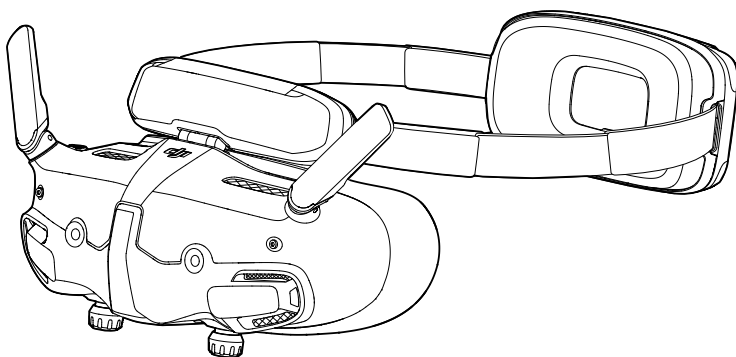


dji GOGGLES 3

Manual do utilizador

v1.0 2024.05





Este documento está protegido com direitos de autor pela DJI, com todos os direitos reservados. Salvo autorização em contrário da DJI, não é elegível para utilizar ou permitir que outros utilizem o documento ou qualquer parte do mesmo, reproduzindo, transferindo ou vendendo o documento. Os utilizadores devem consultar este documento e o seu conteúdo apenas como instruções para operar o DJI UAV. O documento não deve ser utilizado para outros fins.

Pesquisar por palavras-chave

Pesquise palavras-chave como “bateria” e “instalar” para localizar um tópico. Se estiver a utilizar o Adobe Acrobat Reader para ler este documento, prima Ctrl+F no Windows ou Comando+F no Mac para iniciar uma pesquisa.

Navegar até um tópico

Ver uma lista completa de tópicos no índice. Clique num tópico para navegar até essa secção.

Imprimir este documento

Este documento suporta impressão em alta resolução.

Utilizar este manual

Legenda

⚠ Importar

💡 Sugestões e dicas

Ler antes da primeira utilização

Leia os seguintes documentos antes de utilizar o DJI™ goggles 3.

1. Diretrizes de segurança
2. Guia de início rápido
3. Manual do utilizador

Recomenda-se que veja todos os tutoriais em vídeo e leia as Diretrizes de segurança antes da primeira utilização. Leia o Guia de início rápido para se preparar para o primeiro voo e consulte este Manual do utilizador para obter mais informações.

-
- ⚠ • Utilizar os goggles não cumpre o requisito de linha de visão (VLOS). Alguns países ou regiões exigem a presença de um observador visual para assistir durante o voo. Certifique-se que cumpre os regulamentos locais quando utilizar os goggles. Pilotar a aeronave em ambientes com uma boa iluminação e visibilidade.
-

Tutoriais em vídeo

Aceda ao endereço abaixo ou faça a leitura do código QR para ver os tutoriais em vídeo, que demonstram como utilizar o produto em segurança:



<https://www.dji.com/goggles-3/video>

Transferir a aplicação DJI Fly



-
- ⚠ • A versão Android da aplicação DJI Fly é compatível com Android v7.0 e posterior. A versão iOS da DJI Fly é compatível com iOS v11.0 e posterior.
- A interface e as funções da DJI Fly poderão variar à medida que são instaladas atualizações de software. A experiência de utilização real é baseada na versão do software utilizada.
-

Transferir o DJI Assistant 2

Transfira o DJI ASSISTANT™ 2 (série de drones de consumidor) em:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>



- Versão de software e versão SO compatíveis listadas no mesmo site:
<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>
-

Índice

Utilizar este manual	3
Legenda	3
Ler antes da primeira utilização	3
Tutoriais em vídeo	3
Transferir a aplicação DJI Fly	3
Transferir o DJI Assistant 2	4
Perfil do produto	7
Introdução	7
Visão geral	7
Introdução	8
Preparar os goggles	8
Ligar os goggles	8
Usar os goggles	9
Obter uma visão clara	10
Usar as lentes corretivas	12
Utilizar a proteção da cabeça adicional	14
Ativação	15
Ligação	16
Ligação através da aplicação DJI Fly (recomendado)	16
Ligação por botão	16
Utilizar os goggles	18
Operar os goggles	18
Botões	18
Cursor AR	18
Ecrã dos goggles	22
Vista FPV	22
Menu de atalhos	24
Definições da câmara	25
Menu dos goggles	26
Armazenamento e exportação de filmes dos goggles	29
Armazenamento de filmes	29
Exportação de filmes	29
Formatar o cartão SD	29
Vista Real	30
Real View PiP	30

Partilha de vista em direto	30
Ligação por cabo ao dispositivo móvel	31
Ligação sem fios ao dispositivo móvel	31
Transmitir para outros goggles	32
Reprodução de vídeo panorâmico/em 3D	32
Usar a Função de Seguimento da cabeça (é suportada apenas por determinadas aeronaves)	33
Utilizar a função de transmissão sem fios	33
Manutenção	34
Substituir o acolchoamento em espuma	34
Limpeza e manutenção dos goggles	35
Atualizar o firmware	36
Utilize a aplicação DJI Fly	36
Utilizar o DJI Assistant 2 (série de drones de consumidor)	36
Anexo	38
Especificações	38
Produtos compatíveis	40
Risco e advertências	40
Resolução de problemas	41
ID Remota Direta	41
Certificação de luz azul reduzida	41
Informações pós-venda	42

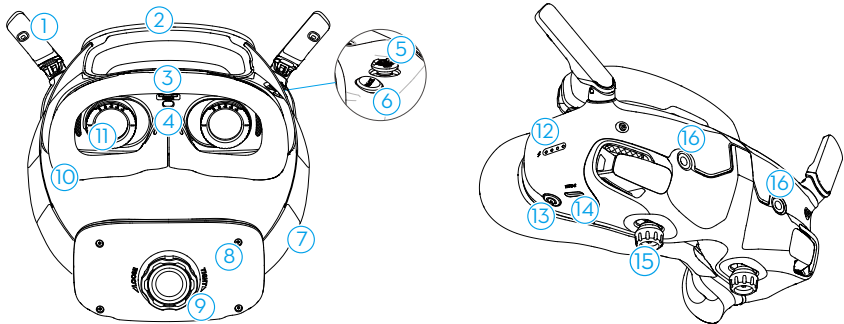
Perfil do produto

Introdução

Os Goggles 3 da DJI (doravante referidos como goggles) estão equipados com dois ecrãs de alto desempenho e transmissão de imagem de latência ultrabaixa para uso com aeronaves DJI, proporcionando uma experiência aérea FPV (vista de primeira pessoa) em tempo real. Os Goggles 3 da DJI suportam a função de Seguimento da Cabeça. Com esta função, a aeronave e o estabilizador podem ser controlados usando os movimentos da cabeça. Quando utilizado com o DJI RC Motion 3, é possível controlar livremente a aeronave e a câmara do estabilizador para satisfazer as suas necessidades fotográficas em vários cenários.

Para proporcionar uma experiência mais confortável, os goggles suportam o ajuste da dioptria para que os óculos não sejam necessários durante a utilização. São posicionadas duas câmaras à frente dos goggles, por forma a permitir aos utilizadores ver o ambiente circundante através da Vista Real sem remover os goggles. Os goggles também podem partilhar a vista em direto com um dispositivo móvel por Wi-Fi.

Visão geral

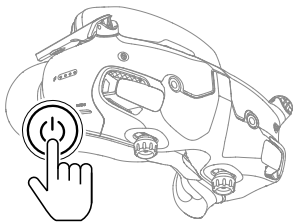


1. Antenas
2. Proteção da cabeça
3. Ranhura para cartão microSD
4. Sensor de Proximidade
Deteta se o utilizador está a usar os goggles e liga ou desliga automaticamente o ecrã.
5. Botão 5D
6. Botão Voltar
7. Banda para a cabeça
8. Compartimento da bateria
9. Botão de ajuste da banda para a cabeça
10. Acolchoamento em espuma
11. Lente
12. LED de nível da bateria
13. Botão de Alimentação/Botão de Ligação
14. Portas USB-C
15. Botão deslizante/de ajuste dióptrico IPD (distância interpupilar) (doravante designado por "botão")
16. Câmara

Introdução

Preparar os goggles

Ligar os goggles



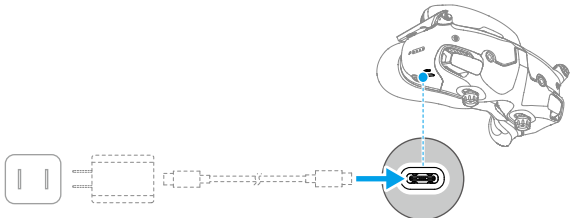
Prima o botão de alimentação uma vez para verificar o nível da bateria atual.
Prima uma vez, depois novamente e mantenha premido durante dois segundos para ligar ou desligar os goggles.

Os LED indicadores de nível da bateria apresentam o nível de energia durante o carregamento e quando em utilização:

















- O LED está ligado
- O LED está a piscar
- o LED está desligado

LED1	LED2	LED3	LED4	Nível da bateria
				89%-100%
				76%-88%
				64%-75%
				51%-63%
				39%-50%
				26%-38%
				14%-25%
				1%-13%

Se o nível da bateria estiver baixo, recomenda-se a utilização de um carregador USB para carregar o dispositivo.



A tabela abaixo mostra o nível da bateria durante o carregamento:

LED1	LED2	LED3	LED4	Nível da bateria
				1%-50%
				51%-75%
				76%-99%
				100%



- Especificação da porta USB-C: USB 2.0 (480 Mbps). A potência máxima de entrada é de 9 V/3 A.

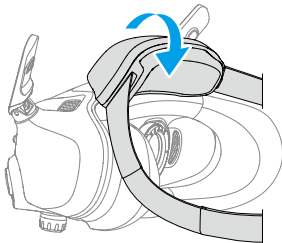
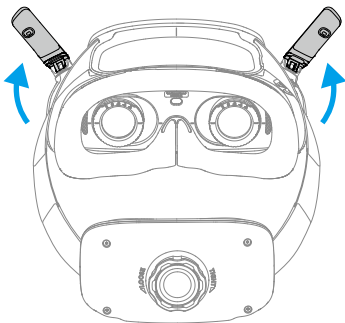
Usar os goggles



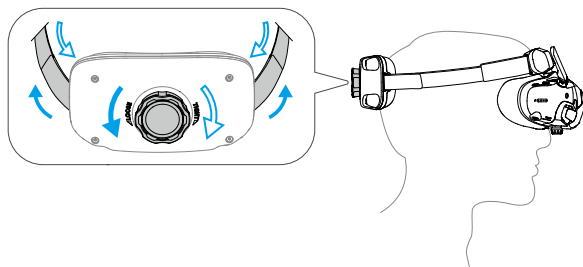
- Os fios da bateria estão incorporados na fita para a cabeça. NÃO puxe a fita para a cabeça com força, para evitar danificar os fios.
- Quando não estiver a utilizar os óculos, dobre as antenas para evitar danos.
- NÃO rasgue nem risque o acolchoamento em espuma, a proteção da cabeça adicional e o lado macio do compartimento da bateria com objetos afiados.
- NÃO dobre a proteção da cabeça adicional com força.
- NÃO rode o manípulo de ajuste da banda para a cabeça nem o manípulo de ajuste de dioptrias com força, a fim de evitar a danificação dos componentes.

1. Desdobre as antenas.

2. Ajuste a proteção da cabeça para baixo, para a posição mais baixa.



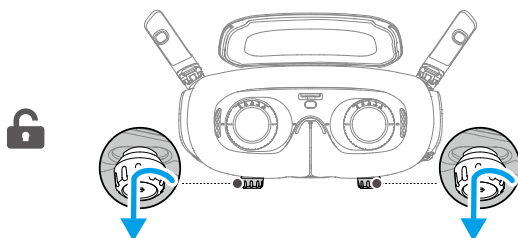
3. Coloque os goggles depois de os dispositivos estarem ligados.
4. Rode o botão de ajuste da banda para a cabeça no compartimento da bateria para ajustar o comprimento da banda para a cabeça. Rode no sentido dos ponteiros do relógio para apertar a fita para a cabeça e no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio para desapertar a fita para a cabeça. Recomenda-se usar os goggles com o compartimento da bateria colocado na parte superior traseira da cabeça, a fim de evitar que este deslize e caia.



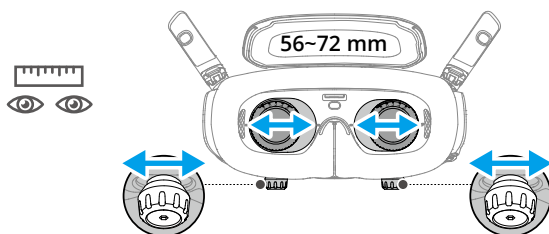
Obter uma visão clara

Rode os manípulos na parte inferior dos goggles para ajustar as dioptrias, se a sua visão se encontrar numa amplitude de $-6,0D$ a $+2,0D$. O ecrã dos goggles irá apresentar o valor das dioptrias ao rodar.

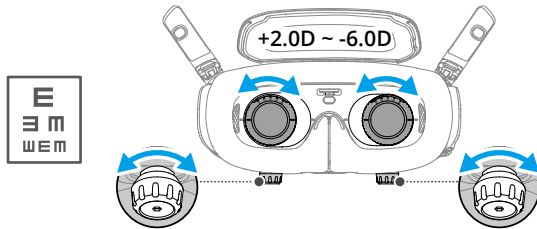
1. Rode ambos os botões na direção indicada para os desbloquear. Depois de desbloqueados, os botões irão ficar sobressaídos.



2. Deslizar para a esquerda e para a direita para ajustar a distância entre as lentes, até a imagem estar devidamente alinhada.

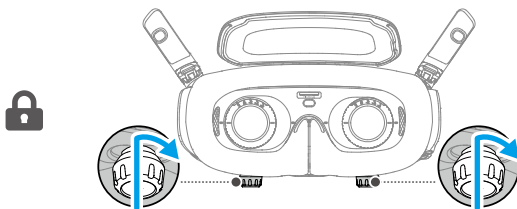


3. Rode lentamente os botões para ajustar as dioptrias. O intervalo de ajuste suportado varia entre -6,0 D e +2,0 D.



- Os goggles não suportam a correção do astigmatismo. Se necessitar de correção de astigmatismo ou se a dioptria dos goggles não for a adequada, pode adquirir lentes adicionais e utilizar as armações das lentes corretivas fornecidas para as instalar nos goggles. Consulte "Usar as lentes corretivas" para mais informações.
- Ao ajustar a dioptria pela primeira vez, é aconselhável ajustar a um grau ligeiramente inferior à graduação dos seus óculos atuais. Dê aos seus olhos tempo suficiente para se adaptarem e, em seguida, ajuste novamente a dioptria até obter uma visão clara. Não utilize uma dioptria superior à graduação real dos seus óculos para evitar a fadiga ocular.

4. Depois de obter uma visualização clara, pressione os botões e rode-os na direção indicada para bloquear a posição das lentes e as dioptrias.

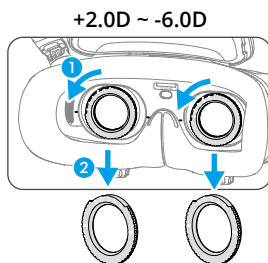


Usar as lentes corretivas

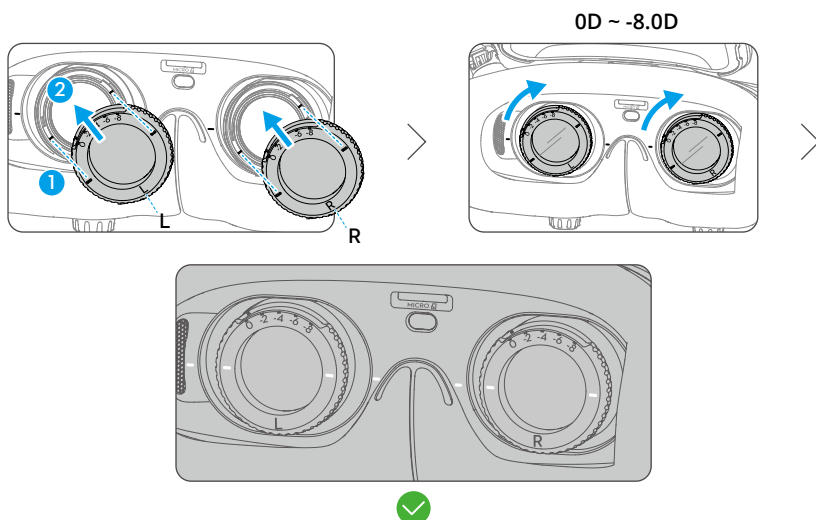
Os DJI Goggles 3 suportam o ajuste de dioptria de -6,0D a +2,0D.

Se a sua visão estiver no intervalo de -6,0D a -8,0D, pode instalar as lentes corretivas de -2,0D fornecidas.

1. Separe a armação das lentes originais dos goggles rodando-as no sentido anti-horário, como mostrado.



2. Retire as lentes corretivas de -2,0D e descole a película protetora. Distinga a lente esquerda da direita através das marcas L e R na parte inferior das mesmas.
3. Alinhe as marcas de posicionamento do lado esquerdo e do lado direito da armação das lentes corretivas com as marcas no círculo interno da armação da lente dos goggles. Instale as lentes corretivas pressionando-as para baixo, e, em seguida, rode-as no sentido horário, até às marcas da armação da lente corretiva estarem alinhadas com as marcas da armação da lente dos goggles.



4. Ajuste a dioptria dos goggles de acordo com as suas necessidades e bloqueie os botões.



- Depois de instalar as lentes corretivas de -2,0D, o valor da dioptria apresentado no ecrã não é o valor da dioptria atual. O valor da dioptria atual é a soma do valor apresentado no ecrã e -2,0D.

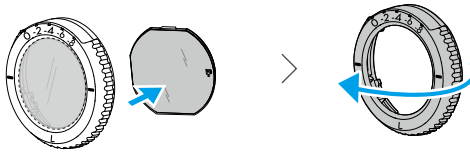
Comprar e instalar as suas próprias lentes corretivas

Se necessitar de correção de astigmatismo ou se a dioptria dos goggles não conseguir satisfazer as suas necessidades, pode adquirir lentes adequadas e utilizar as armações das lentes corretivas para as instalar.

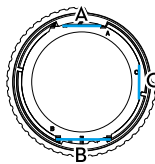


- Ao comprar lentes, leve o conjunto de lentes corretivas de -2,0D completo (um par com a armação) a uma loja ótica profissional para garantir que a forma, tamanho, eixo de astigmatismo e espessura da extremidade (< 1,8 mm) das lentes cumprem os requisitos de instalação das armações das lentes corretivas.

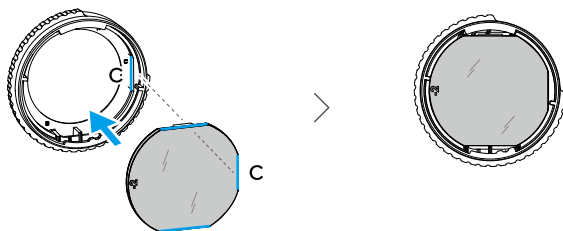
1. Empurre e remova a lente de -2,0D da armação. Vire a armação ao contrário.



2. Identifique a extremidade de corte mais curta (c) da armação.



3. Retire as lentes compradas, identificando também a extremidade de corte mais curta.
4. Distinga a lente esquerda e direita e a armação correspondente. Alinhe a extremidade de corte mais curta e instale a lente na armação, com o lado côncavo da lente voltado para o olho.



5. Certifique-se que a lente está instalada da forma correta e não está inclinada. Limpe a lente com o pano de limpeza para lentes para limpar as impressões digitais e o pó.
6. Instale as lentes corretivas nos goggles.
7. Ajuste a dioptria dos goggles de acordo com as suas necessidades e bloqueie os botões.



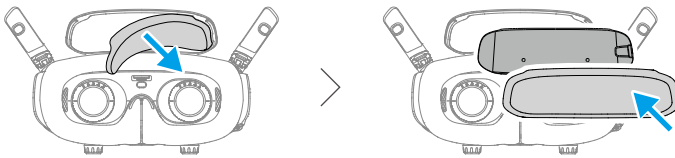
- Se normalmente usar óculos com -9,0D, pode adquirir um par de lentes com -3,0D e ajustar a dioptria dos goggles para -6,0D. Nesse caso, a dioptria geral será de -9,0D após as lentes auto preparadas terem sido instaladas.

Utilizar a proteção da cabeça adicional

Após instalar as lentes corretivas, a distância entre as lentes e os seus olhos é reduzida e as suas pestanas podem surrar nas lentes. Se sentir algum desconforto, instale a proteção da cabeça adicional.

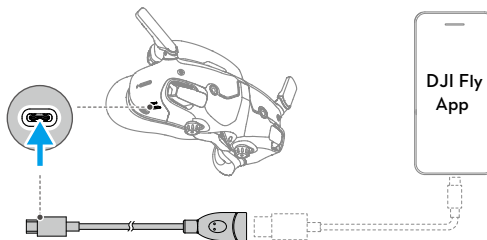


1. Descole a proteção da cabeça original.
2. Fixe a proteção da cabeça adicional e, em seguida, instale a proteção da cabeça original por cima.



Ativação

Os DJI Goggles 3 têm de ser ativados e atualizados antes de serem utilizados pela primeira vez. Ligue a porta USB-C dos goggles ao dispositivo móvel com o cabo USB-C OTG e um cabo de dados adequado. Execute a aplicação DJI Fly e siga as instruções no ecrã para ativar o dispositivo e atualizar o firmware. Certifique-se que o dispositivo móvel está ligado à internet durante a ativação.



- Os goggles apenas suportam protocolos USB-C padrão e cabos Lightning com certificação MFI. Cabos não padrão não são suportados. Se os dispositivos não responderem após a ligação, utilize um cabo de dados diferente e tente novamente.

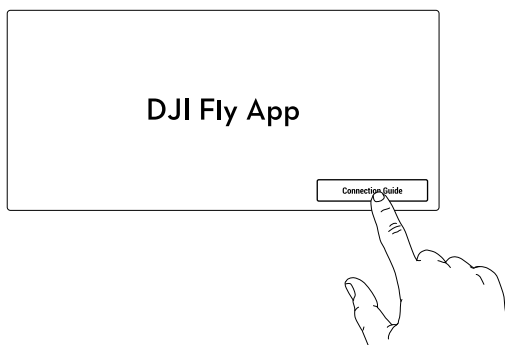
Ligação

Preparação antes da ligação:

1. Ligue a aeronave, os goggles e o telecomando antes de efetuar as ligações. Certifique-se de que os dispositivos estão a uma distância de 0,5 m entre si durante a ligação. Certifique-se de que os dispositivos estão atualizados com as versões de firmware mais recentes e possuem um nível da bateria suficiente.
2. Abra o menu dos goggles, selecione Estado e certifique-se de que o modelo da aeronave exibido na parte superior do menu está correto. Caso contrário, selecione Interruptor no canto superior direito do menu e, em seguida, selecione a aeronave correta.

Ligação através da aplicação DJI Fly (recomendado)

Mantenha os goggles ligados ao dispositivo móvel após a ativação. Toque em Guia de Conexão no DJI Fly a partir do dispositivo móvel e siga as instruções no ecrã para conectar a aeronave.



Ligação por botão

1. Ligar a aeronave e os goggles:

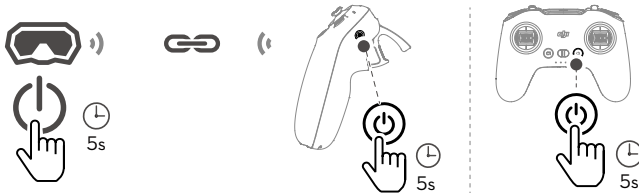


- a. Prima e mantenha premido o botão de alimentação da aeronave até que seja emitido um único sinal sonoro e os LED indicadores do nível da bateria comecem a piscar em sequência.
- b. Prima e mantenha premido o botão de alimentação dos óculos até emitirem um sinal sonoro

contínuo e os LED indicadores do nível da bateria comecem a piscar em sequência.

- c. Quando a ligação estiver concluída, os LED do nível da bateria da aeronave ficam fixos e apresentam o nível da bateria, os óculos param de emitir sinais sonoros e a transmissão de imagens pode ser apresentada normalmente.

2. Ligar os goggles e o telecomando:



- a. Prima e mantenha premido o botão de alimentação dos goggles até emitirem um sinal sonoro contínuo e os LED indicadores do nível da bateria comecem a piscar em sequência.
- b. Prima e mantenha premido o botão de alimentação do telecomando até emitir um sinal sonoro contínuo e os LED indicadores do nível da bateria comecem a piscar em sequência.
- c. Quando a ligação for concluída, os goggles e o telecomando deixam de emitir um sinal sonoro e ambos os LED indicadores do nível de bateria apresentam uma cor fixa e mostram o nível da bateria.



- Se estiver a usar o DJI RC 2 ou o DJI RC-N2, certifique-se que o telecomando e a aeronave estão ligados, em seguida, ligue a aeronave aos goggles.

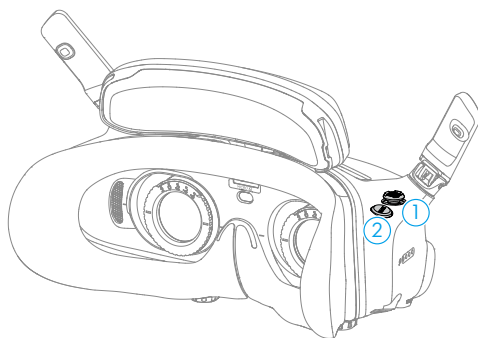


- A aeronave pode ser controlada com apenas um dispositivo de telecomando durante o voo. Se a aeronave tiver sido ligada a vários dispositivos de telecomando, desligue os outros dispositivos de telecomando antes do voo.

Utilizar os goggles

Operar os goggles

Botões



1. Botão 5D

Prima ou empurre para a direita para abrir o menu a partir da vista FPV dos goggles. Empurre para a frente para abrir o painel de definições da câmara e empurre para trás para abrir o menu de atalho.

Depois de abrir o painel de definições, empurre para navegar pelo menu ou ajustar o valor do parâmetro. Pressione para confirmar a seleção.

2. Botão Voltar

Prima para voltar ao menu anterior ou para sair da vista atual.

Cursor AR

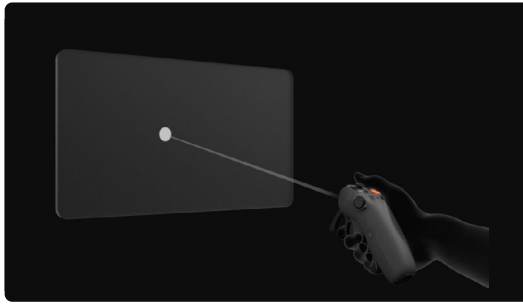


- O cursor AR só é suportado quando utilizado com o DJI RC Motion 3 (doravante referido como controlador de movimento).



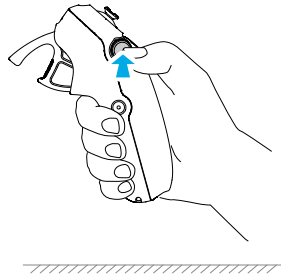
- O Cursor AR não funciona corretamente quando é utilizado em objetos em movimento, como carros e navios.

Antes da descolagem ou ao utilizar o botão de bloqueio para fazer pairar a aeronave, os utilizadores podem utilizar o cursor AR (a linha branca com um círculo na extremidade) para interagir com o ecrã dos óculos.



Recentrar o cursor

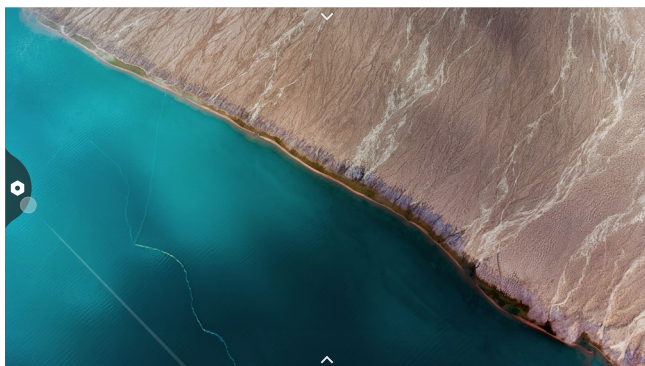
Se o cursor não for apresentado no ecrã dos óculos, segure o controlador de movimento como mostrado abaixo e, em seguida, prima e mantenha premido o seletor no lado esquerdo do controlador de movimento para recentrar o cursor.



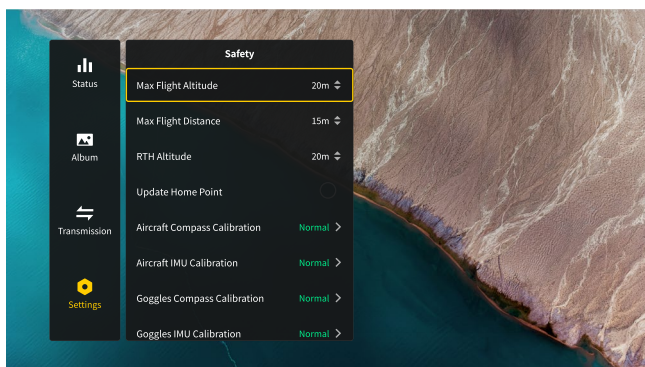
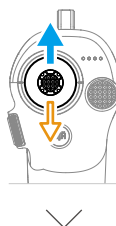
Se o cursor ainda não for encontrado, incline o controlador de movimento para cima ou para baixo até que o cursor apareça no ecrã.

Funcionamento do menu

- Utilizando os movimentos do controlador de movimento, mova o cursor para a seta no lado esquerdo do ecrã. Premir suavemente o acelerador para a primeira posição de paragem, em seguida, o cursor torna-se pequeno e o menu é aberto.

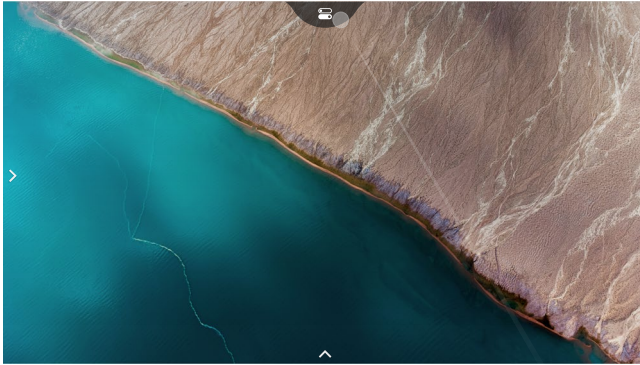


Utilize o joystick no controlador de movimento para se deslocar para cima ou para baixo no menu.

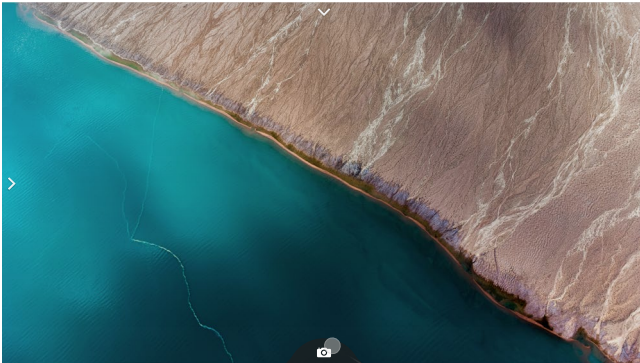


Para sair ou voltar ao menu anterior, empurre o acelerador para a frente ou prima suavemente o acelerador quando o cursor estiver em qualquer ponto vazio do ecrã.

- Mova o cursor para a seta na parte superior do ecrã, prima o acelerador para aceder ao menu de atalho e configure definições como Gravação ou Visualização melhorada.



- Mover o cursor para a seta na parte inferior do ecrã, premir o acelerador para entrar nas definições da câmara e configurar as definições para os parâmetros da câmara da aeronave.



Controlar a reprodução de vídeo

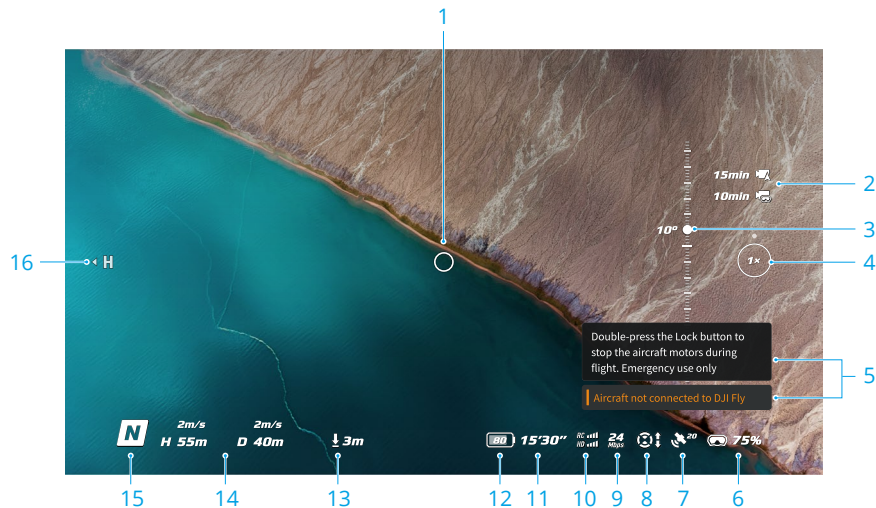
Ao pré-visualizar fotografias ou vídeos armazenados no cartão microSD dos óculos, o cursor pode ser utilizado para controlar a reprodução ou efetuar outras operações, tais como:

- Prima o acelerador para fazer uma pausa ou continuar a reproduzir, prima o acelerador para a frente para sair.
- Mova o cursor para a esquerda ou para a direita enquanto prime o acelerador para baixo para ajustar a barra de progresso.
- Mova o cursor para a seta na parte superior do ecrã, prima o acelerador para aceder às definições de reprodução e ajustar o brilho ou o volume do ecrã.

Ecrã dos goggles

- A interface do ecrã real pode diferir das descrições presentes neste manual e variam consoante a aeronave usada e a versão de firmware dos goggles.

Vista FPV



1. Indicador da direção de voo

Ao comandar a aeronave com o controlador de movimento, o círculo indica a direção em que a aeronave se está a deslocar.

2. Informações de armazenamento

Apresenta a capacidade restante do armazenamento da aeronave ou dos goggles.

3. Controlo deslizante do estabilizador

Apresenta o ângulo de inclinação do estabilizador.

4. Relação de zoom

Se a aeronave suportar o Modo Explorar e este estiver ativado no modo de disparo, será apresentada a razão de zoom atual. Desloque o botão na vista da câmara dos goggles para ajustar o zoom da câmara.

5. Avisos

Apresenta notificações e informações, tais como quando é aplicado um novo modo ou quando o nível da bateria está baixo.

6. Nível de bateria dos goggles

Apresenta o nível de bateria dos goggles.

7. Estado GNSS

Apresenta a potência atual do sinal de GNSS da aeronave.

Se os dispositivos não forem utilizados durante um longo período, pode demorar mais tempo que o habitual para procurar o sinal GNSS. Se o sinal estiver desobstruído, demora aproximadamente 20 segundos para procurar o sinal GNSS quando ligar ou desligar durante um curto período. Quando o ícone estiver branco, o sinal GNSS é forte. Quando o ícone estiver laranja, o sinal de GNSS é fraco. Quando o ícone estiver vermelho, o sinal GNSS é extremamente fraco.

8. Estado do sistema de visão

Apresenta o estado do sistema de visão da aeronave ligada, este ícone varia de acordo com o modelo da aeronave. O ícone é branco quando o sistema de visão está a funcionar normalmente. Cinzento e vermelho, respetivamente, indicam que o sistema de visão está desligado ou a funcionar de forma anómala, informamos que os obstáculos não podem ser evitados neste momento.

9. Taxa de bits de vídeo

Apresenta a taxa de bits de vídeo atual da visualização em direto.

10. Resistência do sinal de transmissão de imagem e telecomando

Apresenta a força de sinal do telecomando e a força do sinal de transmissão de imagem entre a aeronave e os goggles.

O ícone é branco quando o sinal é forte, e muda para cinzento quando o sinal é perdido.

O ícone é laranja quando o sinal é moderadamente fraco, e muda para vermelho quando o sinal é extremamente fraco. É apresentada uma barra com a mesma cor na parte inferior da vista do voo em direto.

11. Tempo restante de voo

Apresenta o tempo restante de voo da aeronave.

12. Nível de bateria da aeronave

13. Distância ao solo

Apresenta informação da altitude atual da aeronave desde o solo quando a aeronave estiver a menos de 10 m acima do solo.

14. Telemetria de voo

Apresenta a distância horizontal (D) entre a aeronave e o Ponto inicial, a altura (H) do Ponto inicial, a velocidade horizontal da aeronave e a velocidade vertical da aeronave.

15. Modos de voo

Exibe o modo de voo atual.

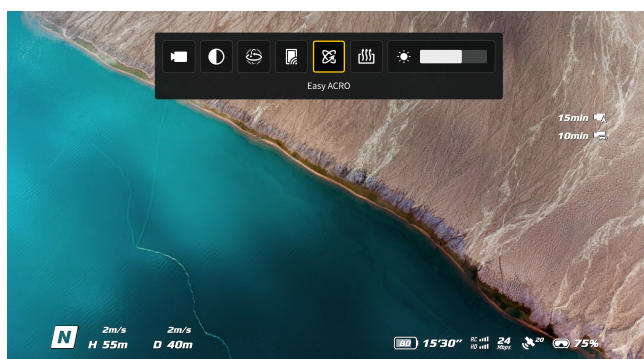
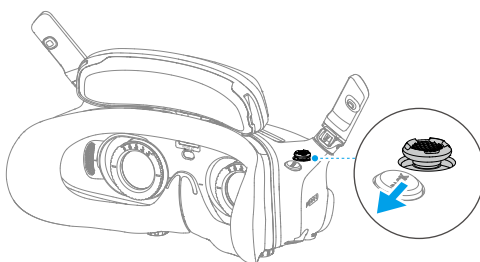
16. Ponto inicial

Indica a posição relativa do ponto inicial.

Menu de atalhos

Empurre o botão 5D para trás para abrir o menu de atalho a partir da vista FPV e aceder ao controlo rápido das seguintes funções:

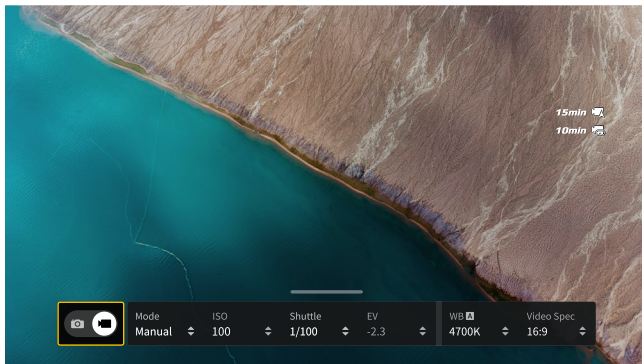
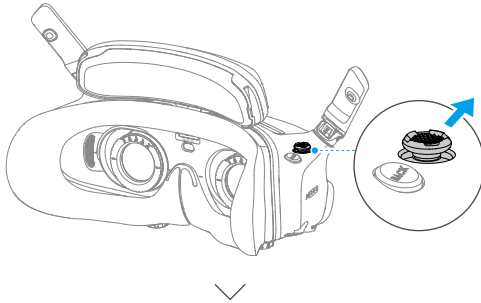
- Tirar uma fotografia ou iniciar/parar a gravação de vídeo
- Ativar/desativar apresentação melhorada
- Ativar/desativar seguimento da cabeça (é suportada apenas por determinadas aeronaves)
- Ativar/desativar Partilhar Vista em Direto com um Dispositivo Móvel por Wi-Fi
- Ativar/desativar Easy ACRO (apenas para determinadas aeronaves)
- Ativar/desativar desembaciamento dos goggles
- Ajustar luminosidade



Definições da câmara

Empurre o botão 5D para a frente, a partir da vista FPV, para abrir o painel de definições da câmara e altere os parâmetros relacionados com a câmara.

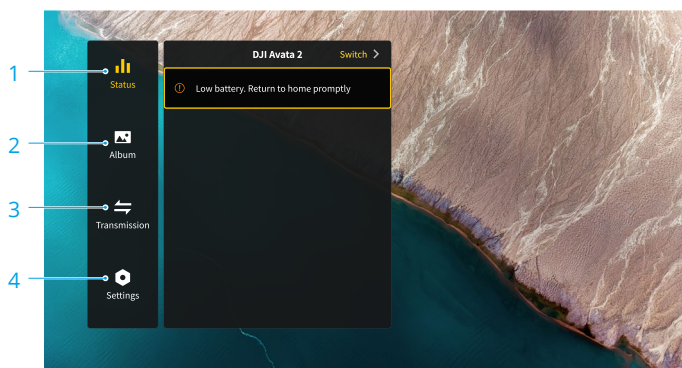
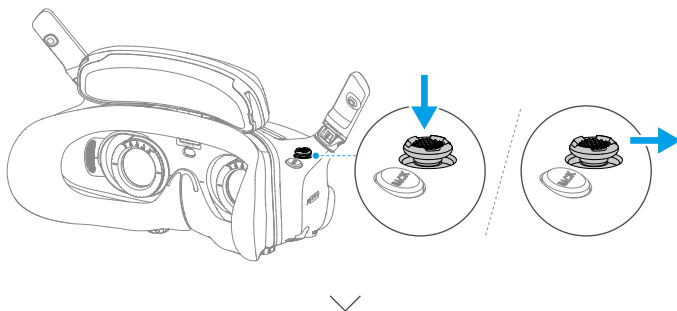
No painel de parâmetros, empurre para a direita para ver e definir mais parâmetros.



Menu dos goggles

Prima o botão 5D ou empurre-o para a direita para abrir o menu a partir da vista FPV.

- As opções reais do menu podem diferir das descrições presentes neste manual e variam consoante a aeronave usada e a versão de firmware dos goggles.



1. Estado

- Apresenta o modelo da aeronave em utilização e as informações detalhadas sobre alertas imediatos.
- Utilize a função de comutação no canto superior direito para mudar de aeronave.

2. Álbum

Mostra as fotografias ou vídeos armazenados no cartão microSD dos goggles. Selecione qualquer ficheiro para o pré-visualizar.

3. Transmissão

O menu Transmissão possui um submenu Piloto e um submenu Audiência.

- O modo de transmissão de vídeo para o dispositivo atual pode ser definido no submenu Piloto, incluindo, entre outros:

- a) Ativar ou desativar o modo de transmissão (apenas suportado por determinadas aeronaves). Será apresentado o número do dispositivo quando estiver ativado o modo de transmissão para que os outros dispositivos o possam encontrar e entrar no canal para assistir à vista do voo em direto.
 - b) Desativar o modo de focagem ou definir para automático. (apenas suportado por determinadas aeronaves)
 - c) Definir o modo de canal para automático ou manual. Recomenda-se selecionar automático para que a transmissão de vídeo alterne automaticamente entre bandas de frequência diferentes e selecione o canal com o melhor sinal (algumas aeronaves só suportam a banda de frequência única).
 - d) Defina a banda de frequência. Se o modo de canal estiver definido para manual, pode ser selecionado 2,4 ou 5,8 GHz (algumas aeronaves suportam apenas a banda de frequência única).
 - e) Defina a largura de banda da transmissão de vídeo. O número de canais disponíveis varia consoante a largura de banda. O canal com a melhor força de sinal pode ser selecionado manualmente. Quanto maior for a largura de banda, maior a taxa de transmissão de vídeo e mais clara a qualidade da imagem. Contudo, existe uma maior probabilidade de interferência sem fios e a quantidade de equipamento que pode ser acomodado será mais limitada. Para evitar interferência numa competição com vários jogadores, selecione manualmente uma largura de banda e canal fixos.
- Se qualquer dispositivo de transmissão de vídeo nas proximidades ligar o modo de transmissão, o dispositivo e a sua potência de sinal podem ser visualizados no submenu Audiência. Selecione um canal para ver a vista do voo em direto.

4. Definições

- Segurança
 - a) Defina as configurações de segurança, tais como altitude máxima de voo, distância máxima de voo e altitude RTH. Os utilizadores também podem atualizar o ponto inicial, definir o comportamento da deteção de obstáculos (se a aeronave suportar a deteção de obstáculos) e visualizar o estado da IMU e da bússola da aeronave ou dos goggles, e calibrá-los, se necessário.
 - b) A funcionalidade Camera View Before Loss ajuda a encontrar a localização da aeronave no solo utilizando o vídeo na cache da aeronave 30 segundos antes do sinal ser perdido. Se a aeronave ainda tiver sinal e bateria, ligue o sinal sonoro ESC para localizar a aeronave usando som emitido pela aeronave.
 - c) As definições de segurança avançadas incluem o seguinte:
 - Ação perdida do sinal da aeronave: Pode definir o comportamento da aeronave para pairar, aterrar ou RTH quando perde o sinal do telecomando.
 - AirSense: Os goggles notificarão os utilizadores se houver um avião civil a aproximar-se no espaço aéreo próximo. Esta função está ativada por predefinição. NÃO a desative.
 - Paragem de emergência das hélices (desativada por predefinição): Quando ativada, os motores da aeronave podem ser parados a meio do voo a qualquer momento quando o utilizador pressiona o botão de bloqueio do controlador de movimento quatro vezes. Se o interruptor estiver ativado, os motores só podem ser parados com a esta ação de controlo de uma emergência, como em caso de colisão, paragem de motor, quando a

aeronave rodar no ar, ou quando a aeronave estiver fora de controlo e estiver a subir ou descer rapidamente.



- Parar os motores a meio do voo provocará a queda do drone. Opere com cuidado.
-

- Controlo

- a) Configure as funções relacionadas com o telecomando, tais como definir o modo de manípulo, personalizar os botões e calibrar a IMU e a bússola.
- a) Veja as instruções do controlador de movimento, mude a arbitrariedade, ajuste o Ajuste de Ganho ou calibre o controlador de movimento.
- c) Calibre o estabilizador, ajuste a velocidade de inclinação do estabilizador, defina a unidade ou utilize o modo de tartaruga para virar a aeronave em posição vertical (apenas algumas aeronaves suportam o modo de tartaruga).
- d) Veja o tutorial sobre os goggles.

- Câmara

- a) Defina a proporção, a qualidade do vídeo, o formato do vídeo, as grelhas, o dispositivo de armazenamento ou formate o cartão microSD, etc.



- Os dados não podem ser recuperados depois da formatação. Opere com cuidado.
-

- b) Definições avançadas da câmara:

- Defina o dispositivo de gravação, parâmetros relacionados com o ecrã, ative ou desative a gravação automática na descolagem, etc.
- Gravação da vista da câmara (ativada por defeito): Se desativada, a gravação do ecrã dos goggles não incluirá os elementos OSD.

- c) Selecione Repor definições de parâmetros da câmara para restaurar todas as definições da câmara para a respetiva predefinição.

- Visor

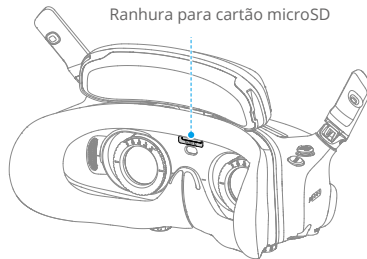
- a) Ajuste o brilho do ecrã, escalonamento do ecrã e exibição ou ocultação do ponto inicial.
- b) Desembaciamento dos goggles: Se ativada, a ventoinha de arrefecimento continuará a funcionar a uma alta velocidade para aliviar o embaciamento das lentes.
- c) Defina a exibição da Vista Real.

- Sobre

- a) Visualize informações do dispositivo, tais como número de série e firmware dos goggles e dos dispositivos ligados.
- b) Defina o idioma do sistema.
- c) Ligação OTG por cabo: Neste modo, os goggles podem ser ligados ao PC por meio do cabo de carregamento rápido USB-C.
- d) Visualize as informações de conformidade.
- e) Reponha os goggles e dispositivos ligados para a suas definições predefinidas.
- f) Limpar todos os dados do dispositivo: Todos os dados do utilizador gerados durante

a utilização e armazenados na aeronave serão eliminados (apenas suportado por determinadas aeronaves).

Armazenamento e exportação de filmes dos goggles



Ranhura para cartão microSD

Armazenamento de filmes

Os goggles suportam a instalação de um cartão microSD. Depois de um cartão microSD ser inserido, se a opção Gravar Com estiver definida para a aeronave e para os goggles enquanto a aeronave estiver a gravar vídeos, os goggles irão gravar simultaneamente vista do voo em direto apresentada no ecrã e armazená-la no cartão microSD dos goggles.

Exportação de filmes

Para exportar os filmes gravados, siga os passos abaixo:

1. Ligue os goggles.
2. Ligue a porta USB-C dos goggles a um PC utilizando um cabo USB-A para USB-C e siga as instruções no ecrã para exportar os filmes.



- Se os goggles estiverem conectados a um PC através de um cabo de carregamento rápido USB-C, vá ao menu dos goggles e selecione Definições > Sobre, e introduza o modo de Ligação OTG por cabo para exportar o filme.

Por predefinição, a gravação do ecrã inclui os elementos OSD. Para gravar o ecrã sem elementos OSD, altere as definições conforme mostrado abaixo:

1. Abra o menu dos goggles.
2. Selecione Definições > Câmara > Definições avançadas da câmara e desative a Gravação da vista da câmara.

Formatar o cartão SD

Para formatar o cartão microSD, siga os passos mostrados abaixo:

1. Abra o menu dos goggles.
2. Selecione Definições > Câmara > Formato

3. Selecione o dispositivo de armazenamento a formatar e siga as instruções no ecrã para concluir a operação.



• Os dados não podem ser recuperados depois da formatação. Opere com cuidado.

Vista Real

Os DJI Goggles 3 estão equipados com câmaras binoculares, para permitir que os utilizadores vejam o ambiente circundante sem remover os goggles.

Toque firmemente duas vezes do lado direito dos goggles, ou prima duas vezes o botão do controlador de movimento para entrar na Vista Real.

Realize a mesma ação novamente para sair e voltar à vista do voo em direto.

Entre no menu dos goggles, selecione Definições > Visor, e, em seguida, a Vista Real pode ser definida para 2D ou 3D.

O modo 3D trar-lhe-á uma vista real mais imersiva a três dimensões. Selecione com base nas suas preferências pessoais.

Real View PiP

Quando os goggles são usados com a aeronave, a Vista Real suporta a exibição da vista do voo em tempo real.

1. Entre no menu dos goggles, selecione Definições > Visor, e, em seguida, ative a Vista Real View PiP.
2. Toque firmemente duas vezes do lado direito dos goggles, ou prima duas vezes no botão do controlador de movimento, a vista do voo em direto será apresentada no canto superior esquerdo da vista real. A área circundante e a transmissão de vídeo da aeronave serão apresentadas simultaneamente no ecrã dos goggles.



• Se a Vista Real estiver definida como 3D, a vista do voo em direto não poderá ser simultaneamente apresentada no ecrã.



• Ao usar a Vista Real View PiP, a vista do voo em direto só pode ser usada para mostrar o estado da aeronave. NÃO confie neste ecrã para o voo.

Partilha de vista em direto

Os DJI Goggles 3 podem partilhar uma vista do voo em direto através de três métodos diferentes.




• Ligue a aeronave, os goggles e o telecomando. Certifique-se de que todos os dispositivos estão ligados.

-
- ⚠
- Realize a Partilha da Vista em Direto antes de descolar, ou quando a aeronave estiver a travar ou a pairar, a fim de evitar a interferência com as operações do piloto.
 - Os googles só suportam a ligação por cabo ou sem fios a um dispositivo móvel para partilha da vista em direto.
 - Quando conectada a um dispositivo móvel, a partilha da vista em direto será pausada se os googles mudarem para a Vista Real, e a partilha será recuperada quando os googles retomarem a vista do voo em direto.
 - Quando conectada a um dispositivo móvel, a partilha de vista em direto será pausada ao ver imagens ou vídeos do álbum. Saia do álbum para recuperar a partilha.
-

Ligação por cabo ao dispositivo móvel

1. Recomenda-se usar um cabo de dados adequado ou o cabo USB-C OTG fornecido para conectar o dispositivo móvel à porta USB-C dos googles.
2. Inicie a app DJI Fly e toque em GO FLY (Voar), no canto inferior direito do ecrã, para entrar na vista em direto.

Ligação sem fios ao dispositivo móvel

1. Abra o menu de atalhos e selecione  Partilhar Vista em Direto com Dispositivo Móvel por Wi-Fi.
2. Ligue o Wi-Fi e o Bluetooth no seu dispositivo móvel e ative a funcionalidade da Localização no seu telemóvel.
3. Inicie a aplicação DJI Fly, um novo dispositivo disponível para ligação Wi-Fi irá aparecer numa caixa na página inicial.
4. Toque na caixa e selecione os googles a serem conectados.
5. Ao conectar a DJI Fly aos googles pela primeira vez, prima sem soltar o botão de alimentação nos googles durante dois segundos quando a mensagem aparecer. Os LED de nível da bateria piscam de dentro para fora, e, em seguida, iluminam-se continuamente. A DJI Fly irá alertar o utilizador para que este conecte os googles, se necessário. Selecionar Aderir.
6. Toque em Ver Vista em Direto para aceder à vista em direto a partir dos googles.

-
- ⚠
- NÃO prima o botão de alimentação dos googles por um longo período de tempo, a fim de evitar acionar o processo de ligação.
 - Se a opção Partilhar Vista em Direto com Dispositivo Móvel por Wi-Fi estiver ativada, a ligação com um dispositivo móvel por cabo não é suportada.
 - No modo de ligação sem fios, desconecte os googles do dispositivo móvel conectado atualmente antes de conectar os googles a outro dispositivo móvel novo para partilhar a vista em direto.
 - Se não for permitido 5,8 GHz pelos regulamentos locais (tal como no Japão), a funcionalidade de Partilha da Vista em Direto com um Dispositivo Móvel por Wi-Fi não poderá ser usada.
-


Transmitir para outros googles

O modo de transmissão encontra-se disponível para partilhar a vista em direto com outros googles se existirem outros DJI Goggles 3 nas proximidades.

1. Entre no menu dos googles, selecione Transmissão e entre no submenu Piloto.
2. Ligue o modo de transmissão e o número do dispositivo será apresentado.
3. Nos outros DJI Goggles 3, entre no menu dos googles, selecione Transmissão e entre no submenu Audiência.
4. Se algum DJI Goggles 3 nas proximidades ligar o modo de transmissão, o dispositivo e a sua potência de sinal podem ser visualizados no submenu Audiência. Selecione o número do dispositivo para aceder à vista em direto. Mude para o submenu Piloto para sair da vista em direto partilhada.

Reprodução de vídeo panorâmico/em 3D


Os googles suportam a reprodução de vídeos panorâmicos e de vídeos em 3D, trazendo-lhe uma experiência de visualização envolvente.

1. Importe os vídeos panorâmicos/em 3D para um cartão microSD, e insira-o nos googles.
2. Entre no menu dos googles e, em seguida, em Álbum, depois selecione o ficheiro de vídeo a reproduzir.
3. Empurre o botão 5D para trás para abrir o menu de reprodução e selecione  Definições do Interruptor do Visor.
4. Defina o modo de exibição.
 - Se o vídeo for panorâmico, selecione primeiro 2D, e, em seguida, defina o FOV como panorama.
 - Se o vídeo for em 3D, primeiro selecione o modo de exibição em 3D com base no formato de vídeo, em seguida, selecione o FOV, e se deve inverter para a esquerda ou para a direita.
5. Saia do menu de atalhos após confirmar as seleções, depois, o vídeo panorâmico/em 3D será reproduzido com base nas definições do visor.



- Consulte as Especificações para obter mais informações sobre os formatos de vídeo suportados.
 - Os googles não têm colunas, mas podem ser ligados a auriculares por meio da porta USB-C. Suporta apenas auscultadores e adaptadores de auscultadores tipo C com DAC (conversor digital-analógico) incorporado.
-

Usar a Função de Seguimento da cabeça (é suportada apenas por determinadas aeronaves)

A função de seguimento da cabeça só é suportada por determinadas aeronaves e pode ser ativada selecionando  no menu de atalhos dos goggles.

Depois de ativar a função de seguimento da cabeça, a orientação horizontal da aeronave e a inclinação do estabilizador podem ser controladas usando movimentos da cabeça durante o voo. O dispositivo de telecomando controlará apenas a trajetória de voo da aeronave. O estabilizador não poderá ser controlado pelo dispositivo de telecomando.



- O Seguimento da Cabeça não está disponível depois de remover os goggles.

Utilizar a função de transmissão sem fios

A função de transmissão sem fios permite-lhe projetar o vídeo reproduzido no seu telemóvel ou computador no visor dos óculos. Para que isto funcione, o leitor de vídeo tem de suportar a transmissão sem fios.

Para utilizar esta função, abra o menu dos óculos, selecione Mais e, em seguida, toque em Transmissão sem fios e siga as instruções apresentadas no ecrã.

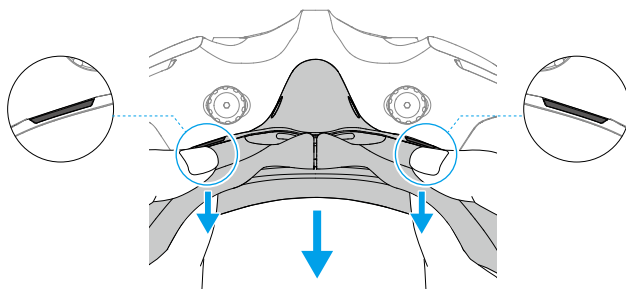


- Os óculos não possuem altifalantes, mas podem ser ligados a auriculares por meio da porta USB-C. Suporta apenas auscultadores e adaptadores de auscultadores tipo C com DAC (conversão digital-analógico) incorporado.

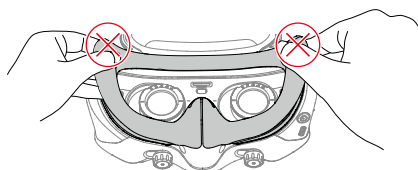
Manutenção

Substituir o acolchoamento em espuma

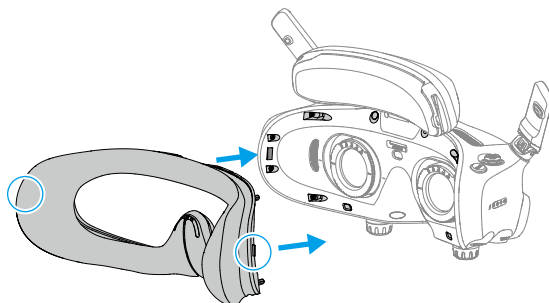
1. Segure na parte inferior do acolchoamento em espuma e remova-o cuidadosamente, conforme mostrado abaixo.



- NÃO puxe os lados ao remover o enchimento de espuma. Se o fizer, o enchimento pode ficar danificado.



2. Alinhe as colunas de posicionamento do novo acolchoamento em espuma com os orifícios de posicionamento nos goggles. Instale-o e pressione ao longo do contorno. Irá ouvir um “clique” ao pressionar os dois lados do acolchoamento em espuma, verifique e certifique-se de que não existe folga entre o acolchoamento em espuma e os goggles.



Limpeza e manutenção dos goggles

Limpe a superfície dos goggles com um pano macio, seco e limpo. Utilize o pano de limpeza da lente para limpar as lentes com movimentos circulares desde o centro até às extremidades.



- NÃO limpe as lentes integradas dos goggles com toalhetes com álcool. As lentes corretivas instaladas podem ser limpas com compressas embebidas em álcool descartáveis.
- Limpe as lentes cuidadosamente. NÃO as risque, pois isso afetará a qualidade da visualização.
- NÃO utilize álcool ou outro produto de limpeza para limpar o acolchoamento de espuma e o lado macio do compartimento da bateria.
- NÃO rasgue nem risque o acolchoamento em espuma, a proteção da cabeça adicional e o lado macio do compartimento da bateria com objetos afiados.
- Guarde os goggles numa divisão seca à temperatura ambiente para evitar danos nas lentes e noutros componentes óticos devido a altas temperaturas ou ambientes húmidos.
- Mantenha as lentes ao abrigo da luz solar direta, para evitar danificar o ecrã.

Atualizar o firmware

Use um dos seguintes métodos para atualizar o firmware:

Utilize a aplicação DJI Fly

Quando usada com DJI Avata 2, a aeronave, os goggles e com o telecomando, pode ser atualizada em conjunto.

Ligue a aeronave, os goggles e o telecomando. Certifique-se de que todos os dispositivos estão ligados. Ligue a porta USB-C dos goggles ao dispositivo móvel, inicie a DJI Fly e siga a mensagem para atualizar. É necessária uma ligação à internet.

Quando usado com outra aeronave, o firmware dos goggles pode ser atualizado separadamente, ou atualizado juntamente com o telecomando.

Desligue a aeronave, e, em seguida, ligue os goggles e o telecomando. Ligue a porta USB-C dos goggles ao dispositivo móvel, inicie a DJI Fly e siga a mensagem para atualizar. É necessária uma ligação à internet.



- Os goggles apenas suportam protocolos USB-C padrão e cabos Lightning com certificação MFI. Cabos não padrão não são suportados. Se os dispositivos não responderem após a ligação, utilize um cabo de dados diferente e tente novamente.

Utilizar o DJI Assistant 2 (série de drones de consumidor)

1. Ligue o dispositivo. Ligue o dispositivo a um computador com um cabo USB-C.



- Se os goggles estiverem conectados a um PC pelo cabo de carregamento rápido USB-C, vá ao menu dos goggles e selecione Definições > Sobre, e, em seguida, entre no modo de Ligação OTG por Cabo para atualizar.

2. Abra o DJI Assistant 2 (série de drones de consumidor) e inicie sessão com a sua conta da DJI.
3. Selecione o dispositivo e clique em Atualização do firmware no lado esquerdo do ecrã.
4. Selecione e confirme a versão do firmware que deseja atualizar.
5. Aguarde até que o firmware seja transferido. A atualização do firmware será iniciada automaticamente.
6. O dispositivo será reiniciado automaticamente após a atualização do firmware estar concluída.



- Certifique-se de que segue todas as etapas para atualizar o firmware, caso contrário a atualização pode falhar.
 - A atualização do firmware demorará vários minutos. É normal que o ecrã se desligue ou que os goggles reiniciem automaticamente durante a atualização. Aguarde pacientemente até a atualização de firmware estar concluída.
 - Certifique-se de que o computador está ligado à internet durante a atualização.
 - Certifique-se de que o dispositivo tem energia suficiente antes de atualizar o firmware.
 - Não desligue o cabo USB-C durante a atualização.
 - Note que a atualização pode repor os parâmetros. Antes de atualizar, tome nota das suas definições de preferência e reconfigure-as após a atualização.
-

Visite a seguinte ligação e consulte as Notas de lançamento para obter informações sobre a atualização do firmware:

<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

Anexo

Especificações

Modelo	TKGS3
Peso	Aprox. 470 g
Dimensões (C × L × A)	Com as antenas dobradas: 170×109×112 mm (C×L×A) Com as antenas desdobradas: 205×109×112 mm (C×L×A)
Tamanho do ecrã (ecrã único)	0,49 inch
Resolução (ecrã único)	1920×1080
Atualizar taxa	Até 100 Hz
Intervalo de distância interpupilar	56-72 mm
Gama de regulação de dioptrias	-6,0 D a +2,0 D
FOV (ecrã único)	44°
Formato de gravação de vídeo	MOV
Formatos de reprodução de vídeo e de áudio suportados	MP4, MOV (formatos de codificação de vídeo: H.264, H.265; formatos de áudio: AAC, PCM) Vídeo panorâmico: Vídeos panorâmicos esféricos em 2D. Vídeo em 3D: Half-Side-by-Side (HSBS), Full-Side-by-Side (FSBS), Half Over-Under (HOU), Full Over-Under (FOU). Especificações máximas de vídeo: 4 K/60 fps
FOV da Vista Real	44°
Temperatura de funcionamento	-10 °C a 40 °C (14 °F a 104 °F)
Potência de entrada	Bateria incorporada
Cartões SD compatíveis	microSD (até 512 GB)
Cartões microSD recomendados	lexar_1066x_64G lexar_1066x_128G lexar_1066x_256G lexar_1066x_512G kingston_canvas_go_plus_64G kingston_canvas_go_plus_128G kingston_canvas_go_plus_256G kingston_canvas_go_plus_512G

Transmissão de vídeo

Transmissão de vídeo	Quando utilizados com diferentes aeronaves, os goggles selecionarão automaticamente o firmware correspondente à especificação de transmissão de vídeo da aeronave. Com DJI Avata 2: DJI O4
Frequência de funcionamento ^[1]	2,4000-2,4835 GHz 5,170-5,250 GHz 5,725-5,850 GHz
Potência do transmissor (EIRP)	2.4 GHz: <33 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC) 5.1 GHz: <23 dBm (CE) 5.8 GHz: <33 dBm (FCC), <30 dBm (SRRC), <14 dBm (CE)
Latência ^[2]	Com DJI Avata 2: Qualidade de transmissão de vídeo de 1080p/100 fps: latência tão baixa quanto 24 ms Qualidade de transmissão de vídeo de 1080p/60 fps: latência tão baixa quanto 40 ms
Distância máx. de transmissão	Quando usados com DJI Avata 2, os DJI Goggles 3 podem alcançar a seguinte distância máxima para transmissão de vídeo: 13 km (FCC), 10 km (CE/SRRC/MIC)

Taxa máxima de bits de vídeo ^[3]	60Mbps
---	--------

Wi-Fi

Protocolo	802.11a/b/g/n/ac
Frequência de funcionamento ^[1]	2,4000-2,4835 GHz 5,170-5,250 GHz 5,725-5,850 GHz
Potência do transmissor (EIRP)	2.4 GHz: <20 dBm (FCC/CE/SRRC/MIC) 5.1 GHz: <20 dBm (FCC/CE/MIC) 5.8 GHz: <20 dBm (FCC/SRRC), <14 dBm (CE)

Bluetooth

Protocolo	Bluetooth 5.0
Frequência de funcionamento	2,4000-2,4835 GHz
Potência do transmissor (EIRP)	<10 dBm

GFSK

Frequência de funcionamento	2,4000-2,4835 GHz
Potência do transmissor (EIRP)	<26 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC)

Bateria

Dimensões	121×65×52,5 mm (C×L×A)
-----------	------------------------

Capacidade	3000 mAh
Tensão	5,6-8,4 V
Categoria	Li-ion
Sistema químico	LiNiMnCoO2
Energia	21,6 Wh
Temperatura de carregamento	0 °C a 50 °C (32 °F a 122 °F)
Potência máxima de carregamento	20 W (a carregar quando está desligado)
Tempo de funcionamento ^[4]	Aprox. 3 horas

- [1] Alguns países e regiões proíbem o uso da banda de frequência de 5.1GHz ou 5.8GHz, ou ambas. Em alguns países e regiões, a banda de frequência de 5,1 GHz só é permitida para utilização em interiores. Antes de voar, certifique-se de que verifica e cumpre os regulamentos locais.
- [2] Medido num ambiente exterior aberto sem interferência. Os dados reais variam com diferentes modelos de aeronaves.
- [3] Medido num ambiente exterior aberto sem interferência. Os dados reais variam com o ambiente operacional.
- [4] O tempo de funcionamento máximo de 3 horas foi medido a uma temperatura ambiente de 25° C (77° F), com um brilho de ecrã a 4, ligado à aeronave DJI Avata 2, transmissão de vídeo definida para 1080p/100fps, sem Seguimento da Cabeça, Vista Real desligada, e os googles totalmente carregados e sem fornecer potência a dispositivos externos, como smartphones.

Produtos compatíveis

Visite a seguinte ligação para ver os produtos compatíveis:


<https://www.dji.com/goggles-3/faq>

Risco e advertências

Quando a aeronave deteta um risco após ser ligada, haverá um aviso no ecrã dos googles. Preste atenção ao aviso durante o voo e tome as medidas necessárias para evitar a danificação do produto ou risco de ferimentos.

Se a Ação de Sinal Perdido da aeronave estiver definida para RTH quando o sinal de controlo ou a transmissão forem perdidos durante o voo, a aeronave irá iniciar automaticamente a RTH de segurança e voará de volta ao último Ponto Inicial registado.

Em situações de emergência durante o voo, como em caso de colisão, paragem de motor, quando a aeronave rodar no ar, ou quando a aeronave estiver fora de controlo e estiver a subir ou descer rapidamente, os motores podem ser parados premindo o botão de bloqueio do controlador de movimento quatro vezes.

- 
- Parar os motores a meio do voo provocará a queda do drone. Opere com cuidado.

Se o ecrã dos goggles se desligar inesperadamente durante o voo, prima o botão de bloqueio do controlador de movimento uma vez para primeiro travar a aeronave, e, em seguida, inicie o RTH manualmente. Depois de a aeronave regressar, verifique o nível de potência dos goggles e tente reiniciar os goggles. Se o problema persistir, contacte o Suporte DJI.

Resolução de problemas

1. Problemas de arranque e ligação
Verifique se a bateria tem energia. Entre em contacto com o Suporte DJI caso não consiga iniciar normalmente.
2. Problemas ao desligar
Entre em contacto com o Suporte DJI.
3. O dispositivo não está a funcionar depois de ser ligado.
Contacte a o Suporte DJI.
4. Problemas de atualização do SW
Siga as instruções no manual do utilizador para atualizar o firmware. Se a atualização do firmware falhar, reinicie todos os dispositivos e tente novamente. Se o problema persistir, contacte o Suporte DJI.
5. Procedimentos para repor as predefinições de fábrica ou a última configuração de trabalho conhecida
Abra o menu dos goggles e selecione Definições > Sobre > Repor Predefinições de Fábrica.
6. Como restaurar a utilização após o armazenamento a longo prazo?
Primeiro, carregue o dispositivo totalmente, depois, este pode ser usado normalmente.

ID Remota Direta

Método de carregamento do Número de Registo do Operador UAS na aeronave:

1. Conecte os goggles ao dispositivo móvel.
2. Inicie a DJI Fly no dispositivo móvel.
3. Introduza DJI Fly > Segurança > Identificação remota UAS e, em seguida, carregue o Número de registo do operador UAS.

Certificação de luz azul reduzida

A luz dos ecrãs pode causar fadiga ocular e a danificação da retina, o que pode afetar a visão ao longo do tempo. Os DJI Goggles 3 adotam ecrãs com proteção ocular micro-OLED, que podem reduzir eficazmente a luz azul de onda curta de alta tensão e o alcance das suas emissões, protegendo assim os utilizadores da exposição a luz azul nociva. Os DJI Goggles 3 obtiverem a certificação de luz azul reduzida.

Recomenda-se veemente que siga as instruções abaixo para proteger os seus olhos do uso prolongado de ecrãs:

- Afaste o olhar do ecrã e, em seguida, olhe para um lugar distante durante 20 segundos, em intervalos de 20 minutos.
- Descanse os seus olhos durante 10 minutos após 2 horas de uso contínuo.
- Volte os seus olhos para cima e, em seguida, mova-os num círculo grande a cada duas horas.
- Quando os seus olhos se cansarem, tente piscá-los a um ritmo normal, em seguida, feche os seus olhos e descanse um minuto.

Informações pós-venda

Visite <https://www.dji.com/support> para saber mais sobre políticas de serviço pós-venda, serviços de reparação e apoio ao cliente.

ESTAMOS AQUI PARA SI



Contacto
SUPORTE DJI

Este conteúdo está sujeito a alterações.



<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

Caso tenha dúvidas relativamente a este documento, contacte a DJI enviando uma mensagem para **DocSupport@dji.com**.

DJI e DJI AVATA são marcas registadas da DJI.
Copyright © 2024 DJI Todos os direitos reservados.