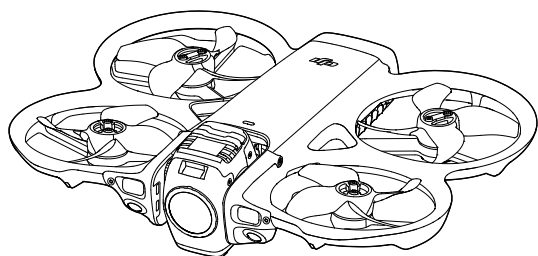


dji AVATA 360

Manual Pengguna

v1.0 2026.03





Dokumen ini dilindungi hak cipta oleh DJI dengan semua hak cipta adalah terpelihara. Melainkan jika dibenarkan oleh DJI, anda tidak layak untuk menggunakan atau membenarkan orang lain menggunakan dokumen atau mana-mana bahagian dokumen dengan menerbitkan semula, memindahkan atau menjual dokumen tersebut. Hanya rujuk dokumen ini dan kandungan dokumen sebagai arahan untuk mengendalikan produk DJI. Dokumen itu tidak boleh digunakan untuk tujuan lain.

Sekiranya terdapat perbezaan antara versi yang berlainan, versi bahasa Inggeris akan diguna pakai.

Mencari Kata Kunci

Cari kata kunci seperti “bateri” dan “pasang” untuk mencari topik. Sekiranya anda menggunakan Adobe Acrobat Reader untuk membaca dokumen ini, tekan Ctrl+F pada Windows atau Command+F pada Mac untuk memulakan carian.

Menavigasi kepada suatu Topik

Lihat senarai topik yang lengkap dalam isi kandungan tersebut. Klik topik untuk menavigasi kepada bahagian tersebut.

Mencetak Dokumen ini

Dokumen ini menyokong pencetakan beresolusi tinggi.

Menggunakan Manual ini

Petunjuk

⚠️ Penting

☀️ Pembayang dan Petua

📖 Rujukan

Baca Sebelum Guna

DJI™ menyediakan video tutorial dan dokumen yang berikut kepada anda:

1. *Garis Panduan Keselamatan*
2. *Panduan Permulaan Pantas*
3. *Manual Pengguna*

Anda disyorkan agar menonton semua video tutorial dan membaca *Panduan Keselamatan* sebelum penggunaan kali pertama. Pastikan anda membaca *Panduan Permulaan Pantas* sebelum menggunakan peranti ini buat kali pertama dan rujuk *Manual Pengguna* ini untuk mendapatkan maklumat lanjut.

Tutorial Video

Pergi ke alamat di bawah atau imbas kod QR untuk menonton video tutorial yang menunjukkan cara menggunakan produk dengan selamat:



<https://www.dji.com/avata-360/video>

Muat turun Apl DJI Fly

Pastikan anda menggunakan DJI Fly semasa penerbangan. Imbas kod QR untuk memuat turun versi yang terkini.



-
-  Apl DJI Fly sudah dipasang pada alat kawalan jauh dengan skrin. Anda dikehendaki memuat turun DJI Fly pada peranti mudah alih anda semasa menggunakan alat kawalan jauh tanpa skrin.
 - Untuk menyemak versi sistem pengendalian Android dan iOS yang disokong oleh DJI Fly, lawati <https://www.dji.com/downloads/djiapp/dji-fly>.
 - Antara muka dan fungsi DJI Fly mungkin berbeza-beza apabila versi perisian dikemaskinikan. Pengalaman pengguna sebenar adalah berdasarkan versi perisian yang digunakan.
 - Untuk keselamatan yang dipertingkatkan, penerbangan dihadkan pada ketinggian 98.4 kaki (30 m) dan dengan jarak 164 kaki (50 m) apabila tidak disambungkan atau dilog masuk ke apl semasa penerbangan.
 - Log masuk aplikasi sah selama 90 hari. Sambung ke Internet dan log masuk semula apabila tamat tempoh.
-

Muat turun DJI Studio

Muat turun DJI Studio untuk pengeditan video di:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-studio>

Muat turun DJI Assistant 2

Muat turun DJI ASSISTANT 2™ (Siri Dron Pengguna) melalui:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>

-
-  Suhu operasi produk ini ialah -10° hingga 40°C. Suhu ini tidak memenuhi suhu operasi standard untuk aplikasi gred ketenteraan (-55° hingga 125° C) yang diperlukan supaya dapat bertahan dalam kepelbagaian persekitaran yang lebih mencabar. Kendalikan produk dengan betul dan hanya untuk aplikasi yang memenuhi keperluan julat suhu operasi gred tersebut.
-

Kandungan

Menggunakan Manual ini	3
Petunjuk	3
Baca Sebelum Guna	3
Tutorial Video	3
Muat turun Apl DJI Fly	3
Muat turun DJI Studio	4
Muat turun DJI Assistant 2	4
1 Profil Produk	10
1.1 Penggunaan Kali Pertama	10
Menyediakan Pesawat	10
Menyediakan Alat Kawalan Jauh	11
DJI RC 2	11
Menyediakan Gogal dan Pengawal Gerakan	12
Menghidupkan Gogal	12
Memakai Gogal	13
Penyediaan DJI RC Motion 3	14
Pengaktifan	14
Kemas Kini Perisian Tegar	15
1.2 Gambaran Keseluruhan	15
Pesawat	15
DJI RC 2 Alat Kawalan Jauh	16
DJI Goggles N3	17
DJI RC Motion 3	18
2 Keselamatan Penerbangan	20
2.1 Sekatan Penerbangan	20
Sistem GEO (Persekitaran Geospatial Dalam Talian)	20
Had Penerbangan	20
Had Ketinggian dan Jarak Penerbangan	20
Zon GEO	22
Membuka kunci Zon GEO	22
2.2 Keperluan Persekitaran Penerbangan	23
2.3 Pengendalian Pesawat Secara Bertanggungjawab	24
2.4 Senarai Semak Prapenerbangan	25
3 Operasi Penerbangan	27
3.1 Kawalan RC	27
Perlepasan Automatik	27
Pendaratan Automatik	27

	Memulakan/Menghentikan Motor	28
	Memulakan Motor	28
	Penghentian Motor	28
	Menghentikan Motor Semasa Pertengahan Penerbangan	28
	Pengawalan Pesawat	29
	Prosedur Perlepasan/Pendaratan	30
	Foto dan Video	31
	Mod Penerbangan Pintar	31
	FocusTrack	32
	QuickShots	35
	Main Semula Rakaman Panorama	36
3.2	Kawalan Gerakan Imersif	36
	Penerbangan Asas	37
	Berlepas, Membrek, dan Mendarat	38
	Terbang ke Hadapan dan ke Belakang	39
	Melaraskan Orientasi Pesawat	40
	Menjadikan Pesawat Naik atau Turun pada Suatu Sudut	41
	Mengawal Gimbal dan Kamera	42
	Penjejakan Kepala	42
	Easy ACRO	43
	Luncur	45
	Melayang 180°	45
	Jungkir	46
	Flick Juicy	46
	Foto dan Video	46
	FocusTrack	47
	Notis	47
	Menggunakan FocusTrack	48
	Main Semula Rakaman Panorama	49
3.3	Cadangan Video dan Petua	50
4	Pesawat	52
4.1	Mod Penerbangan	52
4.2	Penunjuk Status Pesawat	53
4.3	Kembali ke Tempat Mula	54
	Notis	55
	RTH Lanjutan	57
	Kaedah Pencetusan	57
	Prosedur RTH	58
	Tetapan RTH	60
	Titik Tempat Mula Dinamik	62
	Perlindungan Pendaratan	63

4.4	Sistem Pengesanan	64
	Notis	65
4.5	Sistem Bantuan Juruterbang Lanjutan	66
	Notis	67
	Perlindungan Pendaratan	67
4.6	Bantuan Penglihatan	68
4.7	Kipas	69
	Pemasangan/Penanggalan Kipas	69
	Notis	70
4.8	Bateri Penerbangan Pintar	71
	Notis	71
	Memasang/Menanggalkan Bateri	73
	Penggunaan Bateri	73
	Pengecasan Bateri	74
	Penggunaan Pengecas	75
	Penggunaan Hab Pengecasan	75
	Mekanisme Perlindungan Bateri	78
4.9	Gimbal dan Kamera	78
	Notis Gimbal	79
	Sudut Gimbal	80
	Mod Gimbal	80
	Notis Kamera	81
4.10	Storan dan Mengeksport Bahan Visual	81
	Penyimpanan	81
	Pengeksportan	82
	Pengeditan Video Panorama	82
4.11	QuickTransfer	83
5	Alat Kawalan Jauh	86
5.1	Operasi Alat Kawalan Jauh	86
	Menghidupkan/Mematikan Kuasa	86
	Pengecasan Bateri	86
	Mengawal Gimbal dan Kamera	87
	Suis Mod Penerbangan	87
	Butang Jeda Penerbangan/RTH	87
5.2	LED Alat Kawalan Jauh	88
	LED Status	88
	LED Paras Bateri	88
5.3	Makluman Alat Kawalan Jauh	89
5.4	Zon Penghantaran Optimum	89
5.5	Pemautan Alat Kawalan Jauh	90
5.6	Pengendalian Skrin Sentuh	90

6	Gogal dan Pengawal Gerakan	93
6.1	Operasi Gogal	93
	Butang Gogal	93
	Membuka Menu	93
	Kursor AR	95
	Seimbangkan Kursor	96
	Mengendalikan Menu	96
	Storan dan Eksport Rakaman Gogal	98
	Storan Rakaman	98
	Pengeksportan Rakaman	99
	Perkongsian Paparan Langsung	99
	Sambungan Berwayar dengan Telefon Pintar	99
	Siaran ke Gogal Lain	100
6.2	Operasi Pengawal Gerakan	100
	Ciri Butang	100
	Amaran Pengawal Gerakan	101
	Zon Penghantaran Optimum	101
6.3	Pemautan	102
	Pemautan melalui Aplikasi DJI Fly (disyorkan)	102
	Pemautan melalui Butang	103
6.4	Pembersihan dan Penyelenggaraan	104
7	Lampiran	106
7.1	Spesifikasi	106
7.2	Keserasian	106
7.3	Pengemaskinian Perisian Tegar	106
7.4	Perakam Penerbangan	107
7.5	Maklumat Selepas Jualan	107

Profil Produk

1 Profil Produk

1.1 Penggunaan Kali Pertama

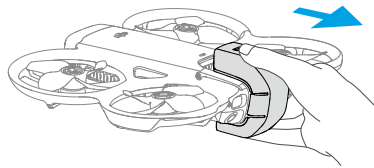
Klik pautan atau imbas kod QR untuk menonton video tutorial.



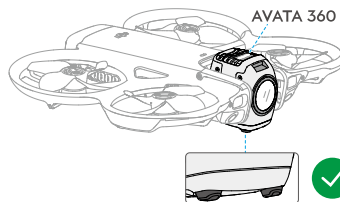
<https://www.dji.com/avata-360/video>

Menyediakan Pesawat

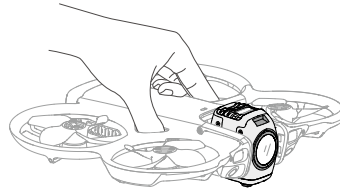
Tanggalkan pelindung gimbal daripada kamera.



- Anda disyorkan untuk menggunakan pengecas DJI bagi mengecas Bateri Penerbangan Pintar. Layari laman web rasmi DJI untuk mendapatkan maklumat lanjut.
- Anda disyorkan untuk memasang pelindung gimbal apabila pesawat tidak digunakan.
- Apabila meletakkan pesawat, pastikan gimbal dikunci dan pad kaki menghadap ke bawah.



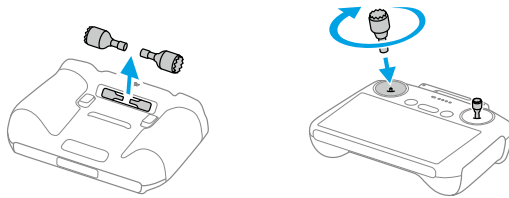
- Adalah disyorkan untuk memegang pesawat seperti yang ditunjukkan dalam ilustrasi.



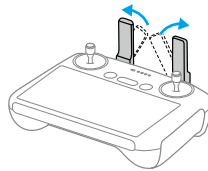
Menyediakan Alat Kawalan Jauh

DJI RC 2

1. Tanggalkan batang kawalan dari slot penyimpanan batang kawalan dan pasangkan batang kawalan pada alat kawalan jauh.



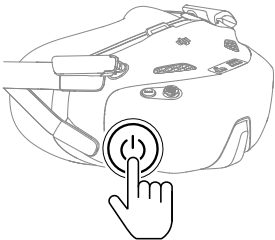
2. Buka lipatan antena.



3. Alat kawalan jauh perlu diaktifkan sebelum penggunaan pertama kali dan sambungan Internet diperlukan untuk pengaktifan. Tekan, kemudian tekan dan tahan butang kuasa untuk menghidupkan kuasa alat kawalan jauh. Ikuti arahan pada skrin untuk mengaktifkan alat kawalan jauh.

Menyediakan Gogal dan Pengawal Gerakan

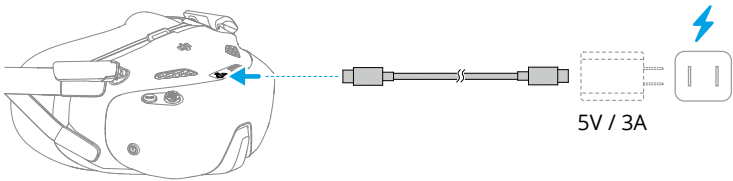
Menghidupkan Gogal



Tekan butang kuasa satu kali untuk memeriksa paras bateri semasa.
Tekan sekali, kemudian tekan sekali lagi dan tahan selama dua saat untuk menghidupkan atau mematikan gogal.

Corak Kelipan	Paras Bateri
— Hijau Padu	40-100%
— Kuning Padu	11-39%
— Merah Padu	1-10%

Jika paras bateri rendah, adalah disyorkan untuk menggunakan pengecas USB bagi mengecas peranti.



Jadual di bawah menunjukkan paras bateri semasa pengecasan:

Corak Kelipan	Paras Bateri
— Berkelip Kuning	1-39%
— Berkelip Hijau	40-99%
— Hijau Padu	100%

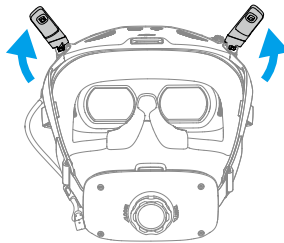
⚠ • Penggunaan gogal tidak memenuhi keperluan garis visual pandangan (VLOS).
Sesetengah negara atau rantau memerlukan pemerhati visual untuk membantu

semasa penerbangan. Pastikan undang-undang dan peraturan tempatan dipatuhi semasa menggunakan gogal.

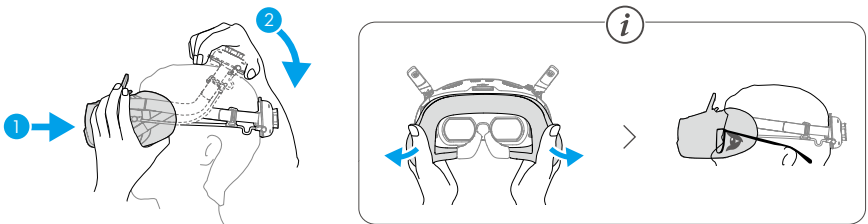
Memakai Gogal

- ⚠ • Lipat antenna untuk mengelakkan kerosakan apabila gogal tidak digunakan.
- JANGAN koyakkan atau calarkan pelapik busa dan bahagian lembut petak bateri, atau komponen lain dengan objek tajam.
- Kabel kuasa tidak boleh ditanggalkan. JANGAN tarik kabel kuasa dengan kuat bagi mengelakkan kerosakan.

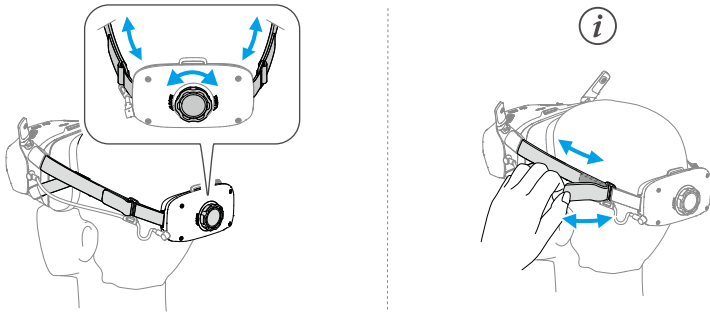
1. Buka lipatan antenna.



2. Pakai gogal selepas peranti dihidupkan.

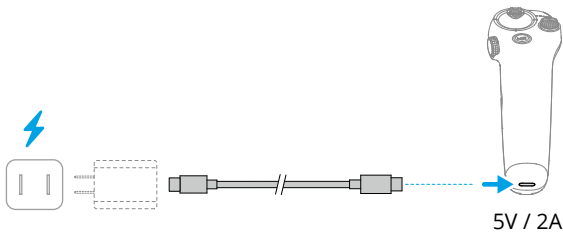


3. Putar tombol pelarasan ikat kepala pada petak bateri untuk melaraskan panjang ikat kepala.



Penyediaan DJI RC Motion 3

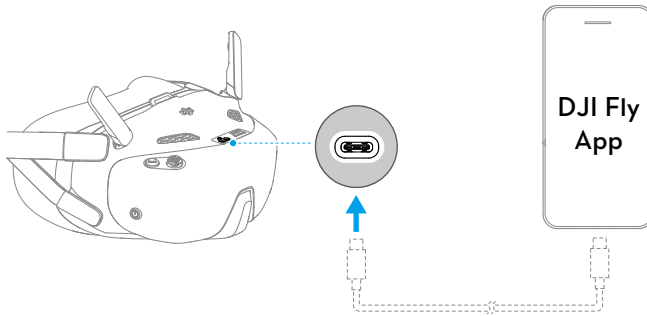
Tekan butang kuasa satu kali untuk memeriksa paras bateri semasa. Cas peranti sebelum menggunakan jika tahap bateri terlalu rendah.



Pengaktifan

Pesawat perlu diaktifkan sebelum digunakan untuk kali pertama. Sambungan Internet diperlukan untuk pengaktifan.

- **Alat Kawalan Jauh:** Tekan, kemudian tekan dan tahan butang kuasa untuk menghidupkan pesawat dan pengawal jarak jauh masing-masing. Jalankan DJI Fly dan ikut arahan pada skrin untuk mengaktifkan pesawat.
- **Gogal:** Tekan, kemudian tekan dan tahan butang kuasa untuk menghidupkan pesawat, gogal dan pengawal gerakan. Sambungkan gogal ke peranti mudah alih menggunakan kabel data yang sesuai. Jalankan DJI Fly pada peranti mudah alih dan ikut arahan untuk mengaktifkan peranti DJI. Ikuti arahan pada gogal jika tidak dapat menyambungkan peranti mudah alih.

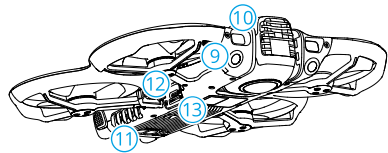
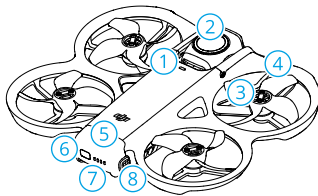


Kemas Kini Perisian Tegar

Gesaan akan dipaparkan dalam DJI Fly apabila perisian tegar baharu tersedia. Kemas kini perisian tegar apabila digesa. Jika tidak, sesetengah ciri mungkin tidak tersedia.

1.2 Gambaran Keseluruhan

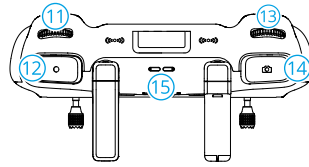
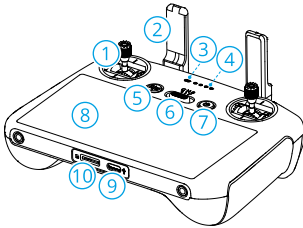
Pesawat



- | | |
|------------------------------|--|
| 1. Penunjuk Status Pesawat | 8. Kancing Bateri |
| 2. Gimbal dan Kamera | 9. Sistem Penglihatan Hadapan/Bawah |
| 3. Motor | 10. LiDAR Menghadap ke Depan ^[1] |
| 4. Kipas | 11. Sistem Pengesanan Inframerah 3D ^[1] |
| 5. Bateri Penerbangan Pintar | 12. Port USB-C |
| 6. Butang Kuasa | 13. Slot Kad microSD |
| 7. LED Tahap Bateri | |

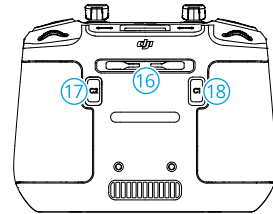
[1] Sistem penderiaan inframerah 3D dan LiDAR Menghadap ke Depan memenuhi keperluan keselamatan mata manusia untuk produk laser Kelas 1.

DJI RC 2 Alat Kawalan Jauh



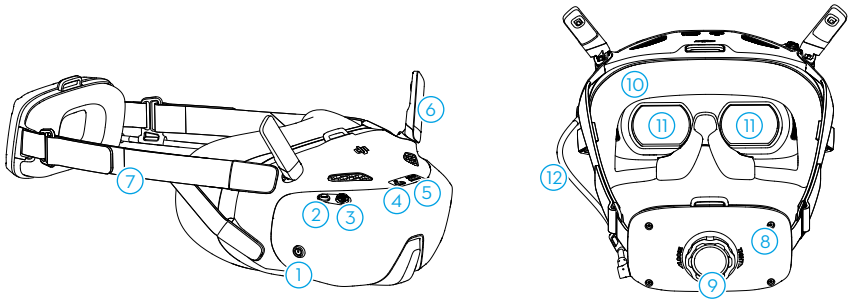
1. Batang Kawalan
2. Antena
3. LED Status
4. LED Paras Bateri
5. Butang Jeda Penerbangan/Kembali ke Tempat Berlepas (RTH)
6. Suis Mod Penerbangan
7. Butang Kuasa
8. Skrin Sentuh
9. Port USB-C
10. Slot Kad microSD
11. Dail Gimbal
12. Butang Rakaman

13. Dail Kawalan Kamera ^[1]
14. Butang Pengatup
15. Pembesar Suara
16. Slot Penyimpanan Batang Kawalan
17. Butang Boleh Suai C2 ^[1]
18. Butang Boleh Suai C1 ^[1]



[1] Untuk melihat dan menetapkan butang fungsi, pergi ke paparan kamera dalam DJI Fly, dan ketik *** > Kawalan > Butang Tersuai.

DJI Goggles N3

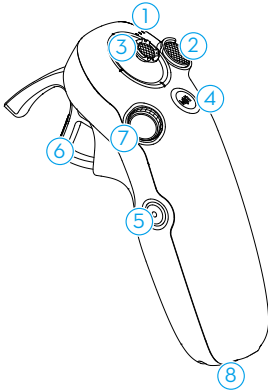


- | | |
|---------------------|---------------------------------|
| 1. Butang Kuasa | 7. Ikat Kepala |
| 2. Butang Kembali | 8. Petak Bateri |
| 3. Butang 5D | 9. Tombol Pelarasan Ikat Kepala |
| 4. Port USB-C | 10. Pelapik Busa |
| 5. Slot Kad microSD | 11. Kanta |
| 6. Antena | 12. Kabel Kuasa |

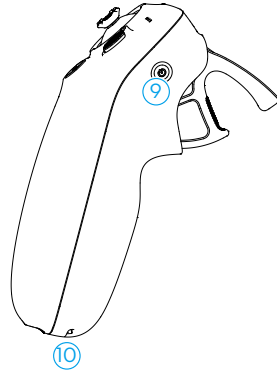


- Apabila gogal disambungkan ke telefon pintar atau PC, jika peranti tidak memberi respons selepas disambungkan, pergi ke menu gogal dan pilih **Tetapan > Perihal**, dan masuk ke mod Sambungan Berwayar OTG. Jika peranti masih tidak bertindak balas selepas menyambung, gunakan kabel data yang berlainan dan cuba lagi.

DJI RC Motion 3



1. LED Paras Bateri
2. Butang Kunci
3. Kayu bedik
4. Butang Mod
5. Butang Pengatup/Rakam



6. Pendikit
7. Dail
8. Port USB-C
9. Butang Kuasa
10. Lubang Lanyard

Keselamatan Penerbangan

2 Keselamatan Penerbangan

Setelah melengkapkan persediaan prapenerbangan, anda disyorkan agar mengasah kemahiran penerbangan anda dan berlatih menerbangkan pesawat dengan selamat. Pilih kawasan yang sesuai untuk terbang mengikut keperluan dan sekatan penerbangan yang berikut. Patuhi undang-undang dan peraturan tempatan ketika menerbangkan pesawat. Baca *Garis Panduan Keselamatan* sebelum penerbangan untuk memastikan penggunaan produk yang selamat.

2.1 Sekatan Penerbangan

Sistem GEO (Persekitaran Geospatial Dalam Talian)

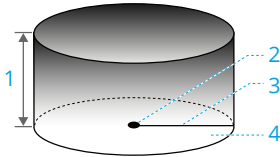
Sistem Persekitaran Geospatial Dalam Talian (GEO) DJI ialah sistem maklumat global yang menyediakan maklumat masa nyata tentang keselamatan dan kemaskinian sekatan penerbangan serta menghalang UAV daripada terbang di dalam ruang udara larangan. Dalam keadaan luar biasa, kawasan larangan boleh dibuka untuk membenarkan penerbangan masuk ke kawasan tersebut. Sebelum itu, anda mestilah menyerahkan permintaan pembukaan berdasarkan tahap sekatan semasa dalam kawasan penerbangan yang dimaksudkan. Sistem GEO mungkin tidak sejajar sepenuhnya dengan undang-undang dan peraturan tempatan. Anda bertanggungjawab terhadap keselamatan penerbangan anda sendiri dan mestilah merujuk pihak berkuasa tempatan tentang keperluan undang-undang dan peraturan yang berkaitan sebelum meminta untuk membuka penerbangan di kawasan larangan. Untuk mendapatkan maklumat lanjut tentang sistem GEO, lawati <https://fly-safe.dji.com>.

Had Penerbangan

Atas sebab keselamatan, had penerbangan diaktifkan secara lalai untuk membantu anda mengendalikan pesawat ini dengan selamat. Anda boleh menetapkan had penerbangan pada ketinggian dan jarak. Had ketinggian, had jarak dan zon GEO berfungsi secara serentak untuk mengurus keselamatan penerbangan apabila Global Navigation Satellite System (GNSS) tersedia. Hanya ketinggian yang boleh dihadkan apabila GNSS tidak tersedia.

Had Ketinggian dan Jarak Penerbangan

Ketinggian maksimum mengehadkan ketinggian penerbangan pesawat, manakala jarak maksimum mengehadkan radius penerbangan di sekitar Titik Tempat Mula pesawat. Had ini boleh ditukar pada apl DJI Fly untuk keselamatan penerbangan yang ditingkatkan.



1. Ketinggian Maksimum
2. Titik Tempat Mula (Kedudukan Mendatar)
3. Jarak Maksimum
4. Ketinggian pesawat sewaktu berlepas

Isyarat GNSS yang kuat

	Sekatan Penerbangan	Gesaan pada DJI Fly Apl
Ketinggian Maksimum	Ketinggian pesawat tidak boleh melebihi nilai yang ditetapkan dalam DJI Fly.	Ketinggian penerbangan maksimum dicapai.
Jarak Maksimum	Jarak garis lurus dari pesawat ke Titik Tempat Mula tidak boleh melebihi jarak penerbangan maksimum yang ditetapkan dalam DJI Fly.	Jarak penerbangan maksimum dicapai.

Isyarat GNSS yang lemah

	Sekatan Penerbangan	Gesaan pada DJI Fly Apl
Ketinggian Maksimum	- Ketinggian dihadkan kepada 30 m dari titik berlepas jika pencahayaan mencukupi. - Ketinggian dihadkan kepada 3 m dari atas tanah jika pencahayaan tidak mencukupi dan sistem penderiaan inframerah 3D sedang beroperasi. - Ketinggian dihadkan kepada 30 m dari titik berlepas jika pencahayaan tidak mencukupi dan sistem penderiaan inframerah 3D tidak beroperasi.	Ketinggian penerbangan maksimum dicapai.
Jarak Maksimum	Tiada had.	

- ⚠ • Setiap kali pesawat dihidupkan, had ketinggian akan dialih keluar secara automatik selagi isyarat GNSS menjadi kuat (kekuatan isyarat GNSS ≥ 2) dan

had tersebut tidak akan berkuat kuasa walaupun isyarat GNSS menjadi lemah selepas itu.

- Sekiranya pesawat terbang keluar dari julat penerbangan yang ditetapkan kerana inersia, anda masih boleh mengawal pesawat tetapi tidak dapat menerbangkan pesawat itu lebih jauh.
-

Zon GEO

Sistem GEO DJI menetapkan lokasi penerbangan yang selamat, menyediakan tahap risiko dan notis keselamatan untuk penerbangan individu dan memberikan maklumat tentang ruang udara larangan. Semua kawasan penerbangan terhad dirujuk sebagai Zon GEO, yang selanjutnya dibahagikan kepada Zon Terhad, Zon Kebenaran, Zon Amaran, Zon Amaran Dipertingkatkan dan Zon Ketinggian. Pengguna boleh melihat maklumat tersebut dalam masa nyata dalam DJI Fly. Zon GEO ialah kawasan penerbangan khusus, termasuk tetapi tidak terhad kepada lapangan terbang, tempat acara besar, lokasi kecemasan awam telah berlaku (seperti kebakaran hutan), loji kuasa nuklear, penjara, harta kerajaan dan kemudahan ketenteraan. Secara lalai, sistem GEO menegahadkan perlepasan dan penerbangan dalam zon yang boleh menyebabkan kebimbangan keselamatan atau perlindungan. Peta Zon GEO yang mengandungi maklumat komprehensif tentang Zon GEO di seluruh dunia tersedia pada laman web rasmi DJI: <https://fly-safe.dji.com/nfz/nfz-query>.

Membuka kunci Zon GEO

Buka Kunci Kendiri bertujuan untuk membuka kunci Zon Kebenaran. Untuk melengkapkan Buka Kunci Kendiri, anda mestilah menyerahkan permintaan buka kunci melalui laman web DJI FlySafe pada <https://fly-safe.dji.com>. Setelah permintaan buka kunci diluluskan, anda boleh menyergerakkan lesen membuka kunci melalui apl DJI Fly. Untuk membuka kunci zon, secara alternatif, anda boleh melancarkan atau menerbangkan pesawat terus ke Zon Kebenaran yang diluluskan dan mengikut gesaan dalam DJI Fly untuk membuka kunci zon.

Buka Kunci Tersuai disesuaikan untuk pengguna dengan keperluan khas. Mod tersebut menetapkan kawasan penerbangan tersuai yang ditentukan oleh pengguna dan menyediakan dokumen kebenaran penerbangan khusus untuk keperluan pengguna yang berbeza. Pilihan buka kunci ini tersedia di semua negara dan wilayah dan boleh diminta melalui laman web DJI FlySafe pada <https://fly-safe.dji.com>.

2.2 Keperluan Persekitaran Penerbangan

1. JANGAN terbang dalam keadaan cuaca buruk seperti ketika angin kuat, bersalji, hujan atau berkabus.
2. Hanya terbang di kawasan terbuka. Bangunan tinggi dan struktur logam besar boleh mempengaruhi ketepatan kompas pesawat dan sistem GNSS. Selepas berlepas, pastikan anda dimaklumkan melalui gesaan suara bahawa Titik Tempat Mula dikemaskinikan sebelum meneruskan penerbangan. Jika pesawat telah berlepas berhampiran bangunan, ketepatan Tempat Berlepas tidak dapat dijamin. Dalam keadaan ini, perhatikan kedudukan semasa pesawat ketika RTH automatik. Apabila pesawat hampir dengan Tempat Berlepas, anda disyorkan untuk membatalkan RTH automatik dan mengawal pesawat secara manual untuk mendarat di lokasi yang sesuai.
3. Terbangkan pesawat hanya dalam garis penglihatan visual (VLOS). Elakkan bukit dan pokok yang menghalang isyarat GNSS. Sebarang penerbangan di luar garis penglihatan visual (BVLOS) boleh dijalankan hanya apabila prestasi pesawat, pengetahuan dan kemahiran juruterbang, serta pengurusan keselamatan operasi mematuhi peraturan tempatan untuk BVLOS. Elakkan halangan, orang ramai, pokok dan kawasan berair. Atas sebab keselamatan, JANGAN terbangkan pesawat berdekatan lapangan terbang, lebuh raya, stesen kereta api, landasan kereta api, pusat bandar atau kawasan sensitif yang lain, melainkan sebarang permit atau kelulusan diperolehi di bawah peraturan tempatan. Pastikan tiada halangan antara peranti kawalan jauh dan pesawat bagi mengelakkan gangguan pada komunikasi.
4. Apabila isyarat GNSS lemah, terbangkan pesawat di persekitaran dengan pencahayaan dan kebolehlihatan yang baik. Sistem penglihatan mungkin tidak berfungsi dengan baik dalam keadaan pencahayaan yang suram. Hanya terbangkan pesawat pada waktu siang.
5. Minimumkan gangguan dengan mengelakkan kawasan dengan tahap elektromagnetisme yang tinggi seperti lokasi berhampiran saluran kuasa, stesen pangkalan, pencawang elektrik dan menara penyiaran.
6. Prestasi pesawat dan baterinya adalah terhad apabila terbang di altitud tinggi. Terbangkan pesawat dengan berhati-hati. JANGAN terbangkan pesawat melebihi ketinggian yang dibenarkan.
7. Jarak pembrekan pesawat dipengaruhi oleh altitud penerbangan. Semakin tinggi altitud, semakin jauh jarak pembrekan. Apabila terbang pada altitud tinggi, anda memerlukan jarak pembrekan yang mencukupi bagi memastikan keselamatan penerbangan.
8. GNSS tidak boleh digunakan pada pesawat di kawasan kutub. Sebaliknya, gunakan sistem penglihatan.

9. JANGAN lancarkan pesawat dari objek bergerak seperti kereta, kapal dan kapal terbang.
10. JANGAN berlepas dari permukaan yang berwarna padu atau permukaan dengan pantulan yang terang seperti bumbung kereta.
11. Berhati-hati apabila melancarkan pesawat di padang pasir atau dari pantai untuk mengelakkan pasir memasuki pesawat.
12. JANGAN gunakan pesawat dalam persekitaran yang berisiko untuk berlaku kebakaran atau letupan.
13. Gunakan pesawat dan peranti berkaitan dalam persekitaran yang kering.
14. JANGAN gunakan pesawat dan peranti berkaitan dalam persekitaran berikut: tempat kejadian kemalangan, kebakaran, letupan, banjir, tsunami, runtuh salji, tanah runtuh, gempa bumi, kawasan yang berdebu atau ribut pasir. Pastikan untuk mengelakkan pendedahan kepada semburan garam dan kulupuk semasa operasi.
15. JANGAN mengendalikan pesawat berhampiran dengan kumpulan burung.

2.3 Pengendalian Pesawat Secara Bertanggungjawab

Untuk mengelakkan kecederaan yang serius dan kerosakan harta benda, patuhi peraturan yang berikut:

1. Pastikan anda TIDAK berada di bawah pengaruh ubat bius, alkohol, atau ubat-ubatan atau mengalami pening, keletihan, loya atau sebarang keadaan lain yang boleh menjejaskan kemampuan anda mengendalikan pesawat dengan selamat.
2. Selepas mendarat, matikan pesawat terlebih dahulu sebelum mematikan alat kawalan jauh.
3. JANGAN jatuhkan, lancarkan, tembak atau baling sebarang muatan berbahaya pada atau ke arah mana-mana bangunan, orang atau haiwan, yang boleh menyebabkan kecederaan diri atau kerosakan harta benda.
4. JANGAN gunakan pesawat yang telah rosak atau terhempas secara tidak sengaja atau tidak berada dalam keadaan baik.
5. Pastikan anda telah dilatih secukupnya dan mempunyai pelan kontingensi untuk kecemasan atau apabila insiden berlaku.
6. Pastikan anda mempunyai pelan penerbangan. JANGAN terbangkan pesawat secara melulu.
7. Hormati privasi orang lain apabila menggunakan kamera. Pastikan anda mematuhi undang-undang privasi, peraturan dan standard moral tempatan.

8. JANGAN gunakan produk ini untuk sebarang sebab selain penggunaan peribadi umum.
9. JANGAN gunakan kamera untuk tujuan yang menyalahi undang-undang atau tidak wajar seperti pengintipan, operasi ketenteraan atau siasatan tanpa izin.
10. JANGAN gunakan produk ini untuk memfitnah, menyalahgunakan, mengganggu, mengintai, mengugut atau selainnya melanggar hak undang-undang orang lain, seperti hak privasi dan publisiti.
11. JANGAN mencerooboh hartanah peribadi orang lain.

2.4 Senarai Semak Prapenerbangan

1. Tanggalkan semua bahagian pelindung daripada pesawat.
2. Pastikan Bateri Penerbangan Pintar dan bebaling dipasang dengan selamat.
3. Pastikan alat kawalan jauh, peranti mudah alih dan Bateri Penerbangan Pintar dicas sepenuhnya.
4. Pastikan penutup slot kad microSD ditutup dengan rapat bagi mengelakkannya muncul dalam rakaman.
5. Pastikan gimbal dan kamera berfungsi dengan normal.
6. Pastikan tiada apa-apa objek yang menghalang motor dan motor berfungsi secara normal.
7. Pastikan semua kanta kamera dan penderia adalah bersih. Jika terdapat kesan kotoran, habuk atau titisan air, bersihkan dengan kain lensa.
8. JANGAN pasang aksesori atau peranti luaran yang tidak diperakui, kerana ini boleh mengakibatkan kerosakan produk atau bahaya keselamatan.
9. Pastikan Tindakan Pengelakan Halangan ditetapkan dalam DJI Fly atau gogal (jika digunakan), dan **Ketinggian Maksimum**, **Jarak Maksimum** serta **Ketinggian RTH Auto** kesemuanya ditetapkan dengan betul menurut undang-undang dan peraturan tempatan.

Operasi Penerbangan

3 Operasi Penerbangan

Pesawat menyokong berbilang kaedah kawalan untuk pelbagai senario bagi memenuhi keperluan anda. Pastikan anda biasa dengan notis dan penggunaan untuk setiap kaedah kawalan sebelum penerbangan.



- JANGAN sentuh pesawat semasa ia sedang terbang. Jika tidak, pesawat mungkin melayang dan kemalangan mungkin berlaku.
- JANGAN terbangkan pesawat sejurus selepas ia mengalami perlanggaran atau terhentak atau tergoncang dengan kuat. Pesawat mungkin tidak dapat melakukan penerbangan yang stabil.
- Gimbal akan berputar secara automatik semasa berlepas dan mendarat, dan pandangan kamera akan berubah mengikutnya. Sentakan kecil semasa proses ini adalah normal.

3.1 Kawalan RC

Perlepasan Automatik

1. Lancarkan DJI Fly dan masuk ke paparan kamera.
2. Selesaikan semua langkah dalam senarai semak pra-penerbangan.
3. Ketik . Sekiranya keadaan selamat untuk berlepas, tekan dan tahan butang untuk membuat pengesahan.
4. Pesawat akan berlepas dan terapung di atas daratan.

Pendaratan Automatik

1. Jika keadaan selamat untuk mendarat, ketik , kemudian sentuh dan tahan  mengesahkan.
2. Pendaratan automatik boleh dibatalkan dengan mengetik .
3. Sekiranya Sistem Penglihatan Ke Bawah berfungsi seperti biasa, Perlindungan Pendaratan akan diaktifkan.
4. Motor akan berhenti secara automatik selepas mendarat.



- Pilih tempat yang sesuai untuk mendarat.

Memulakan/Menghentikan Motor

Memulakan Motor

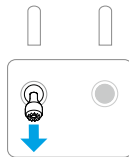
Lakukan satu daripada Perintah Batang Kombinasi (CSC) seperti yang ditunjukkan di bawah untuk menghidupkan motor. Setelah motor mula berputar, lepaskan kedua-dua batang secara serentak.



Penghentian Motor

Motor boleh dihentikan dengan dua cara:

Kaedah 1: Apabila pesawat telah mendarat, tekan batang pendikit ke bawah dan tahan sehingga motor berhenti.



Kaedah 2: Apabila pesawat telah mendarat, lakukan satu daripada CSC seperti yang ditunjukkan di bawah sehingga motor berhenti.



Menghentikan Motor Semasa Pertengahan Penerbangan



- Menghentikan motor semasa pertengahan penerbangan akan menyebabkan pesawat terhempas.

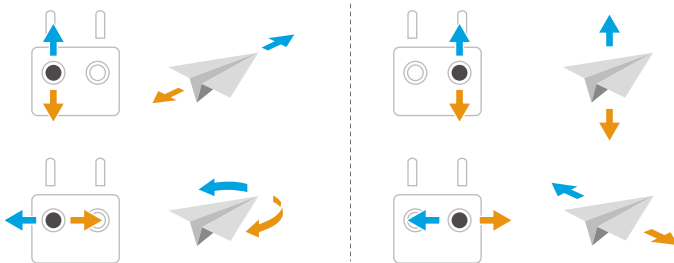
Tetapan lalai untuk **Hentian Kipas Kecemasan** pada apl DJI Fly ialah **Kecemasan Sahaja**, yang bermaksud bahawa motor hanya boleh dihentikan pada pertengahan penerbangan apabila pesawat mengesan bahawa pesawat berada dalam situasi kecemasan seperti pesawat terlibat dalam pelanggaran, motor telah terhenti, pesawat bergolek di udara, atau pesawat tidak dapat dikawal dan naik atau turun dengan cepat. Untuk menghentikan motor pada pertengahan penerbangan, lakukan CSC sama yang digunakan untuk memulakan motor. Ambil perhatian bahawa anda perlu memegang batang kawalan selama dua saat semasa melakukan CSC untuk menghentikan motor. **Hentian Kipas Kecemasan** boleh diubah kepada **Bila-bila masa** pada apl. Gunakan pilihan ini dengan berhati-hati.

Pengawalan Pesawat

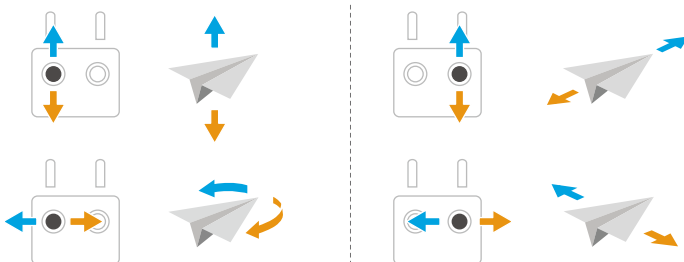
Batang kawalan alat kawalan jauh boleh digunakan untuk mengawal pergerakan pesawat. Batang kawalan boleh dikendalikan dalam Mod 1, Mod 2 atau Mod 3, seperti yang ditunjukkan di bawah.

Mod kawalan lalai alat kawalan jauh ialah Mod 2. Dalam manual ini, Mod 2 digunakan sebagai contoh untuk menggambarkan cara menggunakan batang kawalan. Semakin jauh batang tersebut ditolak dari kedudukan tengah, semakin pantas pesawat bergerak.

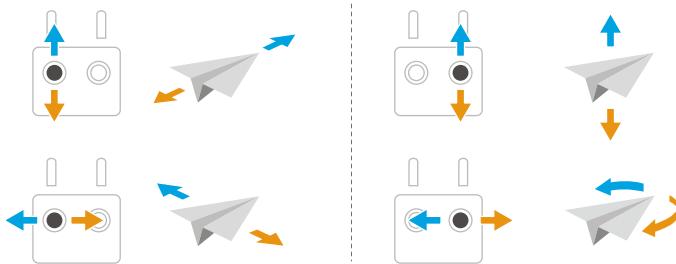
Mod 1



Mod 2



Mod 3



Prosedur Perlepasan/Pendaratan



- JANGAN lancarkan pesawat dari telapak tangan anda atau semasa memegangnya dengan tangan anda.
- JANGAN kendalikan pesawat apabila pencahayaan terlalu terang atau gelap untuk menggunakan alat kawalan jauh bagi pemantauan penerbangan. Anda bertanggungjawab untuk melaraskan dengan betul kecerahan paparan dan jumlah sinaran cahaya matahari langsung yang mengenai skrin, untuk mengelakkan kesukaran melihat skrin dengan jelas.

1. Senarai semak pra-penerbangan direka untuk membantu anda terbang dengan selamat. Lihat senarai semak prapenerbangan penuh sebelum setiap penerbangan.
2. Pastikan gimbal dikunci dan pad kaki menghala ke bawah. Letakkan pesawat di kawasan terbuka dan rata dengan bahagian belakang pesawat menghadap ke arah pengguna. Adalah disyorkan untuk digunakan bersama pad pendaratan boleh lipat yang disertakan.
3. Hidupkan alat kawalan jauh dan pesawat.
4. Lancarkan DJI Fly dan masuk ke paparan kamera.
5. Tunggu sehingga diagnosis sendiri pesawat selesai. Jika DJI Fly tidak menunjukkan sebarang amaran yang tidak diduga, anda boleh menghidupkan motor.
6. Tolak batang pendikit secara perlahan untuk berlepas.
7. Untuk mendarat, mengambang di atas permukaan yang rata dan tolak batang pendikit ke bawah untuk turun.
8. Setelah mendarat, tekan pendikit ke bawah dan tahan sehingga motor berhenti.
9. Matikan pesawat menggunakan alat kawalan jauh.

Foto dan Video

Ketik ikon mod rakaman di sebelah kanan aplikasi DJI Fly untuk menukar mod kanta. Gimbal akan berputar secara automatik semasa pertukaran.



- Mod Lensa Tunggal hanya menyokong rakaman video.
 - Penggambaran tidak disokong sebelum berlepas.
-

Tekan butang Shutter/Record pada alat kawalan jauh atau DJI Fly untuk mengambil foto atau untuk memulakan atau menghentikan rakaman.

Dalam mod 360°

- Putar dail kiri pada alat kawalan jauh untuk menggerakkan paparan ke atas atau ke bawah.
- Putar dail kanan untuk mengezum secara berterusan dan melaraskan FOV. Anda juga boleh mengetik ikon di sebelah kanan aplikasi untuk menukar tahap zum, atau ketik dan tahan ikon tersebut dan seret untuk zum. Apabila pandangan menghala ke bawah dan zum ditetapkan kepada FOV maksimum, skrin akan memaparkan paparan asteroid.
- Putar dail kanan sambil menekan butang C1 untuk mengawal putaran pandangan.



Untuk menetapkan fungsi ini kepada butang lain, pergi ke halaman **Kawalan** dalam tetapan DJI Fly, dan ketik **Penyesuaian Butang** untuk mengkonfigurasi tetapan.

Mod Penerbangan Pintar



Anda disyorkan untuk mengklik pautan di bawah atau imbas kod QR untuk menonton video tutorial.



<https://www.dji.com/avata-360/video>



Mod penerbangan pintar hanya boleh digunakan dalam mod 360°.

FocusTrack

 Apabila FocusTrack didayakan, FOV dikunci pada 104°.

Lampu Sorot

Lampu sorot menyokong dua mod: Standard dan Bebas.

- Standard: Hidung pesawat sentiasa menghala ke arah subjek.
- Bebas: Paparan kamera kekal tertumpu pada subjek tanpa menghala muncung pesawat ke arah subjek.

Dalam mod Bebas, rakaman sebenar yang dirakam dipaparkan di sudut kiri bawah skrin. Skrin utama memaparkan pandangan di hadapan muncung pesawat dan menunjukkan arah serta jarak subjek. Adalah disyorkan untuk mengekalkan jarak sederhana daripada subjek.

Apabila sistem penglihatan berfungsi seperti biasa, pesawat akan memintas atau membrek apabila halangan dikesan, mengikut tindakan pengelakan halangan ditetapkan kepada **Pintasan** atau **Brek** dalam DJI Fly.

 Pengelakan halangan dinyahdayakan dalam mod Sukan.

Subjek yang Disokong:

- Subjek pegun
- Subjek bergerak (hanya kenderaan, bot dan orang)

Titik Tumpuan (POI)

Membolehkan pesawat terbang mengelilingi subjek.

Pesawat akan memintas halangan tanpa mengira tetapan mod penerbangan atau tindakan pengelakan halangan dalam DJI Fly apabila sistem penglihatan berfungsi seperti biasa.

Subjek yang Disokong:

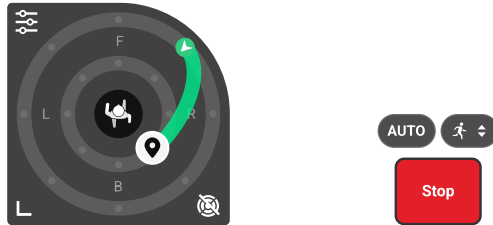
- Subjek pegun
- Subjek bergerak (hanya kenderaan, bot dan orang)

ActiveTrack

Pesawat mengikut subjek dalam mod Pergerakan Manual dan Automatik.

- Manual: Ketik atau luncurkan roda jejak untuk menukar arah penjejakan, dan pesawat akan terbang secara automatik dari kedudukan semasanya  mengikut trajektori yang dijana ke arah penjejakan  yang dipilih dan terus menjejak. Pengguna juga boleh melaraskan secara manual arah penjejakan, ketinggian, dan

jarak menggunakan batang kawalan. Ketik ikon Tetapan FocusTrack  untuk menetapkan parameter penjejakan dalam aplikasi.



- **Pergerakan Automatik:** Ketik ikon AUTO  untuk mendayakan atau menyahdayakan Pergerakan Automatik. Pesawat sentiasa melaraskan laluan penerbangannya untuk mengikut subjek berdasarkan persekitaran penerbangan.



-
-  • Dalam mod Pergerakan Automatik, pesawat akan mengikuti subjek menggunakan parameter penjejakan lalai apl. Tetapan FocusTrack tersuai tidak akan berkuat kuasa. Berikan perhatian kepada persekitaran penerbangan dan pastikan keselamatan penerbangan.
- Menggerakkan batang kawalan atau mengendalikan roda jejak, pesawat akan keluar dari mod Pergerakan Automatik.
-

Pesawat akan memintas halangan tanpa mengira tetapan mod penerbangan atau tindakan pengelakan halangan dalam DJI Fly apabila sistem penglihatan berfungsi seperti biasa.

Subjek yang Disokong:

Subjek bergerak (hanya kenderaan, bot dan orang). Mod auto hanya menyokong kenderaan dan manusia.

Apabila subjek adalah seseorang, pesawat boleh mengesan pemandangan penggambaran yang berbeza secara automatik. Pengguna juga boleh mengetik ikon senario penggambaran  untuk menukar pemandangan penggambaran secara

manual. Berdasarkan pemandangan yang dipilih, pesawat menggunakan parameter penjejakan yang sepadan.

Dalam ActiveTrack, julat jarak dan ketinggian yang disokong antara pesawat dan subjek dinyatakan di bawah.

Subjek	Orang	Kenderaan/Bot
Jarak Mendatar	3-20 m	4-50 m
Ketinggian	0.5-20 m	0.5-50 m

- ⚠ Pesawat akan terbang ke jarak yang disokong dan julat ketinggian jika jarak dan ketinggian berada di luar julat apabila ActiveTrack dimulakan.
- Adalah disyorkan bahawa kelajuan subjek yang bergerak tidak melebihi 16 m/s; jika tidak, pesawat tidak akan dapat menjejak dengan betul.

Notis

- ⚠ Pesawat tidak dapat mengelakkan halangan bergerak seperti orang, haiwan atau kenderaan. Apabila menggunakan FocusTrack, perhatikan persekitaran sekeliling untuk memastikan keselamatan penerbangan.
- JANGAN gunakan FocusTrack di kawasan yang mengandungi objek kecil atau halus (mis., dahan pokok atau talian elektrik) atau objek lutsinar (mis., air atau kaca) atau permukaan monokrom (mis., dinding putih).
- Sentiasa bersedia untuk menekan butang Jeda Penerbangan pada bila-bila masa pada alat kawalan jauh atau ketik  dalam DJI Fly untuk mengendalikan pesawat secara manual sekiranya sebarang situasi kecemasan berlaku.
- Berhati-hati ketika menggunakan FocusTrack dalam mana-mana situasi yang berikut:
 - Subjek yang dijejaki tidak bergerak pada aras pesawat.
 - Subjek yang dijejaki berubah bentuk secara drastik semasa bergerak.
 - Subjek yang dijejaki tidak dapat dilihat untuk jangka masa yang panjang.
 - Subjek yang dijejak berada di kawasan monokrom besar seperti kawasan bersalji atau padang pasir.
 - Subjek yang dijejaki memiliki warna atau pola yang serupa dengan persekitaran subjek.
 - Pencahayaan sangat gelap (<5 luks) atau terang (>100,000 luks).
- Pastikan anda mematuhi undang-undang dan peraturan privasi tempatan ketika menggunakan FocusTrack.

- Anda disyorkan untuk menjejaki kenderaan, bot dan orang sahaja (tetapi bukan kanak-kanak). Terbangkan pesawat dengan berhati-hati ketika menjejaki subjek lain.
 - Untuk subjek bergerak yang disokong, kenderaan merujuk kereta dan bot bersaiz kecil sehingga sederhana. JANGAN jejak kereta atau bot yang menggunakan alat kawalan jauh
 - Subjek penjejakan mungkin bertukar kepada subjek lain secara tidak sengaja jika subjek tersebut melintasi satu sama lain pada jarak yang dekat.
-

Penggunaan FocusTrack

Sebelum mendayakan FocusTrack, pastikan persekitaran terbang adalah luas dan tidak terhalang serta disinari cahaya yang mencukupi.

Ketik butang ikon FocusTrack  di sebelah kiri paparan kamera, atau pilih subjek pada skrin untuk mengaktifkan FocusTrack. Selepas diaktifkan, ketik butang ikon FocusTrack  sekali lagi untuk keluar.

 Semasa penggunaan, tekan butang Flight Pause pada alat kawalan jauh untuk membatalkan pemilihan subjek.

QuickShots

QuickShots merangkumi pelbagai mod penggambaran. Pesawat secara automatik membuat rakaman mengikut mod rakaman yang dipilih dan menjana video pendek secara automatik.

Notis

-
-  • Pastikan terdapat ruang yang mencukupi tersedia semasa menggunakan Boomerang. Tetapkan radius sekurang-kurangnya 30 m (99 kaki) di sekitar pesawat dan ruang sekurang-kurangnya 10 m (33 kaki) di atas pesawat.
- Gunakan QuickShots di lokasi yang bebas daripada bangunan dan halangan lain. Pastikan tiada orang, haiwan atau halangan lain di laluan penerbangan.
 - Sentiasa berikan perhatian kepada objek di sekitar pesawat setiap masa dan gunakan alat kawalan jauh untuk mengelakkan perlanggaran atau pesawat terhalang.
 - JANGAN gunakan MasterShots dalam mana-mana situasi yang berikut:

- Apabila subjek disekat untuk tempoh masa yang panjang atau di luar garis pandangan visual.
 - Apabila subjek berada di kawasan monokrom besar seperti kawasan bersalji atau padang pasir.
 - Apabila subjek berwarna atau berpola serupa dengan persekitaran subjek.
 - Apabila subjek berada di udara.
 - Apabila subjek bergerak pantas.
 - Pencahayaan sangat gelap (<5 luks) atau terang (>100,000 luks).
 - JANGAN gunakan QuickShots di tempat berdekatan bangunan atau tempat dengan isyarat GNSS yang lemah. Jika tidak, laluan penerbangan akan menjadi tidak stabil.
 - Pastikan anda mematuhi undang-undang dan peraturan privasi tempatan ketika menggunakan QuickShots.
-

Penggunaan QuickShots

1. Ketik ikon Mod Penangkapan pada bahagian sebelah kanan paparan kamera dan pilih QuickShots .
2. Selepas memilih satu sub-mod, ketik ikon tambah atau seret-pilih subjek pada skrin. Kemudian ketik  untuk memulakan tangkapan. Pesawat akan merakam rakaman semasa melakukan pergerakan penerbangan yang dipratetapkan mengikut pilihan yang dipilih dan menjana video selepas itu. Pesawat akan terbang kembali kepada kedudukan asal setelah rakaman selesai.
3. Ketik  atau tekan butang Jeda Penerbangan pada alat kawalan jauh sekali. Pesawat akan keluar daripada QuickShots dengan serta-merta dan terapung.

Main Semula Rakaman Panorama

Masuk ke Album dalam DJI Fly. Fail yang ditandakan dengan  ialah rakaman panorama. Apabila memainkan semula rakaman, paparan penerbangan asal akan dipaparkan secara lalai. Semasa main balik, anda boleh melaras paparan dengan bebas dengan leret skrin.

3.2 Kawalan Gerakan Imersif

Langkah-langkah di bawah akan membantu anda mengendalikan pesawat dengan betul.

1. Lihat senarai semak prapenerbangan penuh sebelum setiap penerbangan.

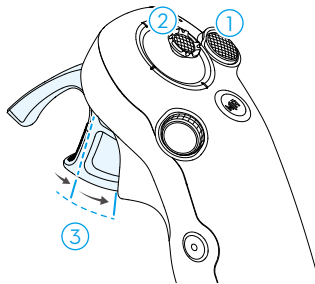
2. Pastikan gimbal dikunci dan pad kaki menghala ke bawah. Letakkan pesawat di kawasan terbuka dan rata dengan bahagian belakang pesawat menghadap ke arah pengguna. Adalah disyorkan untuk digunakan bersama pad pendaratan boleh lipat yang disertakan.
3. Hidupkan gogal, peranti alat kawalan jauh, dan pesawat.
4. Tunggu sehingga penunjuk status pesawat berkelip hijau dengan perlahan dan pasangkan gogal.
5. Memulakan motor.
6. Semak paparan langsung penerbangan dalam gogal untuk memastikan tiada gesaan amaran muncul dan isyarat GNSS adalah kuat.
7. Tekan butang kunci dua kali untuk menghidupkan motor pesawat, kemudian tekan dan tahan untuk membuat pesawat berlepas. Pesawat akan naik ke ketinggian sekitar 1.2 m dan mengambang.
8. Tekan dan tahan butang kunci semasa pesawat terapung di udara untuk mendaratkannya secara automatik dan menghentikan motor.
9. Matikan pesawat, gogal dan alat kawalan jauh.

Penerbangan Asas



- Anda disyorkan untuk menonton panduan tutorial dalam gogal sebelum penerbangan pertama. Pergi ke **Tetapan > Kawalan > Tutorial Pengawalan Gerakan Penerbangan**.

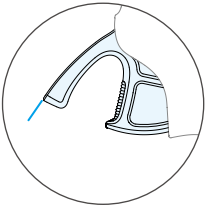
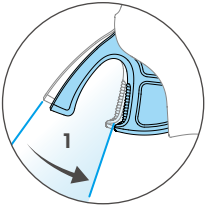
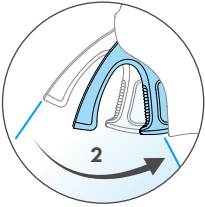
Kendalikan pesawat dengan menggunakan butang kunci, kayu bedik, dan pendikit DJI RC Motion 3.



1. Gunakan butang kunci untuk mengawal berlepas, mendarat dan membrek pesawat.
2. Gerakkan kayu bedik untuk membuat pesawat naik, turun, atau bergerak ke kiri atau kanan secara mendatar*.

3. Terdapat dua tahap tekanan apabila menekan pendikit. Apabila menekan perlahan ke kedudukan di antara hentian pertama dan kedua, anda dapat merasakan jeda yang ketara. Tekan pendikit ke hentian berbeza untuk mengawal tindakan berbeza pada pesawat.

* Apabila Easy ACRO tidak didayakan atau tindakan Easy ACRO dipilih sebagai Luncur.

	Apabila pendikit tidak ditekan, pesawat akan terapung di udara.
	Apabila menekan pendikit dengan perlahan ke hentian pertama, anda boleh melaraskan orientasi pesawat dengan mencondongkan pengawal gerakan secara menegak ke kiri atau kanan. Harap maklum bahawa pesawat tidak akan terbang ke hadapan pada masa ini.
	Tekan pendikit ke hentian kedua untuk membuat pesawat terbang ke arah bulatan di dalam gogal.

Berlepas, Membrek, dan Mendarat

Perlepasan: Tekan butang kunci dua kali untuk memulakan motor pesawat, kemudian tekan dan tahan butang tersebut sekali lagi untuk membuat pesawat berlepas. Pesawat akan naik ke ketinggian sekitar 1.2 m dan terapung di udara.

Pembrekan: Lepaskan butang kunci semasa penerbangan untuk membrek pesawat dan membuatkan pesawat terapung setempat di udara. Tekan sekali lagi untuk menyambung semula kawalan penerbangan.

Pendaratan: Tekan dan tahan butang kunci semasa pesawat terapung di udara untuk mendaratkannya secara automatik dan menghentikan motor.



- Selepas motor pesawat dimulakan dengan menekan butang kunci sebanyak dua kali, tolak kayu bedik ke atas dengan perlahan untuk berlepas.
- Apabila Easy ACRO dinyahdayakan, setelah pesawat terbang ke posisi pendaratan, perlahan-lahan tolak kayu bedik ke bawah untuk mendaratkan pesawat. Selepas mendarat, tolak kayu bedik ke bawah dan kekalkan kedudukan itu sehingga motor berhenti.

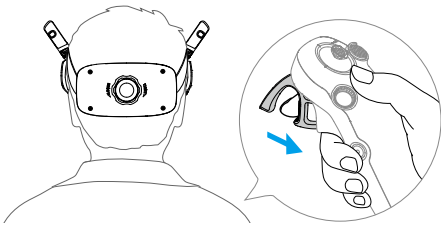
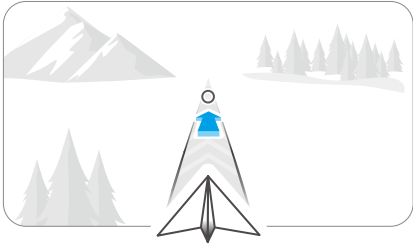


- Sekiranya berlaku kecemasan (seperti perlanggaran atau pesawat tidak dapat dikawal) semasa penerbangan, menekan butang kunci empat kali akan mencetuskan Hentikan Motor Semasa Penerbangan, yang akan menghentikan motor pesawat serta-merta. **Fungsi Hentikan Motor Ketika Dalam Penerbangan akan menyebabkan pesawat terhempas. Kendalikan dengan berhati-hati.**
- Untuk memastikan keselamatan penerbangan semasa menggunakan pengawal pergerakan, tekan butang kunci sekali untuk brek dan terapung di udara sebelum mengendalikan gogal. Kegagalan untuk berbuat begitu merupakan suatu risiko keselamatan dan boleh menyebabkan pesawat hilang kawalan atau kecederaan.

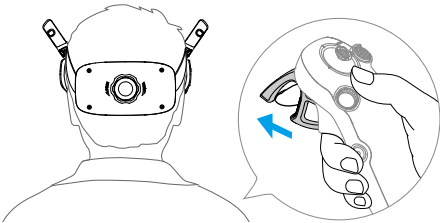
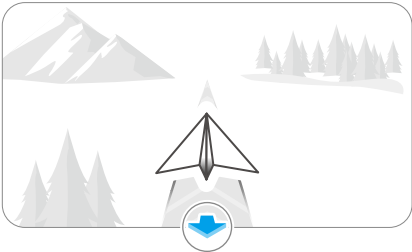
Terbang ke Hadapan dan ke Belakang

Tekan atau tolak pendikit untuk terbang ke hadapan atau ke belakang. Tekan dengan lebih kuat semasa menekan atau menolak untuk memecut. Lepaskan untuk berhenti dan terapung di udara.

Tekan pendikit ke hentian kedua untuk membuat pesawat terbang ke arah bulatan dalam gogal.



Tolak pendikit ke hadapan untuk menerbangkan pesawat secara mengundur.



Melaraskan Orientasi Pesawat

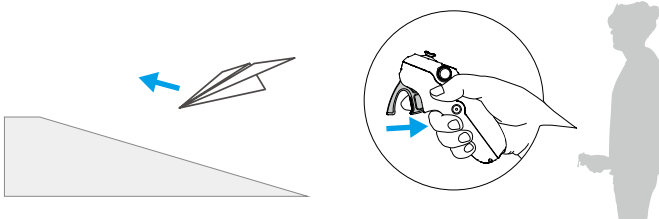
Tekan pendikit perlahan ke hentian pertama dan condongkan bahagian atas pengawal gerakan secara serentak ke mana-mana arah untuk membuatkan pesawat berputar.

Lebih besar sudut kecondongan pengawal gerakan, lebih cepat pesawat akan berputar. Bulatan dalam gogal akan bergerak ke kiri dan kanan dan paparan langsung penerbangan akan berubah dengan sewajarnya.

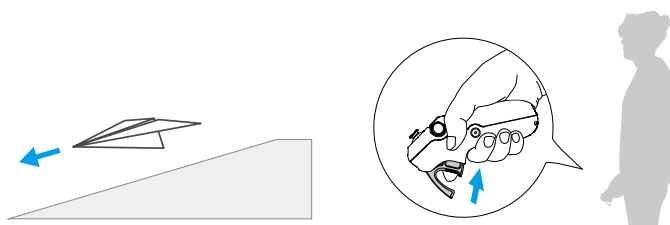


Menjadikan Pesawat Naik atau Turun pada Suatu Sudut

Apabila pesawat perlu terbang pada sudut menaik, tekan pemecut ke hentian kedua sambil mencondongkan pengawal gerakan ke atas secara serentak.



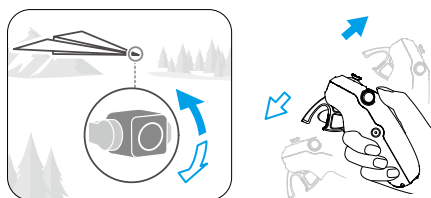
Apabila pesawat perlu terbang pada sudut ke bawah, tekan pendikit ke hentian kedua sambil mencondongkan pengawal pergerakan ke bawah.



Mengawal Gimbal dan Kamera

Semasa penerbangan, atau apabila pemecut dilepaskan dan pesawat sedang terapung di udara:

- Mod Lensa Tunggal: Condongkan pengawal gerakan ke atas dan ke bawah untuk mengawal kecondongan gimbal.



- Mod 360°: Condongkan pengawal gerakan ke atas dan ke bawah untuk menggerakkan paparan kamera dengan sewajarnya.

Bulatan dalam gogal akan bergerak ke atas dan ke bawah dan paparan langsung penerbangan akan berubah dengan sewajarnya.

-
- ⚠ • Sebelum berlepas atau apabila menggunakan butang kunci untuk memicu pesawat untuk terapung di udara, kecondongan gimbal/pandangan tidak dapat dikawal.
- Putar dail pada pengawal gerakan untuk mencondongkan pandangan semasa RTH dan pendaratan (di atas 2 m).
-

Penjejakan Kepala

Buka menu pintasan dari paparan langsung penerbangan, dan klik  untuk mengaktifkan Penjejakan Kepala.

Mod 360°

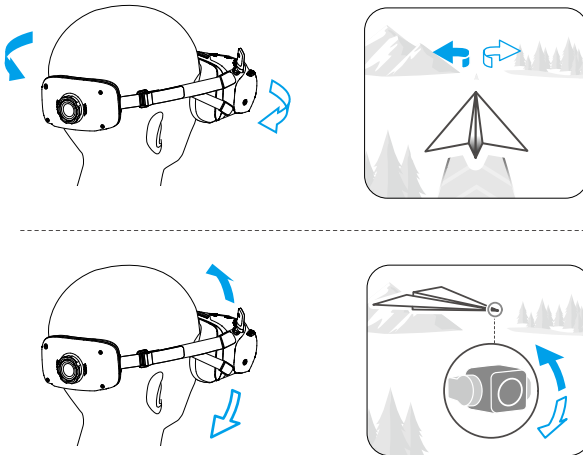
Selepas mengaktifkan penjejakan kepala, paparan kamera akan bergerak mengikut pergerakan kepala anda tanpa menjejaskan arah penerbangan. Pada masa ini, anda masih boleh mengawal arah penerbangan menggunakan pengawal gerakan.

Jika arah penerbangan tidak sepadan dengan orientasi kepala anda, Vision Assist akan muncul secara automatik di bahagian kiri atas skrin, memaparkan pandangan dalam arah penerbangan. Anda boleh melaraskannya dalam tetapan paparan gogal.

Mod Lensa Tunggal

Selepas mengaktifkan fungsi pengesanan kepala, orientasi mendatar pesawat dan kecondongan gimbal boleh dikawal menggunakan pergerakan kepala semasa penerbangan.

Sebaik sahaja dalam mod Penjejakan Kepala, pengawal gerakan tidak akan dapat mengawal kecondongan gimbal, dan hanya akan mengawal pesawat. Pengguna masih boleh mengawal haluan pesawat dengan mencondongkan alat kawalan gerakan tanpa menekan pendikit.



Easy ACRO

Gunakan pengawal gerakan untuk mengawal pesawat atau paparan kamera bagi melakukan aksi Easy ACRO seperti pusingan balikan dan gelinciran 180°.



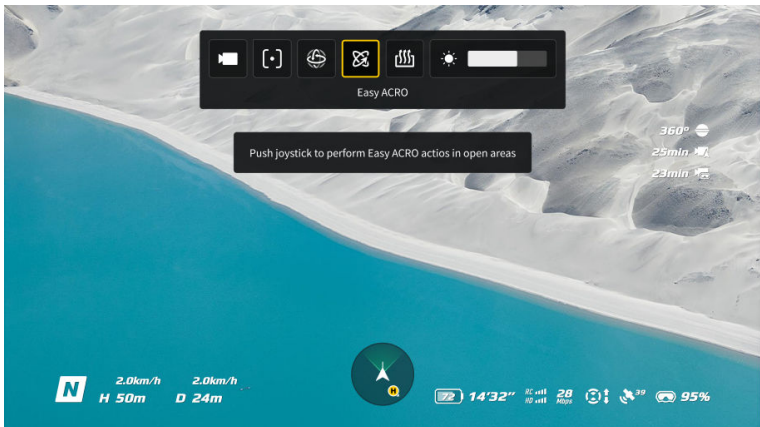
- Berikan perhatian kepada persekitaran dan pastikan tiada halangan berhampiran sebelum melakukan tindakan Easy ACRO.

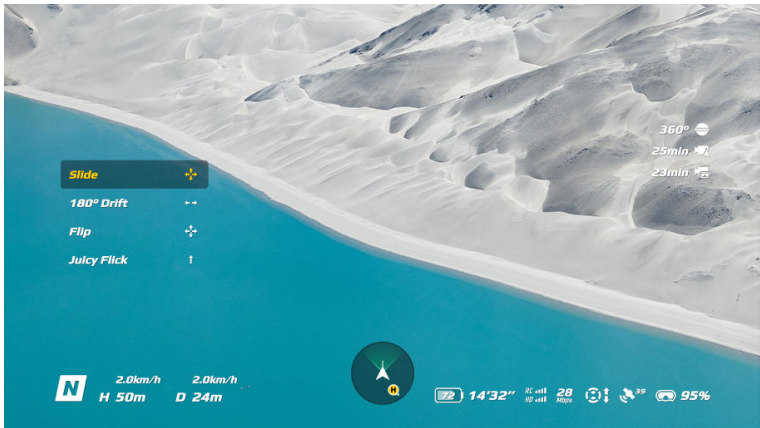
- Easy ACRO tidak tersedia dalam situasi berikut:
 - ♦ Pesawat sedang berlepas, terapung di udara, mendarat, atau kembali ke tempat berlepas;
 - ♦ Prestasi penentuan kedudukan adalah lemah (GNSS dan sistem penglihatan tidak tersedia);
 - ♦ Pesawat berada dalam zon penampakan Zon Terhad atau Zon Ketinggian, atau sedang menghampiri Jarak Penerbangan Maksimum.



- Zum tidak boleh dilaraskan semasa Easy ACRO, dan FOV akan kekal seperti ketika Easy ACRO didayakan.
- Easy ACRO tidak boleh didayakan dalam situasi berikut:
 - ♦ Semasa merakam video.
 - ♦ Semasa Penjejakan Kepala didayakan.
 - ♦ Semasa FocusTrack didayakan.
 - ♦ Apabila digunakan dengan DJI FPV Remote Controller 3.

1. Buka menu pintasan dan pilih . Pesawat akan berada dalam mod Easy ACRO. Lihat tindakan terpilih di sebelah kiri paparan langsung dalam gogal.



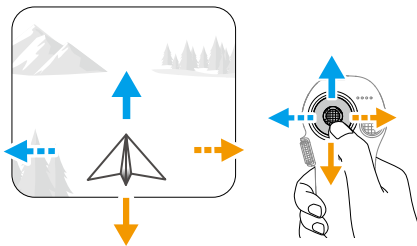


- Gunakan dail pada pengawal gerakan untuk bertukar antara tindakan Easy ACRO.
- Apabila Easy ACRO diaktifkan, gerakkan batang kawalan untuk melaksanakan tindakan Easy ACRO yang berbeza seperti yang ditunjukkan di bawah.

Luncur

Tolak kayu bedik ke atas atau ke bawah untuk menaikkan atau menurunkan pesawat.

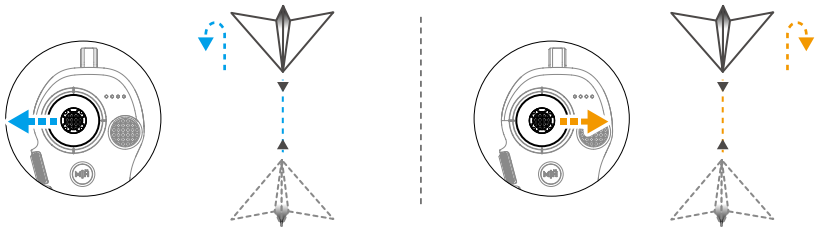
Tolak kayu bedik ke kiri atau kanan untuk menggerakkan pesawat ke kiri atau kanan secara mendatar.



Melayang 180°

Tolak kayu bedik ke kiri atau ke kanan untuk membuat pesawat melayang 180° ke kiri atau ke kanan.

Pesawat tidak akan bertindak balas apabila menolak kayu bedik ke atas atau ke bawah dalam mod tindakan ini.



Jungkir

Tolak kayu bedik ke atas atau ke bawah sekali, paparan kamera menunjukkan kesan jungkir hadapan atau belakang, tetapi pesawat tidak melakukan balikan.

Tolak kayu ria ke kiri atau kanan sekali, paparan kamera menunjukkan kesan pusingan ke kiri atau kanan, tetapi pesawat tidak berbalik.

Flick Juicy

Tolak kayu bedik ke atas sekali, pesawat akan berputar dan memaparkan kesan juicy flick dalam paparan kamera.

Foto dan Video

Buka panel tetapan kamera pada gogal untuk menukar mod lensa. Gimbal akan berputar secara automatik semasa pertukaran.

-
- 💡 • Mod Lensa Tunggal hanya menyokong rakaman video.
 - Penggambaran tidak disokong sebelum berlepas.
-

Tekan butang pengatup/rakam sekali untuk mengambil gambar atau untuk memulakan atau berhenti merakam.

Dalam mod 360°

- Condongkan pengawal gerakan ke atas atau ke bawah untuk menggerakkan paparan kamera dengan sewajarnya.
- Putar dail untuk melaraskan zum masuk atau keluar. Apabila pandangan menghala ke bawah dan zum ditetapkan kepada FOV maksimum, skrin akan memaparkan paparan asteroid.

FocusTrack



Klik pautan atau imbas kod QR untuk menonton video tutorial.



<https://www.dji.com/avata-360/video>

 FocusTrack hanya disokong dalam mod 360°.

 Apabila FocusTrack didayakan, FOV dikunci pada 104°.

Anda boleh menerbangkan pesawat dengan bebas tanpa perlu menghalakan hidung pesawat ke subjek. Paparan kamera kekal berfokus pada subjek.

Apabila sistem penglihatan berfungsi seperti biasa, pesawat akan memintas atau membrek apabila halangan dikesan, mengikut tindakan pengelakan halangan ditetapkan kepada **Pintasan** atau **Brek** dalam DJI Fly.

 Pengelakan halangan dinyahdayakan dalam mod Sukan.

Subjek yang Disokong:

- Subjek pegun
- Subjek bergerak (hanya kenderaan, bot dan orang)

Notis

-
-  • Pesawat tidak dapat mengelak daripada subjek yang bergerak seperti orang, haiwan atau kenderaan. Apabila menggunakan FocusTrack, perhatikan persekitaran sekeliling untuk memastikan keselamatan penerbangan.
- JANGAN gunakan FocusTrack di kawasan yang mengandungi objek kecil atau halus (cth., dahan pokok atau talian elektrik) atau objek lut sinar (cth., air atau kaca) atau permukaan monokrom (cth., dinding putih).
 - Sentiasa bersedia untuk menekan butang kunci dalam keadaan kecemasan untuk mengawal pesawat secara manual.
 - Berhati-hati ketika menggunakan FocusTrack dalam mana-mana situasi berikut:

- Subjek yang dijejaki tidak bergerak pada aras pesawat.
- Subjek yang dijejaki berubah bentuk secara drastik semasa bergerak.
- Subjek yang dijejak tidak dapat dilihat untuk jangka masa yang panjang.
- Subjek yang dijejak berada di kawasan monokrom besar seperti kawasan bersalji atau padang pasir.
- Subjek yang dijejak mempunyai warna atau pola yang serupa dengan persekitarannya.
- Pencahayaan sangat gelap (<5 lux) atau terang (>100,000 lux).
- Pastikan anda mematuhi undang-undang dan peraturan privasi tempatan ketika menggunakan FocusTrack.
- Sebaik-baiknya hanya menjejaki kenderaan, kapal dan orang (tetapi bukan anak-anak). Terbangkan pesawat dengan berhati-hati ketika menjejaki subjek lain.
- Dalam subjek bergerak yang disokong, kenderaan merujuk kereta dan bot bersaiz kecil sehingga sederhana. JANGAN jejak kereta atau kapal yang menggunakan alat kawalan jauh.
- Subjek penjejakan mungkin bertukar ke subjek lain secara tidak sengaja jika mereka saling berdekatan.

Menggunakan FocusTrack

Sebelum mendayakan FocusTrack, pastikan persekitaran terbang adalah luas dan tidak terhalang serta disinari cahaya yang mencukupi.

- **Apabila pesawat sedang terapung selepas menekan butang kunci pada pengawal gerakan:**
 1. Buka menu pintasan daripada paparan langsung penerbangan, dan pilih [•] untuk mendayakan FocusTrack.
 2. Ketik + atau seret untuk memilih subjek pada skrin.
 3. Tekan butang kunci sekali lagi untuk membuka kunci pesawat dan menyambung semula penerbangan.
- **Apabila pesawat tidak dikunci semasa penerbangan:**
 1. Tekan dan tahan tombol putar di sisi pengawal gerakan untuk mengaktifkan FocusTrack.
 2. Tekan pemutar dail untuk memilih subjek.

Semasa penjejakan, tekan butang pengatup/rakam untuk mula merakam. Rakaman sebenar yang direkodkan dipaparkan di bahagian kiri atas skrin. Skrin utama

memaparkan pandangan di hadapan muncung pesawat dan menunjukkan arah serta jarak subjek. Adalah disyorkan untuk mengekalkan jarak sederhana daripada subjek.

Untuk keluar dari FocusTrack, ketik [•] sekali lagi, atau tekan dan tahan dail.

-
-  Semasa FocusTrack, tekan dail di bahagian sisi pengawal gerakan untuk membatalkan subjek yang dipilih.
 - Buka menu goggles, pergi ke **Tetapan > Kawalan**, dan anda boleh tetapkan tindakan tekan dan tahan pada dail kepada fungsi lain.
 - Untuk rakaman yang lebih stabil, buka menu gogal, pergi ke **Tetapan > Kawalan**, dan tukar mod gimbal kepada Ikut.
-

Main Semula Rakaman Panorama

Masuk ke Album dalam gogal. Fail yang ditandakan dengan  ialah rakaman panorama.

Apabila memainkan semula rakaman pada gogal, Pandangan Bebas didayakan secara lalai. Putar kepala anda untuk melihat pemandangan dari perspektif yang berbeza.

Buka menu main balik dan tukar kepada FOV Kamera, ini akan mengunci pembingkai kepada paparan penerbangan asal.

Mengawal Main Balik Video

Menggunakan butang 5D:

- Tekan butang untuk menjeda atau meneruskan untuk dimainkan.
- Tekan butang ke kiri atau kanan untuk melaraskan bar kemajuan.
- Tekan butang ke belakang untuk memasuki tetapan main semula dan melaraskan kecerahan skrin atau kelantangan.

Menggunakan kursor AR:

- Tekan pemecut untuk menjeda atau terus bermain, tolak pemecut ke hadapan untuk keluar.
- Gerakkan kursor ke kiri atau kanan sambil menekan pemecut ke bawah untuk melaraskan bar kemajuan.
- Gerakkan kursor ke anak panah di bahagian atas skrin, kemudian tekan ke bawah pemecut untuk memasukkan tetapan main balik dan melaraskan kecerahan atau kelantangan skrin.

3.3 Cadangan Video dan Petua

1. Pilih mod operasi gimbal yang dikehendaki dalam DJI Fly.
2. Anda disyorkan supaya mengambil foto atau merakamkan video ketika terbang dalam mod Normal atau Cine.
3. JANGAN terbangkan pesawat dalam cuaca buruk seperti pada hari hujan atau berangin kencang.
4. Pilih tetapan kamera yang paling sesuai dengan keperluan anda.
5. Lakukan ujian penerbangan untuk menentukan laluan penerbangan dan pratonton penggambaran.
6. Tolak batang kawalan dengan lembut bagi memastikan pergerakan pesawat lancar dan stabil.

Pesawat

4 Pesawat

4.1 Mod Penerbangan

Apabila menggunakan alat kawalan jauh DJI RC 2, mod penerbangan boleh ditukar antara Normal, Sukan dan Cine menggunakan suis mod penerbangan pada alat kawalan jauh.

Apabila menggunakan pengawal gerakan, mod penerbangan boleh ditukar antara Normal dan Sukan menggunakan butang mod pada pengawal gerakan.

Mod Normal: Mod normal sesuai untuk kebanyakan senario penerbangan. Pesawat boleh terapung di udara dengan tepat, terbang dengan stabil dan menggunakan Mod Penerbangan Pintar.

Mod Sukan: Kelajuan penerbangan mendarat maksimum pesawat akan lebih tinggi jika dibandingkan dengan mod Normal. Ambil perhatian bahawa pengelakan halangan dinyahaktifkan dalam mod Sukan.

Mod Cine: Mod Cine adalah berdasarkan mod Normal dengan kelajuan penerbangan yang terhad, menjadikan pesawat lebih stabil semasa rakaman.

Pesawat akan berubah kepada mod Gaya Terbang (ATTI) secara automatik apabila sistem penglihatan tidak tersedia atau dinyahdayakan dan isyarat GNSS lemah atau kompas mengalami gangguan. Dalam mod ATTI, pesawat mungkin lebih mudah dipengaruhi oleh persekitarannya. Faktor persekitaran seperti angin boleh mengakibatkan peralihan mendarat pesawat yang mungkin menimbulkan bahaya, terutamanya ketika terbang di ruang yang sempit. Pesawat tidak akan dapat terapung atau brek secara automatik, oleh itu juruterbang harus mendaratkan pesawat secepat mungkin untuk mengelakkan kemalangan.



- Mod penerbangan hanya berkesan untuk penerbangan manual.

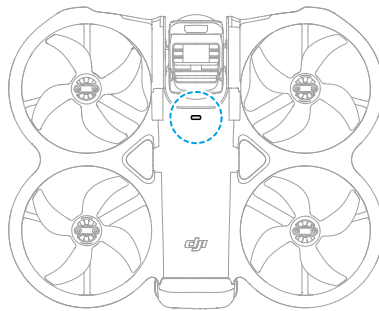


- Sistem penglihatan dinyahdayakan dalam mod Sukan yang bermakna pesawat tidak dapat mengesan halangan di laluan pesawat secara automatik. Anda mestilah sentiasa berwaspada terhadap persekitaran sekeliling dan mengawal pesawat untuk mengelakkan halangan.
- Kelajuan maksimum dan jarak pembrekan pesawat meningkat dengan ketara dalam mod Sukan. Jarak pembrekan minimum 30 m diperlukan dalam keadaan tanpa angin.
- Jarak pembrekan minimum 10 m diperlukan dalam keadaan tanpa angin semasa pesawat naik dan turun dalam mod Sukan atau mod Normal.
- Kadar respons pesawat meningkat dengan ketara dalam mod Sukan, bermakna pergerakan batang kawalan yang kecil pada alat kawalan jauh diterjemahkan

kepada pergerakan pesawat dengan jarak yang jauh. Pastikan terdapat ruang olah gerak yang mencukupi semasa penerbangan.

- Anda mungkin mengalami gegaran dalam video yang dirakam dalam mod Sukan.

4.2 Penunjuk Status Pesawat



Apabila pesawat dihidupkan tetapi motor tidak berfungsi, penunjuk status pesawat akan memaparkan status semasa pesawat.

Penerangan Petunjuk Status Pesawat

Keadaan Normal

	Berkelip merah, kuning dan hijau secara bersebelang-seli	Menghidupkan dan menjalankan ujian diagnostik sendiri
 × 4	Berkelip kuning empat kali	Pemanasan
	Berkelip hijau secara perlahan	GNSS didayakan
 × 2	Berkelip hijau dua kali berulang kali	Sistem penglihatan didayakan
	Berkelip kuning perlahan	GNSS dan sistem penglihatan dinyahdayakan (mod ATTI didayakan)

Keadaan Amaran

	Berkelip kuning pantas	Isyarat alat kawalan jauh hilang
	Berkelip merah secara perlahan	Berlepas dinyahdayakan (cth., bateri lemah) ^[1]

	Berkelip merah pantas	Bateri sangat lemah
	Merah padu	Ralat kritikal
	Berkelip merah dan kuning secara berselang-seli	Penentuan kompas diperlukan

[1] Jika pesawat tidak boleh berlepas sementara penunjuk status berkelip merah perlahan-lahan, lihat gesaan amaran dalam DJI Fly atau dalam gogal.

4.3 Kembali ke Tempat Mula

Sila baca kandungan bahagian ini dengan teliti untuk memastikan anda biasa dengan tingkah laku pesawat dalam Kembali ke Tempat Mula (RTH).

Fungsi Kembali ke Tempat Berlepas (RTH) secara automatik akan membawa pesawat kembali ke Tempat Berlepas terakhir yang dirakam. RTH boleh dicetuskan dengan tiga cara: pengguna mencetuskan RTH secara aktif, paras bateri pesawat rendah atau isyarat kawalan alat kawalan jauh hilang (RTH Pasti Selamat dicetuskan). Jika pesawat telah berjaya merakamkan Tempat Berlepas dan sistem pendudukan berfungsi seperti biasa, apabila fungsi RTH dicetuskan, pesawat akan terbang semula secara automatik dan mendarat di Tempat Berlepas.

-  • Tempat Berlepas: Tempat berlepas akan direkodkan semasa berlepas selagi pesawat mempunyai isyarat GNSS yang kuat  26 atau pencahayaan yang mencukupi. Selepas Tempat Berlepas dirakamkan, DJI Fly akan mengeluarkan gesaan suara. Jika anda perlu mengemaskini Tempat Berlepas semasa penerbangan (contohnya ketika kedudukan pengguna telah berubah), Tempat Berlepas boleh dikemaskini secara manual pada halaman *** > Keselamatan dalam DJI Fly.
Semasa pesawat digunakan dengan DJI RC 2 alat kawalan jauh, [Titik Tempat Mula Dinamik](#) tersedia.

-  • Untuk memastikan keselamatan, gimbal akan berputar secara automatik ke mod 360° semasa RTH. Menukar kepada mod Lensa Tunggal tidak disokong semasa RTH.

Semasa RTH, laluan AR RTH akan dipaparkan pada paparan kamera, membantu anda melihat laluan pulang dan memastikan keselamatan penerbangan. Paparan kamera juga memaparkan Tempat Berlepas AR. Apabila pesawat tiba di kawasan di atas Tempat Berlepas, pandangan kamera akan diterbalikkan secara automatik ke bawah. Bayangan pesawat AR akan dipaparkan dalam paparan kamera apabila pesawat menghampiri tanah, membolehkan anda mengawal pesawat untuk mendarat dengan lebih tepat di lokasi pilihan anda.

Tempat Berlepas AR, laluan RTH AR dan bayang pesawat AR akan dipaparkan dalam paparan kamera secara lalai. Paparan boleh diubah dalam *** > **Keselamatan** > **Tetapan AR**.

-
- ⚠ • Gagal tidak menyokong paparan laluan RTH AR atau bayang pesawat AR.
 - Laluan RTH AR hanya digunakan untuk rujukan, dan mungkin berbeza daripada laluan penerbangan sebenar dalam senario yang berbeza. Sentiasa beri perhatian paparan langsung pada skrin semasa RTH. Terbangkan pesawat dengan berhati-hati.
 - Secara lalai semasa RTH, pesawat akan melaraskan pandangan kamera secara automatik ke arah laluan RTH. Melaras pandangan secara manual akan menghentikan pelarasan automatik, yang mungkin menghalang laluan AR RTH daripada dipaparkan.
-

Notis

-
- ⚠ • Pesawat mungkin tidak dapat kembali ke Tempat Berlepas seperti biasa jika sistem pendudukan berfungsi secara tidak normal. Semasa RTH Gagal Selamat, pesawat boleh memasuki mod ATTI dan mendarat secara automatik jika sistem penentududukan berfungsi secara tidak normal.
 - Apabila tiada GNSS, jangan terbang di atas permukaan air, bangunan dengan permukaan kaca, atau dalam situasi di mana ketinggian di atas permukaan tanah melebihi 30 meter. Jika sistem pendudukan berfungsi secara tidak normal, pesawat akan memasuki mod ATTI.
 - Anda perlu menetapkan ketinggian RTH yang sesuai sebelum setiap penerbangan.
 - Pesawat tidak dapat mengesan halangan semasa RTH jika keadaan persekitaran tidak sesuai untuk sistem pengesanan.
 - Zon GEO boleh menjejaskan RTH. Elakkan daripada terbang berdekatan zon GEO.
 - Pesawat mungkin tidak dapat kembali ke Tempat Berlepas apabila kelajuan angin terlalu tinggi. Terbangkan pesawat dengan berhati-hati.
 - Berhati-hati dengan objek kecil atau halus (seperti dahan pokok atau talian kuasa) atau objek lutsinar (seperti air atau kaca) semasa RTH. Keluar daripada RTH dan kawal pesawat secara manual semasa kecemasan.
 - Tetapkan RTH Lanjutan sebagai **Pratetapan** jika terdapat talian elektrik atau menara penghantaran kuasa elektrik yang tidak dapat dipintas oleh pesawat

pada laluan RTH dan pastikan Ketinggian RTH ditetapkan lebih tinggi daripada semua halangan.

- Pesawat akan membrek dan pulang ke tempat berlepas mengikut tetapan terkini jika tetapan **RTH Lanjutan** diubah semasa RTH.
- Jika ketinggian maksimum dilaraskan kurang daripada ketinggian semasa ketika RTH, pesawat akan mula-mula turun ke ketinggian maksimum dan kembali ke titik tempat mula.
- Ketinggian RTH tidak boleh diubah semasa RTH.
- Jika terdapat perbezaan besar antara ketinggian semasa dengan ketinggian RTH, jumlah kuasa bateri yang digunakan tidak dapat dikira dengan tepat disebabkan oleh perbezaan kelajuan angin pada ketinggian yang berbeza. Beri perhatian lebih kepada petunjuk kuasa bateri dan petunjuk amaran dalam paparan kamera.
- Apabila isyarat alat kawalan jauh adalah normal semasa RTH Lanjutan, batang angkul boleh digunakan untuk mengawal kelajuan penerbangan tetapi orientasi dan ketinggian tidak boleh dikawal dan pesawat tidak boleh dikawal untuk terbang ke kiri atau ke kanan. Tindakan sentiasa menolak batang angkul untuk memecut akan meningkatkan kelajuan penggunaan kuasa bateri. Pesawat tidak boleh memintas halangan jika kelajuan penerbangan melebihi kelajuan yang dikesan. Pesawat akan membrek, terapung setempat di udara dan keluar daripada RTH jika batang angkul ditolak sepenuhnya ke bawah. Pesawat boleh dikawal selepas batang angkul dilepaskan.
- Jika pesawat mencapai had ketinggian lokasi semasa pesawat atau Tempat Berlepas ketika pesawat menaik semasa RTH Pratetapan, pesawat tersebut akan berhenti menaik dan kembali ke Tempat Berlepas pada ketinggian semasa. Berikan perhatian kepada keselamatan penerbangan semasa RTH.
- Jika Tempat Berlepas berada di Zon Ketinggian tetapi pesawat tidak berada di Zon Ketinggian, apabila pesawat tiba di Zon Ketinggian, pesawat akan turun di bawah had ketinggian, yang mungkin lebih rendah daripada ketinggian RTH yang ditetapkan. Terbangkan pesawat dengan berhati-hati.
- Pesawat akan keluar daripada RTH jika persekitaran sekeliling terlalu kompleks untuk melengkapkan RTH, walaupun sistem penderiaan berfungsi dengan baik.
- RTH tidak boleh dicetuskan semasa pendaratan automatik.
- Jika RTH dicetuskan ketika pesawat sedang memainkan semula rakaman, main balik akan ditutup secara automatik.
- Semasa RTH, hanya rakaman video disokong. Pelarasan tetapan rakaman atau pengambilan foto tidak disokong.

RTH Lanjutan

Apabila RTH Lanjutan dicetuskan, pesawat akan merancang laluan RTH terbaik secara automatik, yang akan dipaparkan pada DJI Fly dan akan dilaraskan mengikut persekitaran. Semasa RTH Lanjutan, pesawat akan melaraskan kelajuan penerbangan secara automatik kepada faktor persekitaran seperti kelajuan angin, arah angin dan halangan.

 Gagal tidak menyokong paparan laluan RTH.

Jika isyarat antara peranti kawalan jauh dan pesawat adalah baik, anda boleh keluar daripada RTH dengan menggunakan kaedah berikut:

- Alat Kawalan Jauh: Ketik  dalam DJI Fly atau tekan butang RTH pada alat kawalan jauh.
- Pengawal Gerakan: Tekan butang kunci.

Selepas keluar daripada RTH, pengguna akan dapat mengawal semula pesawat.

Kaedah Pencetusan

Pengguna mencetuskan RTH secara aktif

Semasa penerbangan, anda boleh mengaktifkan RTH menggunakan kaedah berikut:

- Alat Kawalan Jauh: Tekan dan tahan butang RTH pada alat kawalan jauh, atau ketik  di sebelah kiri paparan kamera dan kemudian tekan dan tahan ikon RTH.
- Pengawal Gerakan: Tekan dan tahan butang mod.

Jika isyarat alat kawalan jauh hilang semasa RTH, pesawat akan meneruskan prosedur RTH tanpa mengira Tindakan Hilang Isyarat yang telah ditetapkan.

Bateri pesawat lemah

Semasa penerbangan, jika tahap bateri rendah dan hanya mencukupi untuk terbang ke Titik Tempat Mula, arahan amaran akan muncul dalam paparan kamera. Jika anda mengetik untuk mengesahkan RTH atau tidak mengambil tindakan sebelum kira detik tamat, pesawat akan memulakan RTH paras bateri rendah secara automatik.

Jika anda membatalkan gesaan RTH paras bateri rendah dan terus menerbangkan pesawat, pesawat akan mendarat secara automatik apabila paras bateri semasa hanya dapat menyokong pesawat turun dari ketinggian semasa.

Pendaratan automatik tidak boleh dibatalkan tetapi anda masih boleh menerbangkan pesawat secara mendatar dengan menggerakkan batang angkul dan batang gulung serta

menukar kelajuan menurun pesawat dengan menggerakkan batang pendikit. Terbang pesawat ke tempat yang sesuai untuk mendarat dengan secepat mungkin.

-
- ⚠ • Apabila tahap bateri Bateri Penerbangan Pintar terlalu rendah dan kuasa tidak mencukupi untuk pulang ke tempat berlepas, mendaratkan pesawat secepat mungkin. Tindakan yang tertangguh akan memulakan pereputan tujahan progresif, berpotensi meningkat kepada penurunan yang tidak terkawal apabila susut sepenuhnya. Ini boleh menyebabkan kemusnahan pesawat, kerosakan harta benda pihak ketiga atau kecederaan diri.
 - JANGAN kerap menolak batang pendikit ke atas semasa pendaratan automatik. Jika tidak, pesawat akan mengalami pengurangan daya tujahan secara berperingkat dan mungkin terhempas selepas kuasa bateri habis sepenuhnya.
-

Isyarat alat kawalan jauh hilang

Apabila isyarat alat kawalan jauh hilang selama lebih daripada 6 saat, pesawat akan memulakan RTH Gagal-Selamat secara automatik jika Tindakan Isyarat Hilang ditetapkan kepada RTH. Tindakan itu juga boleh ditetapkan kepada Terapung atau Pendaratan.

Apabila pencahayaan mencukupi dan persekitaran sesuai untuk sistem penglihatan, DJI Fly akan memaparkan laluan RTH yang dijana oleh pesawat sebelum isyarat hilang. Pesawat akan memulakan RTH menggunakan RTH Lanjutan mengikut tetapan RTH. Pesawat akan kekal dalam RTH walaupun isyarat alat kawalan jauh dipulihkan. DJI Fly akan mengemaskinikan laluan RTH dengan sewajarnya.

Apabila keadaan pencahayaan dan persekitaran tidak sesuai untuk sistem penglihatan, pesawat akan membrek dan mengambang, kemudian memasuki Laluan Asal RTH.

- Jika jarak RTH (jarak mendarat antara pesawat dengan Tempat Berlepas) adalah lebih jauh daripada 50 m, pesawat melaraskan orientasi pesawat dan terbang ke belakang sejauh 50 m pada laluan penerbangan asal sebelum memasuki RTH Pratetap.
- Jika jarak RTH lebih jauh daripada 5 m tetapi kurang daripada 50 m, pesawat akan melaraskan orientasi dan terbang ke tempat berlepas pada ketinggian semasa.
- Pesawat mendarat dengan segera jika jarak RTH kurang daripada 5 m.

Prosedur RTH

Selepas RTH Lanjutan dicetuskan, pesawat membrek dan terapung di udara di tempatnya.

- Apabila keadaan persekitaran atau pencahayaan adalah sesuai untuk sistem penglihatan:

- Pesawat akan menyesuaikan orientasinya ke Titik Tempat Mula, merancang laluan terbaik mengikut tetapan RTH dan kemudian kembali ke Titik Tempat Mula jika GNSS tersedia semasa berlepas.
- Jika GNSS tidak tersedia dan hanya sistem penglihatan yang berfungsi semasa berlepas, pesawat akan menyesuaikan orientasinya ke Titik Tempat Mula, merancang laluan terbaik mengikut tetapan RTH dan kemudian kembali ke posisi dengan isyarat GNSS yang kuat berdasarkan tetapan RTH. Ia akan cuba mengikuti trajektori luar untuk kembali ke sekitar titik tempat mula. Pada masa ini, berikan perhatian kepada gesaan apl dan pilih sama ada untuk membiarkan pesawat RTH secara automatik dan mendarat atau untuk mengawal RTH dan pendaratan secara manual.

Perhatikan sekiranya GNSS tidak tersedia semasa berlepas:

- ◊ Pastikan pengelakan halangan telah didayakan.
- ◊ JANGAN terbang di ruang sempit dan kelajuan angin persekitaran harus kurang daripada 3 m/s.
- ◊ Terbang ke kawasan terbuka dan terbang sekurang-kurangnya 10 meter dari sebarang halangan dengan cepat selepas berlepas, jika tidak, pesawat mungkin tidak dapat kembali ke titik tempat mula. Semasa penerbangan, elakkan terbang di atas permukaan air sehingga sampai ke kawasan dengan isyarat GNSS yang kuat. Ketinggian di atas tanah harus melebihi 2 meter dan kurang daripada 30 meter, jika tidak, pesawat mungkin tidak dapat kembali ke titik tempat mula. Jika pesawat memasuki mod ATTI sebelum sampai ke kawasan dengan isyarat GNSS yang kuat, titik tempat mula akan terbatal.
- ◊ Jika kedudukan penglihatan tidak tersedia semasa penerbangan, pesawat tidak dapat kembali ke titik tempat mula. Perhatikan persekitaran dengan mengikut gesaan suara Apl untuk mengelakkan perlanggaran.
- ◊ Apabila pesawat kembali ke kawasan berhampiran titik berlepas dan Apl memberi isyarat apabila persekitaran semasa adalah kompleks, sila sahkan sama ada untuk meneruskan penerbangan:
 - Anda perlu mengesahkan sama ada laluan penerbangan adalah betul dan memberi perhatian terhadap keselamatan penerbangan.
 - Anda perlu mengesahkan sama ada keadaan pencahayaan mencukupi untuk sistem penglihatan. Jika tidak, pesawat mungkin keluar dari RTH. Memaksa pesawat untuk meneruskan RTH atau penerbangan boleh menyebabkan ia memasuki mod ATTI.
- ◊ Setelah pengesahan, pesawat akan kembali ke titik tempat mula dengan kelajuan rendah. Sekiranya terdapat halangan pada laluan kembali, pesawat akan brek dan mungkin keluar dari RTH.

- ◊ Proses RTH ini tidak menyokong pengesanan halangan dinamik (termasuk pejalan kaki, dan lain-lain) dan tidak menyokong pengesanan halangan dalam pemandangan tanpa tekstur seperti kaca atau dinding putih.
- ◊ Proses RTH ini memerlukan kawasan dan persekitaran berdekatan (seperti dinding) mempunyai tekstur yang kaya dan tiada perubahan dinamik.
- Apabila keadaan persekitaran atau pencahayaan tidak sesuai untuk sistem penglihatan:
 - ♦ Jika jarak RTH lebih jauh daripada 5 meter, pesawat akan kembali ke tempat berlepas mengikut **Praset**.
 - ♦ Pesawat mendarat dengan segera jika jarak RTH kurang daripada 5 m.

Tetapan RTH

Tetapan RTH tersedia untuk RTH Lanjutan.

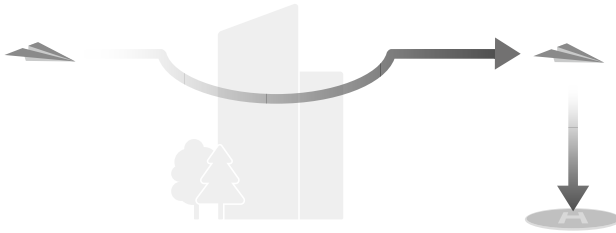
- Alat Kawalan Jauh: Pergi ke paparan kamera dalam DJI Fly, ketik * * * > **Keselamatan**, dan tatal ke **RTH Lanjutan**.
- Gogal: Pergi ke **Tetapan > Keselamatan > RTH Lanjutan**.

Optimum



- Jika pencahayaan mencukupi dan persekitaran sesuai untuk sistem penglihatan, pesawat akan secara automatik merancang laluan RTH yang optimum dan melaraskan ketinggian mengikut faktor persekitaran, seperti halangan dan isyarat penghantaran, tanpa mengira tetapan Ketinggian RTH. Laluan RTH yang optimum bermakna pesawat akan menempuh jarak terpendek untuk mengurangkan jumlah kuasa bateri yang digunakan dan meningkatkan masa penerbangan.
- Jika pencahayaan tidak mencukupi atau persekitaran tidak sesuai untuk sistem penglihatan, pesawat akan melaksanakan RTH Pratetap berdasarkan tetapan Ketinggian RTH.

Pratetap



Jarak/Ketinggian RTH		Keadaan Pencahayaan dan Persekitaran	Keadaan Pencahayaan dan Persekitaran yang Tidak Sesuai
Jarak RTH > 50 m	Ketinggian semasa < ketinggian RTH	Pesawat akan merancang laluan RTH, terbang ke kawasan lapang sambil mengelak halangan, naik ke Ketinggian RTH dan kembali ke tempat mula menggunakan laluan terbaik.	Pesawat akan naik ke ketinggian RTH dan terbang ke Tempat Berlepas dalam garis lurus pada ketinggian RTH. ^[1]
	Ketinggian semasa ≥ ketinggian RTH	Pesawat akan kembali ke tempat mula menggunakan laluan terbaik pada ketinggian semasa.	Pesawat akan terbang ke Tempat Berlepas dalam garis lurus pada ketinggian semasa. ^[1]
Jarak RTH adalah dalam lingkungan 5-50 m			Pesawat akan terbang ke Tempat Berlepas dalam garis lurus pada ketinggian semasa. ^[2]

[1] Jika LiDAR menghadap ke depan mengesan halangan di hadapan, pesawat akan naik untuk mengelakkan halangan itu. Ia akan berhenti menaik apabila laluan di hadapan jelas dan kemudian meneruskan ke RTH. Jika ketinggian halangan melebihi had altitud, pesawat akan membrek dan terapung, dan pengguna perlu mengambil kawalan.

[2] Jika LiDAR menghadap ke hadapan mengesan halangan di hadapan, pesawat akan membrek dan melayang-layang, dan pengguna perlu mengambil alih kawalan.

Apabila pesawat menghampiri Tempat Berlepas, jika ketinggian semasa lebih tinggi daripada ketinggian RTH, pesawat akan secara bijak memutuskan sama ada untuk turun semasa terbang ke hadapan mengikut persekitaran sekeliling, pencahayaan, ketinggian RTH yang ditetapkan dan ketinggian semasa. Apabila pesawat tiba di atas Tempat Berlepas, ketinggian semasa pesawat tidak boleh lebih rendah daripada ketinggian RTH yang ditetapkan.

Rancangan RTH untuk persekitaran yang berbeza, kaedah pencetus RTH dan tetapan RTH adalah seperti yang berikut:

Kaedah Pencetusan RTH	Keadaan Pencahayaan dan Persekitaran (Pesawat boleh memintas halangan dan zon GEO)	Keadaan Pencahayaan dan Persekitaran yang Tidak Sesuai
Pengguna mence- tuskan RTH secara aktif	Pesawat akan melaksanakan RTH berdasarkan tetapan RTH: • Optimum • Pratetap	Pratetap (Pesawat boleh naik untuk memintas halangan dan zon GEO)
Bateri pesawat le- mah		
Kehilangan isyarat alat kawalan jauh		RTH laluan asal, Pelaksanaan RTH pratetap akan dilakukan apabila isyarat dipu- lihkan (Pesawat boleh memintas zon GEO dan akan mem- brek serta terapung jika terda- pat halangan)

Titik Tempat Mula Dinamik

Apabila pesawat digunakan dengan alat kawalanjauh DJI RC 2, Titik Tempat Mula Dinamik tersedia.

Apabila isyarat GNSS alat kawalan jauh kuat, aktifkan Titik Tempat Mula Dinamik melalui mana-mana kaedah berikut, dan Titik Tempat Mula akan dikemas kini secara berterusan ke lokasi alat kawalan jauh.

- Dalam paparan kamera, ketik  > **Kemas Kini Titik Tempat Mula > Titik Tempat Mula Dinamik > Kemas Kini.**
- Dalam paparan kamera, ketik *** > **Keselamatan > Kemas Kini Titik Tempat Mula > Titik Tempat Mula Dinamik > Kemas Kini.**

Apabila Titik Tempat Mula Dinamik diaktifkan, ikon RTH akan bertukar biru. Selepas RTH dicetuskan, pesawat akan kembali berhampiran Titik Rumah, keluar dari RTH, dan terapung di udara. Pengguna boleh mengawal pesawat.

- 
- Selepas mengaktifkan Titik Tempat Mula Dinamik buat kali pertama, jika isyarat GNSS alat kawalan jauh lemah, Titik Tempat Mula Dinamik mungkin tidak tersedia.

- Gunakan fungsi Titik Tempat Mula Dinamik dalam persekitaran terbuka dengan isyarat GNSS yang kuat. Jika tidak, Titik Tempat Mula akan mempunyai penyimpangan besar dari lokasi alat kawalan jauh sebenar.
 - Setelah Titik Tempat Mula Dinamik tersedia, jika isyarat GNSS alat kawalan jauh lemah, Titik Tempat Mula akan kekal di lokasi terakhir yang berjaya dikemas kini. Apabila RTH dicetuskan, periksa jika lokasi Titik Tempat Mula adalah lokasi alat kawalan jauh terkini.
-

Perlindungan Pendaratan

Semasa RTH, perlindungan pendaratan didayakan setelah pesawat mula mendarat.

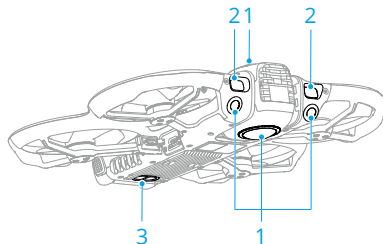
Prestasi khusus pesawat adalah seperti yang berikut:

- Jika aras bumi ditentukan sesuai untuk mendarat, pesawat akan terus mendarat.
 - Sekiranya aras bumi ditentukan tidak sesuai untuk mendarat, pesawat akan terapung di udara dan menunggu pengesahan juruterbang.
 - Sekiranya perlindungan pendaratan tidak beroperasi, DJI Fly akan memaparkan gesaan pendaratan apabila pesawat turun ke jarak 0.5 m dari aras bumi. Ketik **Sahkan** atau tolak kayu pendikit ke bawah dan tahan selama satu saat dan pesawat akan mendarat.
-



- Setelah tiba di kawasan di atas Tempat Berlepas, pesawat akan mendarat dengan tepat di titik berlepas. Pelaksanaan pendaratan tepat tertakluk pada keadaan yang berikut:
 - ♦ Tempat Berlepas mestilah dirakamkan selepas berlepas dan tidak boleh diubah semasa penerbangan.
 - ♦ Semasa berlepas, pesawat mestilah naik secara menegak sekurang-kurangnya setinggi 7 m sebelum bergerak secara mendarat.
 - ♦ Ciri muka bumi Tempat Berlepas mestilah kekal tidak berubah.
 - ♦ Ciri muka bumi Tempat Berlepas mestilah cukup unik. Muka bumi seperti padang bersalji adalah tidak sesuai.
 - ♦ Keadaan pencahayaan mestilah tidak terlalu terang atau terlalu gelap.
 - Semasa pendaratan, pengalihan mana-mana batang kawalan lain selain batang pendikit akan dianggap sebagai melepaskan pendaratan tepat dan pesawat akan turun secara menegak.
-

4.4 Sistem Pengesanan



1. Sistem Penglihatan Semua Arah
2. LiDAR Menghadap ke Depan
3. Sistem Pengesanan Inframerah 3D

Sistem penglihatan semua arah berfungsi dengan paling baik dengan pencahayaan yang mencukupi dan halangan bertanda atau bertekstur yang jelas. Sistem penglihatan semua arah akan diaktifkan secara automatik apabila pesawat berada dalam mod Normal atau Cine dan tindakan pengelakan halangan ditetapkan kepada **Pintas** atau **Brek**. Fungsi pendudukan boleh digunakan apabila isyarat GNSS tidak tersedia atau lemah.

-
- ⚠ • Sistem penglihatan semua arah hanya tersedia dalam mod 360°, menyediakan pengelakan halangan semua arah. Dalam mod Lensa Tunggal, pesawat hanya menyokong pengelakan halangan ke hadapan. Terbangkan pesawat dengan berhati-hati.
 - Pengelakan halangan tidak tersedia semasa menukar mod kanta. Hanya tukar mod lensa dalam persekitaran penerbangan yang selamat.
-
- 💡 • Apabila Penentududukan Penglihatan dan Pengelakan Halangan dinyahdayakan, pesawat hanya bergantung pada GNSS untuk terapung, pengelakan halangan semua arah tidak tersedia, dan pesawat tidak akan menyahpecut secara automatik semasa menghampiri tanah. Anda perlu lebih berhati-hati apabila Penentududukan Penglihatan dan Pengelakan Halangan dinyahdayakan.
 - Penyahdayaan Penentududukan Penglihatan dan Pengelakan Halangan hanya berkuat kuasa apabila terbang secara manual dan tidak akan berkuat kuasa apabila menggunakan RTH, pendaratan automatik atau menggunakan Mod Penerbangan Pintar.
 - Kedudukan Penglihatan dan Pengelakan Halangan boleh dinyahdayakan buat sementara waktu dalam awan dan kabus atau apabila halangan dikesan semasa mendarat. Pastikan Penentududukan Penglihatan dan Pengelakan Halangan didayakan dalam senario penerbangan biasa. Kedudukan Penglihatan

dan Pengelakan Halangan didayakan secara lalai selepas memulakan semula pesawat.

Notis



- Perhatikan persekitaran penerbangan. Sistem penderiaan hanya berfungsi dalam senario tertentu dan tidak boleh menggantikan kawalan dan pertimbangan manusia. Semasa penerbangan, sentiasa perhatikan persekitaran sekeliling dan amaran dalam DJI Fly serta bertanggungjawab dan mengekalkan kawalan pesawat pada setiap masa.
- Jika tiada GNSS tersedia, sistem penglihatan ke bawah akan membantu dengan penentuan kedudukan pesawat, dan berfungsi dengan terbaik apabila pesawat berada pada ketinggian dari 0.5 m hingga 30 m. Berhati-hati jika ketinggian pesawat melebihi 30 m kerana prestasi penentuan kedudukan penglihatan mungkin terjejas.
- Sistem penglihatan ke bawah mungkin tidak berfungsi dengan baik apabila pesawat terbang berdekatan air. Oleh itu, pesawat mungkin tidak dapat mengelakkan air di bawah secara aktif apabila mendarat. Anda disyorkan untuk mengawal penerbangan pada setiap masa, membuat pertimbangan yang sewajarnya berdasarkan persekitaran sekeliling dan menghindari kebergantungan yang berlebihan pada sistem penglihatan ke bawah.
- Sistem penglihatan tidak dapat mengenal pasti dengan tepat struktur besar dengan kerangka dan kabel, seperti kren menara, menara penghantaran voltan tinggi, talian penghantaran voltan tinggi, jambatan tambatan kabel dan jambatan gantung.
- Sistem penglihatan tidak dapat berfungsi dengan baik berdekatan dengan permukaan yang tidak mengandungi variasi pola yang jelas atau cahaya yang lemah atau terlalu kuat. Sistem penglihatan tidak dapat berfungsi dengan baik dalam situasi yang berikut:
 - ♦ Terbang berdekatan permukaan monokrom (cth. hitam, putih, merah, atau hijau tulen).
 - ♦ Terbang berdekatan permukaan yang banyak memantulkan cahaya.
 - ♦ Terbang berdekatan permukaan air atau lut sinar.
 - ♦ Terbang berdekatan permukaan atau objek yang bergerak.
 - ♦ Terbang di kawasan dengan perubahan pencahayaan yang kerap atau drastik.
 - ♦ Terbang berdekatan permukaan yang sangat gelap (<1 luks) atau terang (> 100,000 luks).

- Terbang berdekatan permukaan yang memantulkan atau menyerap gelombang inframerah (cth., cermin, turapan asphalt).
- Terbang berdekatan permukaan tanpa pola atau tekstur yang jelas.
- Terbang berdekatan permukaan dengan pola atau tekstur yang sama dan berulang (mis. jubin dengan reka bentuk yang sama).
- Terbang berdekatan halangan dengan kawasan permukaan yang kecil (cth. dahan pokok dan talian elektrik).
- Pastikan sensor bersih pada setiap masa. JANGAN calarkan atau ubah sensor. JANGAN gunakan pesawat dalam persekitaran yang berdebu atau lembap.
- Kamera sistem penglihatan mungkin perlu ditentukan selepas disimpan untuk tempoh yang lama. Gesaan akan dipaparkan dalam DJI Fly dan penentuan akan dilakukan secara automatik.
- JANGAN terbangkan pesawat apabila hujan, berasbut atau jarak penglihatan lebih rendah daripada 100 m.
- JANGAN halang sistem penderiaan.
- Periksa yang berikut setiap kali sebelum berlepas:
 - Pastikan tiada pelekat atau sebarang halangan lain di atas kaca sistem penderiaan.
 - Gunakan kain lembut jika terdapat kotoran, debu, atau air pada kaca sistem penderiaan. JANGAN gunakan sebarang produk pembersihan yang mengandungi alkohol.
 - Hubungi Sokongan DJI jika terdapat sebarang kerosakan pada lensa sistem penderiaan.
- LiDAR Menghadap ke Depan tidak dapat mengesan halangan dengan pancaran kurang dari 10% atau objek berkilat seperti kaca.
- LiDAR Menghadap ke Depan tidak boleh berfungsi dengan betul dalam persekitaran dengan pencahayaan yang terlalu kuat (>20,000 lux).

4.5 Sistem Bantuan Juruterbang Lanjutan

Ciri Sistem Bantuan Juruterbang Lanjutan (APAS) tersedia dalam mod Normal dan Sine. Apabila APAS didayakan, pesawat akan terus bertindak balas terhadap perintah anda dan merancang laluan pesawat mengikut input batang kawalan serta persekitaran penerbangan. APAS memudahkan pengelakan halangan, mendapatkan rakaman yang lebih lancar dan memberikan pengalaman penerbangan yang lebih baik.

Apabila APAS didayakan, pesawat boleh dihentikan dengan menekan butang jeda penerbangan pada alat kawalan jauh, atau menekan butang kunci pada alat kawalan pergerakan. Pesawat akan membrek dan mengambang selama tiga saat dan menunggu arahan juruterbang selanjutnya.

Untuk mendayakan APAS,

- Alat Kawalan Jauh: Buka DJI Fly, pergi ke *** > **Keselamatan** > **Elak Halangan Manual**, dan pilih **Pintas**.
- Gogal: Pergi ke **Tetapan** > **Keselamatan** > **Pengelakan Halangan**, dan pilih **Pintasan**.

Notis



- Pastikan anda menggunakan APAS apabila sistem penglihatan tersedia. Pastikan tidak ada manusia, haiwan, objek dengan kawasan permukaan yang kecil (cth., dahan pokok) atau objek lut sinar (cth., kaca atau air) di sepanjang laluan penerbangan yang diinginkan.
 - Pastikan anda menggunakan APAS apabila Sistem Penglihatan Ke Bawah tersedia atau isyarat GNSS kuat. APAS mungkin tidak berfungsi dengan baik apabila pesawat terbang di atas air atau kawasan yang dilitupi salji.
 - Berhati-hati ketika terbang di persekitaran yang sangat gelap (<300 luks) atau terang (>100,000 luks).
 - Berikan perhatian kepada DJI Fly dan pastikan APAS berfungsi secara normal.
 - APAS mungkin tidak berfungsi dengan baik ketika pesawat terbang berhampiran dengan had penerbangan atau di zon GEO.
 - Apabila pencahayaan menjadi tidak mencukupi dan sistem penglihatan sebahagian tidak berfungsi, pesawat akan bertukar dari memintas halangan kepada membrek dan terapung. Anda perlu meletakkan batang kawalan di tengah dan kemudian terus mengawal pesawat..
-

Perlindungan Pendaratan

Jika Tindakan Pengelakan Halangan ditetapkan kepada **Memintas** atau **Membrek**, Perlindungan Pendaratan akan diaktifkan apabila anda menolak batang pendikit ke bawah untuk mendaratkan pesawat. Perlindungan Pendaratan didayakan setelah pesawat mula mendarat.

- Jika aras bumi ditentukan sebagai sesuai untuk mendarat, pesawat akan terus mendarat.

- Jika aras bumi ditentukan sebagai tidak sesuai untuk mendarat, pesawat akan terapung di udara apabila pesawat turun kepada jarak tertentu atas aras bumi. Tolak batang pendikit ke bawah untuk lebih kurang lima saat dan pesawat akan mendarat tanpa pengelakan halangan.

4.6 Bantuan Penglihatan

Paparan bantuan penglihatan, yang dikuasakan oleh sistem penglihatan, mengemas kini paparan berdasarkan arah penerbangan untuk membantu pengguna menavigasi dan memerhati halangan semasa penerbangan. Leret ke kiri pada penunjuk gaya terbang, pada peta mini, atau ketik ikon pada penjuru kanan sebelah bawah penunjuk gaya terbang untuk beralih kepada paparan bantuan penglihatan.

- ⚠ • Apabila menggunakan bantuan penglihatan, kualiti penghantaran video mungkin lebih rendah disebabkan oleh had lebar jalur penghantaran, prestasi telefon bimbit atau peleraian penghantaran video skrin pada alat kawalan jauh.
- Adalah perkara biasa untuk komponen pesawat kelihatan dalam pandangan bantuan penglihatan.
- Adalah perkara biasa bahawa jahitan imej atau perbezaan kecerahan mungkin berlaku dalam paparan bantuan penglihatan.
- Bantuan penglihatan hendaklah digunakan sebagai rujukan sahaja. Dinding kaca dan objek kecil seperti dahan pokok, wayar elektrik dan tali layang-layang tidak dapat dipaparkan dengan tepat.
- Bantuan penglihatan tidak tersedia apabila pesawat belum berlepas atau apabila isyarat penghantaran video lemah.



1. Ketik ikon arah paparan.
2. Ketik anak panah untuk menukar antara arah yang berbeza dalam paparan bantuan penglihatan. Ketik anak panah sekali lagi untuk mengunci arah.

Ketik bahagian tengah skrin untuk memaksimumkan paparan bantuan penglihatan.



- Apabila arah tidak dikunci, paparan bantuan penglihatan secara automatik akan beralih kepada arah penerbangan semasa. Ketik mana-mana anak panah arah yang lain untuk menukar paparan buat sementara waktu. Pandangan akan kembali secara automatik ke arah penerbangan selepas tempoh masa yang singkat.
 - Semasa berlepas dan mendarat, jika gimbal dikunci, paparan bantuan visual akan terkunci ke arah hadapan secara lalai dan tidak boleh diubah.
-

Peringatan Pelanggaran

Apabila halangan dalam arah paparan semasa dikesan, paparan bantuan penglihatan menunjukkan amaran pelanggaran. Warna amaran ditentukan oleh jarak antara halangan dengan pesawat. Warna kuning dan merah menunjukkan perbezaan jarak dari jauh hingga ke dekat.

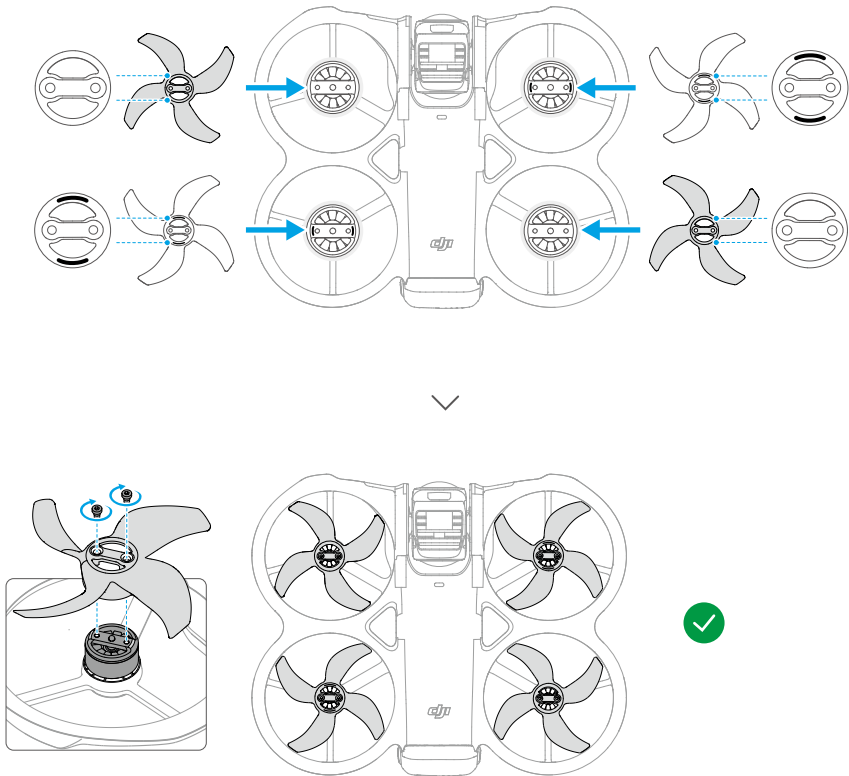


- FOV bantuan penglihatan dalam semua arah adalah terhad. Adalah normal untuk tidak dapat melihat halangan dalam medan pandangan semasa amaran pelanggaran.
 - Amaran pelanggaran tidak dikawal oleh suis **Paparkan Peta Radar** dan kekal kelihatan walaupun peta radar dimatikan.
 - Amaran pelanggaran muncul hanya apabila paparan bantuan penglihatan dipaparkan dalam tettingkap kecil.
-

4.7 Kipas

Pemasangan/Penanggalan Kipas

Pasang kipas bertanda pada motor bertanda dan kipas tidak bertanda pada motor tidak bertanda. Gunakan skru yang disediakan dalam pembungkusan kipas untuk memasang kipas tersebut. Pastikan untuk mengetatkan skru.



Notis

- ⚠️ Pastikan hanya menggunakan pemutar skru dari pakej pesawat untuk menanggalkan bebaling. Menggunakan pemutar skru lain boleh merosakkan skru.
- Pastikan skru kekal menegak semasa mengetatkannya. Skru tidak boleh berada pada sudut condong ke permukaan pemasangan. Selepas pemasangan selesai, periksa sama ada skru adalah rata dan putar bebilang untuk memeriksa ada sebarang rintangan yang tidak normal.
- Buat pemeriksaan untuk memastikan skru pada kipas diketatkan selepas setiap 30 jam penerbangan (kira-kira 60 penerbangan).
- Pemutar skru hanya digunakan untuk memasang kipas. JANGAN gunakan pemutar skru untuk meleraikan pesawat.

- Jika kipas rosak, tanggalkan kipas dan skru pada motor yang sepadan dan buanginya.
 - Bilah bebaling adalah tajam. Kendalikan dengan berhati-hati untuk mengelakkan kecederaan diri atau mengubah bentuk kipas.
 - Pastikan kipas dan motor dipasang dengan ketat sebelum setiap penerbangan.
 - Hanya gunakan bebaling DJI yang rasmi. JANGAN campurkan jenis kipas.
 - Kipas adalah komponen yang boleh digunakan. Beli kipas tambahan jika perlu.
 - Pastikan bahawa semua kipas berada dalam keadaan baik sebelum setiap penerbangan. JANGAN gunakan kipas yang sudah lama, pecah atau patah. Bersihkan kipas dengan kain lembut yang kering jika terdapat bahan asing yang melekat.
 - Untuk mengelakkan kecederaan, jauhkan dari bebaling atau motor yang berputar.
 - Untuk mengelak daripada merosakkan bebaling, letakkan pesawat dengan betul semasa pengangkutan atau penyimpanan. JANGAN picit atau bengkokkan kipas. Jika bebaling rosak, prestasi penerbangan mungkin terjejas.
 - Pastikan motor dipasang dengan selamat dan berputar dengan lancar. Jika motor terlebih beban atau terhenti semasa penerbangan, mendarat dengan serta-merta.
 - JANGAN cuba untuk mengubah struktur motor.
 - JANGAN sentuh atau biarkan bahagian tangan atau badan bersentuhan dengan motor selepas penerbangan kerana motor mungkin panas.
 - JANGAN sekat lubang pengudaraan pada motor atau badan pesawat.
 - Pastikan ESC berbunyi normal semasa dihidupkan.
-

4.8 Bateri Penerbangan Pintar

Notis



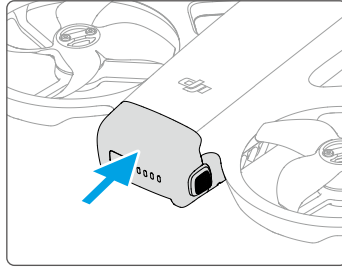
- Baca dan ikut arahan dalam manual ini dengan ketat, dalam *Garis Panduan Keselamatan* dan pada pelekat bateri sebelum menggunakan bateri. Pengguna akan bertanggungjawab sepenuhnya terhadap semua operasi dan penggunaan.
-

1. JANGAN cas Bateri Penerbangan Pintar sejeurus selepas penerbangan kerana bateri mungkin terlalu panas. Tunggu sehingga bateri menyejuk kepada suhu pengecasan yang dibenarkan sebelum mengecas semula bateri.

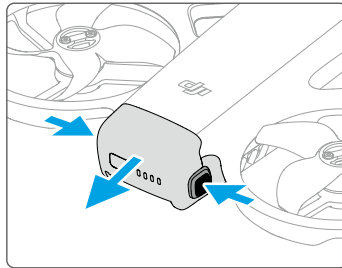
2. Untuk mengelakkan kerosakan, bateri hanya mengecas apabila suhu bateri berada antara 5° hingga 40° C (41° hingga 104° F). Suhu pengecasan yang ideal ialah dari 22° hingga 28° C (71.6° hingga 82.4° F). Pengecasan pada julat suhu yang ideal dapat memanjangkan hayat bateri. Pengecasan dihentikan secara automatik jika suhu sel bateri melebihi 55° C (131° F) semasa pengecasan.
3. Notis Suhu Rendah:
 - Bateri tidak boleh digunakan dalam persekitaran suhu sangat rendah yang lebih rendah daripada -10° C (14° F).
 - Kapasiti bateri dikurangkan dengan ketara ketika terbang di suhu rendah daripada -10° hingga 5° C (14° hingga 41° F). Pastikan anda mengecas bateri sepenuhnya sebelum berlepas. Apungkan pesawat di udara secara setempat sebentar untuk memanaskan bateri selepas berlepas.
 - Anda disyorkan supaya memanaskan bateri kepada sekurang-kurangnya 10° C (50° F) sebelum berlepas apabila terbang dalam persekitaran suhu rendah. Suhu yang ideal untuk memanaskan bateri adalah di atas 20° C (68° F).
 - Kapasiti bateri yang dikurangkan di persekitaran suhu rendah mengurangkan prestasi rintangan kelajuan angin pesawat. Terbangkan dengan berhati-hati.
 - Berhati-hati apabila terbang pada ketinggian tinggi dengan suhu rendah.
4. Bateri yang dicas sepenuhnya akan dinyahcas secara automatik apabila ia tidak digunakan untuk suatu tempoh masa. Harap maklum bahawa apabila adalah perkara biasa bagi bateri mengeluarkan haba semasa proses penyahcasan.
5. Caskan bateri sepenuhnya sekurang-kurangnya sekali setiap tiga bulan untuk menjaga kesihatan bateri. Jika bateri tidak digunakan untuk tempoh yang lama, prestasi bateri mungkin terjejas, malahan akan menyebabkan kerosakan yang kekal kepada bateri. Jika bateri tidak dicas atau dinyahcaskan selama tiga bulan atau lebih, bateri tidak lagi dilindungi oleh waranti.
6. Untuk tujuan keselamatan, pastikan kuasa bateri berada pada paras rendah semasa transit. Sebelum mengangkut bateri, anda disyorkan untuk menyahcaskan bateri hingga 30% atau lebih rendah.

Memasang/Menanggalkan Bateri

Pemasangan



Pembongkaran

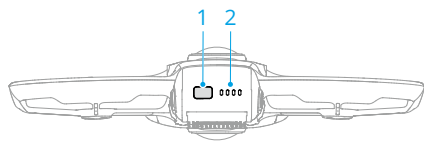


-
- ⚠ • JANGAN masukkan atau alih keluar bateri semasa pesawat sedang dihidupkan.
- Pastikan bateri dipasang dengan betul sehingga berbunyi "klik". JANGAN lancarkan pesawat apabila bateri tidak dipasang dengan selamat, kerana ini boleh menyebabkan sentuhan yang lemah antara bateri dengan pesawat lalu mewujudkan keadaan yang merbahaya.
-

Penggunaan Bateri

Pemeriksaan Paras Bateri

Tekan butang kuasa sekali untuk memeriksa paras bateri semasa.



- 1. Butang Kuasa
- 2. LED Paras Bateri

LED paras bateri menunjukkan paras kuasa bateri semasa pengecasan dan penyahcasan. Status LED dijelaskan seperti di bawah:

- LED dihidupkan
- LED berdenyar
- LED dimatikan

Corak Kelipan	Paras Bateri
	88-100%
	76-87%
	63-75%
	51-62%
	38-50%
	26-37%
	13-25%
	0-12%

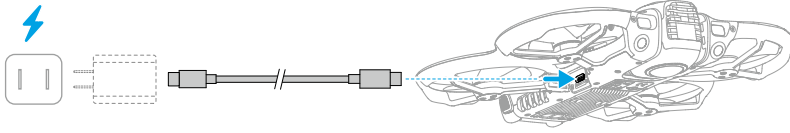
Menghidupkan/Mematikan Kuasa

Tekan, kemudian tekan dan tahan butang kuasa untuk menghidupkan atau mematikan pesawat. LED paras bateri memaparkan paras bateri apabila pesawat telah dihidupkan. LED paras bateri ditutup apabila pesawat telah dimatikan.

Pengecasan Bateri

Cas bateri sehingga penuh sebelum setiap penggunaan. Anda disyorkan untuk menggunakan peranti pengecasan yang disediakan oleh DJI atau pengecas lain yang menyokong protokol pengecasan pantas USB PD.

Penggunaan Pengecas



-
- ⚠ • Bateri tidak boleh dicas jika pesawat telah dihidupkan.
-

Jadual di bawah menunjukkan paras bateri semasa pengecasan.

Corak Kelipan	Paras Bateri
	0-50%
	51-75%
	76-99%
	100%

-
- 💡 • Kekerapan kerdipan LED paras bateri berbeza-beza bergantung pada pengecas USB yang digunakan. Sekiranya kelajuan pengecasan adalah pantas, LED paras bateri akan berkelip dengan pantas.
- Empat LED yang berkelip secara serentak menunjukkan bateri rosak.
-

Penggunaan Hab Pengecasan



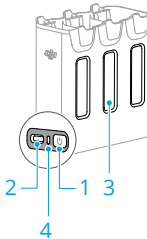
Anda disyorkan untuk mengklik pautan di bawah atau imbas kod QR untuk menonton video tutorial.



<https://www.dji.com/avata-360/video>

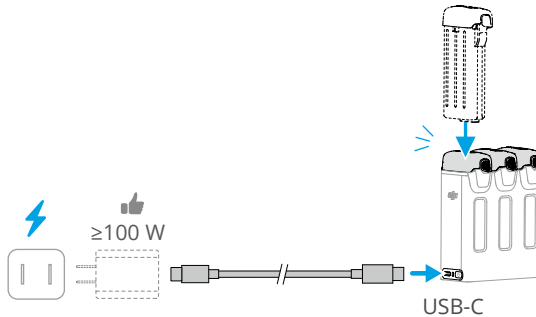
-
- ⚠ • Suhu persekitaran mempengaruhi kelajuan pengecasan. Pengecasan lebih pantas dalam persekitaran pengudaraan yang baik pada suhu 25° C (77° F).
-

- Hab pengecasan hanya serasi dengan model khusus Bateri Penerbangan Pintar.. JANGAN gunakan hab pengecasan dengan model bateri lain.
- Letakkan hab pengecasan pada permukaan yang rata dan stabil apabila digunakan. Pastikan peranti ditebat dengan betul untuk mengelakkan bahaya kebakaran.
- JANGAN sentuh terminal logam pada port bateri.
- Bersihkan terminal logam dengan kain bersih dan kering jika terdapat tokokan yang ketara.



1. Butang Fungsi
2. Penyambung USB-C
3. Port Bateri
4. LED Status

Cara Mengecas



Masukkan bateri ke dalam port bateri pada hab pengecas sehingga mereka klik pada tempatnya. Sambungkan hab pengecasan ke soket kuasa menggunakan pengecas USB. Kaedah pengecasan berbeza bergantung kepada kuasa pengecas. Rujuk jadual di bawah untuk maklumat lanjut.

Bateri boleh disimpan dalam hab pengecasan selepas dicas.

Pengecas Kuasa < 65 W

Mengecas mengikut urutan dari tahap bateri tertinggi ke terendah.

Pengecas Kuasa $\geq 65W$

Caj tiga bateri serentak: Pertama caj dua bateri dengan tahap bateri yang lebih rendah kepada tahap yang sama seperti yang tertinggi dan kemudian caj bateri secara serentak.

Kuasa Terkumpul

1. Masukkan lebih daripada satu bateri ke dalam hab pengecasan, dan tekan dan tahan butang fungsi sehingga LED status bertukar kepada hijau. LED status hab pengecasan berkelip warna hijau, dan cas dipindahkan daripada bateri dengan paras kuasa paling rendah ke bateri dengan paras kuasa tertinggi.
2. Untuk menghentikan pengumpulan kuasa, tekan dan tahan butang fungsi sehingga LED status bertukar menjadi kuning. Selepas menghentikan pengumpulan kuasa, tekan butang fungsi untuk memeriksa paras kuasa bateri.



- Pengumpulan kuasa berhenti secara automatik dalam situasi berikut:
 - Bateri penerima telah dicas sepenuhnya, atau kuasa output bateri lebih rendah daripada 8%.
 - Pengecas atau peranti luaran disambungkan ke hab pengecasan semasa pengumpulan kuasa.
 - Pengumpulan kuasa terganggu selama lebih daripada 15 minit disebabkan oleh suhu bateri yang tidak normal.
- Selepas kuasa terkumpul, cas bateri dengan paras kuasa terendah secepat mungkin untuk mengelakkan nyahcas.

Penerangan LED Status

Corak Kelipan	Perihalan
Kuning padu	Hab pengecasan melahu
Berkelip warna hijau	Mengecas bateri atau mengumpul kuasa
Hijau padu	Semua bateri dicas sepenuhnya atau membekalkan kuasa kepada peranti luaran
Berkelip kuning	Suhu bateri terlalu rendah atau terlalu tinggi (tiada operasi lanjut diperlukan)
Merah padu	Ralat bekalan kuasa atau bateri (tanggalkan dan masukkan semula bateri atau cabut dan palamkan pengecas tersebut)

Mekanisme Perlindungan Bateri

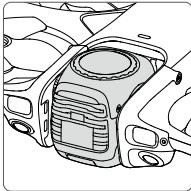
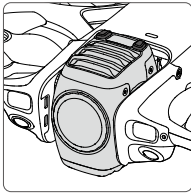
LED paras bateri boleh memaparkan pemberitahuan perlindungan bateri yang dicituskan oleh keadaan pengecasan yang tidak normal.

LED	Corak Kelipan	Status
	LED2 berkelip dua kali sesaat	Arus berlebihan dikesan
	LED2 berkelip tiga kali sesaat	Litar pintas dikesan
	LED3 berkelip dua kali sesaat	Cas berlebihan dikesan
	LED3 berkelip tiga kali sesaat	Pengecas voltan berlebihan dikesan
	LED4 berkelip dua kali sesaat	Suhu pengecasan terlalu rendah
	LED4 berkelip tiga kali sesaat	Suhu pengecasan terlalu tinggi

Sekiranya mana-mana mekanisme perlindungan bateri diaktifkan, cabut palam pengecas dan palamkan pengecas semula untuk menyambung semula pengecasan. Jika suhu pengecasan tidak normal, tunggu sehingga suhu kembali normal. Bateri akan menyambung semula pengecasan secara automatik tanpa perlu mencabut palam dan memalamkan pengecas semula.

4.9 Gimbal dan Kamera

Selepas pesawat berlepas, status gimbal akan berbeza bergantung pada mod lensa.

Mod Lensa	Status Gimbal	Penerangan
 360°		Gimbal kekal pegun, dan hanya pandangan kamera boleh dilaraskan.
 Lensa Tunggal		Kecondongan gimbal boleh dilaraskan.



- Apabila pesawat berlepas buat kali pertama, gimbal akan berputar secara automatik untuk menukar kamera kepada mod 360°. Untuk pelepasan seterusnya, gimbal akan berputar ke mod kanta yang digunakan dalam penerbangan sebelumnya atau yang ditetapkan sebelum pelepasan.
- Apabila pesawat mendarat, gimbal akan berputar semula secara automatik ke kedudukan berkunci dengan pad kaki menghala ke bawah.

Notis Gimbal



- Pastikan tiada pelekat atau objek pada gimbal sebelum berlepas. Lancarkan pesawat dari aras bumi terbuka dan rata untuk melindungi gimbal. Adalah disyorkan untuk digunakan bersama pad pendaratan boleh lipat yang disertakan. JANGAN ketik atau ketuk gimbal selepas pesawat telah dihidupkan.
- Tanggalkan pelindung gimbal sebelum menghidupkan pesawat. Pasang pelindung gimbal apabila pesawat tidak digunakan. Apabila memasang pelindung gimbal, pastikan gimbal berada dalam kedudukan berkunci.
- Unsur ketepatan pada gimbal mungkin rosak dalam perlanggaran atau hentaman yang boleh menyebabkan gimbal berfungsi secara abnormal. Pastikan untuk melindungi gimbal daripada kerosakan.
- Elakkan habuk atau pasir mengenai gimbal, terutamanya pada motor gimbal.
- JANGAN tambahkan muatan tambahan kepada gimbal selain aksesori rasmi kerana hal ini boleh menyebabkan gimbal berfungsi secara tidak normal, malahan mengakibatkan kerosakan motor yang kekal.
- Tindakan menerbangkan pesawat dalam kabus atau awan yang tebal boleh menyebabkan gimbal basah, mengakibatkan kegagalan sementara. Gimbal akan memulihkan fungsi sepenuhnya setelah kering.
- JANGAN gunakan pesawat dalam cuaca hujan atau bersalji. Jika menghadapi hujan atau salji semasa penerbangan, mendaratkan pesawat dengan segera dan bersihkan permukaan gimbal dan motor gimbal dengan segera.
- Sekiranya terdapat angin kencang, gimbal mungkin bergetar semasa rakaman dibuat.
- Apabila meletakkan pesawat, pastikan gimbal dikunci dan pad kaki menghadap ke bawah. Jika gimbal tidak dikunci, putarkannya secara manual ke kedudukan terkunci, atau hidupkan pesawat apabila ia diletakkan rata dan gimbal tidak terhalang. Gimbal akan kembali ke posisi terkunci secara automatik.
- Selepas dihidupkan, jika pesawat tidak diletakkan rata untuk jangka masa yang panjang atau jika ia digoncang dengan kuat, gimbal mungkin berhenti berfungsi

dan mula menetapkan semula. Dalam kes ini, letakkan pesawat secara mendatar dan tunggu sehingga ia pulih.

- Dalam mod Lensa Tunggal, jika sudut condong gimbal adalah besar, gimbal mungkin memasuki perlindungan had dan secara automatik melaraskan sudutnya apabila pesawat memecut, memperlahankan kelajuan, atau membrek.
 - Jika berlakunya henti motor yang tidak dijangka semasa penerbangan, gimbal akan berpusing semula ke kedudukan berkunci secara automatik.
-

Sudut Gimbal

Dalam mod Lensa Tunggal:

- **Alat Kawalan Jauh:** Gunakan dail gimbal pada alat kawalan jauh atau DJI Fly untuk mengawal kecondongan gimbal. Dalam paparan kamera DJI Fly, tekan dan tahan skrin sehingga bar pelarasan gimbal muncul. Seret bar untuk mengawal kecondongan gimbal.
 - **Pengawal Gerakan:** Semasa penerbangan, atau apabila pendikit tidak ditekan dan pesawat sedang terapung di udara, condongkan kawalan gerakan ke atas dan ke bawah untuk mengawal kecondongan gimbal.
-

 Dalam mod 360°, gimbal kekal pegun, dan kaedah di atas hanya digunakan untuk melaraskan pandangan kamera.

Mod Gimbal

Dua mod gimbal disediakan untuk memenuhi keperluan penggambaran yang berbeza.

Mod Ikut: Sudut gimbal kekal stabil relatif kepada permukaan rata yang mendatar. Mod ini sesuai untuk menangkap imej pegun.

Mod FPV: Gimbal berputar seiring dengan pesawat yang berputar untuk menyediakan pengalaman penerbangan pandang pertama.

 Mod gimbal hanya boleh dipilih dalam mod 360°.

- **Alat Kawalan Jauh:** Pergi ke paparan kamera dalam DJI Fly, ketik *** > **Kawalan**, dan pilih mod gimbal.
- **Gogal:** Pergi ke **Tetapan** > **Kawalan**, dan pilih mod gimbal.

Notis Kamera

- ⚠ • JANGAN dedahkan lensa kamera dalam persekitaran kepada pancaran laser, seperti pertunjukan laser atau menghalakan kamera kepada sumber cahaya yang terang untuk tempoh masa yang lama, seperti matahari pada hari yang cerah, untuk mengelakkan kerosakan pada sensor.
- Pastikan suhu dan kelembapan sesuai untuk kamera semasa penggunaan dan penyimpanan.
- Gunakan pembersih kanta untuk membersihkan kanta bagi mengelakkan kerosakan atau kualiti imej yang tidak baik.
- JANGAN sekat sebarang lubang pengudaraan pada kamera kerana haba yang dihasilkan boleh merosakkan peranti atau menyebabkan kecederaan.
- Pesawat menggunakan mod SmartPhoto secara laai dalam Syot Tunggal pada resolusi 120MP, yang menyepadukan ciri seperti pengecaman senario atau HDR untuk hasil yang optimum. SmartPhoto perlu mengambil berbilang syot secara berterusan untuk sintesis imej. Apabila pesawat atau gimbal bergerak, SmartPhoto tidak akan disokong dan kualiti imej mungkin berbeza.
- Foto yang diambil dalam mod Tangkapan Tunggal tidak mempunyai kesan HDR dalam situasi berikut:
 - ♦ Apabila pesawat atau gimbal bergerak, atau jika pesawat tidak dapat berlegar dengan stabil disebabkan oleh kelajuan angin yang tinggi.
 - ♦ Kamera dalam mod Auto dan tetapan EV dilaraskan secara manual.
 - ♦ Kamera berada dalam mod Pro/Manual.
- Adalah perkara biasa jika sebahagian daripada pesawat kelihatan dalam paparan langsung. Ia tidak akan muncul dalam rakaman akhir.

4.10 Storan dan Mengeksport Bahan Visual

Penyimpanan

Pesawat menyokong penggunaan kad microSD untuk menyimpan foto dan video anda. Rujuk bahagian Spesifikasi untuk mendapatkan maklumat lebih lanjut tentang kad microSD yang disyorkan.

Foto dan video juga boleh disimpan dalam storan dalaman pesawat apabila tiada kad microSD tersedia.

- ⚠ Kad microSD dengan penarafan Gred Kelajuan 3 UHS-I atau lebih tinggi diperlukan untuk memastikan prestasi penggambaran. Rujuk bahagian Spesifikasi untuk mendapatkan maklumat lebih lanjut tentang kad microSD yang disyorkan.
-

Pengeksportan

- Gunakan QuickTransfer untuk mengeksport rakaman ke peranti mudah alih.
- Sambungkan pesawat ke komputer menggunakan kabel data, eksport rakaman dalam storan dalaman pesawat atau dalam kad microSD yang dipasang pada pesawat. Pesawat tidak perlu dihidupkan semasa proses pengeksportan.
- Keluarkan kad microSD daripada pesawat dan masukkan ke dalam pembaca kad serta eksport rakaman dalam kad microSD melalui pembaca kad.

- ⚠
- Pastikan slot kad SD dan kad microSD bersih dan bebas daripada objek asing semasa digunakan.
 - JANGAN keluarkan kad microSD daripada pesawat apabila mengambil foto atau video. Jika tidak, kad microSD mungkin akan rosak.
 - Periksa tetapan kamera sebelum digunakan untuk memastikan tetapan itu dikonfigurasi dengan betul.
 - Sebelum mengambil foto atau video penting, ambil gambar beberapa imej untuk menguji sama ada kamera beroperasi dengan betul.
 - Pastikan anda mematikan pesawat dengan betul. Jika tidak, parameter kamera tidak akan disimpan dan gambar atau video yang dirakam mungkin terjejas. DJI tidak bertanggungjawab terhadap sebarang kehilangan imej atau video yang telah dirakam sekiranya tidak dapat dibaca oleh mesin.
-

Pengeditan Video Panorama

Video panorama yang dirakam dengan kamera mesti diedit sebelum anda boleh berkongsi sebagai video biasa. Gunakan DJI Fly pada telefon anda untuk pengeditan cepat atau perisian profesional pada komputer anda untuk pengeditan lanjutan.

Tonton video tutorial untuk mendapatkan maklumat lanjut.



<https://www.dji.com/avata-360/video>

4.11 QuickTransfer

Ikuti langkah-langkah di bawah untuk memuat turun foto dan video dari pesawat ke peranti mudah alih anda dengan cepat.

1. Hidupkan pesawat dan tunggu sehingga ujian diagnosis sendiri pesawat selesai.
2. Hidupkan Bluetooth dan Wi-Fi pada peranti mudah alih dan pastikan fungsi pendudukan turut didayakan.
3. Masuk ke mod QuickTransfer menggunakan salah satu kaedah di bawah.
 - Lancarkan DJI Fly pada peranti mudah alih dan ketik kad QuickTransfer pada skrin utama.
 - Lancarkan DJI Fly pada peranti mudah alih, pergi ke Album, dan ketik  di penjuru kanan atas.
4. Setelah berjaya disambungkan, fail-fail di dalam pesawat dapat diakses dan dimuat turun dengan kelajuan tinggi. Perhatikan bahawa apabila menyambungkan peranti mudah alih kepada pesawat untuk kali pertama, tekan dan tahan butang kuasa pesawat untuk mengesahkan.

Benarkan QuickTransfer dalam Mod Tidur

Jika ciri Benarkan QuickTransfer dalam Mod Tidur didayakan, QuickTransfer boleh digunakan semasa pesawat dimatikan.

1. Benarkan QuickTransfer semasa Tidur didayakan secara lalai.



Selepas pesawat disambungkan dengan alat kawalan jauh, pergi ke paparan kamera dalam DJI Fly, ketik * * * > **Kamera** untuk mendayakan atau menyahdayakan Benarkan QuickTransfer semasa Tidur.

2. Apabila menggunakan Benarkan QuickTransfer dalam Mod Tidur, anda hanya boleh menyambung ke pesawat yang memaparkan ikon Tidur. Pesawat akan memasuki mod tidur selepas dimatikan. Kaedah menggunakan QuickTransfer adalah sama seperti dalam keadaan dihidupkan. Jika peranti mudah alih dan pesawat tidak disambungkan melalui Wi-Fi atau jika aplikasi ditutup (dan tiada tugasan muat turun sedang berjalan) selama lebih daripada 1 minit, QuickTransfer akan keluar secara automatik, dan pesawat akan kembali ke mod tidur.

Mod tidur dimatikan secara automatik dalam keadaan berikut:

- Pesawat tidak aktif selama 12 jam.
- Bateri diganti.
- Kabel USB-C disambungkan ke pesawat.

Untuk memulihkan mod tidur, pastikan tiada sambungan USB-C ke pesawat, kemudian tekan butang kuasa sekali dan tunggu selama kira-kira 15 saat.

Semasa proses memulihkan mod tidur dan semasa menggunakan Benarkan QuickTransfer semasa Tidur untuk penghantaran, tahap bateri LED 1&2 dan LED 3&4 akan berkelip silih berganti.



- ⚠ • Kadar muat turun maksimum hanya boleh dicapai di negara dan rantau dengan frekuensi 5.8GHz diizinkan oleh undang-undang serta peraturan ketika menggunakan peranti yang menyokong jalur frekuensi 5.8GHz, sambungan Wi-Fi dan di persekitaran tanpa gangguan atau halangan. Sekiranya frekuensi 5.8 GHz tidak diizinkan oleh peraturan setempat (seperti di Jepun) atau peranti mudah alih anda tidak menyokong jalur frekuensi 5.8 GHz atau persekitaran mengalami gangguan yang teruk, QuickTransfer akan menggunakan jalur frekuensi 2.4 GHz dan kadar muat turun maksimum akan dikurangkan kepada 13 MB/s.
 - Semasa menggunakan QuickTransfer, anda tidak perlu memasukkan kata laluan Wi-Fi pada halaman tetapan peranti mudah alih untuk membuat sambungan. Lancarkan DJI Fly dan gesaan akan dipaparkan untuk bersambung kepada pesawat.
 - Gunakan QuickTransfer dalam persekitaran yang tidak terhalang, tanpa gangguan dan jauhkan dari sumber gangguan seperti penghala wayarles, pembesar suara Bluetooth atau fon kepala.
-

Alat Kawalan Jauh

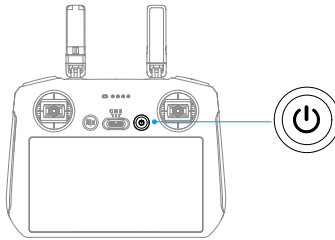
5 Alat Kawalan Jauh

5.1 Operasi Alat Kawalan Jauh

Menghidupkan/Mematikan Kuasa

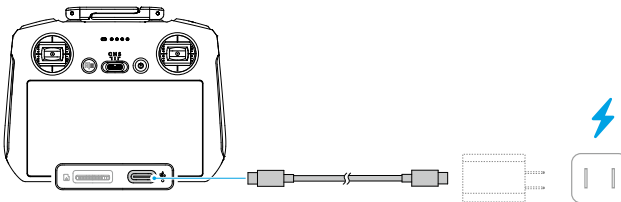
Tekan butang kuasa sekali untuk memeriksa paras bateri semasa.

Tekan, kemudian tekan dan tahan untuk menghidupkan atau mematikan kuasa alat kawalan jauh.



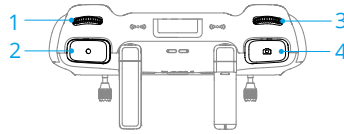
Pengecasan Bateri

Sambungkan pengecas ke port USB-C pada alat kawalan jauh.



- Cas alat kawalan jauh sepenuhnya sebelum setiap penerbangan. Alat kawalan jauh membunyikan maklumat apabila paras bateri rendah.
- Cas bateri sepenuhnya sekurang-kurangnya sekali setiap tiga bulan untuk menjaga kesihatan bateri.

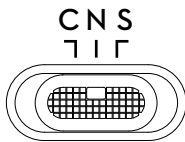
Mengawal Gimbal dan Kamera



1. **Dail Gimbal:** Kawal kecondongan gimbal/paparan.
2. **Butang Rakam:** Tekan sekali untuk memulakan atau menghentikan rakaman.
3. **Dail Kawalan Kamera:** Gunakan untuk melaraskan zum secara lalai. Fungsi dail boleh ditetapkan untuk melaraskan panjang fokus, EV, kelajuan pengatup dan ISO.
4. **Butang Pengatup:** Tekan sepenuhnya untuk mengambil foto.

Suis Mod Penerbangan

Togol suis untuk memilih mod penerbangan yang diinginkan.

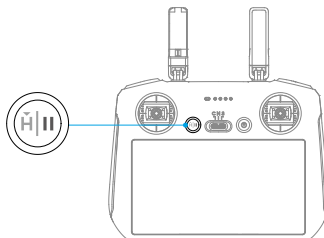


Kedudukan	Mod Penerbangan
C	Mod Cine
N	Mod Normal
S	Mod Sukan

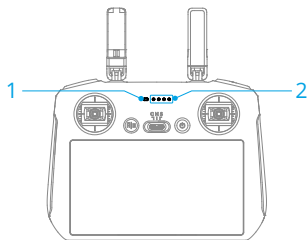
Butang Jeda Penerbangan/RTH

Tekan sekali untuk membrek pesawat dan terapung setempat di udara.

Tekan dan tahan butang sehingga alat kawalan jauh mengeluarkan bunyi bip dan memulakan RTH. Pesawat akan kembali ke Titik Tempat Berlepas terakhir yang dirakam. Tekan butang ini sekali lagi untuk membatalkan RTH dan mendapatkan kembali kawalan pesawat.



5.2 LED Alat Kawalan Jauh



- 1. LED Status
- 2. LED Paras Bateri

LED Status

Corak Kelipan	Perihalan
— Merah padu	Terputus sambungan daripada pesawat.
..... Merah berkelip	Paras bateri pesawat adalah rendah.
..... Hijau padu	Bersambung dengan pesawat tersebut.
..... Biru berkelip	Alat kawalan jauh sedang dipautkan ke pesawat.
— Kuning padu	Pengemaskinian perisian tegar gagal.
— Biru padu	Pengemaskinian perisian tegar berjaya.
..... Berkelip kuning	Paras bateri alat kawalan jauh semasa adalah rendah.
..... Sian berkelip	Batang kawalan tidak berada di bahagian tengah.

LED Paras Bateri

Corak Kelipan	Paras Bateri
	76-100%
	51-75%
	26-50%
	0-25%

5.3 Makluman Alat Kawalan Jauh

Alat kawalan jauh mengeluarkan bunyi bip untuk menunjukkan ralat atau amaran. Berikan perhatian apabila gesaan dipaparkan pada skrin sentuh atau dalam DJI Fly.

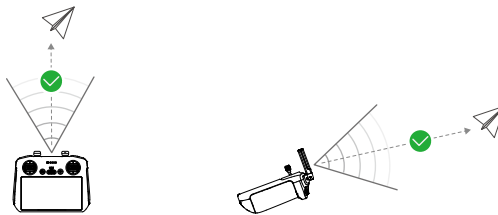
Luncur ke bawah daripada bahagian atas skrin dan pilih Bisukan untuk melumpuhkan semua makluman atau luncurkan bar kelantangan kepada 0 untuk melumpuhkan beberapa makluman.

Alat kawalan jauh membunyikan makluman semasa RTH, yang tidak boleh dibatalkan. Alat kawalan jauh membunyikan makluman apabila paras bateri dan alat kawalan jauh adalah rendah. Makluman paras bateri rendah boleh dibatalkan dengan menekan butang kuasa. Apabila paras bateri sangat rendah, makluman tidak boleh dibatalkan.

Makluman akan dipaparkan jika alat kawalan jauh tidak digunakan untuk suatu tempoh masa ketika alat kawalan jauh dihidupkan tetapi tidak disambungkan kepada pesawat. Alat kawalan jauh akan dimatikan secara automatik selepas makluman berhenti mengeluarkan bunyi. Gerakkan batang kawalan atau tekan sebarang butang untuk membatalkan makluman tersebut.

5.4 Zon Penghantaran Optimum

Isyarat antara pesawat dan alat kawalan jauh adalah paling boleh dipercayai apabila antenna diletakkan mengikut kedudukan seperti yang digambarkan di bawah. Jika isyarat lemah, laraskan orientasi alat kawalan jauh, atau terbangkan pesawat lebih dekat dengan alat kawalan jauh.



- ⚠ • JANGAN gunakan peranti wayarles lain yang beroperasi pada frekuensi yang sama seperti alat kawalan jauh. Jika tidak, alat kawalan jauh akan mengalami gangguan.
- Gesaan akan dipaparkan dalam DJI Fly jika isyarat penghantaran lemah semasa penerbangan. Laraskan orientasi alat kawalan jauh mengikut penunjuk gaya terbang untuk memastikan pesawat berada dalam julat penghantaran yang optimum.

5.5 Pemautan Alat Kawalan Jauh

Alat kawalan jauh sudah dipautkan kepada pesawat apabila dibeli bersama secara kombo. Jika tidak, ikut langkah di bawah untuk memautkan alat kawalan jauh dan pesawat selepas pengaktifan.

1. Hidupkan pesawat dan alat kawalan jauh.
2. Lancarkan DJI Fly.
3. Dalam paparan kamera, ketik *** > **Kawalan** > **Baiki semula pesawat**. Semasa pemautan, LED status alat kawalan jauh berkelip biru dan alat kawalan jauh mengeluarkan bunyi bip.
4. Tekan dan tahan butang kuasa pesawat selama lebih daripada empat saat. Pesawat mengeluarkan bunyi bip sekali dan LED paras bateri pesawat berkelip mengikut urutan untuk menunjukkan bahawa pesawat sedia untuk dipautkan. Alat kawalan jauh akan mengeluarkan bunyi bip dua kali dan LED status alat kawalan jauh akan bertukar hijau padu untuk menunjukkan bahawa pemautan berjaya dilaksanakan.



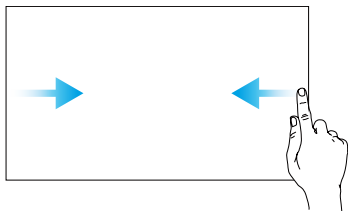
- Pastikan alat kawalan jauh berada dalam jarak 0.5 m dari pesawat semasa membuat pautan.
- Alat kawalan jauh akan menyahpaut secara automatik daripada pesawat jika alat kawalan jauh baharu dipautkan kepada pesawat yang sama.

5.6 Pengendalian Skrin Sentuh

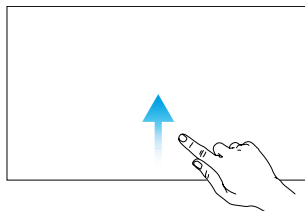


- Harap maklum bahawa skrin sentuh tidak kalis air. Kendalikan dengan berhati-hati.

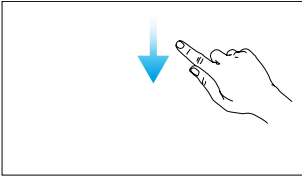
Gerak Isyarat Skrin



Kembali: Luncur dari kiri atau kanan ke tengah skrin untuk kembali ke skrin sebelumnya.

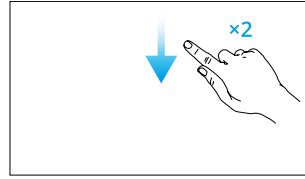


Kembali kepada DJI Fly: Luncur ke atas daripada bahagian bawah skrin untuk kembali kepada DJI Fly.



Buka bar status: Luncur ke bawah daripada bahagian atas skrin untuk membuka bar status semasa dalam DJI Fly.

Bar status memaparkan masa, isyarat Wi-Fi dan paras bateri alat kawalan jauh, dll.



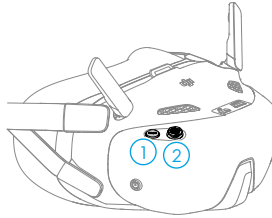
Buka Tetapan Pantas: Luncur ke bawah daripada bahagian atas skrin dua kali untuk membuka Tetapan Pantas apabila berada dalam DJI Fly.

Gagal dan Pengawal Gerakan

6 Gogal dan Pengawal Gerakan

6.1 Operasi Gogal

Butang Gogal



1. Butang Kembali

Tekan untuk kembali ke menu sebelumnya atau keluar daripada paparan semasa.

2. Butang 5D

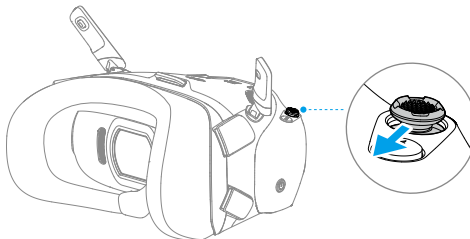
Tekan atau tolak untuk membuka menu berbeza daripada paparan FPV gogal. Selepas menu dibuka, tekan untuk menavigasi menu atau melaraskan nilai parameter. Tekan untuk mengesahkan pilihan.

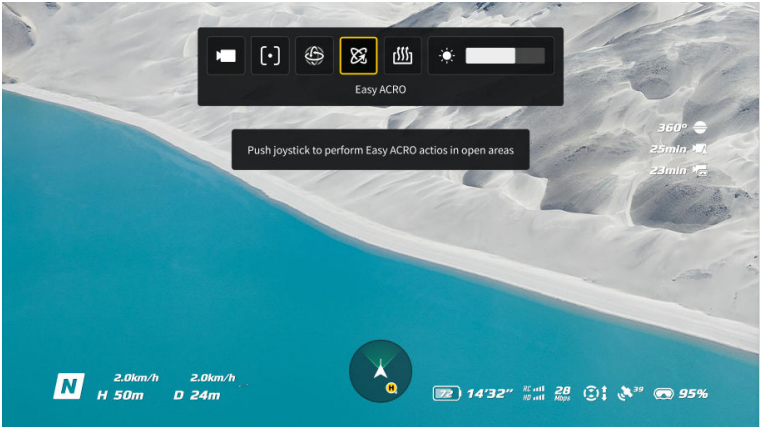
Semasa main semula video, tekan butang untuk mengawalinya.

Membuka Menu

Menu Pintasan

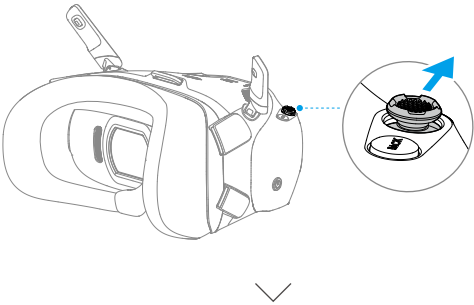
Tekan butang 5D ke belakang dari paparan FPV untuk membuka menu pintasan.

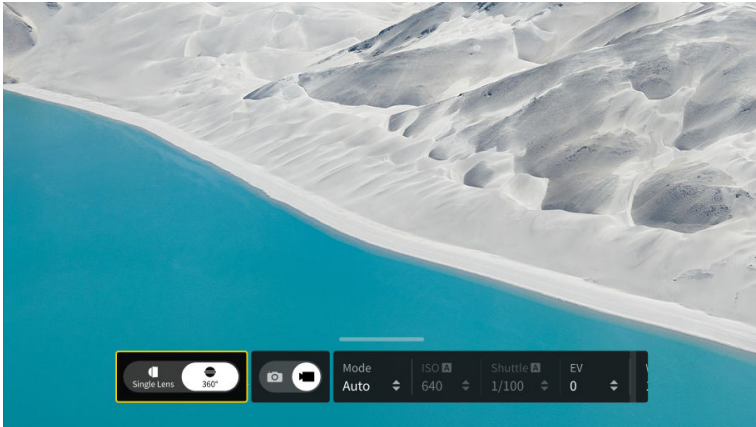




Tetapan Kamera

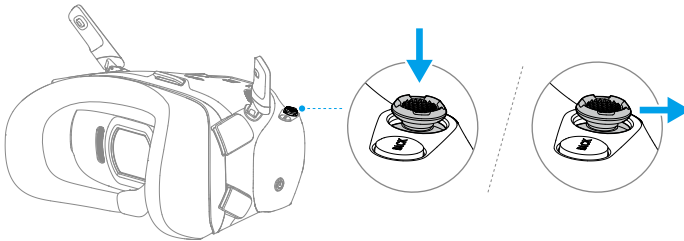
Tekan butang 5D ke hadapan dari paparan FPV untuk membuka panel tetapan kamera. Dalam panel parameter, tolak ke kanan untuk melihat dan menetapkan lebih banyak parameter.





Menu Gogal

Tekan ke bawah butang 5D atau tolak ke kanan daripada paparan FPV untuk membuka menu.



- Masukkan **Tetapan > Keselamatan**, Paparan Kamera Sebelum Hilang membantu mencari lokasi pesawat di darat dengan menggunakan video yang ditangkap pesawat dalam tempoh sebelum isyarat hilang. Jika pesawat masih mempunyai isyarat dan kuasa bateri, hidupkan bip ESC untuk mencari pesawat menggunakan bunyi bip yang dikeluarkan dari pesawat.
- Masuk ke **Tetapan > Kawalan** untuk melihat tutorial gogal.

Kursor AR



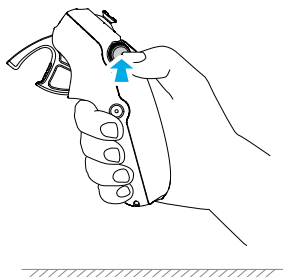
- Kursor AR tidak boleh berfungsi dengan betul apabila digunakan pada objek bergerak, seperti kereta dan kapal.

Sebelum berlepas atau apabila menggunakan butang kunci untuk mencetuskan pesawat untuk berlegar, pengguna boleh menggunakan Kursor AR (garisan putih dengan bulatan di hujung) untuk berinteraksi dengan skrin gogal.



Seimbangkan Kursor

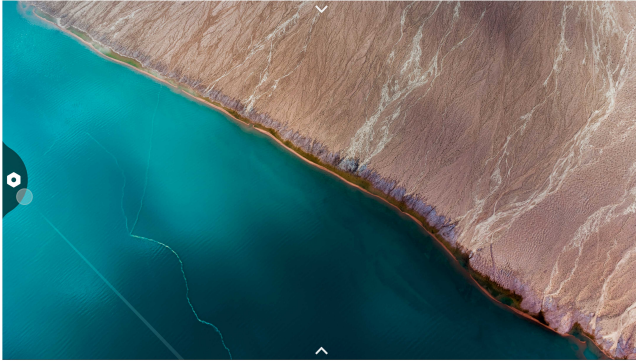
Jika kursor tidak dipaparkan pada skrin gogal, pegang pengawal gerakan seperti yang ditunjukkan di bawah, dan kemudian tekan dan tahan dail di sebelah kiri pengawal gerakan untuk menyeimbangkan kursor.



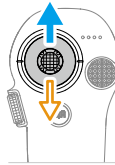
Jika kursor masih tidak ditemui, condongkan pengawal gerakan ke atas atau ke bawah sehingga kursor muncul pada skrin.

Mengendalikan Menu

- Menggunakan pergerakan pengawal gerakan, gerakkan kursor ke anak panah di sebelah kiri skrin. Tekan perlahan-lahan pemecut ke kedudukan hentian pertama, kemudian kursor akan menjadi kecil dan menu akan dibuka.

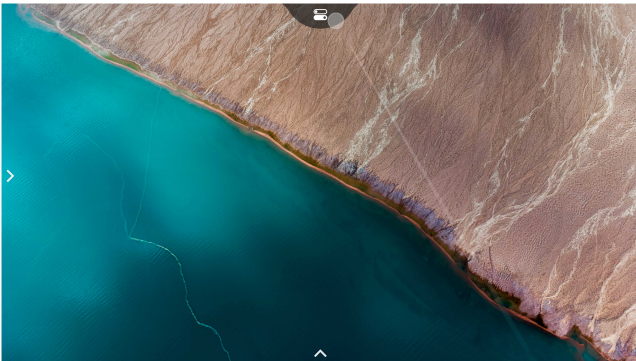


Gunakan kayu ria pada pengawal gerakan untuk menatal ke atas atau ke bawah dalam menu.

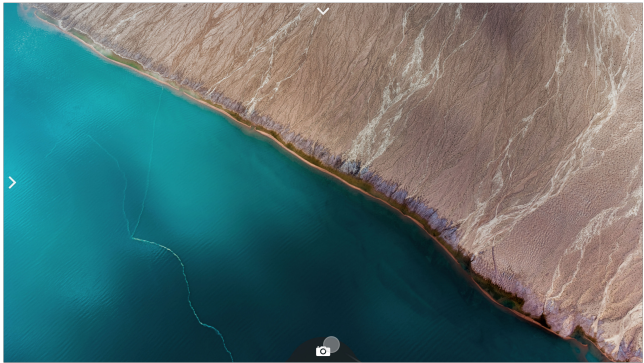


Untuk keluar atau kembali ke menu sebelumnya, tolak pemecut ke hadapan atau tekan perlahan-lahan pemecut apabila kursor berada di mana-mana tempat kosong pada skrin.

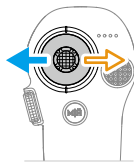
- Gerakkan kursor ke anak panah di bahagian atas skrin, tekan pemecut untuk memasuki menu pintasan dan konfigurasi tetapan seperti rakaman.



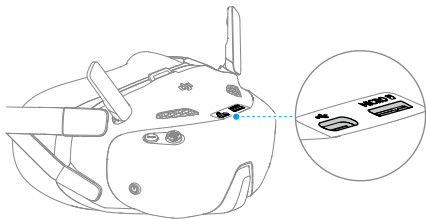
- Gerakkan kursor ke anak panah di bahagian bawah skrin, tekan pemecut untuk memasukkan tetapan kamera, dan konfigurasikan tetapan untuk parameter kamera pesawat.



Gunakan kayu ria pada pengawal gerakan untuk menatal ke kiri atau kanan dalam menu.



Storan dan Eksport Rakaman Gogal



Storan Rakaman

Gogal menyokong pemasangan kad microSD. Selepas kad mikroSD dimasukkan, jika Rakam Dengan ditetapkan pada pesawat dan gogal semasa pesawat sedang merakam

video, gogal akan merakam pandangan langsung yang dipaparkan pada skrin dan menyimpannya pada kad microSD gogal secara serentak.

Pengeksportan Rakaman

Rakaman boleh dieksport melalui kaedah berikut.

- Hidupkan gogal. Sambungkan port USB-C gogal ke komputer dan ikuti prom pada skrin untuk mengeksport rakaman.
- Keluarkan kad microSD daripada gogal dan masukkan ke dalam pembaca kad dan eksport rakaman di dalam kad microSD melalui pembaca kad.

Rakaman skrin termasuk elemen OSD secara lalai. Untuk merakam skrin tanpa elemen OSD, ubah tetapan seperti yang ditunjukkan di bawah:

1. Buka menu gogal.
2. Pilih **Tetapan > Kamera > Tetapan Kamera Lanjutan**, dan nyahdayakan **Rakaman Paparan Kamera**.

Perkongsian Paparan Langsung

DJI Goggles N3 boleh berkongsi paparan langsung penerbangan melalui kaedah berikut.



- Hidupkan pesawat, gogal dan alat kawalan jauh. Pastikan semua peranti telah dipautkan.



- Kendalikan Perkongsian Paparan Langsung sebelum berlepas, atau apabila pesawat sedang membrek atau berlegar, untuk mengelak daripada mengganggu operasi juruterbang.
 - Gogal hanya menyokong sambungan ke satu telefon pintar untuk berkongsi paparan langsung pada satu masa. Telefon pintar lain tidak boleh disambungkan dalam tempoh ini.
 - Apabila disambungkan ke telefon pintar, perkongsian paparan langsung akan dijeda apabila melihat imej atau video dalam album. Keluar daripada album untuk memulihkan perkongsian.
 - Apabila menggunakan mod penyiaran, penonton dan gogal juruterbang mesti memilih model pesawat yang sama.
-

Sambungan Berwayar dengan Telefon Pintar

1. Sambungkan port USB-C gogal ke telefon pintar.

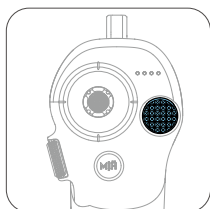
2. Lancarkan aplikasi DJI Fly dan ketik **GO FLY** di penjuru kanan sebelah bawah skrin untuk memasuki paparan langsung.

Siaran ke Gogal Lain

1. Masuk ke menu DJI Goggles N3, pilih **Transmisi** dan masukkan sub-menu **Pilot**.
2. Hidupkan mod Siaran, dan nombor peranti akan dipaparkan.
3. Pada gogal yang lain, masuk ke menu gogal, pilih **Transmisi** dan masuk ke sub-menu **Audiens**.
4. Jika mana-mana gogal berdekatan menghidupkan mod Penyiaran, peranti dan kekuatan isyaratnya boleh dilihat dalam sub-menu **Audiens**. Pilih nombor peranti untuk mengakses paparan langsung. Beralih kepada sub-menu **Pilot** untuk keluar dari paparan langsung yang dikongsi.

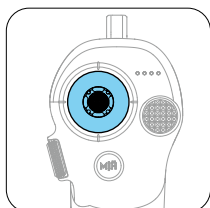
6.2 Operasi Pengawal Gerakan

Ciri Butang



Butang Kunci

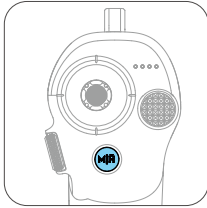
- **Perlepasan:** Perlepasan: tekan dua kali untuk menghidupkan motor pesawat, kemudian tekan dan tahan untuk membuat pesawat berlepas. Pesawat akan naik ke ketinggian sekitar 1.2 m dan mengambang.
- **Pendaratan:** Semasa pesawat terapung, tekan dan tahan untuk mendaratkan pesawat dan menghentikan motor.
- **Pembrekan:** Tekan semasa penerbangan untuk membrek pesawat dan terapung di tempatnya.



Kayu bedik

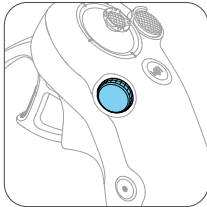
- Tolak ke atas atau ke bawah untuk menaikkan atau menurunkan pesawat.
- Gerakkan ke kiri atau kanan untuk menggerakkan pesawat ke kiri atau kanan secara mendatar.
- Gerakkan kayu bedik untuk melaksanakan pelbagai tindakan Easy ACRO apabila Easy ACRO didayakan.

Butang Mod

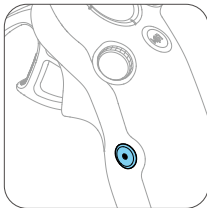


- Tekan untuk bertukar antara mod Normal dan Sukan.
- Tekan dan tahan untuk memulakan RTH. Semasa pesawat sedang melaksanakan RTH, tekan butang mod atau butang kunci sekali untuk membatalkan RTH.
- Apabila tahap bateri rendah dan hanya mencukupi untuk terbang ke Tempat Berlepas, gesaan amaran akan dipaparkan dalam gogal dan RTH akan dicetuskan mengikut gesaan tersebut. Tekan butang mod sekali untuk membatalkan prom.

Dail



- Putar untuk memiringkan pandangan semasa RTH dan pendaratan (melebihi 2 m).
- Putarkan dail untuk bertukar antara tindakan Easy ACRO apabila Easy ACRO didayakan.
- Tekan dan tahan dail untuk memusatkan semula kursor pada skrin apabila menggunakan Kursor AR.



Butang Pengatup/Rakam

- Tekan sekali: Ambil foto atau mulakan atau hentikan rakaman.
- Tekan dan tahan: Bertukar antara mod foto dan video.

Amaran Pengawal Gerakan

Alat kawalan jauh membunyikan amaran apabila tahap bateri adalah antara 6% dan 10%. Amaran tahap bateri rendah boleh dibatalkan dengan menekan butang kuasa. Amaran tahap bateri kritikal akan berbunyi apabila tahap bateri kurang daripada 5% dan tidak boleh dibatalkan. Alat kawalan jauh membunyikan amaran semasa RTH, yang tidak boleh dibatalkan.

Zon Penghantaran Optimum

Isyarat adalah paling boleh dipercayai apabila jarak relatif antara pengawal gerakan dan gogal adalah kurang daripada 3 m.



-
- ⚠ • Adalah disyorkan untuk menggunakan peranti ini di persekitaran luar yang terbuka bagi mengelakkan halangan di antara pengawal gerakan dan gogal. Jika tidak, penghantaran mungkin terjejas.
- Untuk mengelakkan gangguan, JANGAN gunakan peranti wayarles lain pada frekuensi yang sama dengan pengawal gerakan.
-

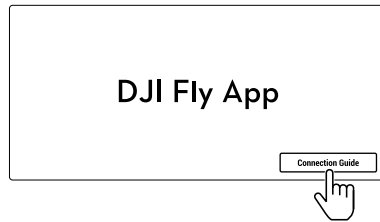
6.3 Pemanduan

Penyediaan sebelum pemanduan:

1. Hidupkan pesawat, gogal dan peranti kawalan jauh sebelum pemanduan. Pastikan peranti berada dalam jarak 0.5 m antara satu sama lain semasa pemanduan. Pastikan peranti dikemas kini kepada versi perisian terbaharu dan mempunyai paras bateri yang mencukupi.
2. Buka menu gogal, pilih **Status** dan pastikan model pesawat yang dipaparkan di bahagian atas menu adalah betul. Jika tidak, pilih **Tukar** dari penjuru kanan sebelah atas menu dan kemudian pilih pesawat yang betul.

Pemanduan melalui Aplikasi DJI Fly (disyorkan)

Pastikan gogal disambungkan ke telefon pintar selepas pengaktifan. Ketik **Panduan Sambungan** pada DJI Fly daripada telefon pintar dan ikut arahan pada skrin untuk pemanduan.



Pemautan melalui Butang

1. Memautkan pesawat dan gogal:



- Tekan dan tahan butang kuasa pada pesawat sehingga ia berbunyi bip sekali dan paras bateri LED mula berkelip mengikut urutan.
- Tekan dan tahan butang kuasa pada gogal sehingga gogal mula berbunyi bip secara berterusan dan butang kuasa mula berkelip warna kuning.
- Setelah pemautan selesai, LED paras bateri pesawat bertukar padu dan memaparkan tahap bateri, gogal berhenti berbunyi bip dan transmisi imej boleh dipaparkan seperti biasa.

2. Pautkan gogal dan peranti kawalan jauh:



- Tekan dan tahan butang kuasa pada gogal sehingga gogal mula berbunyi bip secara berterusan dan butang kuasa mula berkelip warna kuning.
- Tekan dan tahan butang kuasa pada peranti kawalan jauh sehingga ia mula berbunyi bip berterusan dan LED paras bateri mula berkelip mengikut urutan.

- c. Setelah pemaotan selesai, gogal dan peranti kawalan jauh berhenti berbunyi bip dan memaparkan paras bateri.



- Pesawat boleh dikawal dengan hanya satu alat kawalan jauh semasa penerbangan. Jika pesawat telah dipautkan dengan berbilang peranti kawalan jauh, matikan peranti kawalan jauh yang lain sebelum pemaotan.
-

6.4 Pembersihan dan Penyelenggaraan

Bersihkan permukaan gogal menggunakan kain yang lembut, kering dan bersih. Gunakan kain pembersih kanta untuk membersihkan kanta dalam gerakan membulat dari tengah ke tepi luar.



- JANGAN bersihkan kanta gogal bersepadu dengan kain lap alkohol.
 - Bersihkan kanta dengan perlahan-lahan. JANGAN calarkannya kerana ini akan menjejaskan kualiti paparan.
 - JANGAN gunakan alkohol atau pembersih lain untuk mengelap lapik busa dan bahagian lembut petak bateri.
 - JANGAN koyakkan atau calarkan pelapik busa dan bahagian lembut petak bateri, atau komponen lain dengan objek tajam.
 - Simpan gogal di tempat yang kering pada suhu bilik untuk mengelakkan kerosakan pada lensa dan komponen optik lain dari suhu tinggi dan persekitaran lembap.
 - Jauhkan kanta dari sinar matahari langsung untuk mengelakkan kerosakan skrin.
-

Lampiran

7 Lampiran

7.1 Spesifikasi

Sila lawati laman web berikut untuk spesifikasi.

<https://www.dji.com/avata-360/specs>

7.2 Keserasian

Lawati laman web yang berikut untuk mendapatkan maklumat tentang produk yang serasi.

<https://www.dji.com/avata-360/faq>

7.3 Pengemaskinian Perisian Tegar

Penggunaan DJI Fly

Apabila menggunakan alat kawalan jauh, sambungkan pesawat dan alat kawalan jauh, dan jalankan DJI Fly. Anda akan dimaklumkan jika terdapat kemas kini perisian tegar yang baharu. Ikut arahan pada skrin untuk menentukur kompas. Harap maklum bahawa anda tidak dapat mengemaskinian perisian tegar jika alat kawalan jauh tidak dipautkan kepada pesawat. Sambungan internet diperlukan semasa kemas kini perisian tegar.

Apabila menggunakan Kawalan Gerakan Imersif, hidupkan pesawat, gogal, dan alat kawalan jauh, serta pastikan semua peranti telah dipautkan. Sambungkan port USB-C gogal ke telefon pintar. Jalankan DJI Fly, dan ikut gesaan untuk mengemas kini. Sambungan Internet diperlukan semasa kemas kini perisian tegar.

Penggunaan DJI Assistant 2 (Siri Dron Pengguna)

1. Hidupkan kuasa peranti. Sambungkan peranti kepada komputer dengan kabel USB-C.
2. Lancarkan DJI Assistant 2 (Siri Dron Pengguna) dan log masuk dengan akaun DJI anda.
3. Pilih peranti dan klik **Kemaskinian Perisian Tegar** pada bahagian sebelah kiri skrin.
4. Pilih versi perisian tegar.
5. Tunggu sehingga perisian tegar dimuat turun. Kemaskinian perisian tegar akan dimulakan secara automatik. Tunggu kemaskinian perisian tegar selesai.



- Perisian tegar bateri disertakan dalam perisian tegar pesawat. Pastikan anda mengemaskinian semua bateri.

- Pastikan anda mengikut semua langkah pengemaskinian perisian tegar, jika tidak, kemaskinian mungkin gagal.
- Pastikan komputer disambungkan kepada Internet semasa pengemaskinian tersebut.
- JANGAN cabut kabel USB-C semasa pengemaskinian.
- Pengemaskinian perisian tegar akan mengambil masa lebih kurang 10 minit. Semasa proses pengemaskinian, sekiranya gimbāl pincang, penunjuk status pesawat berkelip dan pesawat dibut semula, semua perkara ini adalah biasa. Tunggu pengemaskinian perisian tegar selesai dengan sabar.

Lawati pautan yang berikut dan rujuk *Nota Keluaran* untuk mendapatkan maklumat kemaskinian perisian tegar:

<https://www.dji.com/avata-360/downloads>

7.4 Perakam Penerbangan

Data penerbangan termasuk telemetri penerbangan, maklumat status pesawat dan parameter lain disimpan secara automatik pada perakam data dalaman pesawat. Data dapat diakses menggunakan DJI Assistant 2 (Siri Dron Pengguna).

7.5 Maklumat Selepas Jualan

Lawati <https://www.dji.com/support> untuk mengetahui lebih lanjut tentang dasar perkhidmatan selepas jualan, perkhidmatan pembaikan serta sokongan.



Hubungi
SOKONGAN DJI

Kandungan ini tertakluk pada perubahan tanpa notis.
Muat turun versi terkini daripada



<https://www.dji.com/avata-360/downloads>

Jika anda mahu mengemukakan sebarang pertanyaan tentang dokumen ini, sila hubungi DJI dengan menghantar mesej kepada **DocSupport@dji.com**.

DJI dan AVATA merupakan tanda dagangan DJI.
Hak Cipta © 2026 DJI Hak Cipta Terpelihara.