen och stiger eller sjunker snabbt.



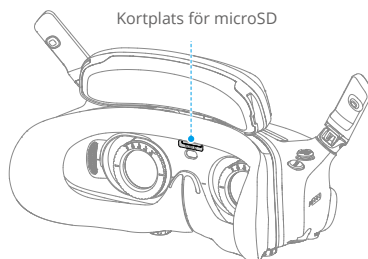
- Om du stoppar motorerna under flygningen gör det att drönaren kraschar. Använd med försiktighet.

- Kontroll
 - a) Konfigurera fjärrkontrollrelaterade funktioner såsom att ställa in spakläget, anpassa knappar samt kalibrera IMU och kompass.
 - b) Se instruktioner för rörelsekontrollen, växla Handedness (Handighet), justera Gain Tuning (Stigningsinställning) eller kalibrera rörelsekontroller.
 - c) Kalibrera kardanupphängningen, justera dess lutningshastighet, ställ in enheten eller använd sköldpaddsläget för att vända en upp-och-nervänd drönare rätt (endast vissa drönare stöder sköldpaddsläget).
 - d) Se instruktionerna för glasögonen.
- Kamera
 - a) Ställ in bildförhållande, videokvalitet, videoformat, rutnät, lagringsenhet eller formatera SD-kortet osv.

 • Data inte kan återställas efter formatering. Använd med försiktighet.

 - b) Advanced Camera Settings (Avancerade kamerainställningar):
 - Ställ in inspelningsenheten, skärmrelaterade parametrar, aktivera eller inaktivera automatisk inspelning vid start osv.
 - Camera View Recording (Kameravyinspelning) (aktiverat som standard): Om inaktiverat kommer inspelningen av glasögonskärmen inte att inkludera OSD-elementen.
 - c) Välj Reset Camera Parameters (Återställ kameraparametrar) för att återställa samtliga kamerainställningar till standard.
- Display (Skärm)
 - a) Justera skärmens ljusstyrka, visningsskala och visning eller dölj Home Point.
 - b) Goggles Defog (Avimning av galsögon): Om aktiverat fortsätter kylfläkten att köras i hög hastighet för att minska imman på linserna.
 - c) Ställ in visning av Real View (Verklig vy).
- Om
 - a) Visa enhetsinformation, t.ex. serienummer, glasögonens firmware-version och länkade enheter.
 - b) Ställ in systemspråket.
 - c) OTG-kabelanslutning: I det här läget kan glasögonen anslutas till datorn via USB-C-snabbladdningskabeln.
 - d) Visa efterlevnadsinformation.
 - e) Återställ glasögonen och länkade enheter till standardinställningarna.
 - f) Rensa alla enhetsdata: Alla användardata som genereras under användning och som sparas på drönaren raderas (stöds endast av vissa drönare).

Förvaring och export av film från glasögonen



Förvaring av film

Glasögonen stöder installation av ett microSD-kort. När ett microSD-kort har satts in och om Record With (Inspelningsbredd) är inställt både för drönaren och glasögonen medan drönaren spelar in video, spelar glasögonen samtidigt in flygvyn som visas på skärmen och lagrar den på microSD-kortet i glasögonen.

Export av film

Följ stegen nedan för att exportera det inspelade materialet:

1. Sätt på glasögonen.
2. Anslut USB-C-porten på glasögonen till en dator med en USB-A till USB-C-kabel och följ anvisningarna på skärmen för att exportera filmen.



- Om glasögonen är anslutna till en dator via USB-C-snabbladdningskabeln går du till galsögonmenyn och väljer Settings (Inställningar) > About (Om) och öppnar läget OTG Wired Connection (OTG-kabelanslutning) för att exportera bildmaterialet.

Skärminspelningen inkluderar OSD-elementen som standard. För att spela in skärmen utan OSD-element ska du ändra inställningarna som visas nedan:

1. Öppna glasögonmenyn.
2. Välj Settings (Inställningar) > Camera (Kamera) > Advanced Camera Settings (Avancerade kamerainställningar) och inaktivera Camera View Recording (Inspelning av kameravy).

Formatera SD-kortet

Följ stegen nedan för formatera microSD-kortet:

1. Öppna glasögonmenyn.
2. Välj Settings (Inställningar) > Camera (Kamera) > Format (Formatera).
3. Välj den lagringsenhet som ska formateras och följ instruktionerna på skärmen för att slutföra åtgärden.



- Data inte kan återställas efter formatering. Använd med försiktighet.

Verklig vy

DJI Goggles 3 är utrustade med kikarkameror så att användarna kan se omgivningen utan att ta bort glasögonen.

Tryck ordentligt två gånger på höger sida om glasögonen eller tryck två gånger på ratten på rörelsekontrollen för att öppna Real View (Verklig vy).

Genomför samma åtgärd igen för att avsluta och gå tillbaka till livevy för flygning.

Öppna glasögonmenyn, välj Settings (Inställningar) > Display (Skärm), nu kan Real View (Verklig vy) ställas in på 2D eller 3D.

3D ger en mer uppslukande tredimensionell verklig vy. Välj baserat på personlig preferens.

Verklig vy BiB

När glasögonen används med drönaren har Real View (Verklig vy) stöd för livevy för flygning i realtid.

1. Öppna glasögonmenyn, välj Settings (Inställningar) > Display (Skärm) och aktivera sedan Real View PiP (Verklig vy BiB).
2. Tryck ordentligt två gånger på höger sida om glasögonen eller tryck två gånger på ratten på rörelsekontrollen för att visa livevy i övre högra hörnet på den verkliga vyn. Både omgivningarna och drönarens videoöverföring visas samtidigt på glasögonskärmen.



- Om Real View (Verklig vy) är inställd på 3D går det inte att visa livevy för flygning på skärmen samtidigt.



- När Real View PiP (Verklig vy BiB) används, används livevy för flygning endast för att visa drönarens status. Förlita dig INTE på denna skärm för att flyga.

Dela livevyn

DJI Goggles 3 kan dela en livevy över flygningen på tre olika sätt.



- Starta drönaren, glasögonen och fjärrkontrollen. Kontrollera att alla enheter är länkade.




- Växla Liveview Sharing (Dela livevy) före start eller när drönaren bromsar eller hovrar för att inte störa pilotens åtgärder.
- Glasögonen har endast stöd för att ansluta en mobil enhet för att dela livevy, antingen i trådlös eller kabelansluten anslutning.
- När du är ansluten till en mobil enhet pausas delning av livevy om glasögonen växlas till Real View (Verklig vy) och delningen återupptas när glasögonen växlas tillbaka till livevyn för flygning.
- När du är ansluten till en mobil enhet pausas delning av livevy när bilder eller videor i albumet visas. Stäng albumet för att återuppta delning.

Kabelanslutning med mobil enhet

1. Vi rekommenderar att du använder en lämplig datakabel eller den medföljande USB-C OTG-kabeln för att ansluta den mobila enheten till USB-C-porten på glasögonen.
2. Starta DJI Fly-appen och peka på GO FLY (FLYG) i nedre lägre hörnet på skärmen för att gå in i livevyn.

Trådlös anslutning med mobil enhet

1. Öppna genvägsmenyn och välj  Share Liveview to Mobile Device via Wi-Fi (Dela livevy till mobil enhet via Wi-Fi)
2. Aktivera Wi-Fi och Bluetooth på den mobila enheten och aktivera funktionen Location (Plats) på telefonen.
3. Starta DJI Fly-appen, en ny enhet tillgänglig för Wi-Fi-anslutning visas i rutan på startsidan.
4. Tryck på rutan och välj glasögonen som ska anslutas.
5. Vid anslutning av DJI Fly till glasögonen för första gången håller du strömknappen på glasögonen nedtryckt i två sekunder när meddelandet visas. Batterinivåindikatorerna blinkar inifrån och ut och lyser sedan konstant. DJI Fly uppmanar användaren att ansluta glasögonen vid behov. Välj Join (Gå med).
6. Tryck Watch Liveview (Se livevy) för att komma åt livevyn från glasögonen.



- Tryck INTE på strömknappen på glasögonen under en längre tid för att inte aktivera länkningsprocessen.
- Om Share Liveview to Mobile Device via Wi-Fi (Dela livevy till mobilenhet via Wi-Fi) är aktiverat, stöds inte kabelanslutning med mobil enhet.
- I läge för trådlös anslutning ska du koppla bort glasögonen från den aktuellt anslutna mobila enheten innan du ansluter glasögonen till en annan ny mobil enhet för att dela livevyn.
- Om 5,8 GHz inte är tillåten enligt lokala förordningar (t.ex. i Japan) går det inte att använda Share Liveview to Mobile Device via Wi-Fi (Dela livevy till mobil enhet via Wi-Fi).


Överföra till andra glasögon

Överföringsläge är tillgänglig för att dela livevyn till andra glasögon, om det finns andra DJI Goggles 3 i närheten.

1. Öppna glasögonmenyn, välj Transmission (Överföring) och öppna undermenyn Pilot.
2. Aktivera överföringsläge så visas enhetsnumret.
3. Öppna glasögonmenyn på de andra DJI Goggles 3, välj Transmission (Överföring) och öppna undermenyn Audience (Publik).
4. Om DJI Goggles 3 i närheten startar sändningsläget kan du se enheten och dess signalstyrka i undermenyn Audience (Publik). Välj enhetsnumret för att komma åt livevyn. Växla till undermenyn Pilot för att avsluta delad livevy.

Uppspelning av panorama-/3D-video


Glasögonen har stöd för att spela upp panorama- och 3D-videor, vilket ger en uppslukande visningsupplevelse.

1. Importera panorama-/3D-videor till ett microSD-kort och sätt in det i glasögonen.
2. Öppna glasögonmenyn, välj Album och välj sedan videofilen som ska spelas upp.
3. Tryck 5D-knappen bakåt, öppna uppspelningsmenyn och välj  Display Switch Settings (Inställningar för att växla skärm).
4. Ställ in visningsläge.
 - Om videon är panorama ska du välja 2D först och sedan ställa in FOV på panorama.
 - Om videon är i 3D väljer du först 3D-visningsläget baserat på videoformatet och väljer sedan FOV, och om vänster och höger ska omvändas.
5. Stäng genvägsmenyn efter att du har bekräftat valet, nu spelas panoramic-/3D-videon upp baserat på visningsinställningarna.



- Se Specifikationer för mer information om videoformat som stöds.
 - Glasögonen har inga högtalare men kan anslutas till hörlurar via USB-C-porten. Stöder endast typ-C-hörlurar och hörlursadapterar med inbyggd DAC (digital-till-analog-omvandlare).
-

Använda Head Tracking-funktionen (stöds bara av vissa drönare)

Head Tracking-funktionen stöds endast av vissa drönare och kan aktiveras genom att välja  i glasögonens genvägsmeny.

När Head Tracking-funktionen har aktiverats kan drönarens horisontella orientering och kardanupphängningens lutning kontrolleras genom huvudrörelser under flygning. Fjärrkontrollen styr endast drönarens flygväg. Kardanupphängningen kan inte styras med fjärrkontrollen.



- Head Tracking är inte tillgängligt efter att du har tagit av dig glasögonen.
-

Använda funktionen Trådlös streaming

Den trådlösa streamingfunktionen ger dig möjlighet att projicera videon som spelas upp på din mobiltelefon eller dator till glasögonskärmen. För att detta ska fungera måste videospelaren ha stöd för trådlös streaming.

För att använda denna funktion, öppna glasögonmenyn och välj More (mer), trycka på Wireless Streaming (trådlös streaming) och följ anvisningarna på skärmen.

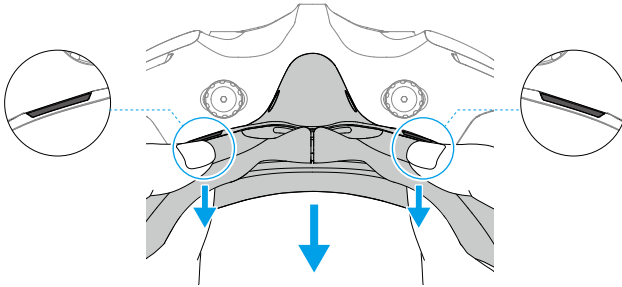


- Det finns ingen högtalare i glasögonen, men de kan anslutas till hörlurar via USB-C-porten. Stöder endast Type-C-hörlurar och hörlursadapterar med inbyggd DAC (digital-till-analog-omvandlare).
-

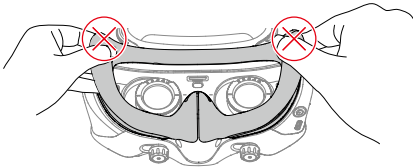
Underhåll

Byta skumplasten

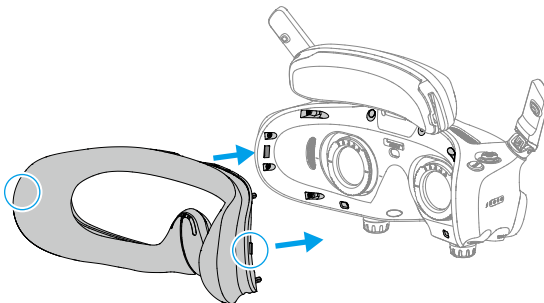
1. Håll i nederkanten på skumplasten och ta försiktigt bort den som på bilden nedan.



- Dra INTE i sidorna när du tar bort skumstopningen. Annars kan stopningen skadas.



2. Passa in positioneringsstaplarna på den nya skumplasten mot positioneringshålen på glasögonen. Installera den och tryck längs med konturen. Du hör ett klickljud när du trycker ned båda sidorna av skumplasten. Kontrollera att det inte finns någon lucka mellan skumplasten och glasögonen.



Rengöra och underhålla glasögonen

Rengör ytan på glasögonen med en mjuk, torr, ren trasa. Använd linsrengöringsduken för att rengöra linserna med en cirkelrörelse från mitten till ytterkanterna.



- Rengör INTE de integrerade glasögonlinserna med alkoholservetter. De installerade korrigande linserna kan rengöras med alkoholdynor för engångsbruk.
 - Rengör linserna försiktigt. Repa INTE linserna eftersom det påverkar visningskvaliteten.
 - Använd INTE alkohol eller andra rengöringsmedel för att torka av skumstopningen och den mjuka sidan av batterifacket.
 - Riv eller repa INTE skumvadderingsen, extradynan för pannan och den mjuka sidan av batterifacket med vassa föremål.
 - Förvara glasögonen torrt i rumstemperatur för att undvika skada på linserna och andra optiska delar till följd av höga temperaturer och hög luftfuktighet.
 - Förvara inte linserna i direkt solljus för att förhindra skador på skärmen.
-

Uppdatera firmware

Använd någon av följande metoder för att uppdatera firmware:

Använda DJI Fly-appen

Vid användning med DJI Avata 2 kan drönaren, glasögonen och fjärrkontrollen uppdateras tillsammans.

Starta drönaren, glasögonen och fjärrkontrollen. Kontrollera att alla enheter är länkade. Anslut USB-C-porten på skyddsglasögonen till den mobila enheten, kör DJI Fly, och följ prompten för uppdatering. En internet-anslutning krävs.

Vid användning med andra drönare kan glasögonens firmware uppdateras separat, eller så kan de uppdateras tillsammans med fjärrkontrollen.

Stäng av drönaren och slå på glasögonen och fjärrkontrollen. Anslut USB-C-porten på skyddsglasögonen till den mobila enheten, kör DJI Fly, och följ prompten för uppdatering. En internet-anslutning krävs.



- Glasögonen stödjer bara vanliga USB-C-protokoll och kablar för MFi-certifierad belysning. Kablar som inte är standard stöds inte. Om enheterna inte svarar när de anslutits bör du använda en annan kabel och försöka igen.

Använda DJI Assistant 2 (serien med konsumentdrönare)

1. Starta enheten. Anslut enheten till en dator med en USB-C-kabel.



- Om glasögonen är anslutna till en dator via USB-C-snabbladdningskabeln går du till galsögonmenyn och väljer Settings (Inställningar) > About (Om) och öppnar läget OTG Wired Connection (OTG-kabelanslutning) för att uppdatera.

2. Starta DJI Assistant 2 (serien med konsumentdrönare) och logga in med ditt DJI-konto.
3. Välj enheten och klicka på Firmware Update (Uppdatering av firmware) på skärmens vänstra sida.
4. Välj och bekräfta version av firmware du vill uppdatera till.
5. Vänta på att firmware ska laddas ner. Firmware-uppdateringen startar automatiskt.
6. Enheten startar om automatiskt när uppdateringen av firmware är klar.



- Följ alla stegen för uppdateringen av firmware, annars kan uppdateringen misslyckas.
 - Uppdateringen av firmware tar flera minuter. Det är normalt att skärmen stängs av eller glasögonen startar om automatiskt under uppdateringen. Vänta tills uppdateringen av firmware är klar.
 - Se till att datorn är ansluten till internet under uppdateringen.
 - Se till att enheten har tillräcklig med ström innan du uppdaterar firmware.
 - Koppla inte ur USB-C-kabeln under en uppdatering.
 - Observera att uppdateringen kan återställa parametrarna. Innan du påbörjar uppdateringen ska du anteckna dina inställningar och konfigurera om dem efter uppdateringen.
-

Se följande länk och versionsanteckningarna information om uppdatering av firmware:

<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

Bilaga

Specifikationer

Modell	TKGS3
Vikt	Cirka 470 g
Mått (L×B×H)	Med hopfällda antenner: 170×109×112 mm (L×B×H) Med utfällda antenner: 205×109×112 mm (L×B×H)
Skärmstorlek (en skärm)	0,49 tum
Upplösning (en skärm)	1920×1080
Uppdateringsfrekvens	Upp till 100 Hz
Interpupillärt distansintervall	56–72 mm
Dioptrijusteringsintervall	-6,0 D till +2,0 D
FOV (enstaka skärm)	44°
Videoinspelningsformat	MOV
Video- och ljuduppspelningsformat som stöds	MP4, MOV (videokodningsformat: H.264, H.265; ljudformat: AAC, PCM) Panoramavideo: Sfärformade 2D-panoramavideor. 3D-video: Half-Side-by-Side (HSBS, halv sida vid sida), Full-Side- by-Side (FSBS, full sida vid sida), Half Over-Under (HOU, halv över/under), Full Over-Under (FOU, hel över/under). Max. videospecifikationer: 4K/60 bps
Real View FOV (Visning av verklig vy)	44°
Drifttemperatur	-10 °C till 40 °C
Ineffekt	Inbyggt batteri
SD-kort som stöds	microSD (upp till 512 GB)
Rekommenderade microSD- kort	lexar_1066x_64G lexar_1066x_128G lexar_1066x_256G lexar_1066x_512G kingston_canvas_go_plus_64G kingston_canvas_go_plus_128G kingston_canvas_go_plus_256G kingston_canvas_go_plus_512G

Videoöverföring

Videoöverföring	När glasögonen används med annan drönare väljer de automatiskt en firmware för att matcha drönarens specifikationer för videoöverföring. Med DJI Avata 2: DJI O4
-----------------	---

Driftsfrekvens ^[1]	2,4000–2,4835 GHz 5,170–5,250 GHz 5,725–5,850 GHz
Sändareffekt (EIRP)	2,4 GHz: <33 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC) 5,1 GHz: <23 dBm (CE) 5,8 GHz: <33 dBm (FCC), <30 dBm (SRRC), <14 dBm (CE)
Latens ^[2]	Med DJI Avata 2: 1080p/100 fps videosändningskvalitet: latens ned till 24 ms 1080p/60 fps videosändningskvalitet: latens ned till 40 ms
Max sändningsavstånd	När DJI Avata 2 används kan DJI Goggles 3 uppnå följande max. avstånd för videoöverföring. 13 km (FCC), 10 km (CE/SRRC/MIC)
Max bithastighet för video ^[3]	60 Mbit/s
Wi-Fi	
Protokoll	802.11a/b/g/n/ac
Driftsfrekvens ^[1]	2,4000–2,4835 GHz 5,170–5,250 GHz 5,725–5,850 GHz
Sändarstyrka (EIRP)	2,4 GHz: <20 dBm (FCC/CE/SRRC/MIC) 5,1 GHz: <20 dBm (FCC/CE/MIC) 5,8 GHz: <20 dBm (FCC/SRRC), <14 dBm (CE)
Bluetooth	
Protokoll	Bluetooth 5.0
Driftsfrekvens	2,4000–2,4835 GHz
Sändarstyrka (EIRP)	<10 dBm
GFSK	
Driftsfrekvens	2,4000–2,4835 GHz
Sändarstyrka (EIRP)	<26 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC)
Batteri	
Mått	121×65×52,5 mm (L×B×H)
Kapacitet	3 000 mAh
Spänning	5,6–8,4 V
Kategori	Litiumjon
Kemiskt system	LiNiMnCoO2
Energi	21,6 Wh
Laddningstemperatur	0 °C till 50 °C
Maximal laddningseffekt	20 W (laddning i avstängt läge)
Körtid ^[4]	Cirka 3 timmar

- [1] Vissa länder och regioner förbjuder användning av frekvensbanden 5,1 GHz eller 5,8 GHz, eller båda. I vissa länder och regioner tillåts frekvensen 5,1 GHz endast för användning inomhus. Se till att kontrollera och efterleva lokala föreskrifter innan du flyger.
- [2] Uppmätt i en öppen utomhusmiljö utan störning. Faktiska data varierar med olika drönarmodeller.
- [3] Uppmätt utomhus i en öppen miljö, utan störning. Faktiska data varierar beroende på driftsmiljön.
- [4] 3-timmar max drifttid uppmättes vid en omgivningstemperatur på 25 °C, skärmljusstyrka på 4, ansluten till drönaren DJI Avata 2, videoöverföring inställd på 1080p/100 fps, Head Tracking av, Real View (Verklig vy) av och glasögonen fulladdade utan strömförsörjning till någon extern enhet som smarttelefoner.

Kompatibla produkter

Besök följande länk för att visa kompatibla produkter:

<https://www.dji.com/goggles-3/faq>

Risker och varningar

När drönaren upptäcker en fara efter att ha slagits på visas ett varningsmeddelande på glasögonskärmen. Var uppmärksam på meddelanden under flygning och vidta nödvändiga åtgärder för att undvika skada på produkten och risk för personskada.

Om Signal Lost Action (Åtgärd vid förlorad signal) på drönaren är inställd på RTH och kontrollsignalen eller överföringen förloras under flygning, initierar drönaren automatiskt Failsafe RTH (Felsäker RTH) och flyger tillbaka till senast registrerade Home Point.

Vid nödsituationer under flygning, t.ex. om en kollision uppstår, en motor får tjuvstopp, om drönaren rullar i luften eller om drönaren tappar kontrollen och stiger eller sjunker snabbt, kan motorerna stoppas med fyra tryck på rörelsekontrollens låsknapp.



- Om du stoppar motorerna under flygningen gör det att drönaren kraschar. Använd med försiktighet.

Om glasögonskärmen slockar oväntat under flygning trycker du på rörelsekontrollens låsknapp en gång för att bromsa drönaren först och initiera sedan RTH manuellt. När drönaren är tillbaka kontrollerar du glasögonens batterinivå och försöker starta om dem. Kontakta DJI-supporten om problemet kvarstår.

Felsökning

1. Problem med igångsättning och uppstart
Kontrollera om batteriet fungerar. Kontakta DJI-supporten om den inte kan startas normalt.
2. Problem med att slå på och av
Kontakta DJI-supporten.
3. Enheten fungerar inte efter start.
Kontakta DJI-supporten.
4. Problem med uppdatering av programvara
Följ instruktionerna i bruksanvisningen för att uppdatera firmware. Om uppdateringen av firmware misslyckas ska du starta om alla enheter och försöka igen. Kontakta DJI-supporten om problemet kvarstår.
5. Förfaranden för återställning till fabriksinställd standardkonfiguration eller senast kända fungerande konfiguration
Öppna glasögonmenyn och välj Settings (Inställningar) > About (Om) > Reset to Factory Default (Återställ till fabriksstandarder).
6. Hur återställer man användning efter långtidsförvaring?
Ladda enheten fullt först, sedan kan den användas som vanligt.

Direkt fjärridentifikation

Metod för uppladdning av UAS-operatörens registreringsnummer till drönaren:

1. Anslut glasögonen till den mobila enheten.
2. Kör DJI Fly på den mobila enheten.
3. Öppna DJI Fly > Safety (Säkerhet) > USA Remote Identification (UAS-fjärridentifiering) och ladda sedan upp UAS-operatörens registreringsnummer.

Meddelande om lågt blåljus

Ljus från skärmen kan orsaka ögontrötthet och skada på näthinnan, vilket kan skada synen med tiden. DJI Goggles 3 har skärmar med micro-OLED-ögonskydd, som effektivt kan minska kortvågs blåljus med hög energi och sändningsområdet, och på så sätt skydda användare från exponering för skadligt blåljus. DJI Goggles 3 har fått certifiering för lågt blåljus.

Vi rekommenderar starkt att instruktionerna nedan följs för att skydda ögonen mot förlängd användning av skärm.

- Titta bort från skärmen och sedan på en punkt långt bort i 20 sekunder en gång varje 20 minuter.
- Vila dina ögon i 10 minuter efter 2 timmars kontinuerlig användning.
- Rulla ögonen uppåt och sedan i en stor cirkel efter några timmar.
- När ögonen blir trötta kan du prova att blinka i normal hastighet och sedan stänga ögonen och vila i en minut.

Eftermarknadsinformation

Besök <https://www.dji.com/support> för att läsa mer om riktlinjer för eftermarknadsservice, reparationstjänster och support.

VI FINNS HÄR FÖR DIG



Kontakt
DJI-SUPPORT

Med förbehåll för ändringar av detta innehåll.



<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

Om du har frågor om det här dokumentet kan du skicka
ett meddelande till **DocSupport@dji.com**.

DJI och DJI AVATA är varumärken som tillhör DJI.
Copyright © 2024 DJI Med ensamrätt.