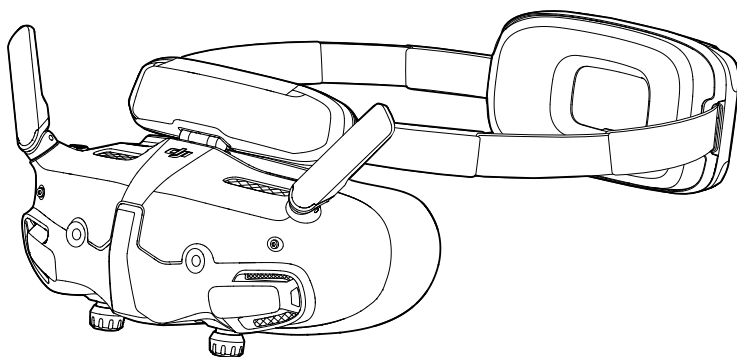


dji GOGGLES 3

Panduan Pengguna

v1.0 2024.05





Dokumen ini merupakan hak cipta dari DJI dengan semua hak dilindungi oleh undang-undang. Kecuali jika diizinkan oleh DJI, Anda tidak memenuhi syarat untuk menggunakan atau mengizinkan orang lain menggunakan dokumen ini atau bagian mana pun dari dokumen ini dengan memperbanyak, memindahkan, atau menjual dokumen ini. Pengguna hanya boleh merujuk pada dokumen ini dan isinya sebagai petunjuk untuk mengoperasikan DJI UAV. Dokumen tidak boleh digunakan untuk tujuan lain.

Mencari Kata Kunci

Untuk mencari topik, gunakan kata kunci seperti “baterai” dan “instal”. Anda dapat menekan Ctrl+F di Windows atau Command+F di Mac untuk memulai pencarian jika dokumen ini dibaca menggunakan Adobe Acrobat Reader.

Membuka Topik

Lihat daftar lengkap topik dalam daftar isi. Klik topik untuk membukanya.

Mencetak Dokumen Ini

Dokumen ini mendukung pencetakan beresolusi tinggi.

Menggunakan Panduan Ini

Legenda

⚠️ Penting

💡 Petunjuk dan Kiat

Baca sebelum Penggunaan Pertama

Baca dokumen berikut sebelum menggunakan DJI™ Goggles 3.

1. Panduan Keselamatan
2. Panduan Mulai Cepat
3. Panduan Pengguna

Dianjurkan untuk menonton semua video tutorial serta membaca panduan keselamatan sebelum menggunakannya untuk pertama kalinya. Persiapkan penerbangan pertama Anda dengan meninjau panduan mulai cepat dan membaca panduan pengguna ini untuk informasi selengkapnya.

-
- ⚠️ • Menggunakan kacamata tidak memenuhi persyaratan garis pandang visual (VLOS). Beberapa negara atau wilayah membutuhkan pengamat visual untuk membantu selama penerbangan. Pastikan untuk mematuhi peraturan setempat saat menggunakan kacamata. Terbangkan pesawat di lingkungan yang memiliki penerangan dan visibilitas yang baik.
-

Tutorial Video

Buka URL di bawah atau pindai kode QR untuk menonton video tutorial yang menunjukkan cara menggunakan produk dengan aman:



<https://www.dji.com/goggles-3/video>

Unduh Aplikasi DJI Fly



-
- ⚠️ • DJI Fly versi Android kompatibel dengan Android v7.0 dan yang lebih baru. DJI Fly versi iOS kompatibel dengan iOS v11.0 dan yang lebih baru.
- Antarmuka dan fungsi DJI Fly mungkin berbeda karena versi perangkat lunak diperbarui. Pengalaman penggunaan aktual didasarkan pada versi perangkat lunak yang digunakan.
-

Unduh DJI Assistant 2

Unduh DJI ASSISTANT™ 2 (Seri Drone Konsumen) di:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>



- Versi perangkat lunak dan versi OS yang kompatibel dicantumkan di situs web yang sama: <https://www.dji.com/goggles-3/downloads>
-

Isi

Menggunakan Panduan Ini	3
Legenda	3
Baca sebelum Penggunaan Pertama	3
Tutorial Video	3
Unduh Aplikasi DJI Fly	3
Unduh DJI Assistant 2	4
Profil Produk	7
Pengantar	7
Ringkasan	7
Panduan Memulai	8
Mempersiapkan Kacamata	8
Menyalakan Kacamata	8
Mengenakan Kacamata	9
Mendapatkan Penglihatan yang Jelas	10
Menggunakan Lensa Korektif	12
Menggunakan Bantalan Dahi Tambahan	14
Aktivasi	15
Menautkan	16
Menautkan melalui Aplikasi DJI Fly (disarankan)	16
Menautkan melalui Tombol	16
Menggunakan Kacamata	18
Mengoperasikan Kacamata	18
Tombol	18
Kursor AR	18
Layar Kacamata	22
Tampilan FPV	22
Menu Pintasan	24
Pengaturan Kamera	25
Menu Kacamata	26
Penyimpanan dan Ekspor Rekaman Kacamata	29
Penyimpanan Rekaman	29
Ekspor Rekaman	29
Memformat Kartu SD	29
Tampilan Nyata	30
PiP Tampilan Nyata	30

Berbagi Tampilan Langsung	30
Koneksi Kabel dengan Perangkat Seluler	31
Koneksi Nirkabel dengan Perangkat Seluler	31
Menyiarkan ke Kacamata Lain	31
Pemutaran Video Panorama/3D	32
Menggunakan Fungsi Pelacakan Kepala (hanya didukung di pesawat tertentu)	32
Menggunakan Fungsi Streaming Nirkabel	32
Pemeliharaan	33
Mengganti Bantalan Busa	33
Membersihkan dan Merawat Kacamata	34
Memperbarui Firmware	35
Menggunakan Aplikasi DJI Fly	35
Menggunakan DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen)	35
Lampiran	37
Spesifikasi	37
Produk yang Kompatibel	39
Risiko dan Peringatan	39
Pemecahan Masalah	40
ID Jarak Jauh Langsung	40
Pernyataan Cahaya Biru Rendah	40
Informasi Purnajual	41

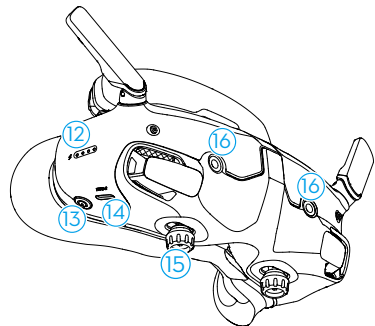
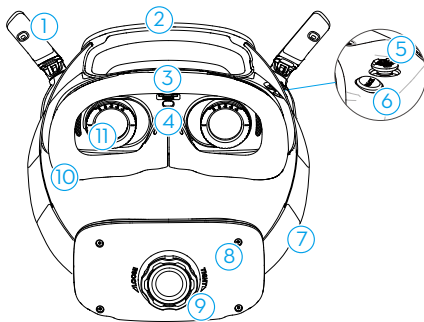
Profil Produk

Pengantar

DJI Goggles 3 (selanjutnya disebut kacamata) dilengkapi dengan dua layar berkinerja tinggi dan transmisi gambar dengan latensi ultrarendah untuk digunakan dengan pesawat DJI, yang memberikan pengalaman First Person View (FPV) udara waktu nyata. DJI Goggles 3 mendukung fungsi Pelacakan Kepala. Dengan fungsi ini, pesawat dan gimbal dapat dikendalikan menggunakan gerakan kepala. Saat pesawat digunakan dengan DJI RC Motion 3, pengguna dapat mengendalikan pesawat dan kamera gimbal dengan bebas untuk memenuhi kebutuhan pengambilan gambar dalam berbagai skenario.

Untuk memberikan pengalaman yang lebih nyaman, kacamata mendukung pengaturan dioptri, sehingga pengguna tidak memerlukan kacamata selama penggunaan. Dua kamera diposisikan di sisi depan kacamata, agar pengguna dapat melihat lingkungan sekitar melalui Tampilan Nyata tanpa perlu membuka kacamata. Kacamata juga dapat berbagi tampilan langsung dengan perangkat seluler melalui Wi-Fi.

Ringkasan

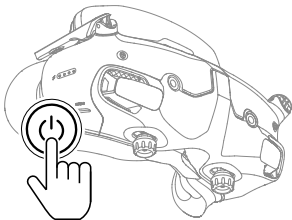


- | | |
|---|---|
| 1. Antena | 9. Kenop Penyetel Ikut Kepala |
| 2. Bantalan Dahi | 10. Bantalan Busa |
| 3. Slot Kartu microSD | 11. Lensa |
| 4. Sensor Jarak | 12. LED Tingkat Daya Baterai |
| Mendeteksi apakah pengguna mengenakan kacamata dan secara otomatis menyalakan atau mematikan layar. | 13. Tombol Daya/Tombol Tautan |
| 5. Tombol 5D | 14. Port USB-C |
| 6. Tombol Kembali | 15. Slider IPD (Interpupillary Distance)/Kenop Penyetel Dioptri (selanjutnya disebut sebagai "kenop") |
| 7. Ikut Kepala | 16. Kamera |
| 8. Kompartemen Baterai | |

Panduan Memulai

Mempersiapkan Kacamata

Menyalakan Kacamata



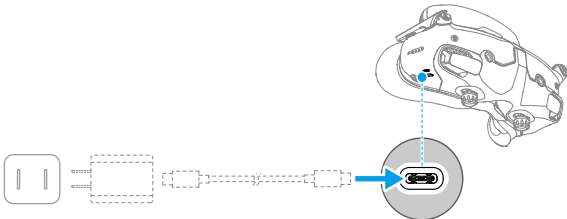
Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini.
Tekan sekali, lalu tekan dan tahan selama dua detik untuk menyalakan atau mematikan kacamata.

LED tingkat baterai menampilkan tingkat daya selama pengisian dan pemakaian.

















- LED menyala
- ◉ LED berkedip
- LED mati

LED1	LED2	LED3	LED4	Tingkat Daya Baterai
●	●	●	●	89%–100%
●	●	●	◉	76%–88%
●	●	●	○	64%–75%
●	●	◉	○	51%–63%
●	●	○	○	39%–50%
●	◉	○	○	26%–38%
●	○	○	○	14%–25%
◉	○	○	○	1%–13%

Jika tingkat daya baterai rendah, disarankan menggunakan pengisi daya USB untuk mengisi daya perangkat.



Tabel di bawah ini menunjukkan tingkat daya baterai selama pengisian daya:

LED1	LED2	LED3	LED4	Tingkat Daya Baterai
				1%-50%
				51%-75%
				76%-99%
				100%



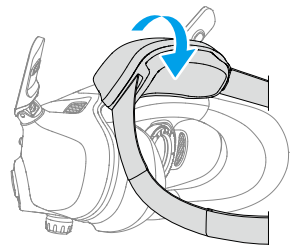
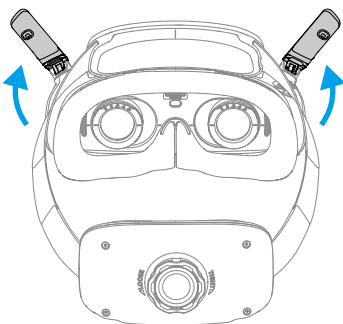
- Spek port USB-C: USB 2.0 (480 Mbps). Daya input maksimum adalah 9 V/3 A

Mengenakan Kacamata

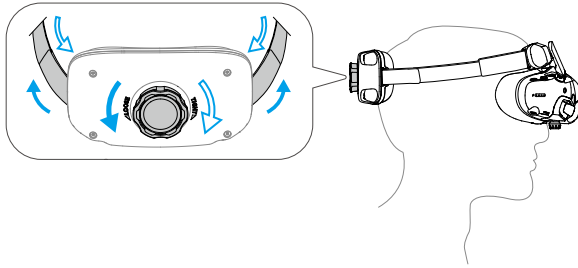


- Kawat baterai tertanam di ikat kepala. JANGAN menarik ikat kepala dengan paksa agar tidak merusak kabel.
- Lipat antenna untuk menghindari kerusakan saat kacamata tidak digunakan.
- JANGAN merobek atau menggores bantalan busa, bantalan dahi tambahan, dan sisi lembut kompartemen baterai dengan benda tajam.
- JANGAN membengkokkan bantalan dahi tambahan dengan paksa.
- JANGAN memutar kenop penyetel ikat kepala atau kenop penyetel dioptri dengan paksa agar komponen tidak rusak.

1. Buka antenna.
2. Setel bantalan dahi ke arah bawah ke posisi paling bawah.



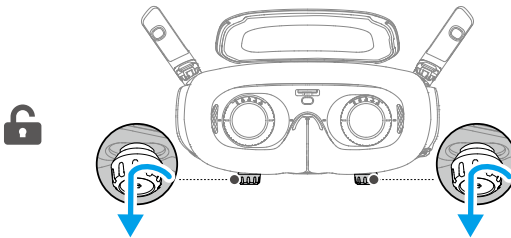
3. Kenakan kacamata setelah perangkat dinyalakan.
4. Putar kenop penyetel ikat kepala pada kompartemen baterai untuk menyesuaikan panjang ikat kepala. Putar searah jarum jam untuk mengencangkan ikat kepala dan berlawanan arah jarum jam untuk melonggarkan ikat kepala. Disarankan untuk mengenakan kacamata dengan kompartemen baterai dipasang di bagian belakang atas kepala agar tidak bergeser turun.



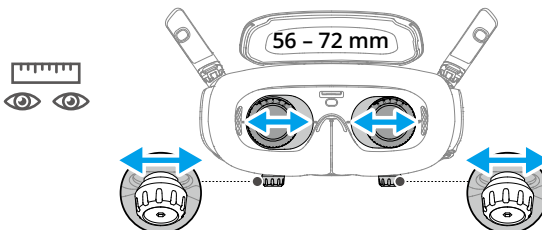
Mendapatkan Penglihatan yang Jelas

Putar kenop di bagian bawah kacamata untuk menyetel dioptri jika penglihatan Anda dalam rentang -6,0 D hingga +2,0 D. Layar di kacamata akan menampilkan nilai dioptri saat kenop diputar.

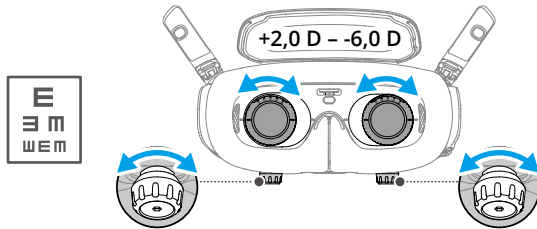
1. Putar kedua kenop ke arah yang ditunjukkan untuk membukanya. Setelah terbuka, kenop akan keluar.



2. Geser ke kiri dan ke kanan untuk mengatur jarak antara lensa hingga gambar diselaraskan dengan benar.

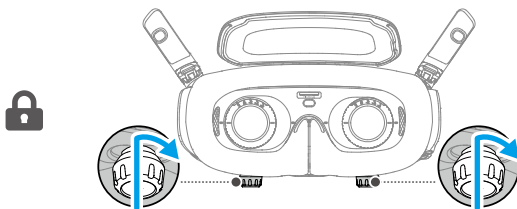


- Putar kenop perlahan untuk menyesuaikan dioptri. Rentang penyetelan yang didukung adalah -6,0 D hingga +2,0 D.



- Kacamata tidak mendukung koreksi astigmatisme. Jika memerlukan koreksi astigmatisme atau dioptri kacamata tidak sesuai, Anda dapat membeli lensa tambahan dan menggunakan bingkai lensa korektif yang disediakan untuk dipasang pada kacamata. Untuk informasi selengkapnya, baca "Menggunakan Lensa Korektif".
- Saat menyesuaikan dioptri untuk pertama kalinya, Anda disarankan untuk menyesuaikan ke derajat yang lebih rendah dari kekuatan kacamata aktual Anda. Luangkan waktu agar mata Anda dapat beradaptasi, kemudian sesuaikan dioptri lagi hingga Anda dapat melihat dengan jelas. Untuk menghindari kelelahan mata, jangan mengatur dioptri lebih tinggi dari kekuatan kacamata aktual Anda.

- Setelah memperoleh penglihatan yang jelas, tekan kenop dan putar ke arah yang ditunjukkan untuk mengunci posisi lensa dan dioptri.

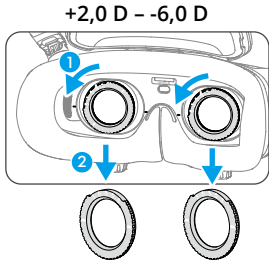


Menggunakan Lensa Korektif

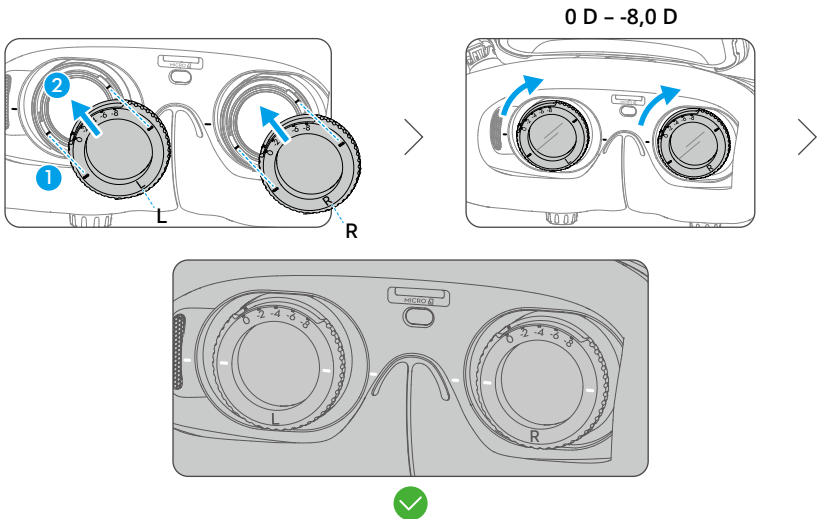
DJI Goggles 3 mendukung penyesuaian dioptri dari -6,0 D hingga +2,0 D.

Jika rentang penglihatan Anda -6,0 D hingga -8,0 D, Anda dapat memasang Lensa Korektif -2,0 D yang disediakan.

1. Lepaskan bingkai lensa asli dari kacamata dengan memutar berlawanan arah jarum jam seperti yang ditunjukkan.



2. Keluarkan Lensa Korektif -2,0 D dan tanggalkan lapisan pelindungnya. Bedakan lensa kiri dan kanan dengan tanda L dan R di bagian bawah.
3. Sejajarkan tanda posisi di sisi kiri dan kanan bingkai lensa korektif dengan tanda di lingkaran dalam bingkai lensa kacamata. Pasang lensa korektif dengan menekannya, lalu putar searah jarum jam sampai tanda pada bingkai lensa korektif sejajar dengan tanda pada bingkai lensa kacamata.



4. Sesuaikan dioptri kacamata sesuai kebutuhan dan kunci kenop.



- Setelah memasang Lensa Korektif -2,0 D, nilai dioptri yang ditampilkan di layar bukanlah nilai dioptri aktual. Nilai aktual dioptri adalah jumlah nilai di layar ditambah -2,0 D.

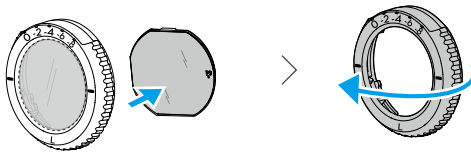
Membeli dan Memasang Lensa Korektif Sendiri

Jika memerlukan koreksi astigmatisme atau dioptri kacamata tidak dapat memenuhi kebutuhan Anda, Anda dapat membeli lensa yang sesuai dan menggunakan bingkai lensa korektif untuk memasangnya.

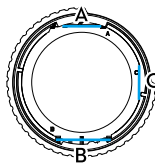


- Saat membeli lensa, bawa Lensa Korektif -2,0 D lengkap (sepasang dengan bingkainya) ke ahli kacamata profesional untuk memastikan bahwa bentuk, ukuran, aksis astigmatisme, dan ketebalan tepi ($< 1,8$ mm) lensa memenuhi persyaratan pemasangan bingkai lensa korektif.

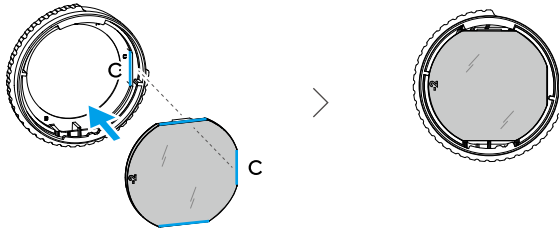
1. Tekan dan lepaskan lensa -2,0 D dari bingkai. Balikkan bingkai.



2. Identifikasi tepi potongan terpendek (c) pada bingkai.



3. Keluarkan lensa yang dibeli dan identifikasi tepi potongan terpendek.
4. Bedakan lensa kiri dan kanan serta bingkai yang sesuai. Sejajarkan tepi potongan terpendek dan pasang lensa ke dalam bingkai dengan sisi cekung lensa menghadap mata.



5. Pastikan lensa terpasang dengan benar dan tidak miring. Bersihkan lensa dengan kain pembersih lensa untuk menyeka sidik jari dan debu.
6. Pasang lensa korektif ke kacamata.
7. Sesuaikan dioptri kacamata sesuai kebutuhan dan kunci kenop.



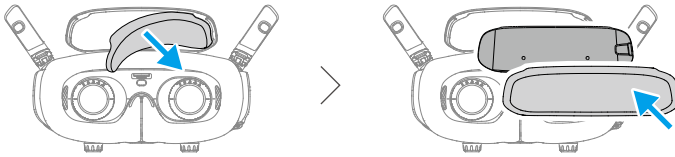
- Jika biasa mengenakan kacamata -9,0 D, Anda dapat membeli sepasang lensa -3,0 D dan menyesuaikan dioptri kacamata ke -6,0 D. Jadi, nilai dioptri keseluruhan akan menjadi -9,0 D setelah lensa yang disiapkan sendiri dipasang.

Menggunakan Bantalan Dahi Tambahan

Setelah memasang lensa korektif, jarak antara lensa dan mata akan berkurang dan bulu mata dapat menyentuh lensa. Jika merasa tidak nyaman, pasang bantalan dahi tambahan.



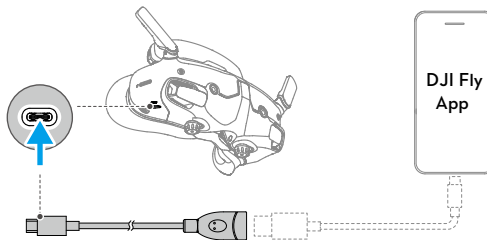
1. Tanggalkan bantalan dahi asli.
2. Pasang bantalan dahi tambahan, lalu pasang bantalan dahi asli di atasnya.



Aktivasi

DJI Goggles 3 harus diaktifkan dan diperbarui sebelum digunakan untuk pertama kali.

Hubungkan port USB-C kacamata ke perangkat seluler dengan kabel USB-C OTG dan kabel data yang sesuai. Jalankan aplikasi DJI Fly dan ikuti petunjuk di layar untuk mengaktifkan perangkat dan memperbarui firmware. Pastikan perangkat seluler terhubung ke internet selama aktivasi.



- Kacamata hanya mendukung protokol USB-C standar dan kabel Lightning bersertifikat MFI. Kabel nonstandar tidak didukung. Apabila perangkat tidak merespons setelah dihubungkan, gunakan kabel data lain dan coba lagi.

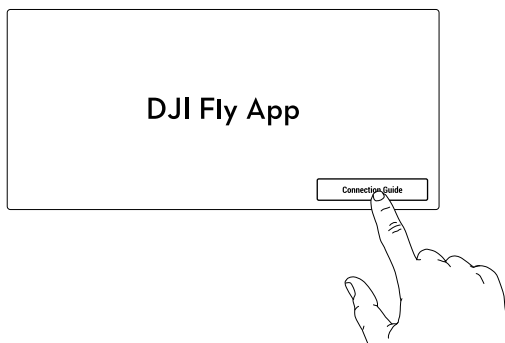
Menautkan

Persiapan sebelum menautkan:

1. Nyalakan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh sebelum menautkan. Pastikan selama penautan, perangkat berada dalam jarak 0,5 m satu sama lain. Pastikan perangkat sudah diperbarui ke versi firmware terbaru dan memiliki tingkat daya baterai yang cukup.
2. Buka menu kacamata, Pilih Status dan pastikan model pesawat yang ditampilkan di bagian atas menu sudah benar. Jika tidak, pilih Switch dari sudut kanan atas menu lalu pilih pesawat yang benar.

Menautkan melalui Aplikasi DJI Fly (disarankan)

Jaga agar kacamata tetap tersambung ke perangkat bergerak setelah aktivasi. Ketuk Panduan Koneksi pada DJI Fly dari perangkat seluler dan ikuti petunjuk pada layar untuk menghubungkan pesawat.



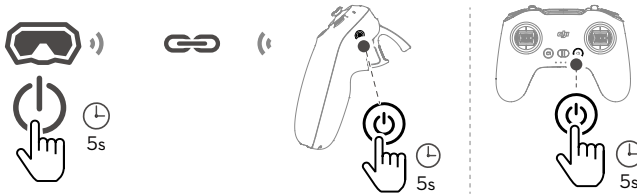
Menautkan melalui Tombol

1. Menautkan pesawat dan kacamata:



- a. Tekan dan tahan tombol daya pada pesawat hingga berbunyi sekali dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- b. Tekan dan tahan tombol daya pada kacamata hingga kacamata mulai berbunyi terus-menerus dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.

- c. Setelah penautan selesai, LED tingkat daya baterai pesawat akan berubah terang dan menampilkan tingkat daya baterai, kacamata berhenti berbunyi bip, dan transmisi gambar dapat ditampilkan secara normal.
2. Menautkan kacamata dan perangkat kendali jarak jauh:



- Tekan dan tahan tombol daya pada kacamata hingga kacamata mulai berbunyi terus-menerus dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- Tekan dan tahan tombol daya pada perangkat kendali jarak jauh hingga kacamata mulai berbunyi terus-menerus dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- Setelah penautan selesai, kacamata dan perangkat kendali jarak jauh berhenti berkedip dan kedua LED tingkat daya baterai menyala terang serta menampilkan tingkat baterai.



- Jika menggunakan DJI RC 2 atau DJI RC-N2, pastikan bahwa pengendali jarak jauh dan pesawat terhubung, kemudian tautkan pesawat dengan kacamata.

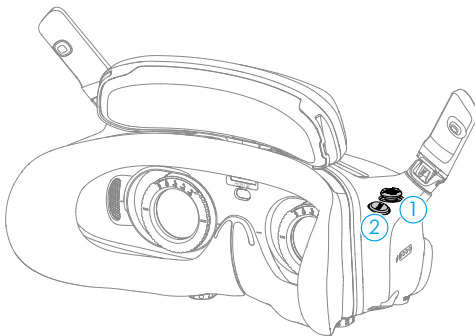


- Pesawat dapat dikendalikan melalui satu perangkat kendali jarak jauh selama penerbangan. Jika pesawat Anda telah ditautkan dengan beberapa perangkat kendali jarak jauh, matikan perangkat kendali jarak jauh lainnya sebelum menautkan.

Menggunakan Kacamata

Mengoperasikan Kacamata

Tombol



1. Tombol 5D

Tekan atau dorong ke kanan untuk membuka menu dari tampilan FPV kacamata. Dorong ke depan untuk membuka panel pengaturan kamera dan dorong ke belakang untuk membuka menu pintasan.

Setelah panel pengaturan dibuka, dorong untuk menavigasi menu atau menyesuaikan nilai parameter. Tekan untuk mengonfirmasi pilihan.

2. Tombol Kembali

Tekan untuk kembali ke menu sebelumnya atau keluar dari tampilan saat ini.

Kursor AR



- Kursor AR hanya didukung ketika digunakan dengan DJI RC Motion 3 (selanjutnya disebut pengendali gerakan).



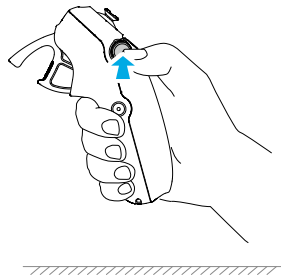
- Kursor AR tidak dapat berfungsi dengan baik ketika digunakan pada objek bergerak, seperti mobil dan kapal laut.

Sebelum lepas landas atau ketika menggunakan tombol kunci untuk memicu pesawat agar melayang, pengguna dapat menggunakan Kursor AR (garis putih dengan lingkaran di ujungnya) untuk berinteraksi dengan layar kaca mata.



Memusatkan Kembali Kursor

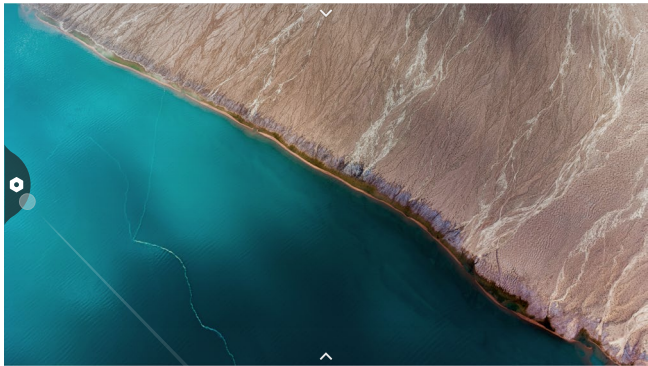
Jika kursor tidak ditampilkan di layar kaca mata, tahan pengendali gerakan seperti yang ditunjukkan di bawah, lalu tekan dan tahan tombol putar di sisi kiri pengendali gerakan untuk memusatkan kursor kembali.



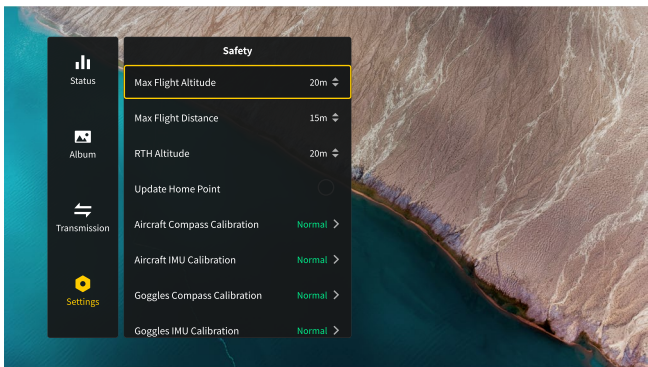
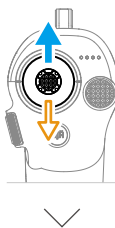
Jika kursor masih tidak dapat ditemukan, miringkan pengendali gerakan naik atau turun sampai kursor muncul di layar.

Mengoperasikan Menu

- Dengan menggunakan gerakan pengendali gerakan, pindahkan kursor ke sisi kiri layar. Tekan dengan lembut akselerator ke posisi hentian pertama, maka kursor akan menjadi kecil dan menu akan terbuka.

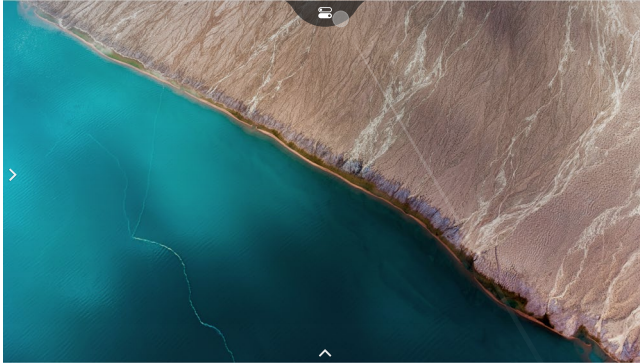


Gunakan joystick pada pengendali gerakan untuk menggulir naik atau turun dalam menu tersebut.

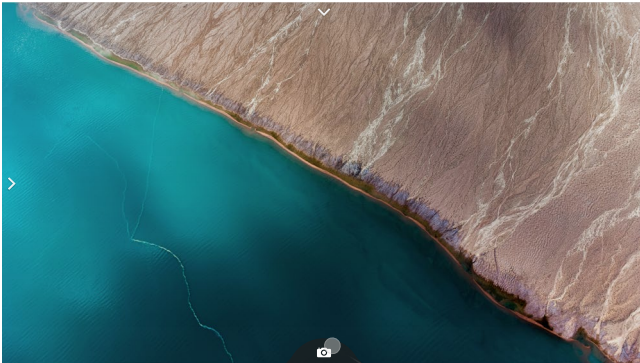


Untuk keluar atau kembali ke menu sebelumnya, dorong akselerator ke depan atau tekan dengan lembut akselerator ketika kursor berada di tempat kosong di layar.

- Pindahkan kursor ke tanda panah di atas layar, tekan akselerator untuk masuk ke menu pintasan, dan konfigurasi pengaturan, seperti Perekaman atau Tampilan Ditingkatkan.



- Pindahkan kursor ke tanda panah di bawah layar, tekan akselerator untuk masuk ke pengaturan kamera, dan konfigurasi pengaturan untuk parameter kamera pesawat.



Mengendalikan Pemutaran Video

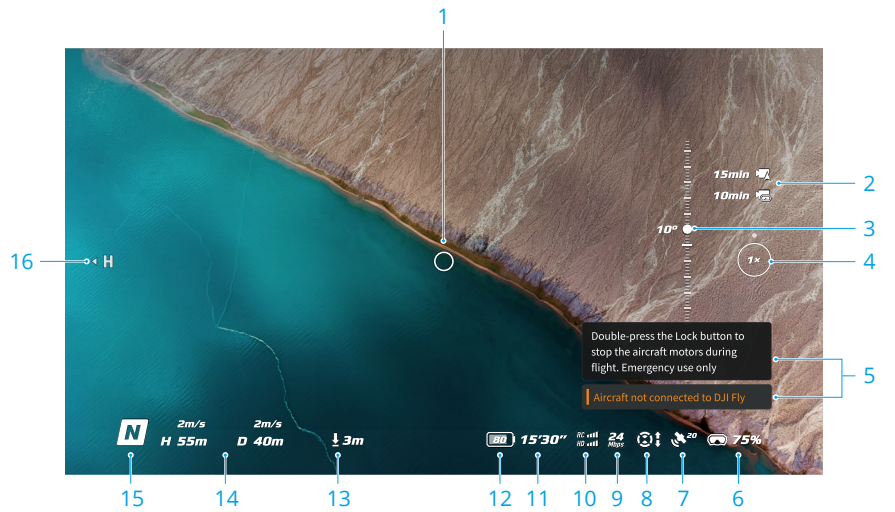
Ketika melakukan pratinjau foto atau video yang disimpan di kartu microSD, kursor dapat digunakan untuk mengendalikan pemutaran atau menyelesaikan operasi, seperti:

- Tekan akselerator untuk menjeda atau melanjutkan pemutaran. Dorong akselerator ke depan untuk keluar.
- Gerakkan kursor ke kiri atau ke kanan sambil menekan akselerator turun untuk menyesuaikan bilah kemajuan.
- Pindahkan kursor ke tanda panah di atas layar, tekan akselerator untuk masuk ke pengaturan pemutaran, dan sesuaikan kecerahan layar tau volume.

Layar Kacamata

- Antarmuka layar aktual mungkin berbeda dengan deskripsi dalam manual ini dan bervariasi tergantung pada pesawat yang digunakan serta versi firmware kacamata.

Tampilan FPV



1. Indikator Arah Penerbangan

Saat mengendalikan pesawat dengan pengendali gerakan, indikator lingkaran menunjukkan arah pesawat terbang.

2. Informasi Penyimpanan

Menampilkan kapasitas penyimpanan pesawat dan kacamata yang tersisa.

3. Slider Gimbal

Menampilkan sudut kemiringan gimbal.

4. Rasio Zoom

Jika pesawat terbang mendukung Mode Jelajah "yang" diaktifkan dalam mode pengambilan gambar, rasio zoom saat ini akan ditampilkan. Gulir tombol putar pada tampilan kamera kacamata untuk menyesuaikan zoom kamera.

5. Petunjuk

Menampilkan pemberitahuan dan informasi, contohnya saat menerapkan mode baru atau tingkat daya baterai rendah.

6. Tingkat Daya Baterai Kacamata

Menampilkan tingkat daya baterai kacamata.

7. Status GNSS

Menampilkan kekuatan sinyal GNSS pesawat saat ini.

Jika perangkat tidak digunakan dalam waktu lama, mungkin diperlukan waktu lebih lama daripada biasanya untuk mencari sinyal GNSS. Jika sinyal tidak terhalang, dibutuhkan sekitar 20 detik untuk mencari sinyal GNSS saat dinyalakan dan dimatikan dalam waktu singkat. Saat ikon berwarna putih, sinyal GNSS kuat. Saat ikon berwarna oranye, sinyal GNSS lemah. Saat ikon berwarna merah, sinyal GNSS sangat lemah.

8. Status Sistem Penglihatan

Menampilkan status sistem penglihatan pesawat yang tertaut, ikon ini bervariasi sesuai dengan model pesawat. Ikon akan berwarna putih saat Sistem Penglihatan berfungsi normal. Warna abu-abu dan merah masing-masing menunjukkan bahwa sistem penglihatan dimatikan atau bekerja secara tidak normal. Perhatikan bahwa rintangan tidak dapat dihindari saat ini.

9. Bitrate Video

Menampilkan bitrate video saat ini dari tampilan langsung.

10. Pengendali Jarak Jauh dan Kekuatan Sinyal Transmisi Gambar

Menampilkan kekuatan sinyal perangkat kendali jarak jauh dan kekuatan sinyal transmisi gambar antara pesawat dan kacamata.

Ikon berwarna putih ketika sinyal kuat dan berubah menjadi abu-abu ketika sinyal hilang.

Ikon berwarna oranye ketika sinyal agak lemah dan berubah menjadi merah ketika sinyal sangat lemah. Bilah petunjuk dengan warna yang sama ditampilkan di bagian bawah tampilan langsung penerbangan.

11. Sisa Waktu Terbang

Menampilkan sisa waktu penerbangan pesawat.

12. Tingkat Daya Baterai Pesawat

13. Jarak ke Tanah

Menampilkan informasi ketinggian pesawat saat ini dari permukaan tanah ketika pesawat kurang dari 10 m di atas permukaan tanah.

14. Telemetri Penerbangan

Menampilkan jarak horizontal (D) antara pesawat dengan Titik Asal, tinggi (H) dari Titik Asal, kecepatan horizontal pesawat, dan kecepatan vertikal pesawat.

15. Mode Penerbangan

Menampilkan mode penerbangan saat ini.

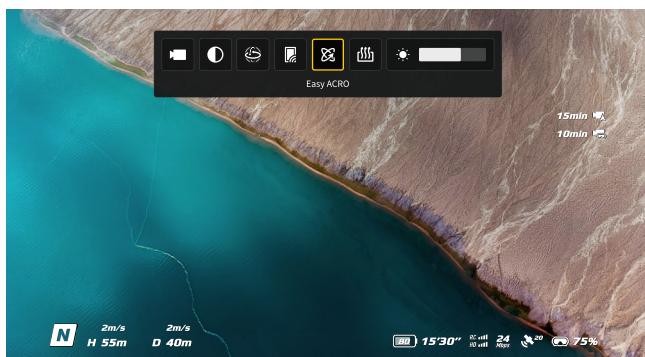
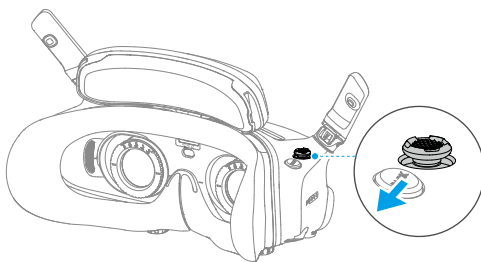
16. Titik Asal

Menunjukkan posisi relatif Titik Asal.

Menu Pintasan

Dorong tombol 5D ke belakang untuk membuka menu pintasan dari tampilan FPV dan akses kontrol cepat dari fungsi berikut:

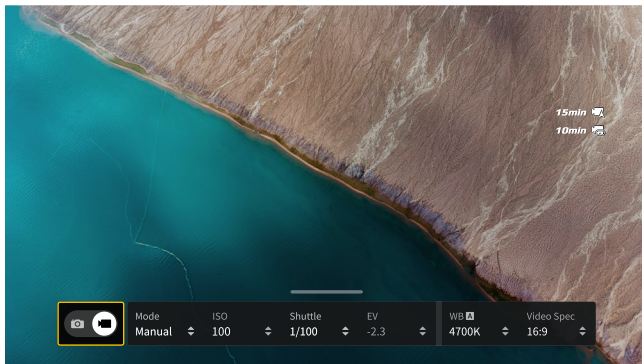
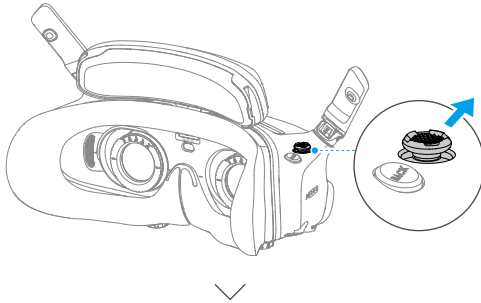
- Mengambil foto atau memulai/menghentikan perekaman
- Mengaktifkan/menonaktifkan Tampilan Ditingkatkan
- Mengaktifkan/menonaktifkan Pelacakan Kepala (hanya didukung di beberapa pesawat tertentu)
- Mengaktifkan/menonaktifkan Bagian Tampilan Langsung ke Perangkat Seluler melalui Wi-Fi
- Mengaktifkan/menonaktifkan Easy ACRO (hanya didukung di beberapa pesawat tertentu)
- Mengaktifkan/menonaktifkan Defog Kacamata
- Menyesuaikan kecerahan



Pengaturan Kamera

Dorong tombol 5D ke depan dari tampilan FPV untuk membuka panel pengaturan kamera dan mengubah parameter terkait kamera.

Di panel parameter, dorong ke kanan untuk melihat dan mengatur parameter lainnya.

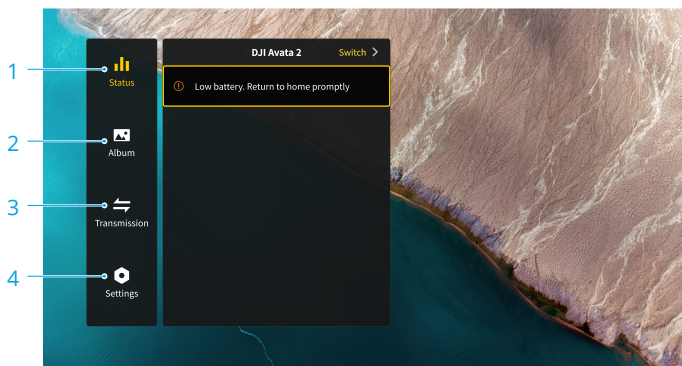
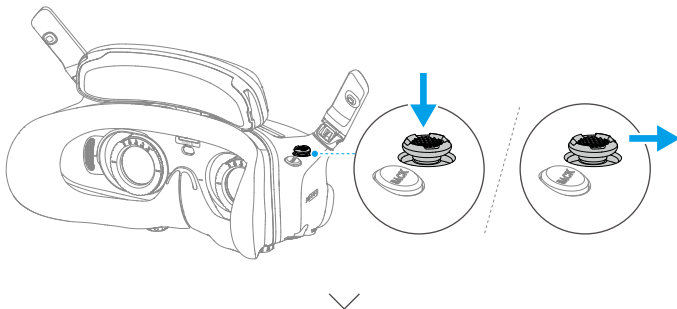


Menu Kacamata

Tekan tombol 5D atau dorong ke kanan untuk membuka menu dari tampilan FPV.



- Opsi menu aktual mungkin berbeda dengan deskripsi dalam manual ini dan bervariasi tergantung pesawat yang digunakan serta versi firmware kacamata.



1. Status

- Menampilkan model pesawat yang tengah digunakan dan informasi terperinci peringatan pemberitahuan.
- Untuk mengubah pesawat, gunakan fungsi pengalihan di sudut kanan atas.

2. Album

Menampilkan foto atau video yang disimpan di kartu microSD kacamata. Pilih file mana pun untuk melihat pratinjau.

3. Transmisi

Menu Transmisi memiliki submenu Pilot dan submenu Audiens.

- Mode transmisi video untuk perangkat yang kini digunakan dapat diatur dalam submenu Pilot, termasuk tetapi tidak terbatas pada:

- a) Mengaktifkan atau menonaktifkan mode Siaran (hanya didukung di beberapa pesawat tertentu). Nomor perangkat akan ditampilkan ketika mode Siaran diaktifkan, sehingga perangkat lain dapat menemukan perangkat dan masuk ke saluran untuk melihat tampilan langsung penerbangan.
- b) Menonaktifkan mode Fokus atau mengatur ke otomatis (hanya didukung di beberapa pesawat tertentu).
- c) Mengatur mode Saluran ke otomatis atau manual. Disarankan untuk memilih otomatis, sehingga transmisi video akan beralih secara otomatis antara pita frekuensi berbeda dan memilih saluran dengan sinyal terbaik (beberapa pesawat hanya mendukung pita frekuensi tunggal).
- d) Mengatur pita frekuensi. Jika mode saluran diatur ke manual, 2,4 GHz atau 5,8 GHz dapat dipilih (beberapa pesawat hanya mendukung pita frekuensi tunggal).
- e) Mengatur bandwidth transmisi video. Jumlah saluran yang tersedia bervariasi sesuai dengan bandwidth. Saluran dengan kekuatan sinyal terbaik dapat dipilih secara manual. Semakin tinggi bandwidth, semakin tinggi laju transmisi video dan semakin jelas kualitas gambarnya. Namun, kemungkinan gangguan nirkabel juga akan menjadi lebih besar dan jumlah peralatan yang dapat ditampung akan menjadi lebih terbatas. Untuk menghindari gangguan dalam kompetisi multipemain, pilihlah bandwidth dan saluran tetap secara manual.
- Apabila perangkat transmisi video terdekat mengaktifkan mode Siaran, perangkat tersebut dan kekuatan sinyalnya dapat dilihat dalam submenu Audiens. Pilih saluran untuk melihat tampilan langsung penerbangan.

4. Pengaturan

- Keselamatan
 - a) Mengatur konfigurasi keselamatan, seperti ketinggian penerbangan maksimum, jarak terbang maksimum, dan ketinggian RTH. Pengguna juga dapat memperbarui Titik Asal, mengatur perilaku penghindaran hambatan (jika pesawat mendukung penghindaran hambatan), serta melihat IMU dan status kompas serta mengkalibrasinya jika perlu.
 - b) Tampilan Kamera Sebelum Hilang membantu menemukan lokasi pesawat di darat dengan menggunakan video dalam cache di pesawat 30 detik sebelum sinyal hilang. Jika pesawat masih memiliki sinyal dan daya baterai, nyalakan bip ESC untuk membantu menemukan pesawat menggunakan suara yang dikeluarkan dari pesawat tersebut.
 - c) Pengaturan Keselamatan Lanjutan mencakup hal berikut:
 - Tindakan Sinyal Hilang Pesawat: Pesawat dapat diatur melayang, mendarat, atau RTH jika kehilangan sinyal dari pengendali jarak jauh.
 - AirSense: Kacamata akan memberi tahu pengguna jika ada pesawat sipil yang mendekat di wilayah udara terdekat. Fungsi ini diaktifkan secara default. JANGAN menonaktifkannya.
 - Penghenti Baling-Baling Darurat (nonaktif secara default): Saat diaktifkan, motor pesawat dapat dihentikan di tengah penerbangan kapan saja setelah pengguna menekan tombol kunci pengendali gerakan empat kali. Jika sakelar dinonaktifkan, motor hanya dapat dihentikan dengan tindakan ini dalam keadaan darurat, misalnya jika terjadi tabrakan, motor mati, pesawat berputar di udara, atau pesawat lepas kendali dan naik atau turun dengan cepat.



- Pesawat akan jatuh jika motor dihentikan di tengah penerbangan. Operasikan dengan hati-hati.

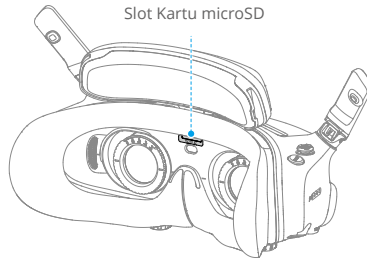
- Kendali
 - a) Mengonfigurasi beragam fungsi terkait pengendali jarak jauh, seperti mengatur mode tongkat, menyesuaikan fungsi beberapa tombol, serta mengkalibrasi IMU dan kompas.
 - b) Melihat petunjuk pengendali gerakan, mengalihkan Kekiri-kananan, menyesuaikan Penyetelan Kekuatan, atau mengkalibrasi pengendali gerakan.
 - c) Mengkalibrasi gimbal, menyesuaikan kecepatan kemiringan gimbal, mengatur unit, atau menggunakan mode kura-kura untuk membalik pesawat terbalik tegak (hanya pesawat tertentu yang mendukung mode kura-kura).
 - d) Melihat tutorial kacamata.
- Kamera
 - a) Mengatur rasio aspek, kualitas video, format video, garis kisi, perangkat penyimpanan, atau format kartu microSD.



- Data tidak dapat dipulihkan setelah pemformatan. Operasikan dengan hati-hati.

- b) Pengaturan Kamera Lanjutan:
 - Mengatur perangkat perekam, parameter terkait layar, mengaktifkan atau menonaktifkan perekaman otomatis saat lepas landas, dsb.
 - Rekaman Tampilan Kamera (diaktifkan secara default): Jika dinonaktifkan, perekaman layar kacamata tidak akan menyertakan elemen OSD.
 - c) Pilih Atur Ulang Parameter Kamera untuk mengembalikan semua pengaturan kamera ke pengaturan default.
- Tampilan
 - a) Menyesuaikan kecerahan layar, memperbesar, dan menampilkan atau menyembunyikan Titik Asal.
 - b) Defog Kacamata Jika Defog Kamera diaktifkan, kipas pendingin akan tetap berjalan pada kecepatan tinggi untuk menghilangkan kabut lensa.
 - c) Mengatur layar Tampilan Nyata.
 - Tentang
 - a) Melihat informasi perangkat, seperti nomor seri, firmware dari kacamata, dan perangkat yang teraut.
 - b) Mengatur bahasa sistem.
 - c) Koneksi Kabel OTG: Dalam mode ini, kacamata dapat dihubungkan ke PC melalui kabel pengisi daya cepat USB-C.
 - d) Melihat informasi kepatuhan.
 - e) Mengatur ulang kacamata dan perangkat yang ditautkan ke pengaturan default-nya.
 - f) Membersihkan Semua Data Perangkat: Semua data pengguna yang dihasilkan selama penggunaan dan disimpan di pesawat akan dihapus (hanya didukung di beberapa pesawat tertentu).

Penyimpanan dan Ekspor Rekaman Kacamata



Penyimpanan Rekaman

Kacamata ini mendukung pemasangan kartu microSD. Setelah kartu microSD dimasukkan, jika Rekam Dengan diatur ke pesawat dan kacamata saat pesawat sedang merekam video, kacamata akan merekam secara bersamaan tampilan langsung penerbangan yang ditampilkan di layar dan menyimpannya di kartu microSD kacamata.

Ekspor Rekaman

Ikuti langkah-langkah di bawah ini untuk mengekspor rekaman:

1. Nyalakan kacamata.
2. Hubungkan port USB-C kacamata ke PC menggunakan kabel USB-A ke USB-C dan ikuti petunjuk di layar untuk mengekspor rekaman.



• Jika kacamata terhubung ke PC melalui kabel pengisi daya cepat USB-C, buka menu kacamata, pilih Pengaturan > Tentang, dan masuk ke mode Koneksi Kabel OTG untuk mengekspor rekaman.

Perekaman layar mencakup elemen OSD secara default. Untuk merekam layar tanpa elemen OSD, ubah pengaturan seperti yang ditunjukkan di bawah ini:

1. Buka menu kacamata.
2. Pilih Pengaturan > Kamera > Pengaturan Kamera Lanjutan dan nonaktifkan Perekaman Tampilan Kamera.

Memformat Kartu SD

Untuk memformat kartu microSD, ikuti langkah-langkah berikut:

1. Buka menu kacamata.
2. Pilih Pengaturan > Kamera > Format.
3. Pilih perangkat penyimpanan yang akan diformat dan ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan operasi.



• Data tidak dapat dipulihkan setelah pemformatan. Operasikan dengan hati-hati.

Tampilan Nyata

DJI Goggles 3 dilengkapi dengan kamera binokular agar pengguna dapat melihat lingkungan sekitar tanpa melepas kacamata.

Ketuk dua kali di sisi kanan kacamata atau tekan dua kali tombol putar pengendali gerakan untuk masuk ke Tampilan Nyata.

Ulangi langkah tersebut untuk keluar dan kembali ke tampilan langsung penerbangan.



Masuk ke menu kacamata, pilih Pengaturan > Tampilan, kemudian Tampilan Nyata dapat diatur ke 2D atau 3D.

3D akan menyajikan tampilan nyata tiga dimensi yang lebih imersif. Pilih sesuai keinginan pribadi.

PiP Tampilan Nyata



Ketika kacamata digunakan dengan pesawat, Tampilan Nyata mendukung tampilan langsung penerbangan waktu nyata.

1. Masuk ke menu kacamata, pilih Pengaturan > Tampilan, kemudian aktifkan PiP Tampilan Nyata.
2. Ketuk dua kali di sisi kanan kacamata atau tekan dua kali tombol putar pengendali gerakan, lalu tampilan langsung penerbangan akan ditampilkan di sudut kiri atas tampilan nyata. Sekeliling Anda dan transmisi video pesawat akan ditampilkan di layar kacamata secara bersamaan.

-
-  • Jika Tampilan Nyata diatur ke 3D, tampilan langsung penerbangan tidak dapat ditampilkan di layar secara bersamaan.
-
-  • Saat menggunakan PiP Tampilan Nyata, tampilan langsung penerbangan hanya digunakan untuk menunjukkan status pesawat. JANGAN mengandalkan layar ini untuk penerbangan.
-

Berbagi Tampilan Langsung


DJI Goggles 3 dapat berbagi tampilan langsung penerbangan dengan tiga metode berbeda.

-
-  • Nyalakan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh. Pastikan semua perangkat tertaut.
-
-  • Operasikan Berbagi Tampilan Langsung sebelum lepas landas atau ketika pesawat mengerem atau melayang, agar tidak mengganggu pengoperasian pilot.
 - Kacamata hanya mendukung untuk terhubung dengan satu perangkat seluler untuk berbagi tampilan langsung pada koneksi nirkabel atau kabel.
 - Ketika terhubung dengan perangkat seluler, berbagi tampilan langsung akan dijeda jika kacamata beralih ke Tampilan Nyata, dan berbagi akan dipulihkan ketika kacamata beralih kembali ke tampilan langsung penerbangan.
 - Ketika terhubung dengan perangkat seluler, berbagi tampilan langsung akan dijeda saat melihat gambar atau video dalam album. Keluar dari album untuk kembali berbagi.
-

Koneksi Kabel dengan Perangkat Seluler

1. Disarankan untuk menggunakan kabel data yang sesuai atau kabel OTG USB-C yang disediakan untuk menghubungkan perangkat seluler dengan port USB-C di kacamata.
2. Jalankan aplikasi DJI Fly dan ketuk GO FLY di sudut kanan bawah layar untuk masuk ke tampilan langsung.

Koneksi Nirkabel dengan Perangkat Seluler

1. Buka menu pintasan dan pilih  Bagikan Tampilan Langsung ke Perangkat Seluler melalui Wi-Fi.
2. Aktifkan Wi-Fi dan Bluetooth di perangkat seluler Anda, lalu aktifkan fitur Lokasi di telepon Anda.
3. Jalankan aplikasi DJI Fly dan perangkat baru yang tersedia untuk koneksi Wi-Fi akan muncul dalam kotak di halaman beranda.
4. Ketuk kotak tersebut dan pilih kacamata yang akan dihubungkan.
5. Saat menghubungkan DJI Fly ke kacamata untuk pertama kali, tekan dan tahan tombol daya di kacamata selama dua detik ketika petunjuk muncul. LED tingkat daya baterai berkedip dari dalam ke luar, lalu menyala penuh. DJI Fly akan meminta pengguna untuk menghubungkan ke kacamata jika perlu. Pilih Gabung.
6. Ketuk Tonton Tampilan Langsung untuk mengakses tampilan langsung dari kacamata.



- JANGAN menekan tombol daya kacamata dalam waktu lama agar tidak memicu proses penautan.
- Jika Bagikan Tampilan Langsung ke Perangkat Seluler melalui Wi-Fi diaktifkan, koneksi kabel dengan perangkat lunak tidak didukung.
- Di mode koneksi nirkabel, putuskan koneksi kacamata dari perangkat seluler yang terhubung saat ini sebelum menghubungkan kacamata dengan perangkat seluler baru lain untuk berbagi tampilan langsung.
- Jika 5,8 GHz tidak diizinkan oleh peraturan setempat (seperti di Jepang), Bagikan Tampilan Langsung ke Perangkat Seluler melalui Wi-Fi tidak dapat digunakan.


Menyiarkan ke Kacamata Lain

Mode Siaran tersedia untuk berbagi tampilan langsung ke kacamata lain jika ada DJI Goggles 3 terdekat.

1. Masuk ke menu kacamata, pilih Transmisi, dan masuk ke submenu Pilot.
2. Aktifkan mode Siaran dan nomor perangkat akan ditampilkan.
3. Di DJI Goggles 3 lain, masuk ke menu kacamata, pilih Transmisi, dan masuk ke submenu Audiens.
4. Apabila perangkat DJI Goggles 3 terdekat mengaktifkan mode Siaran, perangkat tersebut dan kekuatan sinyalnya dapat dilihat di submenu Audiens. Pilih nomor perangkat untuk mengakses tampilan langsung. Beralihlah ke submenu Pilot untuk keluar dari berbagi tampilan langsung.

Pemutaran Video Panorama/3D


Kacamata mendukung pemutaran video panorama dan 3D, yang menghadirkan pengalaman melihat imersif bagi Anda.

1. Impor video panorama/3D ke kartu microSD dan masukkan ke kacamata.
2. Masuk ke menu kacamata, buka Album, lalu pilih file video yang akan diputar.
3. Tekan tombol 5D ke belakang untuk membuka menu pemutaran dan pilih  Pengaturan Pengalih Tampilan.
4. Atur mode tampilan.
 - Jika video panorama, pilih 2D terlebih dahulu, lalu atur FOV ke panorama.
 - Jika video 3D, pilih terlebih dahulu mode tampilan 3D berdasarkan format video, lalu pilih FOV dan apakah ingin membalik ke kiri dan ke kanan.
5. Keluar dari menu pintasan setelah mengonfirmasi pilihan, lalu video panoram/3D akan diputar berdasarkan pengaturan tampilan.



- Lihat Spesifikasi untuk informasi selengkapnya tentang format video yang didukung.
 - Kacamata tidak memiliki speaker tetapi dapat dihubungkan ke headphone melalui port USB-C. Hanya mendukung adaptor headphone dan headphone Type-C dengan DAC terintegrasi (konverter digital ke analog).
-

Menggunakan Fungsi Pelacakan Kepala (hanya didukung di pesawat tertentu)

Fungsi pelacakan kepala hanya didukung oleh pesawat tertentu dan dapat diaktifkan dengan memilih  di Menu Pintasan kacamata.

Setelah mengaktifkan pelacakan kepala, orientasi horizontal pesawat dan kemiringan gimbal dapat dikendalikan melalui gerakan kepala selama penerbangan. Perangkat kendali jarak jauh hanya akan mengendalikan jalur penerbangan pesawat. Gimbal tidak akan dapat dikendalikan oleh perangkat kendali jarak jauh.



- Pelacakan Kepala tidak tersedia setelah kacamata dilepas.
-

Menggunakan Fungsi Streaming Nirkabel

Fungsi streaming nirkabel memungkinkan Anda memproyeksikan video yang diputar di ponsel atau komputer Anda ke layar kacamata. Agar dapat berfungsi, pemutar video harus mendukung streaming nirkabel.

Untuk menggunakan fungsi ini, buka menu kacamata dan pilih Lainnya, lalu ketuk Streaming Nirkabel dan ikuti instruksi di layar.

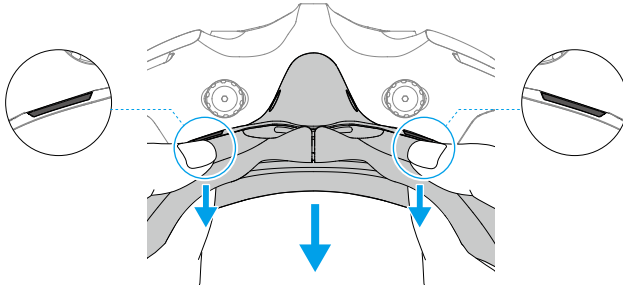


- Kacamata tidak dilengkapi dengan speaker tetapi dapat dihubungkan ke headphone melalui port USB-C. Hanya mendukung headphone dan adaptor headphone Type-C dengan DAC (konversi digital ke analog) bawaan.
-

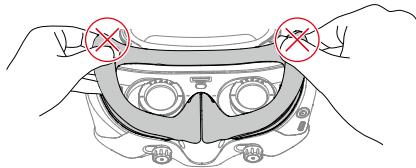
Pemeliharaan

Mengganti Bantalan Busa

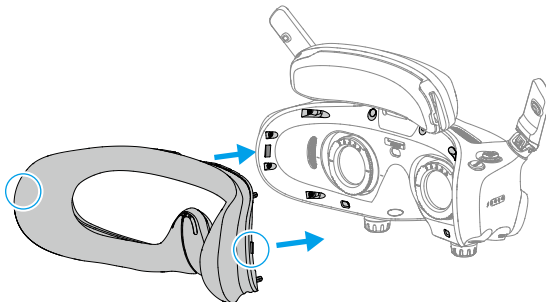
1. Pegang bagian bawah bantalan busa dan lepas secara perlahan seperti yang diperlihatkan di bawah ini.



- JANGAN menarik sisi-sisinya saat melepaskan bantalan busa. Jika tidak, padding dapat mengalami kerusakan.



2. Selaraskan tiang penentu posisi bantalan busa yang baru dengan lubang penentu posisi di kacamata. Pasang dan tekan sepanjang kontur. Setelah terdengar bunyi "klik" ketika menekan kedua sisi bantalan busa, periksa dan pastikan tidak terdapat celah antara bantalan busa dan kacamata.



Membersihkan dan Merawat Kacamata

Bersihkan permukaan kacamata dengan kain yang lembut, kering, dan bersih. Gunakan kain pembersih lensa untuk membersihkan lensa dengan gerakan melingkar dari tengah ke tepi luar.



- JANGAN membersihkan lensa kacamata terintegrasi dengan tisu alkohol. Lensa korektif penglihatan yang dipasang dapat dibersihkan dengan bantalan alkohol sekali pakai.
- Bersihkan lensa dengan lembut. JANGAN menggores lensa karena kualitas penglihatannya akan terpengaruh.
- JANGAN gunakan alkohol atau cairan pembersih lainnya untuk menyeka bantalan busa dan sisi lembut kompartemen baterai.
- JANGAN merobek atau menggores bantalan busa, bantalan dahi tambahan, dan sisi lembut kompartemen baterai dengan benda tajam.
- Simpan kacamata di ruang kering pada suhu kamar untuk menghindari kerusakan lensa dan komponen optik lainnya akibat suhu tinggi dan lingkungan yang lembap.
- Jauhkan lensa dari sinar matahari langsung untuk menghindari terbakar.

Memperbarui Firmware

Gunakan salah satu dari metode berikut untuk memperbarui firmware:

Menggunakan Aplikasi DJI Fly

Jika digunakan dengan DJI Avata 2, pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh dapat diperbarui secara bersamaan.

Nyalakan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh. Pastikan semua perangkat tertaut. Hubungkan port USB-C kacamata ke perangkat seluler, jalankan DJI Fly, dan ikuti petunjuk untuk memperbarui. Memerlukan koneksi internet.

Apabila digunakan dengan pesawat lain, firmware kacamata dapat diperbarui secara terpisah atau diperbarui dengan perangkat kendali jarak jauh secara bersamaan.

Matikan pesawat, lalu nyalakan kacamata dan perangkat kendali jarak jauh. Hubungkan port USB-C kacamata ke perangkat seluler, jalankan DJI Fly, dan ikuti petunjuk untuk memperbarui. Memerlukan koneksi internet.



- Kacamata hanya mendukung protokol USB-C standar dan kabel Lightning bersertifikat MFI. Kabel nonstandar tidak didukung. Apabila perangkat tidak merespons setelah dihubungkan, gunakan kabel data lain dan coba lagi.

Menggunakan DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen)

1. Nyalakan perangkat. Hubungkan perangkat ke komputer dengan kabel USB-C.



- Jika kacamata terhubung ke PC melalui kabel pengisi daya cepat USB-C, buka menu kacamata, pilih Pengaturan > Tentang, lalu masuk ke mode Koneksi Kabel OTG untuk memperbarui.

2. Buka aplikasi DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen) dan masuk dengan akun DJI Anda.
3. Pilih perangkat dan klik Pembaruan Firmware di sisi kiri layar.
4. Pilih dan konfirmasikan versi firmware yang ingin Anda perbarui.
5. Tunggu hingga firmware diunduh. Pembaruan firmware akan dimulai secara otomatis.
6. Perangkat akan memulai ulang secara otomatis setelah pembaruan firmware selesai.



- Pastikan untuk mengikuti semua langkah untuk memperbarui firmware; jika tidak, pembaruan mungkin gagal.
 - Pembaruan firmware akan memerlukan waktu beberapa menit. Layar mati atau kacamata menyala ulang selama pembaruan berlangsung adalah hal yang normal. Tunggu pembaruan firmware hingga selesai.
 - Pastikan komputer terhubung ke internet selama pembaruan berlangsung.
 - Pastikan perangkat memiliki daya yang cukup sebelum memperbarui firmware.
 - Jangan mencabut kabel USB-C selama pembaruan berlangsung.
 - Ingatlah bahwa pembaruan dapat mengatur ulang parameter. Sebelum memperbarui, catat pengaturan pilihan Anda dan konfigurasi kembali setelah diperbarui.
-

Kunjungi tautan berikut dan lihat Catatan Rilis untuk informasi pembaruan firmware:

<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

Lampiran

Spesifikasi

Model	TKGS3
Bobot	Sekitar 470 g
Dimensi (P×L×T)	Dengan antena dilipat: 170×109×112 mm (P×L×T) Dengan antena tidak dilipat: 205×109×112 mm (P×L×T)
Ukuran Layar (layar tunggal)	0,49 inci
Resolusi (layar tunggal)	1920×1080
Tingkat Penyegaran	Hingga 100 Hz
Rentang Jarak Interpupillary	56–72 mm
Rentang Penyesuaian Dioptri:	-6,0 D hingga +2,0 D
FOV (layar tunggal)	44°
Format Rekaman Video	MOV
Format Pemutaran Video dan Audio yang Didukung	MP4, MOV (format pengodean video: H.264, H.265; format audio: AAC, PCM) Video Panorama: Video panorama 2D bulat. Video 3D: Half-Side-by-Side (HSBS), Full-Side-by-Side (FSBS), Half Over-Under (HOU), Full Over-Under (FOU). Spesifikasi Video Maks.: 4K/60fps
FOV Tampilan Nyata	44°
Suhu Operasional	-10° hingga 40 °C (14° hingga 104 °F)
Input Daya	Baterai bawaan
Kartu SD yang Didukung	microSD (hingga 512 GB)
Kartu microSD yang Disarankan	lexar_1066x_64G lexar_1066x_128G lexar_1066x_256G lexar_1066x_512G kingston_canvas_go_plus_64G kingston_canvas_go_plus_128G kingston_canvas_go_plus_256G kingston_canvas_go_plus_512G

Transmisi Video

Transmisi Video	Saat digunakan dengan pesawat lain, kacamata akan secara otomatis memilih firmware yang sesuai untuk memenuhi spesifikasi transmisi pesawat. Dengan DJI Avata 2: DJI O4
-----------------	--

Frekuensi Operasi ^[1]	2,4000–2,4835 GHz 5,170–5,250 GHz 5,725-5,850 GHz
Daya Pemancar (EIRP)	2,4 GHz: <33 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC) 5,1 GHz: <23 dBm (CE) 5,8 GHz: <33 dBm (FCC), <30 dBm (SRRC), <14 dBm (CE)
Latensi ^[2]	Dengan DJI Avata 2: Kualitas transmisi video 1080p/100fps: latensi turun hingga 24 mdtk Kualitas transmisi video 1080p/60fps: latensi turun hingga 40 mdtk
Jarak Transmisi Maks.	Ketika digunakan dengan DJI Avata 2, DJI Goggles 3 dapat mencapai jarak transmisi video maks berikut: 13 km (FCC), 10 km (CE/SRRC/MIC)
Bitrate Video Maks. ^[3]	60 Mbps
Wi-Fi	
Protokol	802.11a/b/g/n/ac
Frekuensi Operasi ^[1]	2,4000–2,4835 GHz 5,170–5,250 GHz 5,725-5,850 GHz
Daya Pemancar (EIRP)	2,4 GHz: <20 dBm (FCC/CE/SRRC/MIC) 5,1 GHz: <20 dBm (FCC/CE/MIC) 5,8 GHz: <20 dBm (FCC/SRRC), <14 dBm (CE)
Bluetooth	
Protokol	Bluetooth 5.0
Frekuensi Operasi	2,4000–2,4835 GHz
Daya Pemancar (EIRP)	<10 dBm
GFSK	
Frekuensi Operasi	2,4000–2,4835 GHz
Daya Pemancar (EIRP)	<26 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC)
Baterai	
Ukuran	121×65×52,5 mm (P×L×T)
Kapasitas	3000 mAh
Tegangan	5,6–8,4 V
Kategori	Li-ion
Sistem Zat Kimia	LiNiMnCoO2
Energi	21,6 Wh
Suhu Pengisian Daya	0° hingga 50 °C (32° hingga 122 °F)
Daya Pengisian Maks	20 W (mengisi daya saat dimatikan)

Waktu Pengoperasian ^[4] Kurang lebih 3 jam

- [1] Beberapa negara dan wilayah melarang penggunaan pita frekuensi 5,1 GHz atau 5,8 GHz, atau keduanya. Di beberapa negara dan wilayah, frekuensi 5,1 GHz hanya diizinkan untuk digunakan di dalam ruangan. Pastikan untuk memeriksa dan mematuhi peraturan setempat sebelum terbang.
- [2] Diukur di lingkungan luar ruangan terbuka tanpa gangguan. Data aktual bervariasi dengan model pesawat yang berbeda.
- [3] Diukur di luar ruangan, lingkungan terbuka tanpa gangguan. Data aktual bervariasi sesuai dengan lingkungan operasi.
- [4] Waktu operasi maks. 3 jam diukur pada suhu sekitar 25 °C (77 °F), kecerahan layar 4, terhubung ke pesawat DJI Avata 2, transmisi video diatur ke 1080p/100fps, Pelacakan Kepala mati, Tampilan Nyata mati, dan baterai kacamata terisi penuh serta tidak memasok daya ke perangkat eksternal seperti ponsel cerdas.

Produk yang Kompatibel

Kunjungi tautan berikut untuk melihat produk yang kompatibel:

<https://www.dji.com/goggles-3/faq>

Risiko dan Peringatan

Ketika pesawat mendeteksi risiko setelah dinyalakan, akan ada pesan peringatan di layar kacamata. Perhatikan petunjuk selama penerbangan dan ambil tindakan yang diperlukan sebagaimana mestinya untuk menghindari kerusakan produk atau risiko cedera.

Ketika sinyal kendali jarak jauh atau transmisi video hilang selama penerbangan, pesawat akan memulai RTH Failsafe secara otomatis dan terbang kembali ke Titik Asal yang direkam terakhir jika Tindakan Sinyal Hilang di atur ke RTH.

Dalam keadaan darurat selama penerbangan, misalnya, jika terjadi tabrakan, motor mati, pesawat berputar di udara, atau pesawat di luar kendali dan naik atau turun dengan cepat, motor dapat dihentikan dengan menekan tombol kunci pengendali gerakan empat kali.



- Pesawat akan jatuh jika motor dihentikan di tengah penerbangan. Operasikan dengan hati-hati.

Jika layar kacamata mati tiba-tiba selama penerbangan, tekan tombol kunci pengendali gerakan sekali untuk mengerem pesawat terlebih dahulu, lalu mulai RTH secara manual. Setelah pesawat kembali, periksa tingkat daya kacamata dan coba mulai ulang kacamata. Jika masalah terus berlanjut, hubungi dukungan DJI.

Pemecahan Masalah

1. Masalah menyalakan dan melakukan start-up
Periksa apakah baterai memiliki daya. Hubungi dukungan DJI jika tidak dapat dimulai secara normal.
2. Masalah mematikan dan melakukan shutdown
Hubungi Dukungan DJI.
3. Perangkat tidak berfungsi setelah dinyalakan.
Hubungi Dukungan DJI.
4. Masalah pembaruan SW
Ikuti petunjuk dalam panduan pengguna untuk memperbarui firmware. Jika pembaruan firmware gagal, mulai ulang semua perangkat dan coba lagi. Jika masalah terus berlanjut, hubungi dukungan DJI.
5. Prosedur untuk mengatur ulang ke default pabrik atau konfigurasi kerja terakhir yang diketahui
Buka menu kacamata dan pilih Pengaturan > Tentang > Atur Ulang ke Default Pabrik.
6. Bagaimana cara memulihkan penggunaan setelah penyimpanan jangka panjang?
Isi penuh daya perangkat terlebih dahulu. Setelah itu, perangkat dapat digunakan secara normal.

ID Jarak Jauh Langsung

Metode pengunggahan Nomor Registrasi Operator UAS ke pesawat:

1. Hubungkan kacamata ke perangkat seluler.
2. Jalankan DJI Fly di perangkat seluler.
3. Masuk ke DJI Fly > Keselamatan > Identifikasi Jarak Jauh UAS, lalu unggah Nomor Registrasi Operator UAS.

Pernyataan Cahaya Biru Rendah

Cahaya dari tampilan dapat menyebabkan ketegangan mata dan kerusakan retina yang dapat memengaruhi penglihatan dari waktu ke waktu. DJI Goggles 3 mengadopsi layar pelindung mata micro-OLED, yang dapat secara efektif mengurangi cahaya biru gelombang pendek berenergi tinggi dan rentang emisinya, sehingga melindungi pengguna dari paparan cahaya biru yang berbahaya. DJI Goggles 3 telah memperoleh sertifikasi Cahaya Biru Rendah.

Sangat disarankan untuk mengikuti petunjuk di bawah ini untuk melindungi mata Anda dari penggunaan layar yang berkepanjangan:

- Menjauhlah dari melihat layar, lalu lihat ke tempat yang jauh selama 20 detik setiap 20 menit.
- Istirahatkan mata Anda selama 10 menit setelah 2 jam penggunaan terus-menerus.
- Gulung mata Anda ke atas lalu dalam lingkaran besar setiap beberapa jam.
- Saat mata Anda lelah, cobalah berkedip dengan laju normal, lalu tutup mata Anda dan beristirahat sejenak.

Informasi Purnajual

Kunjungi <https://www.dji.com/support> untuk mempelajari selengkapnya tentang kebijakan layanan purnajual, layanan perbaikan, dan dukungan.

KAMI SIAP MEMBANTU ANDA



Kontak
DUKUNGAN DJI

Konten ini dapat berubah.



<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

Jika ada pertanyaan tentang dokumen ini, silakan hubungi DJI dengan mengirimkan pesan ke DocSupport@dji.com.

DJI dan DJI AVATA adalah merek dagang DJI.

Hak Cipta © 2024 DJI Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang.