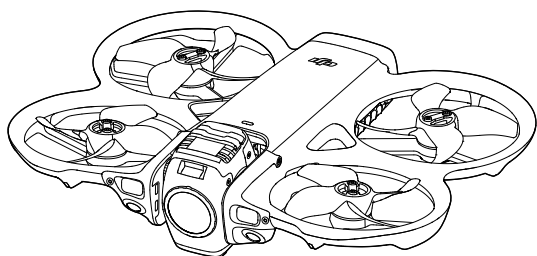


dji AVATA 360

Panduan Pengguna

v1.0 2026.03





Dokumen ini merupakan hak cipta dari DJI dengan semua hak cipta dilindungi oleh undang-undang. Kecuali jika diizinkan oleh DJI, Anda tidak memenuhi syarat untuk menggunakan atau mengizinkan orang lain menggunakan dokumen atau bagian mana pun dari dokumen dengan memperbanyak, memindahkan, atau menjual dokumen. Hanya boleh merujuk pada dokumen ini dan isinya sebagai instruksi untuk mengoperasikan produk DJI. Dokumen ini tidak boleh digunakan untuk tujuan lain. Apabila terdapat perbedaan antara berbagai versi, versi bahasa Inggris akan berlaku.

Mencari Kata Kunci

Untuk mencari topik, gunakan kata kunci seperti “baterai” dan “instal”. Anda dapat menekan Ctrl+F di Windows atau Command+F di Mac untuk memulai pencarian, jika dokumen ini dibaca menggunakan Adobe Acrobat Reader.

Membuka Topik

Lihat daftar lengkap topik dalam daftar isi. Klik topik untuk membuka bagian tersebut.

Mencetak Dokumen Ini

Dokumen ini mendukung pencetakan beresolusi tinggi.

Menggunakan Panduan ini

Legenda

⚠ Penting

💡 Petunjuk dan Kiat

📖 Referensi

Baca Sebelum Menggunakan

DJI™ menyediakan video tutorial dan dokumen berikut untuk Anda:

1. "Panduan Keselamatan"
2. "Panduan Mulai Cepat"
3. "Panduan Pengguna"

Disarankan untuk menonton semua video tutorial serta membaca "Panduan Keselamatan" sebelum menggunakannya untuk pertama kalinya. Pastikan untuk meninjau "Panduan Mulai Cepat" sebelum menggunakan pertama kali dan baca "Panduan Pengguna" ini untuk informasi selengkapnya.

Tutorial Video

Buka alamat di bawah atau pindai kode QR untuk menonton video tutorial yang menunjukkan cara menggunakan produk dengan aman:



<https://www.dji.com/avata-360/video>

Mengunduh Aplikasi DJI Fly

Pastikan untuk menggunakan DJI Fly selama penerbangan. Pindai kode QR untuk mengunduh versi terbaru.



-
-  Pengendali jarak jauh dengan layar sudah memiliki aplikasi DJI Fly. Anda wajib mengunduh DJI Fly ke perangkat seluler Anda ketika menggunakan pengendali jarak jauh tanpa layar.
 - Untuk memeriksa versi sistem operasi Android dan iOS yang didukung oleh DJI Fly, kunjungi <https://www.dji.com/downloads/djiapp/dji-fly>.
 - Antarmuka dan fungsi DJI Fly mungkin berbeda karena versi perangkat lunak telah diperbarui. Pengalaman pengguna aktual didasarkan pada versi perangkat lunak yang digunakan.
 - Untuk meningkatkan keselamatan, penerbangan dibatasi hingga ketinggian 98,4 kaki (30 m) dan kisaran 164 kaki (50 m) saat tidak terhubung atau masuk ke dalam aplikasi selama penerbangan.
 - Masuk aplikasi berlaku selama 90 hari. Hubungkan ke internet dan masuk lagi saat kedaluwarsa.
-

Unduh DJI Studio

Unduh DJI Studio untuk pengeditan video di:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-studio>

Unduh DJI Assistant 2

Unduh DJI ASSISSTANT™ 2 (Seri Drone Konsumen) di:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>

-
-  Suhu operasional untuk produk ini adalah antara -10 hingga 40 °C. Suhu ini tidak memenuhi suhu operasional standar untuk penggunaan kelas militer (-55 hingga 125 °C) yang diperlukan untuk menghadapi perubahan lingkungan yang lebih besar. Operasikan produk dengan tepat dan hanya untuk penggunaan yang memenuhi persyaratan kisaran suhu operasional yang sesuai.
-

Isi

Menggunakan Panduan ini	3
Legenda	3
Baca Sebelum Menggunakan	3
Tutorial Video	3
Mengunduh Aplikasi DJI Fly	3
Unduh DJI Studio	4
Unduh DJI Assistant 2	4
1 Profil Produk	10
1.1 Menggunakan untuk Pertama Kali	10
Mempersiapkan Pesawat	10
Mempersiapkan Pengendali Jarak Jauh	11
DJI RC 2	11
Mempersiapkan Kacamata dan Pengendali Gerakan	12
Menyalakan Kacamata	12
Mengenakan Kacamata	13
Mempersiapkan DJI RC Motion 3	14
Aktivasi	14
Pembaruan Firmware	15
1.2 Ringkasan	15
Pesawat	15
DJI RC 2 Pengendali Jarak Jauh	16
DJI Goggles N3	17
DJI RC Motion 3	17
2 Keselamatan Penerbangan	20
2.1 Batasan Penerbangan	20
Sistem GEO (Geospatial Environment Online)	20
Batas Penerbangan	20
Batas Ketinggian dan Jarak Penerbangan	20
Zona GEO	22
Membuka Zona GEO	22
2.2 Persyaratan Lingkungan Penerbangan	22
2.3 Mengoperasikan Pesawat secara Bertanggung Jawab	24
2.4 Daftar Periksa Prapenerbangan	25
3 Operasi Penerbangan	27
3.1 Kendali RC	27
Lepas Landas Otomatis	27
Pendaratan Otomatis	27

	Menghidupkan/Menghentikan Motor	28
	Menghidupkan Motor	28
	Menghentikan Motor	28
	Menghentikan Motor di Tengah Penerbangan	28
	Mengendalikan Pesawat	29
	Prosedur Lepas Landas/Pendaratan	30
	Foto dan Video	31
	Mode Penerbangan Pintar	31
	FocusTrack	32
	QuickShots	35
	Pemutaran Rekaman Panorama	36
3.2	Kendali Gerakan Imersif	36
	Penerbangan Dasar	37
	Lepas Landas, Pengereman, dan Pendaratan	38
	Terbang Maju dan Mundur	39
	Menyesuaikan Orientasi Pesawat	40
	Membuat Pesawat Naik dan Turun pada suatu Sudut	41
	Mengendalikan Gimbal dan Kamera	42
	Pelacakan Kepala	42
	Easy ACRO	43
	Bergeser	45
	Melayang 180°	45
	Balik	46
	Juicy Flick	46
	Foto dan Video	46
	FocusTrack	47
	Pemberitahuan	47
	Menggunakan FocusTrack	48
	Pemutaran Rekaman Panorama	49
3.3	Saran dan Kiat Video	49
4	Pesawat	52
4.1	Mode Penerbangan	52
4.2	Indikator Status Pesawat	53
4.3	Kembali ke Asal	54
	Pemberitahuan	55
	RTH Tingkat Lanjut	56
	Metode Pemicu	57
	Prosedur RTH	58
	Pengaturan RTH	60
	Titik Asal Dinamis	62
	Perlindungan Pendaratan	63

4.4	Sistem Deteksi	64
	Pemberitahuan	65
4.5	Sistem Bantuan Pilot Lanjutan	66
	Pemberitahuan	67
	Perlindungan Pendaratan	67
4.6	Bantuan Penglihatan	68
4.7	Baling-baling	69
	Memasang/Melepas Baling-baling	69
	Pemberitahuan	70
4.8	Baterai Penerbangan Cerdas	71
	Pemberitahuan	71
	Memasang/Melepas Baterai	73
	Menggunakan Baterai	73
	Mengisi Daya Baterai	74
	Menggunakan Pengisi Daya	74
	Menggunakan Hub Pengisian Daya	75
	Mekanisme Perlindungan Baterai	77
4.9	Gimbal dan Kamera	78
	Pemberitahuan Gimbal	79
	Sudut Gimbal	80
	Mode Gimbal	80
	Pemberitahuan Kamera	80
4.10	Penyimpanan dan Ekspor Rekaman	81
	Penyimpanan	81
	Mengekspor	82
	Mengedit Video Panorama	82
4.11	QuickTransfer	83
5	Pengendali Jarak Jauh	86
5.1	Pengoperasian Pengendali Jarak Jauh	86
	Menyalakan/Mematikan	86
	Mengisi Daya Baterai	86
	Mengendalikan Gimbal dan Kamera	87
	Sakelar Mode Penerbangan	87
	Tombol Jeda Penerbangan/RTH	87
5.2	LED Pengendali Jarak Jauh	88
	LED Status	88
	LED Tingkat Daya Baterai	88
5.3	Peringatan Pengendali Jarak Jauh	89
5.4	Zona Transmisi Optimal	89
5.5	Menautkan Pengendali Jarak Jauh	90
5.6	Mengoperasikan Layar Sentuh	90

6	Kacamata dan Pengendali Gerakan	93
6.1	Pengoperasian Kacamata	93
	Tombol Kacamata	93
	Membuka Menu	93
	Kursor AR	95
	Memusatkan Kembali Kursor	96
	Mengoperasikan Menu	96
	Penyimpanan dan Ekspor Rekaman Kacamata	98
	Penyimpanan Rekaman	98
	Ekspor Rekaman	99
	Berbagi Tampilan Langsung	99
	Koneksi Kabel dengan Ponsel Cerdas	99
	Menyiarkan ke Kacamata Lain	100
6.2	Pengoperasian Pengendali Gerakan	100
	Fitur Tombol	100
	Peringatan Pengendali Gerakan	101
	Zona Transmisi Optimal	101
6.3	Menautkan	102
	Menautkan melalui Aplikasi DJI Fly (disarankan)	102
	Menautkan melalui Tombol	103
6.4	Pembersihan dan Pemeliharaan	104
7	Lampiran	106
7.1	Spesifikasi	106
7.2	Kompatibilitas	106
7.3	Pembaruan Firmware	106
7.4	Perekam Penerbangan	107
7.5	Informasi Purnajual	107

Profil Produk

1 Profil Produk

1.1 Menggunakan untuk Pertama Kali

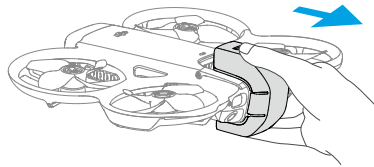
Klik tautan di bawah atau pindai kode QR untuk menonton video tutorialnya.



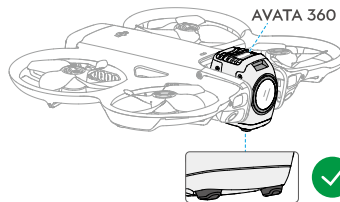
<https://www.dji.com/avata-360/video>

Mempersiapkan Pesawat

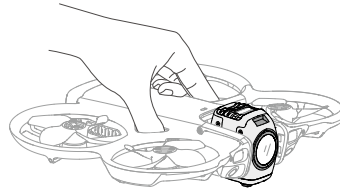
Lepaskan pelindung gimbal dari kamera.



- Disarankan untuk menggunakan pengisi daya DJI untuk mengisi daya Baterai Penerbangan Cerdas. Kunjungi situs web DJI resmi untuk informasi selengkapnya.
- Disarankan untuk memasang pelindung gimbal saat pesawat tidak digunakan.
- Saat menempatkan pesawat, pastikan gimbal terkunci dan bantalan kaki menghadap ke bawah.



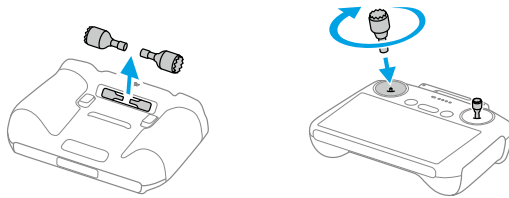
- Disarankan untuk memegang pesawat seperti yang ditunjukkan dalam ilustrasi.



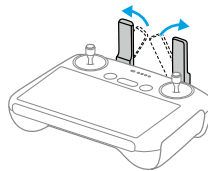
Mempersiapkan Pengendali Jarak Jauh

DJI RC 2

1. Lepaskan tongkat kontrol dari slot penyimpanan dan pasang pada pengendali jarak jauh.



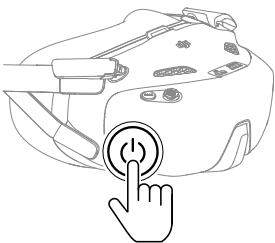
2. Buka antena.



3. Pengendali jarak jauh harus diaktifkan sebelum digunakan pertama kali dan diperlukan koneksi internet untuk aktivasi. Tekan sekali, lalu tekan lagi dan tahan tombol daya untuk menyalakan pengendali jarak jauh. Ikuti pemberitahuan di layar untuk mengaktifkan pengendali jarak jauh.

Mempersiapkan Kacamata dan Pengendali Gerakan

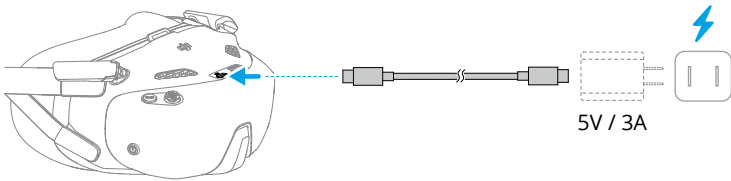
Menyalakan Kacamata



Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini.
Tekan sekali, lalu tekan dan tahan selama dua detik untuk menyalakan atau mematikan kacamata.

Pola Berkedip	Tingkat Daya Baterai
— Menyala Hijau Terang	40–100%
— Menyala Kuning Terang	11–39%
— Menyala Merah Terang	1–10%

Jika tingkat daya baterai rendah, disarankan menggunakan pengisi daya USB untuk mengisi daya perangkat.



Tabel di bawah ini menunjukkan tingkat daya baterai selama pengisian daya:

Pola Berkedip	Tingkat Daya Baterai
— Berkedip Kuning	1–39%
— Berkedip Hijau	40–99%
— Menyala Hijau Terang	100%

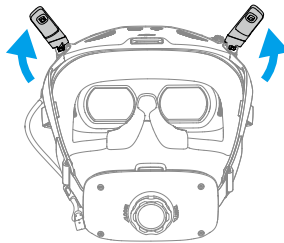
• Menggunakan kacamata tidak memenuhi persyaratan garis pandang visual (VLOS). Beberapa negara atau wilayah mengharuskan adanya pengamat visual

untuk membantu selama penerbangan. Pastikan untuk mematuhi peraturan perundang-undangan setempat saat menggunakan kacamata.

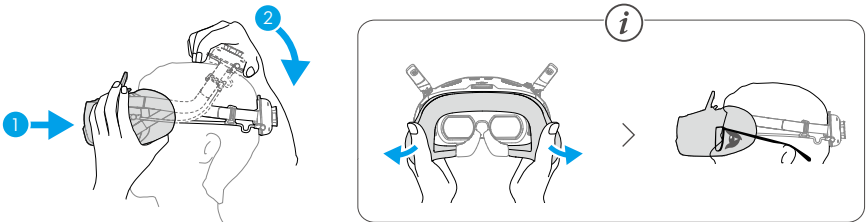
Mengenakan Kacamata

- ⚠ • Lipat antenna untuk menghindari kerusakan saat kacamata tidak digunakan.
- JANGAN merobek atau menggores bantalan busa dan sisi lembut kompartemen baterai, atau komponen lainnya dengan benda tajam.
- Kabel daya tidak dapat dilepaskan. JANGAN menarik kabel daya dengan paksa agar tidak rusak.

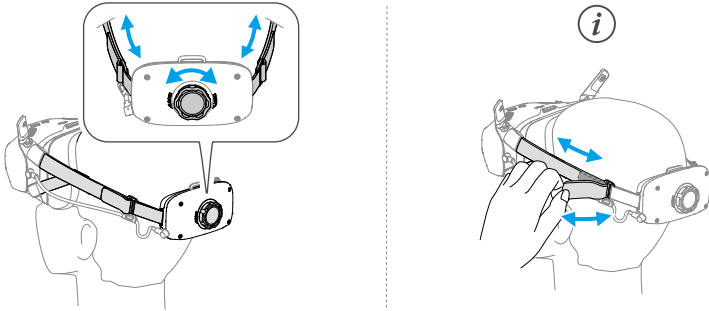
1. Buka antenna.



2. Kenakan kacamata setelah perangkat dinyalakan.

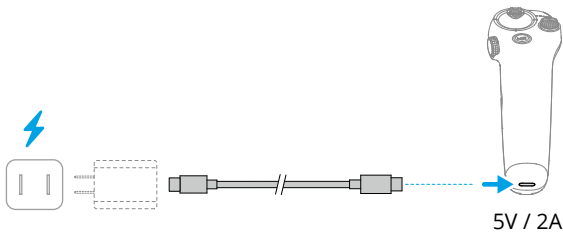


3. Putar kenop pengaturan ikat kepala pada kompartemen baterai untuk menyesuaikan panjang ikat kepala.



Mempersiapkan DJI RC Motion 3

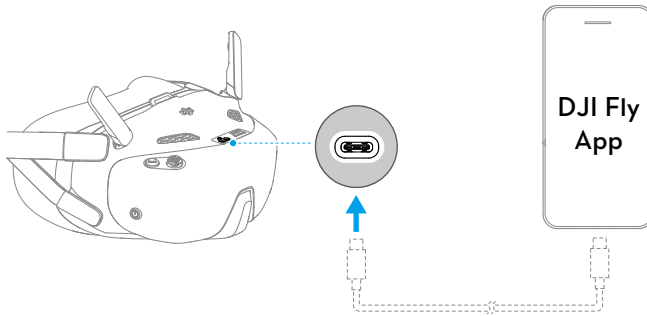
Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini. Isi daya sebelum digunakan jika tingkat daya baterai terlalu rendah.



Aktivasi

Anda harus melakukan aktivasi sebelum menggunakan pesawat untuk pertama kali. Proses aktivasi memerlukan koneksi internet.

- Pengendali Jarak Jauh: Tekan sekali, lalu tekan lagi dan tahan tombol daya untuk menyalakan pesawat dan pengendali jarak jauh. Jalankan DJI Fly dan ikuti petunjuk di layar untuk mengaktifkan pesawat.
- Kacamata: Tekan sekali, lalu tekan lagi dan tahan tombol daya untuk menyalakan pesawat, kacamata, dan pengendali gerakan. Hubungkan kacamata ke perangkat seluler menggunakan kabel data yang sesuai. Jalankan DJI Fly di perangkat seluler dan ikuti petunjuk untuk mengaktifkan perangkat DJI. Ikuti perintah pada kacamata jika tidak dapat menghubungkan perangkat seluler.

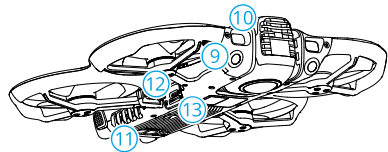
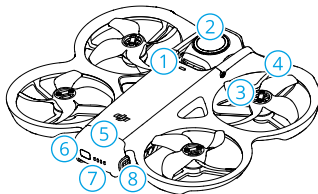


Pembaruan Firmware

Perintah akan muncul di DJI Fly saat firmware baru tersedia. Perbarui firmware setiap kali diminta. Jika tidak, beberapa fitur mungkin tidak tersedia.

1.2 Ringkasan

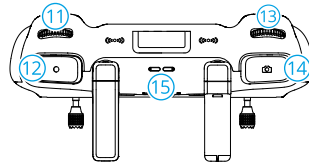
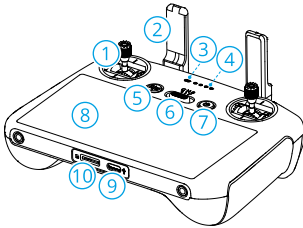
Pesawat



- | | |
|-------------------------------|---|
| 1. Indikator Status Pesawat | 8. Pengikat Baterai |
| 2. Gimbal dan Kamera | 9. Sistem Penglihatan Depan/Bawah |
| 3. Motor | 10. LiDAR Hadap Depan ^[1] |
| 4. Baling-Baling | 11. Sistem Pengindraan Inframerah 3D ^[1] |
| 5. Baterai Penerbangan Cerdas | 12. Port USB-C |
| 6. Tombol Daya | 13. Slot Kartu microSD |
| 7. LED Tingkat Daya Baterai | |

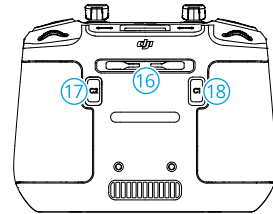
[1] Sistem pengindraan inframerah 3D dan LiDAR hadap depan memenuhi persyaratan keselamatan mata manusia untuk produk laser Kelas 1.

DJI RC 2 Pengendali Jarak Jauh



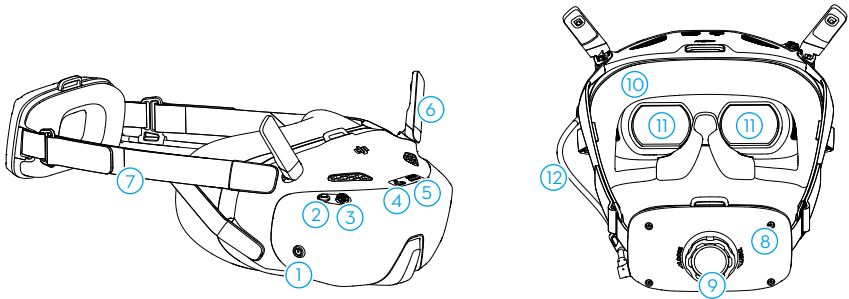
1. Tongkat Kendali
2. Antena
3. LED Status
4. LED Tingkat Daya Baterai
5. Tombol Jeda Penerbangan/Kembali ke Asal (RTH)
6. Sakelar Mode Penerbangan
7. Tombol Daya
8. Layar Sentuh
9. Port USB-C
10. Slot Kartu microSD
11. Tombol Putar Gimbal
12. Tombol Rekam

13. Tombol Putar Kendali Kamera ^[1]
14. Tombol Rana
15. Speaker
16. Slot Penyimpanan Tongkat Kendali
17. Tombol C2 yang Dapat Disesuaikan ^[1]
18. Tombol C1 yang Dapat Disesuaikan ^[1]



[1] Untuk melihat dan mengatur tombol fungsi ini, buka tampilan kamera di DJI Fly, dan ketuk *** > Kendali > Kustomisasi Tombol.

DJI Goggles N3

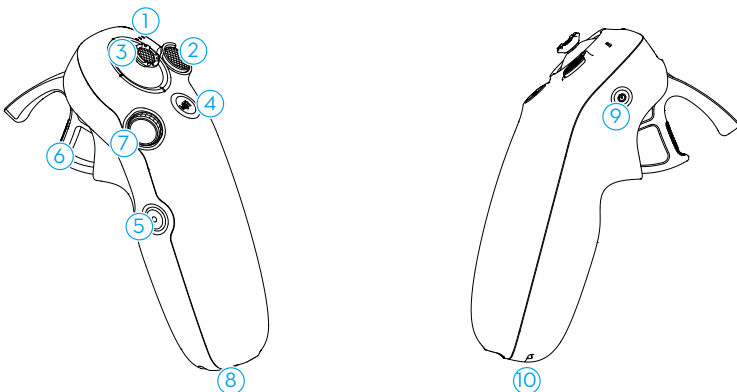


- | | |
|-----------------------|----------------------------------|
| 1. Tombol Daya | 7. Ikat kepala |
| 2. Tombol Kembali | 8. Kompartemen Baterai |
| 3. Tombol 5D | 9. Kenop Penyesuaian Ikat Kepala |
| 4. Port USB-C | 10. Bantalan Busa |
| 5. Slot Kartu microSD | 11. Lensa |
| 6. Antena | 12. Kabel Daya |



- Ketika kacamata dihubungkan ke ponsel cerdas atau PC, jika perangkat tidak merespons setelah dihubungkan, buka menu kacamata dan pilih **Pengaturan > Tentang**, lalu masuk ke mode Koneksi Kabel OTG. Apabila perangkat tetap tidak merespons setelah dihubungkan, gunakan kabel data lain dan coba lagi.

DJI RC Motion 3



- | | |
|-----------------------------|--------------------|
| 1. LED Tingkat Daya Baterai | 6. Akselerator |
| 2. Tombol Kunci | 7. Tombol Putar |
| 3. Joystick | 8. Port USB-C |
| 4. Tombol Mode | 9. Tombol Daya |
| 5. Tombol Rana/Rekam | 10. Lubang Lanyard |

Keselamatan Penerbangan

2 Keselamatan Penerbangan

Disarankan untuk melatih keterampilan terbang Anda dan berlatih terbang dengan aman setelah persiapan pra-penerbangan selesai. Pilih area yang sesuai untuk terbang sesuai dengan persyaratan dan pembatasan penerbangan berikut. Patuhi peraturan perundang-undangan setempat dengan ketat saat terbang. Baca "Panduan Keselamatan" sebelum penerbangan untuk memastikan keamanan penggunaan produk.

2.1 Batasan Penerbangan

Sistem GEO (Geospatial Environment Online)

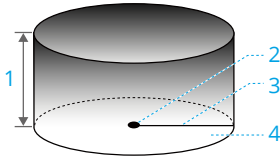
Sistem Geospatial Environment Online (GEO) DJI adalah sistem informasi global yang memberikan informasi waktu nyata tentang informasi keselamatan dan pembatasan penerbangan serta mencegah UAV terbang di ruang udara terbatas. Dalam keadaan luar biasa, area terbatas dapat dibuka untuk memungkinkan penerbangan masuk. Sebelum itu, Anda harus mengajukan permintaan pembukaan kunci berdasarkan tingkat pembatasan saat ini di area penerbangan yang dituju. Sistem GEO mungkin tidak sepenuhnya sejalan dengan peraturan perundang-undangan setempat. Anda harus bertanggung jawab atas keselamatan penerbangan Anda sendiri dan harus berkonsultasi dengan otoritas setempat mengenai persyaratan hukum dan peraturan terkait sebelum meminta membuka penerbangan di area terbatas. Untuk informasi selengkapnya tentang sistem GEO, kunjungi <https://fly-safe.dji.com>.

Batas Penerbangan

Untuk membantu Anda mengoperasikan pesawat ini dengan aman dan untuk alasan keselamatan, batas penerbangan diaktifkan secara default. Anda dapat mengatur batas ketinggian dan jarak penerbangan. Secara bersamaan, batas ketinggian, batas jarak, dan zona GEO berfungsi untuk mengatur keselamatan penerbangan saat GNSS tersedia. Hanya ketinggian yang dapat dibatasi ketika Global Navigation Satellite System (GNSS) tidak tersedia.

Batas Ketinggian dan Jarak Penerbangan

Ketinggian maksimum membatasi ketinggian penerbangan pesawat, sementara jarak maksimum membatasi radius penerbangan di sekitar Home Point. Batasan ini dapat diubah di aplikasi DJI Fly untuk keselamatan penerbangan yang lebih baik.



1. Ketinggian Maks.
2. Home Point (Posisi Horizontal)
3. Jarak Maks
4. Ketinggian pesawat saat lepas landas

Sinyal GNSS kuat

	Pembatasan Penerbangan	Pemberitahuan di Aplikasi DJI Fly
Ketinggian Maks.	Ketinggian pesawat tidak boleh melebihi nilai yang ditentukan di DJI Fly.	Ketinggian penerbangan maksimum tercapai.
Jarak Maks	Jarak lurus dari pesawat ke Home Point tidak dapat melebihi jarak penerbangan maks yang ditetapkan di DJI Fly.	Jarak penerbangan maksimum tercapai.

Sinyal GNSS Lemah

	Pembatasan Penerbangan	Pemberitahuan di Aplikasi DJI Fly
Ketinggian Maks.	- Ketinggian dibatasi hingga 30 m dari titik lepas landas jika pencahayaan cukup. - Ketinggian dibatasi hingga 3 m di atas tanah jika pencahayaan tidak cukup dan sistem penginderaan inframerah 3D sedang difungsikan. - Ketinggian dibatasi hingga 30 m dari titik lepas landas jika pencahayaan tidak cukup dan sistem penginderaan inframerah 3D tidak difungsikan.	Ketinggian penerbangan maksimum tercapai.
Jarak Maks	Tidak ada batas	

- ⚠ • Batas ketinggian saat GNSS lemah akan dicabut secara otomatis jika ada sinyal GNSS yang kuat (kekuatan sinyal GNSS ≥ 2) saat pesawat dihidupkan, dan batas tersebut tidak akan berlaku meskipun sinyal GNSS menjadi lemah setelahnya.
- Pesawat masih dapat Anda kendalikan, tetapi tidak dapat diterbangkan lebih jauh pada saat pesawat mencapai salah satu batas.

Zona GEO

Sistem GEO DJI menetapkan lokasi penerbangan yang aman, memberikan tingkat risiko dan pemberitahuan keselamatan untuk penerbangan individu, serta menawarkan informasi tentang ruang udara terbatas. Semua area penerbangan terbatas disebut sebagai Zona GEO, yang selanjutnya dibagi menjadi Zona Terbatas, Zona Otorisasi, Zona Peringatan, Zona Peringatan Lanjutan, dan Zona Ketinggian. Anda dapat melihat informasi tersebut secara real time di aplikasi DJI Fly. Zona GEO adalah area penerbangan khusus, termasuk tetapi tidak terbatas pada bandara, tempat acara besar, lokasi tempat terjadinya keadaan darurat publik (seperti kebakaran hutan), pembangkit listrik tenaga nuklir, penjara, properti pemerintah, dan fasilitas militer. Secara default, sistem GEO membatasi lepas landas dan penerbangan dalam zona yang dapat menyebabkan masalah keamanan atau keselamatan. Peta Zona GEO yang berisi informasi lengkap tentang Zona GEO di seluruh dunia tersedia di situs web resmi DJI: <https://fly-safe.dji.com/nfz/nfz-query>.

Membuka Zona GEO

Pembukaan Kunci Mandiri dimaksudkan untuk membuka Zona Otorisasi. Untuk menyelesaikan Pembukaan Kunci Mandiri, Anda harus mengirimkan permintaan pembukaan kunci melalui situs web DJI FlySafe di <https://fly-safe.dji.com>. Setelah permintaan pembukaan kunci disetujui, Anda dapat menyinkronkan lisensi pembukaan kunci melalui aplikasi DJI Fly. Untuk membuka zona, Anda juga dapat meluncurkan atau menerbangkan pesawat langsung ke Zona Otorisasi yang disetujui dan mengikuti petunjuk dalam aplikasi DJI Fly untuk membuka zona.

Pembukaan Kunci Kustom disesuaikan untuk pengguna dengan persyaratan khusus. Kebijakan ini menetapkan area penerbangan khusus yang ditentukan pengguna dan menyediakan dokumen izin penerbangan khusus untuk kebutuhan berbagai pengguna. Opsi pembukaan kunci ini tersedia di semua negara dan wilayah serta dapat diminta melalui situs web DJI FlySafe di <https://fly-safe.dji.com>.

2.2 Persyaratan Lingkungan Penerbangan

1. JANGAN terbang dalam kondisi cuaca buruk seperti angin kencang, bersalju, hujan deras, atau berkabut.
2. Terbanglah di area terbuka. Keakuratan kompas onboard dan sistem GNSS dapat dipengaruhi oleh gedung tinggi dan struktur logam besar. Setelah lepas landas, pastikan Anda diberi tahu dengan petunjuk suara bahwa Titik Asal diperbarui sebelum melanjutkan penerbangan. Jika pesawat lepas landas di dekat gedung, keakuratan Titik Asal tidak dapat dijamin. Dalam hal ini, perhatikan baik-baik posisi

pesawat saat ini selama RTH otomatis. Ketika pesawat sudah dekat dengan Titik Asal disarankan untuk membatalkan RTH otomatis dan mengendalikan pesawat secara manual untuk mendarat di lokasi yang sesuai.

3. Terbangkan pesawat dalam garis pandang visual (VLOS). Hindari pegunungan dan pepohonan yang menghalangi sinyal GNSS. Penerbangan di luar garis pandang visual (BVLOS) hanya boleh dilakukan jika performa pesawat, pengetahuan dan keterampilan pilot, serta manajemen keselamatan operasional sesuai dengan peraturan setempat untuk BVLOS. Hindari rintangan, keramaian, pohon, dan perairan. Demi alasan keamanan, JANGAN menerbangkan pesawat dekat dengan bandara, jalan raya, stasiun kereta api, jalur kereta api, pusat kota, atau area sensitif lainnya kecuali jika mendapat izin atau persetujuan berdasarkan peraturan setempat. Pastikan tidak ada penghalang antara perangkat kendali jarak jauh dan pesawat untuk menghindari gangguan komunikasi.
4. Apabila sinyal GNSS lemah, terbangkan pesawat di lingkungan yang memiliki penerangan dan visibilitas yang baik. Sistem penglihatan mungkin tidak berfungsi dengan baik dalam kondisi cahaya yang buruk. Terbangkan pesawat hanya di siang hari.
5. Minimalkan gangguan dengan menghindari area dengan tingkat elektromagnetisme tinggi, seperti lokasi dekat saluran listrik, stasiun pangkalan, gardu listrik, dan menara penyiaran.
6. Kinerja pesawat dan baterainya terbatas saat terbang di ketinggian. Terbanglah dengan hati-hati. JANGAN menerbangkan di atas ketinggian yang ditentukan.
7. Jarak pengereman pesawat dipengaruhi oleh ketinggian penerbangan. Semakin tinggi ketinggiannya, semakin besar jarak pengeremannya. Ketika terbang di ketinggian, Anda harus menjaga jarak pengereman yang memadai untuk memastikan keselamatan penerbangan.
8. GNSS tidak dapat digunakan saat pesawat berada di wilayah kutub. Gunakan sistem penglihatan sebagai gantinya.
9. JANGAN melakukan lepas landas dari objek bergerak, seperti mobil, perahu, dan pesawat.
10. JANGAN lepas landas dari permukaan berwarna solid atau permukaan dengan pantulan kuat seperti atap mobil.
11. Berhati-hatilah saat lepas landas di gurun atau dari pantai untuk menghindari pasir memasuki pesawat.
12. JANGAN mengoperasikan pesawat di lingkungan yang berisiko terjadi kebakaran atau ledakan.
13. Gunakan pesawat dan perangkat terkait di lingkungan yang kering.

14. JANGAN gunakan pesawat dan perangkat terkait di lingkungan berikut: lokasi kecelakaan, kebakaran, ledakan, banjir, tsunami, salju longsor, tanah longsor, gempa bumi, area dengan debu atau badai pasir. Selama pengoperasian, pastikan untuk menghindari paparan cipratan air asin dan jamur.
15. JANGAN mengoperasikan pesawat di dekat kawanan burung.

2.3 Mengoperasikan Pesawat secara Bertanggung Jawab

Patuhi aturan berikut untuk menghindari cedera serius dan kerusakan properti:

1. Pastikan Anda TIDAK berada di bawah pengaruh obat bius, alkohol, obat-obatan, atau mengalami pusing, kelelahan, mual, atau kondisi lain apa pun yang dapat mengganggu kemampuan Anda mengoperasikan pesawat dengan aman.
2. Setelah pesawat mendarat, matikan pesawat terlebih dahulu, lalu matikan pengendali jarak jauh.
3. JANGAN menjatuhkan, meluncurkan, membakar, atau memproyeksikan muatan berbahaya pada atau di bangunan, orang, atau hewan, yang dapat menyebabkan cedera pribadi atau kerusakan properti.
4. JANGAN menggunakan pesawat yang jatuh atau rusak secara tidak sengaja atau tidak dalam kondisi baik.
5. Pastikan untuk memberikan pelatihan yang memadai dan memiliki rencana cadangan untuk keadaan darurat atau jika insiden terjadi.
6. Pastikan untuk memiliki rencana penerbangan. JANGAN menerbangkan pesawat secara ceroboh.
7. Hormati privasi orang lain saat menggunakan kamera. Pastikan Anda mematuhi undang-undang privasi, peraturan, dan standar moral setempat.
8. JANGAN menggunakan produk ini untuk alasan apa pun selain penggunaan pribadi secara umum.
9. JANGAN menggunakannya untuk tujuan ilegal atau tidak pantas, seperti memata-matai, operasi militer, atau penyelidikan tanpa izin.
10. JANGAN menggunakan produk ini untuk mencemarkan nama baik, menyalahgunakan, melecehkan, menguntit, mengancam, atau melanggar hak hukum seperti hak privasi dan publisitas orang lain.
11. JANGAN masuk ke properti pribadi orang lain.

2.4 Daftar Periksa Prapenerbangan

1. Lepas komponen pelindung dari pesawat.
2. Pastikan Baterai Penerbangan Cerdas dan baling-baling terpasang dengan aman.
3. Pastikan pengendali jarak jauh, perangkat seluler, dan Baterai Penerbangan Cerdas terisi penuh.
4. Pastikan penutup slot kartu microSD tertutup rapat agar tidak terlihat dalam rekaman.
5. Pastikan gimbal dan kamera berfungsi normal.
6. Pastikan motor tidak terhalang apapun dan berfungsi normal.
7. Pastikan semua lensa dan sensor kamera bersih. Jika terdapat noda, debu, atau tetesan air, bersihkan dengan kain lensa.
8. JANGAN memasang aksesoris atau perangkat eksternal yang tidak bersertifikat, karena hal ini dapat mengakibatkan kerusakan produk atau bahaya keselamatan.
9. Pastikan tindakan penghindaran rintangan diatur di DJI Fly atau kacamata (jika digunakan), dan **Ketinggian Maks.**, **Jarak Maks.**, serta **Ketinggian RTH Otomatis** telah diatur dengan benar sesuai dengan peraturan perundang-undangan setempat.

Operasi Penerbangan

3 Operasi Penerbangan

Pesawat mendukung beberapa metode kendali untuk berbagai skenario guna memenuhi kebutuhan Anda. Pastikan Anda memahami pemberitahuan dan penggunaan setiap metode kendali sebelum melakukan penerbangan.



- JANGAN menyentuh pesawat saat sedang terbang. Jika tidak, pesawat dapat bergeser dan dapat terjadi tabrakan.
- JANGAN menerbangkan pesawat langsung setelah mengalami tabrakan atau terjatuh atau terguncang dengan keras. Pesawat mungkin tidak dapat melakukan penerbangan stabil.
- Gimbal akan berputar secara otomatis selama lepas landas dan pendaratan, dan tampilan kamera akan berubah sebagaimana mestinya. Sedikit tersendat selama proses ini adalah hal yang normal.

3.1 Kendali RC

Lepas Landas Otomatis

1. Jalankan DJI Fly dan masuk ke tampilan kamera.
2. Selesaikan semua langkah dalam daftar periksa pra-penerbangan.
3. Ketuk . Tekan dan tahan tombol untuk konfirmasi saat kondisi aman untuk lepas landas.
4. Pesawat akan lepas landas dan melayang di atas tanah.

Pendaratan Otomatis

1. Ketuk , lalu ketuk dan tahan untuk mengonfirmasi saat kondisi aman untuk mendarat.
2. Ketuk untuk membatalkan pendaratan otomatis.
3. Perlindungan Pendaratan akan aktif pada saat Sistem Penglihatan Bawah berfungsi normal.
4. Motor akan berhenti secara otomatis setelah mendarat.



- Pilih tempat yang tepat untuk mendarat.

Menghidupkan/Menghentikan Motor

Menghidupkan Motor

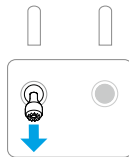
Lakukan salah satu dari Perintah Tongkat Kombinasi (Combination Stick Command/CSC) seperti yang ditunjukkan di bawah ini untuk menghidupkan motor. Lepaskan kedua tongkat secara bersamaan setelah motor mulai berputar.



Menghentikan Motor

Motor dapat dihentikan dengan dua cara:

Metode 1: Dorong tongkat throttle ke bawah dan tahan sampai motornya berhenti pada saat pesawat telah mendarat.



Metode 2: Sesudah pesawat mendarat, lakukan salah satu CSC seperti yang ditunjukkan di bawah sampai motor berhenti.



Menghentikan Motor di Tengah Penerbangan

 • Pesawat akan jatuh jika motor dihentikan di tengah penerbangan.

Pengaturan default untuk **Penghentian Baling-Baling Darurat** dalam aplikasi DJI Fly adalah **Hanya Darurat**, yang berarti bahwa motor hanya dapat dihentikan di tengah

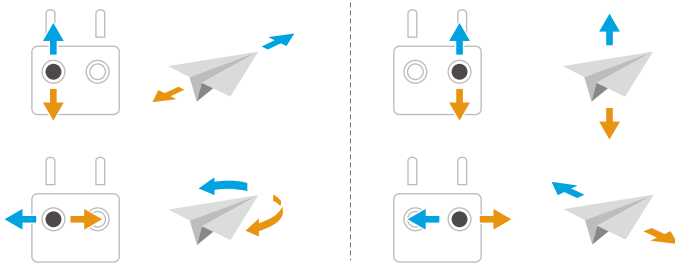
penerbangan ketika pesawat mendeteksi situasi darurat, seperti pesawat terlibat dalam tabrakan, motor terhenti, pesawat berputar di udara, atau pesawat tidak terkendali dan naik atau turun dengan sangat cepat. Gunakan CSC yang sama untuk menghidupkan motor untuk menghentikan motor di tengah penerbangan. Perhatikan bahwa Anda harus menahan tongkat kendali selama dua detik saat melakukan CSC untuk menghentikan motor. **Penghentian Baling-Baling Darurat** dapat diubah menjadi **Kapan Saja** di aplikasi. Gunakan opsi ini dengan hati-hati.

Mengendalikan Pesawat

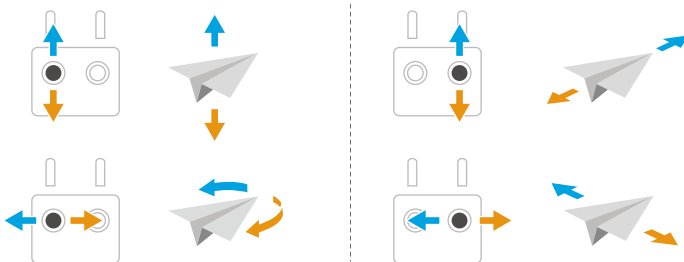
Gunakan tongkat kendali dari pengendali jarak jauh untuk mengendalikan pergerakan pesawat. Tongkat kendali dapat dioperasikan dalam Mode 1, Mode 2, atau Mode 3, seperti ditunjukkan di bawah ini.

Mode 2 adalah mode kendali default pada pengendali jarak jauh. Dalam panduan ini, Mode 2 digunakan sebagai contoh untuk menjelaskan cara menggunakan tongkat kendali. Semakin jauh tongkat didorong dari tengah, semakin cepat pesawat bergerak.

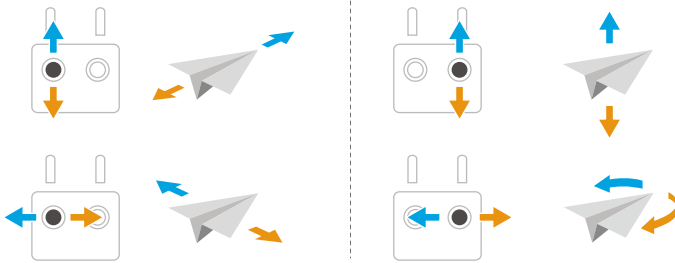
Mode 1



Mode 2



Mode 3



Prosedur Lepas Landas/Pendaratan

- ⚠ • JANGAN luncurkan pesawat dari telapak tangan atau saat memegang pesawat dengan tangan Anda.
 - JANGAN mengoperasikan pesawat jika kondisi pencahayaan terlalu terang atau terlalu gelap menggunakan pengendali jarak jauh untuk memantau penerbangan. Anda bertanggung jawab atas penyesuaian kecerahan tampilan yang benar dan jumlah sinar matahari langsung di layar, agar tidak kesulitan melihat layar dengan jelas.
-

1. Daftar periksa pra-penerbangan dirancang untuk membantu Anda menerbangkan dengan aman. Periksa daftar periksa prapenerbangan lengkap sebelum setiap penerbangan.
2. Pastikan gimbal terkunci dan bantalan kaki menghadap ke bawah. Letakkan pesawat di area terbuka dan datar dengan bagian belakang pesawat menghadap pengguna. Disarankan untuk digunakan dengan landasan pendaratan lipat yang disertakan.
3. Hidupkan pengendali jarak jauh dan pesawat.
4. Jalankan DJI Fly dan masuk ke tampilan kamera.
5. Tunggu hingga diagnosis mandiri pesawat selesai. Apabila DJI Fly tidak menunjukkan peringatan yang tidak teratur, Anda dapat menghidupkan motor.
6. Dorong perlahan tongkat throttle ke atas untuk lepas landas.
7. Untuk mendarat, arahkan kursor ke permukaan yang rata dan dorong tongkat throttle ke bawah untuk menurun.
8. Setelah mendarat, dorong throttle ke bawah dan tahan sampai motornya berhenti.
9. Matikan pesawat sebelum pengendali jarak jauh.

Foto dan Video

Ketuk ikon mode rekam di sisi kanan aplikasi DJI Fly untuk beralih mode lensa. Gimbal akan berputar secara otomatis selama pengalihan.



- Mode Lensa Tunggal hanya mendukung perekaman video.
 - Pengambilan gambar tidak didukung sebelum lepas landas.
-

Tekan tombol Rana/Rekam di pengendali jarak jauh atau DJI Fly untuk mengambil foto atau memulai atau berhenti merekam.

Dalam mode 360°:

- Putar dial kiri di pengendali jarak jauh untuk menggerakkan tampilan ke atas atau ke bawah.
- Putar dial kanan untuk memperbesar atau memperkecil secara kontinu dan menyesuaikan FOV. Anda juga dapat mengetuk ikon di sisi kanan aplikasi untuk beralih level zoom, atau mengetuk dan menahan ikon lalu menyeretnya untuk melakukan zoom. Saat tampilan menghadap ke bawah dan zoom diatur ke FOV maksimum, layar akan menampilkan tampilan asteroid.
- Putar dial kanan sambil menekan tombol C1 untuk mengendalikan putaran tampilan.



Untuk menetapkan fungsi ini ke tombol lain, buka halaman **Kendali** di pengaturan DJI Fly, lalu ketuk **Kustomisasi Tombol** untuk mengonfigurasi pengaturannya.

Mode Penerbangan Pintar



Disarankan untuk mengklik tautan di bawah atau memindai kode QR untuk menonton video tutorialnya.



<https://www.dji.com/avata-360/video>



Mode penerbangan cerdas hanya dapat digunakan dalam mode 360°.

FocusTrack

 Saat FocusTrack diaktifkan, FOV dikunci pada 104°.

Lampu Sorot

Spotlight mendukung dua mode: Standar dan Bebas.

- Standar: Hidung pesawat selalu mengarah ke subjek.
- Bebas: Tampilan kamera tetap terfokus pada subjek tanpa mengarahkan hidung pesawat ke subjek.

Dalam mode Bebas, rekaman yang sebenarnya direkam ditampilkan di sudut kiri bawah layar. Layar utama menampilkan tampilan di depan hidung pesawat, dan menunjukkan arah serta jarak subjek. Disarankan untuk menjaga jarak yang cukup dari subjek.

Pesawat akan melewati atau mengerem jika rintangan terdeteksi saat sistem penglihatan bekerja normal, sesuai dengan tindakan penghindaran rintangan yang diatur ke **Bypass** atau **Rem** di DJI Fly.

 Penghindaran rintangan dinonaktifkan di mode Olahraga.

Subjek yang Didukung:

- Subjek stasioner
- Subjek bergerak (hanya kendaraan, perahu, dan orang)

Point of Interest (POI)

Memungkinkan pesawat terbang mengelilingi subjek.

Pesawat akan melewati rintangan terlepas dari mode penerbangan atau pengaturan tindakan penghindaran rintangan di DJI Fly saat sistem penglihatan bekerja normal.

Subjek yang Didukung:

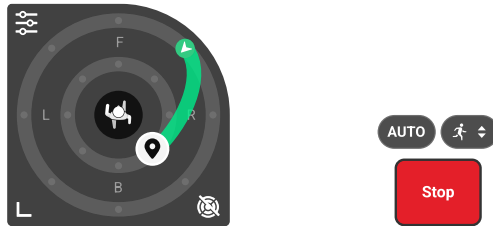
- Subjek stasioner
- Subjek bergerak (hanya kendaraan, perahu, dan orang)

ActiveTrack

Pesawat mengikuti subjek dalam mode Manual dan Gerakan Otomatis.

- Manual: Ketuk atau geser roda lacak untuk mengubah arah pelacakan, dan pesawat akan terbang secara otomatis dari posisi saat ini  sepanjang lintasan yang dihasilkan ke arah pelacakan yang dipilih  dan terus melacak. Pengguna juga dapat menyesuaikan arah pelacakan, ketinggian, dan jarak secara manual menggunakan

tongkat kendali. Ketuk ikon Pengaturan FocusTrack  untuk mengatur parameter pelacakan di aplikasi.



- Gerakan Otomatis: Ketuk ikon AUTO  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan Gerakan Otomatis. Pesawat terus-menerus menyesuaikan jalur penerbangannya untuk mengikuti subjek berdasarkan lingkungan penerbangan.



- ⚠ • Dalam mode Gerakan Otomatis, pesawat akan mengikuti subjek menggunakan parameter pelacakan default aplikasi. Pengaturan FocusTrack kustom tidak akan berlaku. Perhatikan lingkungan penerbangan dan pastikan keselamatan penerbangan.
- Menggerakkan tongkat kendali atau mengoperasikan roda lacak, akan membuat pesawat keluar dari mode Gerakan Otomatis.

Pesawat akan melewati rintangan terlepas dari mode penerbangan atau pengaturan tindakan penghindaran rintangan di DJI Fly saat sistem penglihatan bekerja normal.

Subjek yang Didukung:

Subjek bergerak (hanya kendaraan, perahu, dan orang). Mode otomatis hanya mendukung kendaraan dan orang.

Ketika subjek adalah orang, pesawat dapat mendeteksi secara otomatis berbagai adegan pengambilan gambar. Pengguna juga dapat mengetuk ikon adegan pengambilan gambar  untuk beralih adegan pengambilan gambar secara manual. Berdasarkan adegan yang dipilih, pesawat menerapkan parameter pelacakan yang sesuai.

Dalam ActiveTrack, rentang jarak dan ketinggian yang didukung antara pesawat dan subjek ditentukan di bawah ini.

Subjek	Orang	Kendaraan/Perahu
Jarak Horizontal	3–20 m	4–50 m
Ketinggian	0,5–20 m	0,5–50 m

- ⚠ Pesawat akan terbang ke rentang jarak dan ketinggian yang didukung jika jarak dan ketinggian berada di luar jangkauan saat ActiveTrack dimulai.
- Kecepatan subjek dinamis sebaiknya tidak melebihi 16 m/dtk; jika tidak, pesawat tidak akan dapat melacak dengan benar.

Pemberitahuan

- ⚠ Pesawat terbang tidak dapat menghindari subjek bergerak, seperti manusia, hewan, atau kendaraan. Saat menggunakan FocusTrack, perhatikan lingkungan sekitar untuk memastikan keselamatan penerbangan.
- JANGAN menggunakan FocusTrack di area dengan benda kecil atau tipis (misalnya, cabang pohon atau kabel listrik), benda transparan (misalnya, air atau kaca), atau permukaan monokrom (misalnya, dinding putih).
- Selalu bersiaplah untuk menekan tombol Jeda Penerbangan pada pengendali jarak jauh atau ketuk  di DJI Fly untuk mengoperasikan pesawat secara manual jika terjadi situasi darurat.
- Tetaplah waspada saat menggunakan FocusTrack dalam situasi berikut:
 - ♦ Subjek yang dilacak tidak bergerak pada bidang yang datar.
 - ♦ Subjek yang dilacak berubah bentuk secara drastis saat bergerak.
 - ♦ Subjek yang dilacak tidak terlihat untuk waktu yang lama.
 - ♦ Subjek yang dilacak berada di area monokrom besar seperti area yang tertutup salju atau gurun.
 - ♦ Subjek yang dilacak memiliki warna atau pola yang mirip dengan lingkungan di sekitarnya.
 - ♦ Pencahayaan sangat gelap (<5 lux) atau terang (>100.000 lux).
- Pastikan mengikuti undang-undang dan peraturan privasi setempat saat menggunakan FocusTrack.
- Disarankan hanya untuk melacak kendaraan, kapal, dan orang (bukan anak-anak). Terbanglah dengan hati-hati saat melacak subjek lain.

- Pada subjek bergerak yang didukung, kendaraan mengacu pada mobil dan kapal berukuran kecil hingga sedang. JANGAN melacak mobil atau perahu yang dikendalikan dari jarak jauh.
 - Subjek pelacakan dapat tertukar secara tidak sengaja dengan subjek lain jika saling berdekatan.
-

Menggunakan FocusTrack

Sebelum mengaktifkan FocusTrack, pastikan lingkungan terbang terbuka dan tidak terhalang dengan cahaya yang cukup.

Ketuk ikon FocusTrack  di sebelah kiri aplikasi, atau pilih subjek di layar untuk mengaktifkan FocusTrack. Setelah mengaktifkan, ketuk lagi ikon FocusTrack  untuk keluar.

 Selama penggunaan, tekan tombol Jeda Penerbangan di pengontrol jarak jauh untuk membatalkan pemilihan subjek.

QuickShots

QuickShots mencakup beberapa mode pengambilan gambar. Pesawat merekam secara otomatis sesuai dengan mode pengambilan gambar yang dipilih dan menghasilkan video pendek.

Pemberitahuan

-  • Pastikan ada ruang yang cukup saat menggunakan Boomerang. Beri jarak radius di sekitar pesawat setidaknya 30 m (99 kaki) dan ruang di atas pesawat setidaknya 10 m (33 kaki).
- Gunakan QuickShots di lokasi yang bebas dari bangunan dan rintangan lainnya. Pastikan tidak ada manusia, hewan, atau rintangan lain di jalur penerbangan.
 - Selalu perhatikan objek di sekitar pesawat dan gunakan pengendali jarak jauh untuk menghindari tabrakan atau pesawat terhalang.
 - JANGAN menggunakan QuickShots dalam salah satu dari situasi berikut:
 - ♦ Apabila subjek terhalang dalam waktu yang lama atau berada di luar jalur pandangan visual.
 - ♦ Ketika subjek berada di area monokrom besar seperti area yang tertutup salju atau gurun.

- Apabila subjek memiliki warna atau pola yang sama dengan lingkungan sekitar.
 - Apabila subjek berada di udara.
 - Ketika subjek bergerak cepat.
 - Pencahayaan sangat gelap (<5 lux) atau terang (>100.000 lux).
 - JANGAN menggunakan QuickShots di tempat-tempat yang dekat dengan bangunan atau tempat dengan sinyal GNSS lemah. Jika tidak, hal ini akan mengakibatkan jalur penerbangan tidak stabil.
 - Pastikan untuk mengikuti undang-undang dan peraturan privasi setempat saat menggunakan QuickShots.
-

Menggunakan QuickShots

1. Ketuk ikon Mode Pengambilan Gambar di sebelah kanan tampilan kamera dan pilih QuickShots .
2. Setelah memilih satu sub-mode, ketuk ikon plus atau seret-pilih subjek di layar. Lalu ketuk  untuk memulai pengambilan gambar. Pesawat akan mengambil rekaman selagi melakukan gerakan penerbangan yang telah ditentukan sesuai dengan opsi yang dipilih, dan kemudian menghasilkan video. Pesawat akan kembali ke posisi semula setelah perekaman selesai.
3. Ketuk  atau tekan tombol Jeda Penerbangan di pengendali jarak jauh. Pesawat akan langsung keluar dari QuickShots dan melayang.

Pemutaran Rekaman Panorama

Masuk ke Album di DJI Fly. File yang diberi tanda  adalah rekaman panorama.

Saat memutar rekaman, tampilan penerbangan asli akan ditampilkan secara default. Selama pemutaran, Anda dapat menyesuaikan tampilan secara bebas dengan menggeser layar.

3.2 Kendali Gerakan Imersif

Langkah-langkah di bawah ini akan membantu pengguna mengoperasikan pesawat dengan benar.

1. Periksa daftar periksa prapenerbangan lengkap sebelum setiap penerbangan.

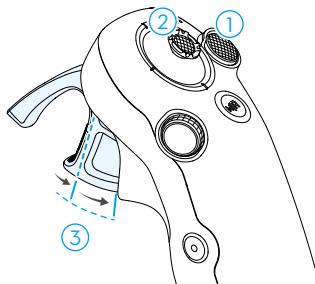
2. Pastikan gimbal terkunci dan bantalan kaki menghadap ke bawah. Letakkan pesawat di area terbuka dan datar dengan bagian belakang pesawat menghadap pengguna. Disarankan untuk digunakan dengan landasan pendaratan lipat yang disertakan.
3. Nyalakan kacamata, perangkat kendali jarak jauh dan pesawat.
4. Tunggu hingga indikator status pesawat berkedip hijau perlahan dan kenakan kacamata.
5. Hidupkan motor.
6. Periksa tampilan langsung penerbangan di kacamata untuk memastikan tidak ada pemberitahuan peringatan dan sinyal GNSS kuat.
7. Tekan tombol kunci dua kali untuk menyalakan motor pesawat, lalu tekan dan tahan untuk membuat pesawat lepas landas. Pesawat akan naik hingga ketinggian sekitar 1,2 m, lalu melayang.
8. Tekan dan tahan tombol kunci saat pesawat melayang agar mendarat secara otomatis dan menghentikan motor.
9. Matikan pesawat, kacamata dan perangkat kendali jarak jauh.

Penerbangan Dasar



- Disarankan untuk menonton panduan tutorial dalam kacamata sebelum menggunakannya untuk penerbangan pertama. Buka **Pengaturan > Kendali > Tutorial Penerbangan Pengendali Gerakan**.

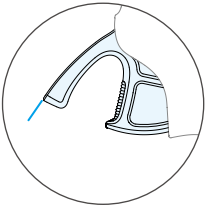
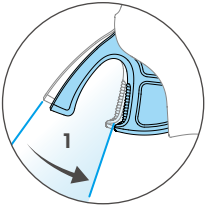
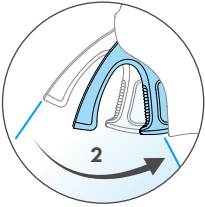
Operasikan pesawat menggunakan tombol kunci, joystick, dan akselerator DJI RC Motion 3.



1. Gunakan tombol kunci untuk mengendalikan lepas landas, pendaratan, dan pengereman pesawat.
2. Gerakkan joystick ke kiri atau kanan untuk membuat pesawat bergerak secara horizontal ke kiri atau ke kanan*.

3. Ada dua tingkat tekanan ketika menekan akselerator. Saat menekan dengan lembut ke posisi di tengah-tengah hentian pertama dan kedua, Anda dapat merasakan jeda yang jelas. Tekan akselerator ke berbagai hentian untuk mengendalikan berbagai tindakan pesawat.

* Jika Easy ACRO tidak diaktifkan atau tindakan Easy ACRO dipilih sebagai Geser.

	Pesawat akan melayang di tempat jika akselerator tidak ditekan.
	Ketika menekan akselerator dengan lembut ke hentian pertama, Anda dapat menyesuaikan orientasi pesawat dengan memiringkan pengendali gerakan secara vertikal ke kiri atau ke kanan. Perhatikan bahwa pesawat tidak dapat terbang ke depan saat ini.
	Tekan akselerator ke hentian kedua untuk menerbangkan pesawat ke arah lingkaran diacamata.

Lepas Landas, Pengereman, dan Pendaratan

Lepas Landas: Tekan tombol kunci dua kali untuk menyalakan motor pesawat, lalu tekan dan tahan untuk membuat pesawat lepas landas. Pesawat akan naik hingga ketinggian sekitar 1,2 m, lalu melayang.

Pengereman: Tekan tombol kunci selama penerbangan untuk mengerem pesawat dan menjadikannya melayang di tempat. Tekan lagi untuk melanjutkan kendali penerbangan.

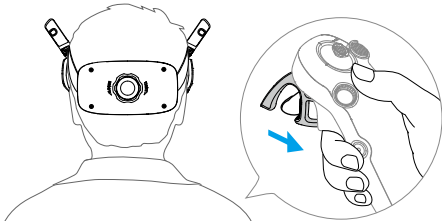
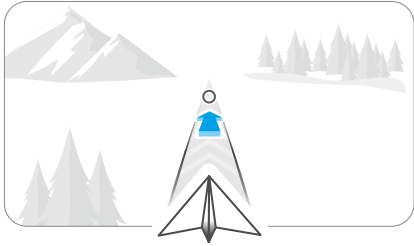
Pendaratan: Tekan dan tahan tombol kunci saat pesawat melayang agar mendarat secara otomatis dan menghentikan motor.

- Setelah motor pesawat terbang dihidupkan dengan menekan tombol kunci dua kali, perlahan dorong joystick ke atas untuk membuat pesawat terbang lepas landas.
 - Ketika Easy ACRCO dinonaktifkan, setelah pesawat terbang ke posisi mendarat, dorong dengan lembut joystick ke arah bawah untuk mendaratkan pesawat. Setelah mendarat, dorong joystick ke bawah dan tahan pada posisinya hingga motor berhenti.
-
- ⚠ • Jika terjadi keadaan darurat (seperti tabrakan atau pesawat terbang tidak terkendali) selama penerbangan, tekan tombol kunci empat kali untuk memicu Hentikan Motor di Tengah Penerbangan, yang akan segera menghentikan motor pesawat. **Fungsi Hentikan Motor di Tengah Penerbangan akan membuat pesawat jatuh. Operasikan dengan hati-hati.**
 - Untuk memastikan keselamatan penerbangan saat menggunakan pengendali gerakan, tekan tombol kunci sekali untuk mengerem dan melayang sebelum mengoperasikan kacamata. Jika terjadi kegagalan, hal ini bisa membahayakan keselamatan Anda dan dapat menyebabkan pesawat kehilangan kendali atau cedera.
-

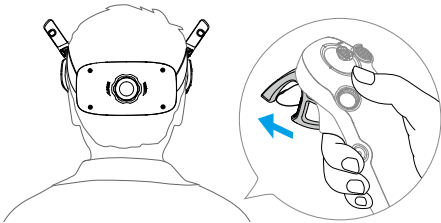
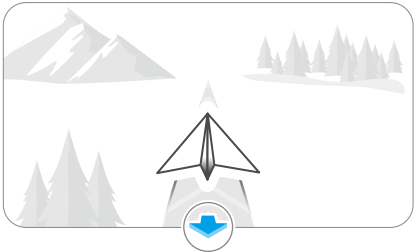
Terbang Maju dan Mundur

Tekan atau dorong akselerator pengendali gerakan untuk terbang maju atau mundur. Tekan lebih kuat ketika menekan atau mendorong untuk mempercepat laju pesawat. Lepaskan agar pesawat berhenti dan melayang.

Tekan akselerator ke hentian kedua untuk menerbangkan pesawat ke arah lingkaran di kacamata.



Dorong akselerator ke depan untuk menerbangkan pesawat ke belakang.



Menyesuaikan Orientasi Pesawat

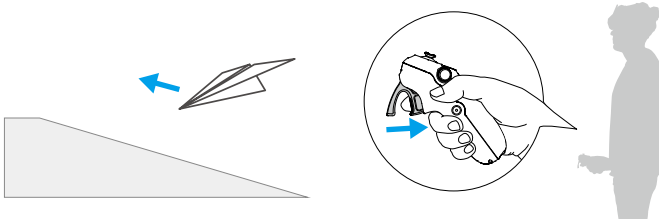
Tekan dengan lembut akselerator ke hentian pertama dan secara bersamaan miringkan bagian atas pengendali gerakan ke salah satu gerakan untuk membuat pesawat berputar.

Semakin besar sudut kemiringan pengendali gerakan, semakin cepat pesawat akan berputar. Lingkaran di kacamata akan bergerak ke kiri dan ke kanan dan tampilan langsung penerbangan akan berubah menyesuaikan.

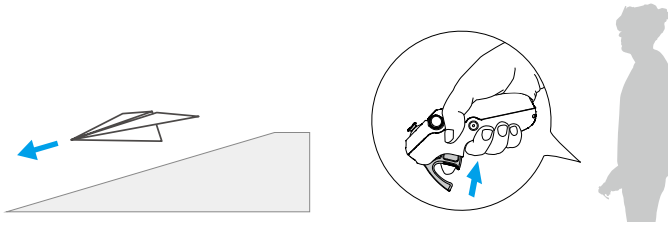


Membuat Pesawat Naik dan Turun pada suatu Sudut

Ketika pesawat harus terbang pada sudut arah atas, tekan akselerator ke hentian kedua sambil memiringkan pengendali gerakan ke arah atas.



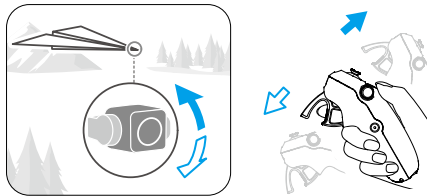
Ketika pesawat harus terbang pada sudut arah bawah, tekan akselerator ke hentian kedua sambil memiringkan pengendali gerakan ke arah bawah.



Mengendalikan Gimbal dan Kamera

Selama penerbangan, atau ketika akselerator dilepas dan pesawat sedang melayang:

- Mode Lensa Tunggal: Miringkan pengendali gerakan ke atas dan ke bawah untuk mengendalikan kemiringan gimbal.



- mode 360°: Miringkan pengendali gerakan ke atas dan ke bawah untuk menggerakkan tampilan kamera sebagaimana mestinya.

Lingkar di kaca mata akan bergerak ke atas dan ke bawah dan tampilan langsung penerbangan akan berubah menyesuaikan.



- Sebelum lepas landas atau ketika menggunakan tombol kunci untuk memicu pesawat agar melayang, kemiringan gimbal/tampilan tidak dapat dikendalikan.
- Putar dial di pengendali gerakan untuk memiringkan tampilan selama RTH dan pendaratan (di atas 2 m).

Pelacakan Kepala

Buka menu pintasan dari tampilan langsung penerbangan, lalu klik  untuk mengaktifkan Pelacakan Kepala.

Mode 360°

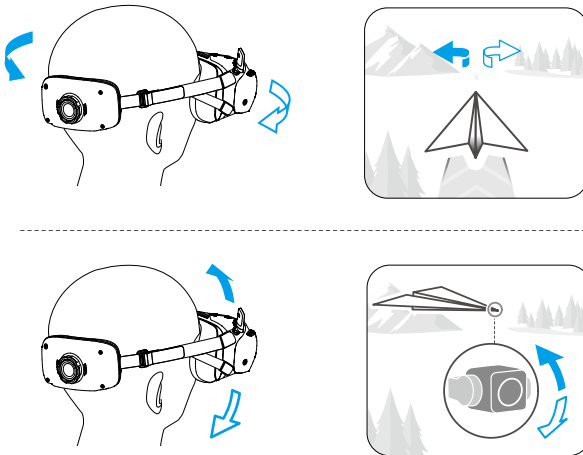
Setelah mengaktifkan pelacakan kepala, tampilan kamera akan bergerak mengikuti gerakan kepala Anda tanpa memengaruhi arah penerbangan. Pada saat ini, Anda masih dapat mengendalikan arah penerbangan menggunakan pengendali gerakan.

Jika arah penerbangan tidak sesuai dengan orientasi kepala Anda, Bantuan Penglihatan akan muncul otomatis di sudut kiri atas layar, menunjukkan tampilan sesuai arah penerbangan. Anda dapat menyesuaikannya di pengaturan layar kaca mata.

Mode Lensa Tunggal

Setelah mengaktifkan pelacakan kepala, orientasi horizontal pesawat dan kemiringan gimbal dapat dikendalikan menggunakan gerakan kepala selama penerbangan.

Setelah berada dalam mode Pelacakan Kepala, pengendali gerakan tidak akan dapat mengendalikan kemiringan gimbal dan hanya akan mengendalikan pesawat. Pengguna masih dapat mengendalikan arah pesawat dengan memiringkan pengendali gerakan tanpa menekan akselerator.



Easy ACRO

Gunakan pengendali gerakan untuk mengendalikan pesawat atau tampilan kamera guna melakukan aksi Easy ACRO seperti jungkir balik, dan drift 180°.



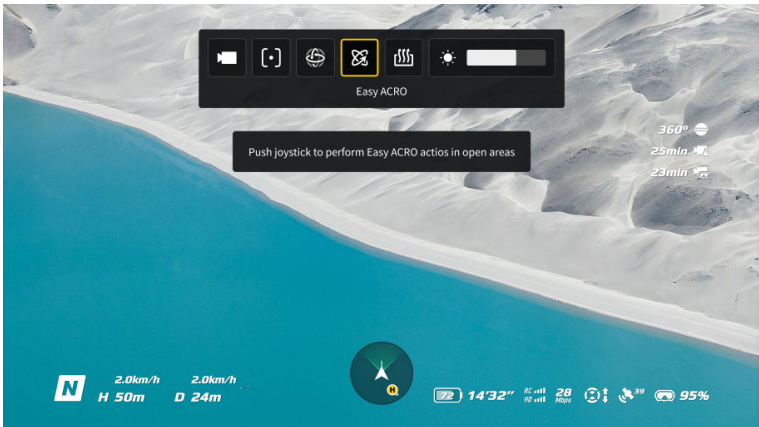
- Perhatikan keadaan sekitar dan pastikan tidak ada orang atau rintangan di sekitar sebelum melakukan aksi Easy ACRO.
- Easy ACRO tidak tersedia dalam kondisi berikut:

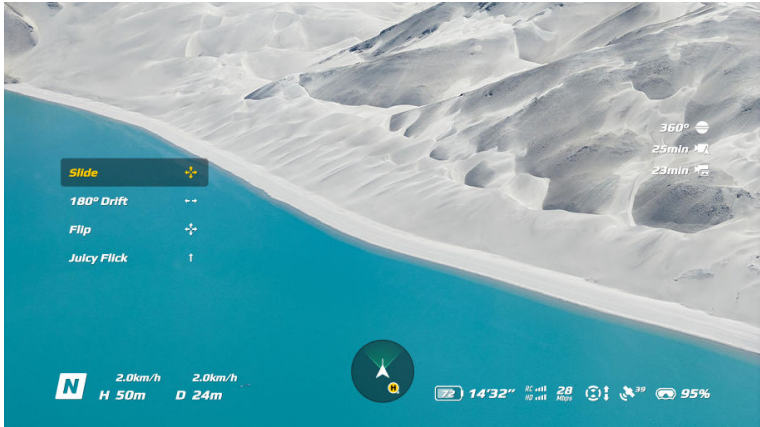
- ♦ Pesawat lepas landas, melayang, mendarat, atau kembali ke asal;
- ♦ Performa pemosisian buruk (GNSS dan sistem penglihatan tidak tersedia);
- ♦ Pesawat berada dalam zona penyangga dari Zona Terbatas atau Zona Ketinggian, atau mendekati Jarak Penerbangan Maks.



- Zoom tidak dapat disesuaikan selama Easy ACRO, dan FOV akan tetap sama seperti saat Easy ACRO diaktifkan.
- Easy ACRO tidak dapat diaktifkan dalam kondisi berikut:
 - ♦ Ketika merekam video.
 - ♦ Ketika Pelacakan Kepala diaktifkan.
 - ♦ Saat FocusTrack diaktifkan.
 - ♦ Ketika digunakan dengan DJI FPV Remote Controller 3.

1. Buka menu pintasan dan pilih . Pesawat akan masuk ke mode Easy ACRO. Lihat aksi yang dipilih di sisi kiri tampilan langsung pada kacamata.



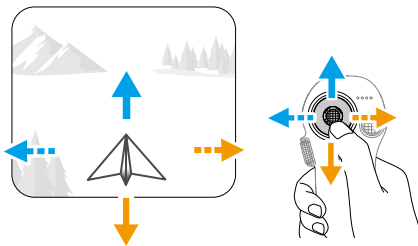


- Gunakan dial pada pengendali gerakan untuk beralih antara aksi Easy ACRO.
- Saat Easy ACRO diaktifkan, gerakkan joystick untuk melakukan aksi Easy ACRO berbeda seperti yang ditunjukkan di bawah.

Bergeser

Dorong joystick ke atas atau ke bawah untuk membuat pesawat naik atau turun.

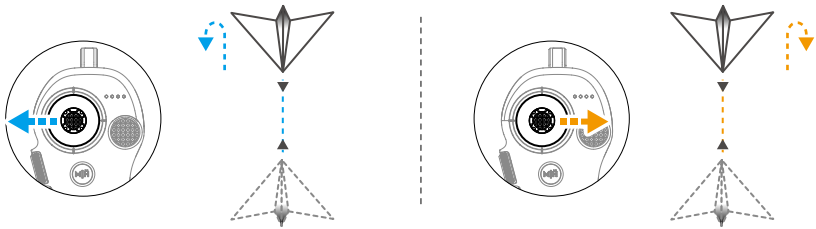
Dorong joystick ke kiri atau ke kanan untuk membuat pesawat bergerak secara horizontal ke kiri atau ke kanan.



Melayang 180°

Dorong joystick ke kiri atau ke kanan untuk membuat pesawat melayang 180° ke kiri atau ke kanan.

Pesawat tidak akan merespons ketika mendorong joystick ke atas atau ke bawah dalam mode aksi ini.



Balik

Dorong joystick ke atas atau ke bawah sekali, tampilan kamera akan menampilkan efek jungkir balik ke depan atau ke belakang, tetapi pesawat tidak akan berjungkir balik.

Dorong joystick ke kiri atau kanan sekali, tampilan kamera akan menampilkan efek jungkir kiri atau kanan, tetapi pesawat tidak berjungkir balik.

Juicy Flick

Dorong joystick ke atas sekali, pesawat akan berputar, menampilkan efek juicy flick di tampilan kamera.

Foto dan Video

Buka panel pengaturan kamera di kacamata untuk beralih mode lensa. Gimbal akan berputar secara otomatis selama pengalihan.



- Mode Lensa Tunggal hanya mendukung perekaman video.
- Pengambilan gambar tidak didukung sebelum lepas landas.

Tekan tombol rana/rekam sekali untuk mengambil foto, atau untuk mulai atau berhenti merekam.

Dalam mode 360°:

- Miringkan pengendali gerakan ke atas atau ke bawah untuk menggerakkan tampilan kamera sebagaimana mestinya.
- Putar dial untuk menyesuaikan pembesaran dan pengecilan. Saat tampilan menghadap ke bawah dan zoom diatur ke FOV maksimum, layar akan menampilkan tampilan asteroid.

FocusTrack



Klik tautan di bawah atau pindai kode QR untuk menonton video tutorialnya.



<https://www.dji.com/avata-360/video>

 FocusTrack hanya didukung dalam mode 360°.

 Saat FocusTrack diaktifkan, FOV dikunci pada 104°.

Anda dapat menerbangkan pesawat dengan bebas tanpa mengarahkan hidung pesawat ke subjek. Tampilan kamera tetap terfokus pada subjek.

Pesawat akan melewati atau mengerem jika rintangan terdeteksi saat sistem penglihatan bekerja normal, sesuai dengan tindakan penghindaran rintangan yang diatur ke **Bypass** atau **Rem** di DJI Fly.

 Penghindaran rintangan dinonaktifkan di mode Olahraga.

Subjek yang Didukung:

- Subjek stasioner
- Subjek bergerak (hanya kendaraan, perahu, dan orang)

Pemberitahuan

-
-  • Pesawat tidak dapat menghindari subjek bergerak seperti manusia, hewan, atau kendaraan. Saat menggunakan FocusTrack, perhatikan lingkungan sekitar untuk memastikan keselamatan penerbangan.
- JANGAN menggunakan FocusTrack di area dengan benda kecil atau tipis (misalnya, cabang pohon atau kabel listrik), benda transparan (misalnya, air atau kaca), atau permukaan monokrom (misalnya, dinding putih).
 - Selalu bersiap untuk menekan tombol kunci dalam keadaan darurat untuk mengendalikan pesawat secara manual.
 - Terapkan kewaspadaan tambahan saat menggunakan FocusTrack dalam situasi berikut:

- Subjek yang dilacak tidak bergerak pada bidang yang datar.
- Subjek yang dilacak berubah bentuk secara drastis saat bergerak.
- Subjek yang dilacak tidak terlihat untuk waktu yang lama.
- Subjek yang dilacak berada di area monokrom besar seperti area yang tertutup salju atau gurun.
- Subjek yang dilacak memiliki warna atau pola yang mirip dengan lingkungan di sekitarnya.
- Pencahayaan sangat gelap (<5 lux) atau terang (>100.000 lux).
- Pastikan mengikuti undang-undang dan peraturan privasi setempat saat menggunakan FocusTrack.
- Disarankan hanya untuk melacak kendaraan, kapal, dan orang (bukan anak-anak). Terbang dengan hati-hati saat melacak subjek lain.
- Pada subjek bergerak yang didukung, kendaraan mengacu pada mobil dan kapal berukuran kecil hingga sedang. JANGAN melacak mobil atau perahu yang dikendalikan dari jarak jauh.
- Subjek pelacakan dapat bertukar secara tidak sengaja dengan subjek lain jika mereka saling berdekatan.

Menggunakan FocusTrack

Sebelum mengaktifkan FocusTrack, pastikan lingkungan terbang terbuka dan tidak terhalang dengan cahaya yang cukup.

- **Saat pesawat melayang setelah menekan tombol kunci di pengendali gerakan:**
 1. Buka menu pintasan dari tampilan langsung penerbangan, lalu pilih [•] untuk mengaktifkan FocusTrack.
 2. Ketuk + atau seret untuk memilih subjek di layar.
 3. Tekan tombol kunci lagi untuk membuka kunci pesawat dan melanjutkan penerbangan.
- **Saat pesawat tidak dikunci selama penerbangan:**
 1. Tekan dan tahan dial di sisi pengendali gerakan untuk mengaktifkan FocusTrack.
 2. Tekan dial untuk memilih subjek.

Selama pelacakan, tekan tombol rana/rekam untuk mulai mengambil gambar. Rekaman yang sebenarnya direkam ditampilkan di pojok kiri atas layar. Layar utama menampilkan tampilan di depan hidung pesawat, dan menunjukkan arah serta jarak subjek. Disarankan untuk menjaga jarak yang cukup dari subjek.

Untuk keluar dari FocusTrack, ketuk [•] lagi, atau tekan dan tahan dial.

- Selama FocusTrack, tekan dial di sisi pengendali gerakan untuk membatalkan subjek yang dipilih.
- Buka menu kacamata, masuk ke **Pengaturan > Kendali**, lalu Anda dapat menetapkan fungsi tekan-dan-tahan di dial ke fungsi lainnya.
- Untuk rekaman yang lebih stabil, buka menu kacamata, masuk ke **Pengaturan > Kendali**, lalu beralih mode gimbal ke Ikuti.

Pemutaran Rekaman Panorama

Masuk ke Album di kacamata. File yang ditandai dengan  merupakan rekaman panorama.

Saat memutar cuplikan di kacamata, Tampilan Bebas diaktifkan secara default. Putar kepala Anda untuk melihat adegan dari berbagai perspektif.

Buka menu pemutaran dan beralih ke FOV Kamera, ini mengunci pembingkai ke tampilan penerbangan asli.

Mengendalikan Pemutaran Video

Menggunakan tombol 5D:

- Tekan tombol untuk menjeda atau melanjutkan pemutaran.
- Dorong tombol ke kiri atau ke kanan untuk menyesuaikan bilah kemajuan.
- Dorong tombol ke belakang untuk masuk ke pengaturan pemutaran dan menyesuaikan kecerahan layar atau volume.

Menggunakan kursor AR:

- Tekan akselerator untuk menjeda atau melanjutkan pemutaran. Dorong akselerator ke depan untuk keluar.
- Gerakkan kursor ke kiri atau ke kanan sambil menekan akselerator turun untuk menyesuaikan bilah kemajuan.
- Pindahkan kursor ke tanda panah di atas layar, lalu tekan akselerator untuk masuk ke pengaturan pemutaran dan sesuaikan kecerahan layar atau volume.

3.3 Saran dan Kiat Video

1. Pilih mode operasi gimbal yang diinginkan di DJI Fly.
2. Disarankan untuk mengambil foto atau merekam video saat terbang dalam mode Normal atau Cine.

3. JANGAN terbang dalam cuaca buruk, seperti saat hujan atau saat berangin.
4. Pilih pengaturan kamera yang paling sesuai dengan kebutuhan Anda.
5. Lakukan tes penerbangan untuk menetapkan rute penerbangan dan memeriksa lokasi.
6. Dorong perlahan tongkat kontrol untuk memastikan pergerakan pesawat halus dan stabil.

Pesawat

4 Pesawat

4.1 Mode Penerbangan

Saat menggunakan pengendali jarak jauh DJI RC 2, mode penerbangan dapat dialihkan antara Normal, Olahraga, dan Cine menggunakan tombol alih mode penerbangan di pengendali jarak jauh.

Saat menggunakan pengendali gerakan, mode penerbangan dapat dialihkan antara Normal dan Olahraga menggunakan tombol mode di pengendali gerakan.

Mode Normal: Mode ini cocok untuk sebagian besar skenario. Pesawat dapat melayang dengan tepat, terbang dengan stabil, dan menggunakan Mode Penerbangan Cerdas.

Mode Olahraga: Kecepatan penerbangan horizontal maksimum pesawat akan lebih tinggi dalam mode Normal. Perhatikan bahwa penghindaran rintangan dinonaktifkan dalam mode Olahraga.

Mode Cine: Mode Cine didasarkan pada mode Normal dengan kecepatan penerbangan terbatas, sehingga pesawat menjadi lebih stabil saat perekaman.

Pesawat beralih ke mode Attitude (ATTI) secara otomatis ketika sistem penglihatan tidak tersedia atau dinonaktifkan, dan sinyal GNSS lemah atau kompas mengalami gangguan. Dalam mode ATTI, pesawat akan lebih mudah terpengaruh oleh lingkungannya. Faktor lingkungan, seperti angin, dapat mengakibatkan geseran horizontal pesawat, yang dapat menimbulkan bahaya, khususnya saat terbang di ruang terbatas. Pesawat tidak akan dapat melayang atau mengerem secara otomatis, oleh karena itu pilot harus mendaratkan pesawat sesegera mungkin untuk menghindari kecelakaan.



- Mode penerbangan hanya berlaku untuk penerbangan manual.

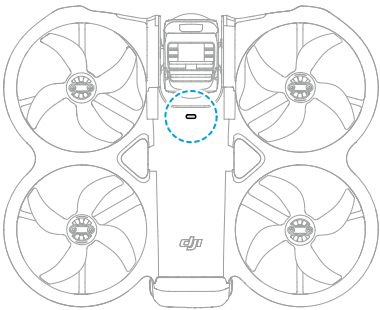


- Sistem penglihatan dinonaktifkan dalam mode Olahraga, yang artinya pesawat tidak dapat mendeteksi rintangan di rutenya secara otomatis. Anda harus tetap waspada terhadap lingkungan sekitar dan mengendalikan pesawat untuk menghindari rintangan.
- Dalam mode Olahraga, kecepatan maksimum dan jarak pengereman pesawat meningkat secara signifikan. Jarak pengereman minimum dalam kondisi tidak berangin adalah 30 m.
- Jarak pengereman minimal 10 m diperlukan dalam kondisi tidak berangin saat pesawat naik dan turun dalam mode Olahraga atau mode Normal.
- Dalam mode Olahraga, ketanggapan pesawat meningkat secara signifikan, yang berarti sedikit gerakan pada tongkat kendali di pengendali jarak jauh diterjemahkan sebagai pergerakan dengan jarak yang jauh pada

pesawat. Pastikan mempertahankan ruang manuver yang memadai selama penerbangan.

- Anda dapat mengalami getaran dalam video yang direkam dalam mode Olahraga.

4.2 Indikator Status Pesawat



Saat pesawat menyala tetapi motor tidak bekerja, indikator status pesawat akan menampilkan status terkini pesawat.

Deskripsi Indikator Status Pesawat

Status Normal		
 × 4	Berkedip merah, kuning, dan hijau secara bergantian	Menyalakan dan melakukan tes diagnosis mandiri
 × 4	Berkedip kuning empat kali	Pemanasan
	Berkedip hijau perlahan	GNSS diaktifkan
 × 2	Berkedip hijau dua kali secara berulang	Sistem penglihatan diaktifkan
	Berkedip kuning perlahan	GNSS dan sistem penglihatan dinonaktifkan (mode ATTI diaktifkan)
Status Peringatan		
	Berkedip kuning cepat	Sinyal pengendali jarak jauh hilang
	Berkedip merah perlahan	Lepas landas dinonaktifkan (misalnya baterai lemah) ^[1]

	Berkedip merah cepat	Baterai sangat lemah
	Menyala merah tanpa kedip	Kesalahan serius
	Berkedip merah dan kuning secara bergantian	Diperlukan kalibrasi kompas

[1] Jika pesawat tidak dapat lepas landas saat indikator status berkedip merah secara perlahan, lihat petunjuk peringatan di DJI Fly atau kaca mata.

4.3 Kembali ke Asal

Baca dengan cermat isi bagian ini untuk memastikan Anda memahami perilaku pesawat dalam Kembali ke Asal (RTH).

Fungsi Kembali ke Asal (Return To Home/RTH) akan secara otomatis menerbangkan pesawat kembali ke Titik Asal yang terakhir direkam. RTH dapat dipicu dengan tiga cara: pengguna memicu RTH secara aktif, baterai pesawat lemah, atau sinyal kendali jarak jauh hilang (RTH Failsafe dipicu). Jika pesawat berhasil merekam Titik Asal dan sistem penentuan posisi berfungsi normal, ketika fungsi RTH terpicu, pesawat akan otomatis terbang kembali dan mendarat di Titik Asal.

- 
- **Titik Asal:** Titik Asal akan direkam saat lepas landas selama pesawat menerima sinyal GNSS yang kuat  ²⁶ atau pencahayaannya memadai. Setelah Titik Asal direkam, DJI Fly akan mengeluarkan petunjuk suara. Apabila Anda perlu memperbarui Titik Asal selama penerbangan (seperti jika Anda mengubah posisi Anda), Titik Asal dapat diperbarui secara manual di halaman ***** > Keselamatan** di DJI Fly.

Ketika pesawat digunakan dengan pengendali jarak jauh DJI RC 2, [Titik Asal Dinamis](#) tersedia.

- 
- Untuk memastikan keselamatan, gimbal akan berputar secara otomatis ke mode 360° selama RTH. Beralih ke mode Lensa Tunggal tidak didukung selama RTH.

Selama RTH, rute AR RTH akan ditampilkan di tampilan kamera, yang membantu Anda untuk melihat jalur kembali dan memastikan keselamatan penerbangan. Tampilan kamera juga menampilkan Titik Asal AR. Saat pesawat sampai di atas Titik Asal, tampilan kamera akan berbalik ke bawah secara otomatis. Bayangan pesawat AR akan muncul di tampilan kamera ketika pesawat mendekati permukaan tanah, sehingga Anda dapat mengendalikan pesawat untuk mendarat dengan lebih akurat di lokasi pilihan Anda. Titik Asal AR, rute RTH AR, dan bayangan pesawat AR akan ditampilkan di tampilan kamera secara default. Tampilan ini dapat diubah di ***** > Keselamatan > Pengaturan AR**.

- ⚠ • Kacamata tidak mendukung menampilkan rute AR RTH atau bayangan pesawat AR.
 - Rute RTH AR hanya digunakan sebagai referensi, dan mungkin menyimpang dari rute penerbangan sebenarnya dalam skenario yang berbeda. Selalu perhatikan tampilan langsung di layar selama RTH. Terbanglah dengan hati-hati.
 - Selama RTH, pesawat akan secara otomatis menyesuaikan tampilan kamera ke arah rute RTH secara default. Menyesuaikan tampilan secara manual akan menghentikan penyesuaian otomatis, yang dapat mengakibatkan rute AR RTH tidak dapat ditampilkan.
-

Pemberitahuan

- ⚠ • Pesawat mungkin tidak dapat kembali ke Titik Asal secara normal jika sistem penentuan posisi tidak berfungsi secara normal. Selama RTH Failsafe, pesawat dapat memasuki mode ATTI dan mendarat secara otomatis jika sistem penentuan posisi tidak berfungsi secara normal.
- Ketika tidak ada GNSS, jangan terbang di atas permukaan air, bangunan dengan permukaan kaca, atau dalam skenario dengan ketinggian di atas tanah lebih dari 30 meter. Jika sistem pemosisian tidak berfungsi normal, pesawat akan masuk ke mode ATTI
- Pengaturan ketinggian RTH yang cocok sangat penting sebelum setiap penerbangan.
- Selama RTH, pesawat tidak dapat mendeteksi rintangan jika kondisi lingkungan tidak cocok untuk sistem penginderaan.
- Zona GEO dapat memengaruhi RTH. Hindari terbang di dekat zona GEO.
- Pesawat mungkin tidak dapat kembali ke Titik Asal jika kecepatan angin terlalu tinggi. Terbanglah dengan hati-hati.
- Berikan perhatian ekstra pada benda kecil atau tipis (seperti ranting pohon atau kabel listrik) atau benda transparan (seperti air atau kaca) selama RTH. Dalam keadaan darurat, keluar dari RTH dan kendalikan pesawat secara manual.
- Atur RTH Tingkat Lanjut ke **Preset** jika terdapat kabel atau menara transmisi yang tidak dapat dilewati pesawat pada jalur RTH dan pastikan Ketinggian RTH diatur lebih tinggi dari semua rintangan.
- Pesawat akan mengerem dan kembali ke asal sesuai dengan pengaturan terbaru jika pengaturan **RTH Tingkat Lanjut** diubah selama RTH.

- Apabila ketinggian maksimum diatur di bawah ketinggian saat ini selama RTH, pesawat akan turun ke ketinggian maksimum terlebih dahulu lalu melanjutkan kembali ke asal.
- Ketinggian RTH tidak dapat diubah selama RTH.
- Apabila terdapat perbedaan besar antara ketinggian saat ini dan ketinggian RTH, jumlah daya baterai yang digunakan tidak dapat dihitung secara akurat karena perbedaan kecepatan angin pada ketinggian yang berbeda. Perhatikan baik-baik petunjuk daya baterai dan pemberitahuan peringatan di tampilan kamera.
- Ketika sinyal pengendali jarak jauh normal selama RTH Tingkat Lanjut, tongkat pitch dapat digunakan untuk mengendalikan kecepatan penerbangan, tetapi orientasi dan ketinggian tidak dapat dikendalikan dan pesawat tidak dapat dikendalikan untuk terbang ke kiri atau kanan. Mendorong tongkat pitch secara terus-menerus untuk mempercepat akan meningkatkan kecepatan konsumsi daya baterai. Pesawat tidak dapat melewati rintangan jika kecepatan penerbangan melebihi kecepatan penginderaan yang efektif. Pesawat akan mengerem dan melayang di tempat dan keluar dari RTH jika tongkat pitch didorong sepenuhnya ke bawah. Pesawat dapat dikendalikan setelah tongkat pitch dilepaskan.
- Apabila pesawat mencapai batas ketinggian lokasi pesawat saat ini atau Titik Asal saat naik selama Preset RTH, pesawat akan berhenti naik dan kembali ke Titik Asal pada ketinggian saat ini. Perhatikan keselamatan penerbangan selama RTH.
- Jika Titik Asal berada di Zona Ketinggian tetapi pesawat berada di luar Zona Ketinggian, saat mencapai Zona Ketinggian, pesawat akan turun di bawah batas ketinggian yang mungkin lebih rendah dari ketinggian RTH yang ditetapkan. Terbanglah dengan hati-hati.
- Pesawat akan keluar dari RTH jika lingkungan sekitar terlalu kompleks untuk menyelesaikan RTH, bahkan jika sistem penginderaan berfungsi dengan benar.
- RTH tidak dapat dipicu selama pendaratan otomatis.
- Jika RTH dipicu saat pesawat memutar rekaman, pemutaran akan keluar secara otomatis.
- Selama RTH, hanya perekaman video yang didukung. Menyesuaikan pengaturan perekaman atau mengambil foto tidak didukung.

RTH Tingkat Lanjut

Ketika RTH Tingkat Lanjut dipicu, pesawat akan secara otomatis merencanakan jalur RTH terbaik, yang akan ditampilkan di DJI Fly dan akan disesuaikan dengan lingkungan.

Selama RTH, pesawat akan otomatis menyesuaikan kecepatan penerbangan dengan faktor lingkungan, seperti kecepatan angin, arah angin, dan rintangan.

 Kacamata tidak mendukung menampilkan jalur RTH.

Jika sinyal antara perangkat pengendali jarak jauh dan pesawat baik, Anda dapat keluar dari RTH dengan metode berikut:

- Pengendali Jarak Jauh: Ketuk  di DJI Fly atau tekan tombol RTH di pengendali jarak jauh.
- Pengendali Gerakan: Tekan tombol kunci.

Setelah keluar dari RTH, Anda akan mendapatkan kembali kendali pesawat.

Metode Pemicu

Pengguna secara aktif memicu RTH

Selama penerbangan, Anda dapat memicu RTH dengan menggunakan metode berikut:

- Pengendali Jarak Jauh: Tekan dan tahan tombol RTH di pengendali jarak jauh, atau ketuk  di sisi kiri tampilan kamera lalu tekan dan tahan ikon RTH.
- Pengendali Gerakan: Tekan dan tahan tombol mode.

Jika sinyal pengendali jarak jauh hilang selama RTH, pesawat akan tetap melanjutkan prosedur RTH tanpa memperhatikan Tindakan Sinyal Hilang yang telah diatur.

Baterai pesawat lemah

Selama penerbangan, jika tingkat daya baterai rendah dan hanya cukup untuk terbang ke Titik Asal, pemberitahuan peringatan akan muncul di tampilan kamera. Jika Anda mengetuk untuk mengonfirmasi RTH atau tidak melakukan tindakan sebelum hitungan mundur habis, pesawat akan memulai RTH baterai lemah secara otomatis.

Jika Anda membatalkan petunjuk RTH baterai lemah dan tetap menerbangkan pesawat, pesawat akan mendarat secara otomatis jika tingkat daya baterai saat ini hanya cukup untuk menurunkan pesawat dari ketinggian saat ini.

Pendaratan otomatis tidak dapat dibatalkan tetapi Anda masih dapat menerbangkan pesawat secara horizontal dengan menggerakkan tongkat pitch dan tongkat roll, serta mengubah kecepatan turun pesawat dengan menggerakkan tongkat throttle. Terbangkan pesawat ke tempat yang cocok untuk pendaratan sesegera mungkin.

 • Apabila tingkat daya Baterai Penerbangan Cerdas terlalu rendah dan tidak ada cukup daya untuk kembali ke asal, daratkan pesawat sesegera mungkin. Tindakan yang tertunda akan memulai penurunan daya dorong secara

progresif, yang berpotensi berkembang menjadi turun tak terkendali ketika daya benar-benar habis. Ini dapat menyebabkan kerusakan pesawat, kerusakan properti pihak ketiga, atau cedera pribadi.

- **JANGAN** mendorong terus tongkat throttle ke atas selama pendaratan otomatis. Jika tidak, pesawat akan mengalami penurunan daya dorong secara bertahap dan bahkan dapat jatuh setelah daya baterai benar-benar habis.

Sinyal pengendali jarak jauh hilang

Ketika sinyal pengendali jarak jauh hilang selama lebih dari 6 detik, pesawat akan memulai RTH Failsafe secara otomatis jika Tindakan Sinyal Hilang diatur ke RTH. Tindakan juga dapat diatur ke Melayang atau Mendarat.

Jika pencahayaan dan kondisi lingkungan cocok untuk sistem penglihatan, DJI Fly akan menampilkan jalur RTH yang dihasilkan oleh pesawat sebelum sinyal hilang. Pesawat akan memulai RTH menggunakan RTH Tingkat Lanjut sesuai dengan pengaturan RTH. Pesawat akan tetap dalam RTH meskipun sinyal pengendali jarak jauh pulih. DJI Fly akan memperbarui jalur RTH sebagaimana mestinya.

Pesawat akan mengerem dan melayang jika cahaya dan kondisi lingkungan tidak cocok untuk sistem penglihatan, lalu masuk ke RTH Rute Asli.

- Apabila jarak RTH (jarak horizontal antara pesawat dengan Titik Asal) lebih dari 50 m, maka pesawat menyesuaikan orientasinya dan terbang mundur sejauh 50 m pada rute penerbangan asli sebelum memasuki Preset RTH.
- Jika jarak RTH lebih dari 5 m tetapi kurang dari 50 m, maka pesawat akan menyesuaikan orientasinya dan terbang lurus secara horizontal ke titik asal pada ketinggian saat ini.
- Pesawat segera mendarat apabila jarak RTH kurang dari 5 m.

Prosedur RTH

Setelah RTH Lanjutan dipicu, pesawat mengerem dan melayang di tempat.

- **Jika kondisi lingkungan atau pencahayaan cocok untuk sistem penglihatan:**
 - Pesawat akan menyesuaikan orientasinya ke Home Point, merencanakan jalur terbaik sesuai dengan pengaturan RTH lalu kembali ke Home Point jika GNSS tersedia saat lepas landas.
 - Jika GNSS tidak tersedia dan hanya sistem penglihatan yang bekerja saat lepas landas, pesawat akan menyesuaikan orientasinya ke Home Point, merencanakan jalur terbaik sesuai pengaturan RTH, lalu kembali ke posisi dengan sinyal GNSS yang kuat berdasarkan pengaturan RTH. Pesawat akan mengikuti lintasan keluar kembali ke sekitar home point. Pada saat ini, perhatikan petunjuk aplikasi

dan pilih apakah membiarkan pesawat melakukan RTH secara otomatis dan mendarat, atau mengendalikan RTH secara manual dan mendarat.

Perhatikan apakah GNSS tidak tersedia saat lepas landas:

- ◊ Pastikan bahwa penghindaran rintangan diaktifkan.
- ◊ JANGAN terbang di ruang sempit dan kecepatan angin lingkungan harus kurang dari 3 m/dtk.
- ◊ Terbang ke area terbuka dan jaga jarak setidaknya 10 meter dari rintangan apa pun dengan cepat setelah lepas landas, jika tidak, pesawat mungkin tidak dapat kembali ke home point. Selama penerbangan, hindari terbang di atas permukaan air hingga mencapai area dengan sinyal GNSS yang kuat. Ketinggian di atas tanah harus lebih dari 2 meter dan kurang dari 30 meter, jika tidak, pesawat mungkin tidak dapat kembali ke home point. Jika pesawat masuk ke mode ATTI sebelum mencapai area dengan sinyal GNSS kuat, home point akan tidak berlaku.
- ◊ Jika pemosisian penglihatan tidak tersedia selama penerbangan, pesawat tidak dapat kembali ke home point. Perhatikan lingkungan sesuai dengan petunjuk suara Aplikasi untuk mencegah tabrakan.
- ◊ Ketika pesawat kembali ke sekitar titik lepas landas dan Aplikasi memberi tahu ketika lingkungan saat ini kompleks, konfirmasi apakah akan terus terbang:
 - Anda harus mengonfirmasi apakah jalur penerbangan sudah tepat dan memperhatikan keselamatan penerbangan.
 - Anda harus mengonfirmasi apakah kondisi pencahayaan memadai untuk sistem penglihatan. Jika tidak, pesawat dapat keluar dari RTH. Memaksa pesawat untuk melanjutkan RTH atau penerbangan dapat menyebabkan pesawat masuk ke mode ATTI.
- ◊ Setelah dikonfirmasi, pesawat akan melanjutkan untuk kembali ke home point dengan kecepatan rendah. Jika rintangan muncul di jalur kembali, pesawat akan mengerem dan dapat keluar dari RTH.
- ◊ Proses RTH ini tidak mendukung deteksi rintangan dinamis (termasuk pejalan kaki, dll.) dan tidak mendukung deteksi rintangan di lingkungan tanpa tekstur seperti kaca atau dinding putih.
- ◊ Proses RTH ini memerlukan permukaan tanah dan lingkungan sekitar (seperti dinding) memiliki tekstur yang kaya dan tidak ada perubahan dinamis.
- **Jika kondisi lingkungan atau pencahayaan tidak cocok untuk sistem penglihatan:**
 - ◊ Jika jarak RTH lebih dari 5 meter, pesawat akan kembali ke asal sesuai dengan Preset.

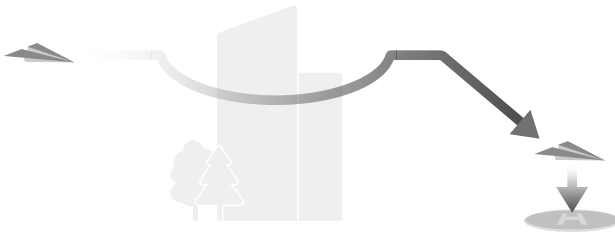
- Pesawat segera mendarat apabila jarak RTH kurang dari 5 m.

Pengaturan RTH

Pengaturan RTH tersedia untuk RTH Tingkat Lanjut.

- Pengendali Jarak Jauh: Buka tampilan kamera di DJI Fly, ketuk *** > **Keselamatan**, dan gulir ke **RTH Tingkat Lanjut**.
- Kacamata: Buka **Pengaturan** > **Keselamatan** > **RTH Tingkat Lanjut**.

Optimal



- Jika pencahayaan mencukupi dan lingkungan sesuai untuk sistem penglihatan, pesawat akan secara otomatis merencanakan jalur RTH yang optimal dan menyesuaikan ketinggian sesuai dengan faktor lingkungan, seperti rintangan dan sinyal transmisi, terlepas dari pengaturan Ketinggian RTH. Jalur RTH yang optimal berarti pesawat akan menempuh jarak sependek mungkin untuk mengurangi jumlah daya baterai yang digunakan dan meningkatkan waktu terbang.
- Apabila pencahayaan tidak memadai atau lingkungannya tidak sesuai untuk sistem penglihatan, pesawat akan menjalankan Preset RTH berdasarkan pengaturan Ketinggian RTH.

Preset



Jarak/Ketinggian RTH		Pencahayaan dan Kondisi Lingkungan yang Sesuai	Pencahayaan dan Kondisi Lingkungan yang Tidak Sesuai
Jarak RTH > 50 m	Ketinggian saat ini < Ketinggian RTH	Pesawat akan merencanakan jalur RTH, terbang ke area terbuka sambil melewati rintangan, naik ke Ketinggian RTH, dan kembali ke asal menggunakan jalur terbaik.	Pesawat akan naik ke ketinggian RTH, dan terbang menuju Titik Asal dalam garis lurus di ketinggian RTH. ^[1]
	Ketinggian saat ini ≥ Ketinggian RTH	Pesawat akan kembali ke asal menggunakan jalur terbaik pada ketinggian saat ini.	Pesawat akan terbang menuju Titik Asal dalam garis lurus pada ketinggian saat ini. ^[1]
Jarak RTH berkisar 5-50 m			Pesawat akan terbang menuju Titik Asal dalam garis lurus pada ketinggian saat ini. ^[2]

[1] Jika LiDAR hadap depan mendeteksi rintangan di depan, pesawat akan turun untuk menghindari rintangan. Pesawat akan berhenti naik setelah jalur di depan bersih, lalu melanjutkan RTH. Jika ketinggian rintangan melebihi batas ketinggian, pesawat akan mengerem dan melayang, dan pengguna harus mengambil alih kendali.

[2] Jika LiDAR menghadap depan mendeteksi rintangan di depan, pesawat akan mengerem dan melayang, dan pengguna harus mengambil alih kendali.

Saat pesawat mendekati Titik Asal, jika ketinggian saat ini lebih tinggi dari ketinggian RTH, pesawat akan dengan cerdas memutuskan apakah akan turun saat terbang maju sesuai dengan lingkungan sekitar, pencahayaan, ketinggian RTH yang ditetapkan, dan ketinggian saat ini. Saat pesawat mencapai area di atas Titik Asal, ketinggian pesawat saat ini tidak akan lebih rendah dari ketinggian RTH yang ditetapkan.

Rencana RTH untuk lingkungan yang berbeda, metode pemicu RTH, dan pengaturan RTH adalah sebagai berikut:

Metode Pemicu RTH	Pencahayaan dan Kondisi Lingkungan yang Sesuai (Pesawat dapat melewati rintangan dan zona GEO)	Pencahayaan dan Kondisi Lingkungan yang Tidak Sesuai
Pengguna secara aktif memicu RTH	Pesawat akan menjalankan RTH berdasarkan pengaturan RTH: • Optimal • Preset	Preset (Pesawat dapat naik untuk melewati rintangan dan zona GEO)
Baterai pesawat lemah		
Sinyal pengendali jarak jauh hilang		RTH rute asli Preset RTH akan dijalankan ketika sinyal pulih (Pesawat dapat melewati zona GEO serta akan mengerem dan melayang jika ada rintangan)

Titik Asal Dinamis

Saat pesawat digunakan dengan pengendali jarak jauh DJI RC 2, Titik Asal Dinamis tersedia.

Ketika sinyal GNSS pengendali jarak jauh kuat, aktifkan Titik Asal Dinamis melalui salah satu metode berikut, dan Titik Asal akan terus diperbarui sesuai lokasi pengendali jarak jauh.

- Dalam tampilan kamera, ketuk  > **Perbarui Titik Asal > Titik Asal Dinamis > Pembaruan.**
- Dalam tampilan kamera, ketuk *** > **Keselamatan > Pembaruan Titik Asal > Titik Asal Dinamis > Pembaruan.**

Ketika Titik Asal Dinamis diaktifkan, ikon RTH akan berubah menjadi biru. Setelah RTH dipicu, pesawat akan kembali ke dekat Titik Asal, keluar dari RTH, dan melayang. Pengguna dapat mengendalikan pesawat.

- 
- Setelah mengaktifkan Titik Asal Dinamis untuk pertama kalinya, jika sinyal GNSS dari pengendali jarak jauh lemah, Titik Asal Dinamis mungkin tidak tersedia.
 - Gunakan fungsi Titik Asal Dinamis di lingkungan terbuka dengan sinyal GNSS yang kuat. Jika tidak, Titik Asal akan memiliki deviasi besar dari lokasi pengendali jarak jauh yang sebenarnya.
 - Setelah Titik Asal Dinamis tersedia, jika sinyal GNSS dari pengendali jarak jauh lemah, Titik Asal akan tetap di lokasi terakhir yang berhasil diperbarui. Ketika RTH dipicu, periksa apakah lokasi Titik Asal adalah lokasi pengendali jarak jauh terakhir.

Perlindungan Pendaratan

Saat RTH, perlindungan pendaratan diaktifkan saat pesawat mulai mendarat.

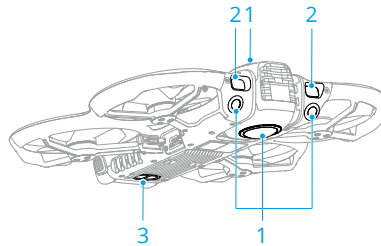
Performa khusus pesawat adalah sebagai berikut:

- Apabila permukaan tanah dinilai cocok untuk pendaratan, pesawat akan langsung mendarat.
- Pesawat akan melayang dan menunggu konfirmasi pilot ketika permukaan tanah dianggap tidak cocok untuk mendarat.
- Apabila perlindungan pendaratan tidak berfungsi, DJI Fly akan menampilkan pemberitahuan pendaratan ketika pesawat turun hingga 0,5 m dari permukaan tanah. Ketuk **Konfirmasi** atau tekan tongkat throttle ke bawah dan tahan selama satu detik, lalu pesawat akan mendarat.



- Pesawat akan mendarat dengan tepat di titik lepas landas setelah sampai di atas Titik Asal. Untuk melakukan pendaratan presisi, penuhi persyaratan berikut:
 - Titik Asal harus terekam pada saat lepas landas dan tidak boleh diubah selama penerbangan.
 - Pada saat lepas landas, pesawat harus naik secara vertikal hingga setidaknya 7 m sebelum terbang secara horizontal.
 - Kondisi medan Titik Asal tidak boleh banyak berubah.
 - Kondisi medan Titik Asal harus terlihat cukup berbeda. Medan seperti lahan yang tertutup salju tidak sesuai.
 - Kondisi pencahayaan tidak boleh terlalu terang atau terlalu gelap.
 - Saat pendaratan, menggerakkan tongkat kendali lain selain tongkat throttle akan dianggap melepaskan pendaratan presisi, dan pesawat akan turun secara vertikal.
-

4.4 Sistem Deteksi



1. Sistem Penglihatan Segala Arah
2. LiDAR Hadap Depan
3. Sistem Pengindraan Inframerah 3D

Sistem penglihatan banyak arah bekerja paling baik dengan pencahayaan yang memadai dan rintangan yang jelas ditandai atau bertekstur jelas. Sistem penglihatan segala arah akan aktif secara otomatis saat pesawat dalam mode Normal atau Cine dan tindakan penghindaran rintangan diatur ke **Bypass** atau **Rem**. Fungsi pemosisian berlaku jika sinyal GNSS tidak tersedia atau lemah.



- Sistem penglihatan segala arah hanya tersedia dalam mode 360°, dan menyediakan penghindaran rintangan multiarah. Dalam mode Lensa Tunggal, pesawat hanya mendukung penghindaran rintangan depan. Terbanglah dengan hati-hati.
- Penghindaran rintangan tidak tersedia saat beralih mode lensa. Hanya alihkan mode lensa dalam lingkungan penerbangan yang aman.



- Saat Pemosisian Penglihatan dan Penghindaran Rintangan dinonaktifkan, pesawat hanya bergantung pada GNSS untuk melayang, penghindaran rintangan multiarah tidak tersedia, dan pesawat tidak akan melambat secara otomatis saat turun mendekati tanah. Diperlukan kehati-hatian ekstra saat Pemosisian Penglihatan dan Penghindaran Rintangan dinonaktifkan.
- Menonaktifkan Pemosisian Penglihatan dan Penghindaran Rintangan hanya berlaku saat terbang secara manual, dan tidak akan berlaku saat menggunakan RTH, pendaratan otomatis, atau menggunakan Mode Penerbangan Cerdas.
- Pemosisian Penglihatan dan Penghindaran Rintangan dapat dinonaktifkan sementara saat berada di awan atau kabut, atau saat rintangan terdeteksi saat mendarat. Biarkan Pemosisian Penglihatan dan Penghindaran Rintangan tetap aktif dalam skenario penerbangan reguler. Pemosisian Penglihatan dan Penghindaran Rintangan diaktifkan secara default setelah menghidupkan ulang pesawat.

Pemberitahuan

- ⚠ • Perhatikan lingkungan penerbangan. Sistem pengindraan hanya berfungsi dalam skenario tertentu dan tidak dapat menggantikan kendali dan pertimbangan manusia. Selama penerbangan, selalu perhatikan lingkungan sekitar dan peringatan di DJI Fly, serta bertanggung jawablah dan jaga kendali pesawat setiap saat.
- Jika GNSS tidak tersedia, sistem penglihatan bawah akan membantu pemosisian pesawat, dan bekerja maksimal ketika pesawat berada pada ketinggian 0,5 m hingga 30 m. Perlu ekstra hati-hati jika ketinggian pesawat di atas 30 m karena performa pemosisian penglihatan dapat terpengaruh.
- Sistem penglihatan bawah mungkin tidak dapat berfungsi dengan baik jika pesawat terbang di dekat perairan. Oleh karena itu, pesawat tidak dapat secara aktif menghindari perairan di bawahnya saat mendarat. Disarankan untuk selalu menjaga kendali penerbangan, membuat penilaian yang wajar berdasarkan lingkungan sekitar, dan tidak terlalu mengandalkan sistem penglihatan bawah.
- Sistem penglihatan tidak dapat mengidentifikasi struktur besar secara akurat dengan rangka dan kabel, seperti crane menara, menara transmisi tegangan tinggi, kabel transmisi tegangan tinggi, jembatan kabel, dan jembatan gantung.
- Sistem penglihatan tidak dapat berfungsi dengan baik di dekat permukaan tanpa variasi pola yang jelas atau cahayanya terlalu redup atau terlalu terang. Sistem penglihatan tidak dapat berfungsi dengan baik dalam situasi berikut:
 - ♦ Terbang di dekat permukaan monokrom (misalnya hitam pekat, putih, merah, atau hijau).
 - ♦ Terbang di dekat permukaan yang sangat reflektif.
 - ♦ Terbang di dekat permukaan air atau transparan.
 - ♦ Terbang di dekat permukaan atau benda yang bergerak.
 - ♦ Terbang di daerah dengan perubahan pencahayaan yang sering dan drastis.
 - ♦ Terbang di dekat permukaan yang sangat gelap (< 1 lux) atau terang (> 100.000 lux).
 - ♦ Terbang di dekat permukaan yang sangat memantulkan atau menyerap gelombang inframerah (misalnya cermin, jalan beraspal).
 - ♦ Terbang di dekat permukaan tanpa pola atau tekstur yang jelas.
 - ♦ Terbang di dekat permukaan dengan pola atau tekstur identik yang berulang (misalnya, ubin dengan desain yang sama).
 - ♦ Terbang di dekat rintangan dengan area permukaan kecil (misalnya cabang pohon dan kabel listrik).

- Jaga kebersihan sensor setiap saat. JANGAN menggores atau mengutak-atik sensor. JANGAN menggunakan pesawat di lingkungan yang berdebu atau lembap.
 - Kamera sistem penglihatan mungkin perlu dikalibrasi setelah disimpan dalam waktu yang lama. Pemberitahuan akan muncul di DJI Fly dan kalibrasi akan dilakukan secara otomatis.
 - JANGAN terbang saat hujan, berkabut, atau jarak pandang kurang dari 100 m.
 - JANGAN menghalangi sistem pengindraan.
 - Periksa hal berikut setiap kali sebelum lepas landas:
 - ♦ Pastikan tidak ada stiker atau penghalang lain di atas kaca pada sistem pengindraan.
 - ♦ Gunakan kain lembut jika terdapat kotoran, debu, atau air pada kaca sistem pengindraan. JANGAN menggunakan produk pembersih yang mengandung alkohol.
 - ♦ Hubungi Dukungan DJI jika terdapat kerusakan pada lensa sistem pengindraan.
 - LiDAR Hadap Depan tidak dapat mendeteksi rintangan dengan reflektivitas kurang dari 10% atau objek reflektif, misalnya kaca.
 - LiDAR Hadap Depan tidak dapat berfungsi dengan baik di lingkungan dengan pencahayaan yang terlalu kuat (>20.000 lux).
-

4.5 Sistem Bantuan Pilot Lanjutan

Fitur Advanced Pilot Assistance Systems (APAS) tersedia dalam mode Normal dan mode Cine. Ketika APAS diaktifkan, pesawat akan terus merespons perintah Anda dan merencanakan jalurnya sesuai dengan input tongkat kendali dan lingkungan penerbangan. APAS memudahkan dalam menghindari rintangan mendapatkan rekaman video yang lebih halus, dan memberikan pengalaman terbang yang lebih baik.

Saat APAS diaktifkan, pesawat dapat dihentikan dengan menekan tombol jeda penerbangan di pengendali jarak jauh, atau menekan tombol kunci di pengendali gerakan. Pesawat mengerem dan melayang selama tiga detik dan menunggu perintah pilot selanjutnya.

Untuk mengaktifkan APAS,

- Pengendali Jarak Jauh: Buka DJI Fly, masuk ke *** > **Keselamatan > Penghindaran Rintangan Manual**, lalu pilih **Bypass**.

- Kacamata: Buka **Pengaturan > Keamanan > Penghindaran Rintangan**, lalu pilih **Bypass**.

Pemberitahuan



- Pastikan untuk menggunakan APAS jika sistem penglihatan tersedia. Pastikan tidak ada orang, hewan, objek dengan area permukaan kecil (mis., cabang pohon), atau objek transparan (mis., kaca atau air) di sepanjang jalur penerbangan yang diinginkan.
- Pastikan untuk menggunakan APAS saat sistem penglihatan bawah tersedia atau sinyal GNSS kuat. APAS mungkin tidak berfungsi dengan baik saat pesawat terbang di atas air atau daerah yang tertutup salju.
- Berhati-hatilah saat terbang di lingkungan yang terlalu gelap (<300 lux) atau terang (>100.000 lux).
- Perhatikan DJI Fly dan pastikan APAS berfungsi secara normal.
- APAS mungkin tidak berfungsi dengan baik saat pesawat terbang di dekat batas penerbangan atau di zona GEO.
- Ketika pencahayaan tidak memadai dan sistem penglihatan sebagian tidak tersedia, pesawat akan beralih dari melewati rintangan ke mengerem dan melayang. Anda harus memposisikan tongkat kendali ke tengah lalu melanjutkan pengendalian pesawat.

Perlindungan Pendaratan

Perlindungan Pendaratan akan aktif jika **Tindakan Penghindaran Rintangan** diatur ke **Bypass** atau **Rem** dan Anda mendorong turun tongkat throttle untuk mendaratkan pesawat. Perlindungan Pendaratan diaktifkan saat pesawat mulai mendarat.

- Apabila permukaan tanah dinilai cocok untuk pendaratan, pesawat akan langsung mendarat.
- Apabila permukaan tanah dinilai tidak cocok untuk pendaratan, pesawat akan melayang saat turun ke ketinggian tertentu di atas tanah. Dorong ke bawah tongkat throttle selama setidaknya lima detik, dan pesawat akan mendarat tanpa penghindaran rintangan.

4.6 Bantuan Penglihatan

Tampilan bantuan penglihatan, yang didukung oleh sistem penglihatan, memperbarui tampilan berdasarkan arah penerbangan untuk membantu pengguna bernavigasi dan mengamati rintangan selama penerbangan. Geser ke kiri pada indikator attitude, ke kanan pada peta mini, atau ketuk ikon di sudut kanan bawah indikator attitude untuk beralih ke tampilan bantuan penglihatan.

- ⚠ • Saat menggunakan bantuan penglihatan, kualitas transmisi video dapat lebih rendah karena batas bandwidth transmisi, kinerja ponsel, atau resolusi transmisi video layar pada pengendali jarak jauh.
- Komponen pesawat muncul dalam tampilan bantuan penglihatan merupakan hal yang normal.
- Terjadinya sambungan gambar atau perbedaan kecerahan dalam tampilan bantuan penglihatan merupakan hal yang normal.
- Bantuan penglihatan harus digunakan sebagai referensi semata. Dinding kaca dan objek kecil seperti cabang pohon, kabel listrik, dan benang layangan tidak dapat ditampilkan secara akurat.
- Bantuan penglihatan tidak tersedia ketika pesawat belum lepas landas atau ketika sinyal transmisi video lemah.



1. Ketuk ikon arah tampilan.
2. Ketuk panah untuk beralih antara berbagai arah tampilan bantuan penglihatan. Ketuk panah lagi untuk mengunci arah.

Ketuk bagian tengah layar untuk memperbesar tampilan bantuan penglihatan.

- ⚠ • Jika arah tidak dikunci, tampilan bantuan penglihatan akan secara otomatis beralih ke arah penerbangan saat ini. Ketuk panah arah lainnya untuk beralih tampilan sementara. Tampilan akan kembali ke arah penerbangan secara otomatis setelah beberapa saat.

- Selama lepas landas dan pendaratan, jika gimbal terkunci, tampilan bantuan penglihatan akan terkunci ke arah depan secara default dan tidak dapat diubah.
-

Peringatan Tabrakan

Ketika rintangan dalam arah tampilan saat ini terdeteksi, tampilan bantuan penglihatan menunjukkan peringatan tabrakan. Warna peringatan ditentukan oleh jarak antara rintangan dan pesawat. Warna kuning dan merah menunjukkan rentang jarak relatif dari jauh hingga dekat.

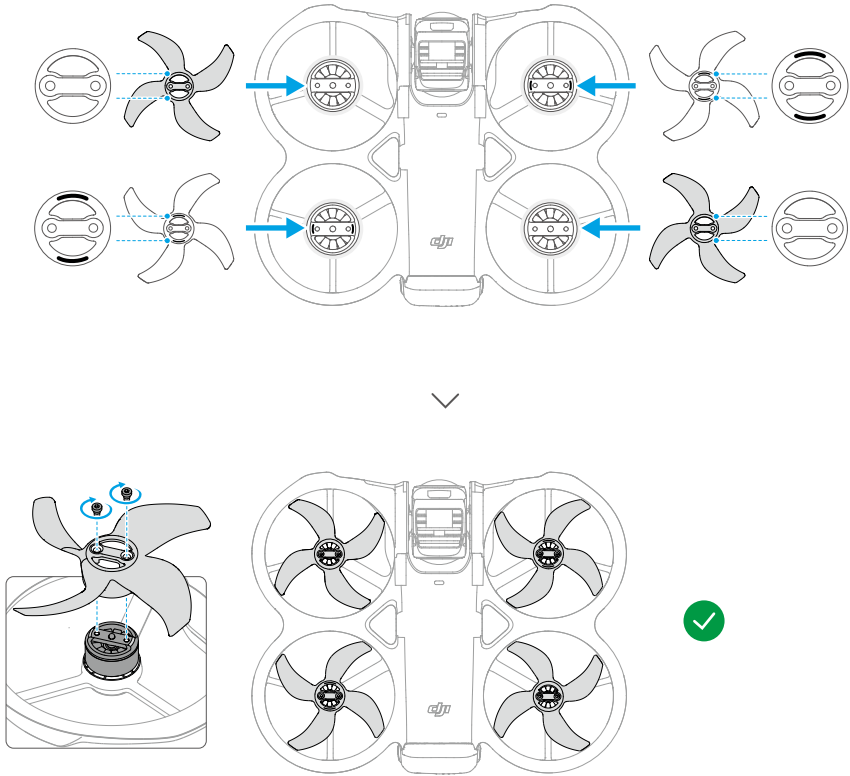


- FOV bantuan penglihatan di semua arah terbatas. Tidak melihat rintangan di bidang pandang selama peringatan tabrakan adalah hal yang normal.
 - Peringatan tabrakan tidak dikendalikan oleh tombol alih **Tampilkan Peta Radar** dan tetap dapat dilihat jika peta radar dimatikan.
 - Peringatan tabrakan hanya muncul saat tampilan bantuan penglihatan ditampilkan di jendela kecil.
-

4.7 Baling-baling

Memasang/Melepas Baling-baling

Pasang baling-baling bertanda ke motor bertanda dan baling-baling tidak bertanda ke motor tidak bertanda. Gunakan sekrup yang disediakan dalam kemasan baling-baling untuk memasang baling-baling. Pastikan untuk mengencangkan sekrup tersebut.



Pemberitahuan

- ⚠️ Pastikan hanya menggunakan obeng dari paket pesawat untuk memasang baling-baling. Menggunakan obeng lain dapat merusak sekrup.
- Pastikan untuk menjaga sekrup tetap vertikal sambil mengencangkannya. Sekrup tidak boleh miring ke permukaan pemasangan. Setelah pemasangan selesai, periksa apakah sekrup sudah rata dan putar baling-baling untuk memeriksa apakah ada rintangan yang tidak normal.
- Periksa untuk memastikan sekrup baling-baling dikencangkan setelah setiap 30 jam waktu terbang (sekitar 60 penerbangan).
- Obeng hanya untuk memasang baling-baling. JANGAN digunakan untuk membongkar pesawat.

- Apabila baling-baling rusak, lepas baling-baling dan sekrup pada motor terkait, lalu buang.
 - Pisau baling-baling tajam. Tangani dengan hati-hati untuk menghindari cedera pribadi atau perubahan bentuk baling-baling.
 - Pastikan baling-baling dan motor terpasang dengan kuat sebelum setiap penerbangan.
 - Hanya gunakan baling-baling DJI resmi. JANGAN mencampur jenis baling-baling.
 - Baling-baling adalah komponen yang dapat habis digunakan. Beli baling-baling tambahan jika perlu.
 - Pastikan semua baling-baling dalam kondisi baik sebelum setiap penerbangan. JANGAN menggunakan baling-baling yang rapuh, retak, atau patah. Apabila terdapat benda asing menempel, bersihkan baling-baling dengan kain kering dan lembut.
 - Untuk menghindari cedera, menjauhlah dari baling-baling atau motor yang berputar.
 - Untuk menghindari kerusakan baling-baling, letakkan pesawat dengan benar selama pengangkutan atau penyimpanan. JANGAN menekan atau membengkokkan baling-baling. Jika baling-baling rusak, performa penerbangan dapat terpengaruh.
 - Pastikan motor terpasang dengan aman dan berputar dengan lancar. Segera mendarat jika motor kelebihan beban atau macet saat penerbangan.
 - JANGAN mencoba memodifikasi struktur motor.
 - JANGAN menyentuh atau membiarkan tangan atau bagian tubuh bersentuhan dengan motor karena motor mungkin panas setelah penerbangan.
 - JANGAN menghalangi lubang ventilasi pada motor atau badan pesawat.
 - Pastikan ESC terdengar normal saat dihidupkan.
-

4.8 Baterai Penerbangan Cerdas

Pemberitahuan

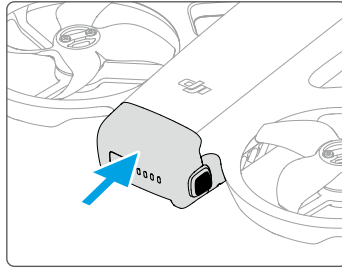


- Baca dan ikuti dengan ketat petunjuk dalam manual ini, dalam "Pedoman Keselamatan" dan pada stiker baterai sebelum menggunakan baterai. Anda harus bertanggung jawab penuh atas semua operasi dan penggunaan.
-

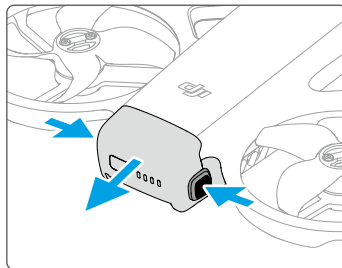
1. JANGAN langsung mengisi daya Baterai Penerbangan Cerdas setelah penerbangan karena masih terlalu panas. Tunggu baterai mendingin hingga ke suhu pengisian daya yang diizinkan sebelum mengisi daya lagi.
2. Untuk mencegah kerusakan, baterai hanya akan mengisi daya saat suhu berada di antara 5 dan 40 ° C (41 dan 104 ° F). Suhu pengisian daya ideal adalah antara 22 hingga 28 ° C (71,6 hingga 82,4 ° F). Pengisian daya pada rentang suhu ideal dapat memperpanjang masa pakai baterai. Pengisian daya akan berhenti secara otomatis jika suhu sel baterai melebihi 55 ° C (131 ° F) selama pengisian daya.
3. Pemberitahuan Suhu Rendah:
 - Baterai tidak dapat digunakan di lingkungan bersuhu sangat rendah di bawah -10 ° C (14 ° F).
 - Kapasitas baterai berkurang secara signifikan pada saat terbang di suhu rendah dari -10 hingga 5 ° C (14 hingga 41 ° F). Pastikan untuk mengisi penuh daya baterai sebelum lepas landas. Layangkan pesawat beberapa saat untuk memanaskan baterai setelah lepas landas.
 - Disarankan untuk memanaskan baterai hingga setidaknya 10 ° C (50 ° F) sebelum lepas landas saat terbang di lingkungan bersuhu rendah. Suhu ideal untuk memanaskan baterai adalah di atas 20 ° C (68 ° F).
 - Kapasitas baterai berkurang di lingkungan bersuhu rendah, sehingga kinerja penghambat kecepatan angin pesawat berkurang. Terbanglah dengan hati-hati.
 - Berhati-hatilah saat terbang pada ketinggian dengan suhu rendah.
4. Baterai yang terisi daya penuh akan dikosongkan secara otomatis jika tidak digunakan selama jangka waktu tertentu. Perhatikan bahwa merupakan hal yang normal saat baterai mengeluarkan panas selama proses mengosongkan daya.
5. Untuk menjaga kondisi baterai, lakukan pengisian daya penuh baterai setidaknya tiga bulan sekali. Performa baterai akan terpengaruh atau bahkan dapat menyebabkan kerusakan permanen jika baterai tidak digunakan dalam waktu lama. Jika baterai tidak diisi atau dikosongkan selama tiga bulan atau lebih, baterai tidak lagi tercakup dalam garansi.
6. Untuk tujuan keselamatan, simpan baterai pada tingkat daya rendah saat transit. Sebelum transportasi, disarankan membuang daya baterai hingga 30% atau lebih rendah.

Memasang/Melepas Baterai

Pemasangan



Pelepasan

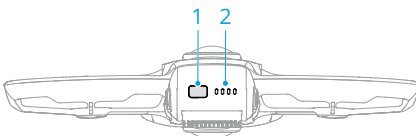


-
- ⚠ • JANGAN memasukkan atau melepas baterai saat pesawat dinyalakan.
- Pastikan baterai terpasang aman dengan suara klik. JANGAN menerbangkan pesawat saat baterai tidak terpasang dengan aman, karena dapat menyebabkan kontak yang buruk antara baterai dan pesawat serta menimbulkan bahaya.
-

Menggunakan Baterai

Memeriksa Tingkat Daya Baterai

Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini.



1. Tombol Daya
2. LED Tingkat Daya Baterai

LED tingkat daya baterai menampilkan tingkat daya baterai selama pengisian daya dan pengosongan daya. Status LED ditentukan di bawah ini:

- LED menyala
- ◉ LED berkedip
- LED mati

Pola Berkedip	Tingkat Daya Baterai
● ● ● ●	88–100%
● ● ● ◉	76–87%
● ● ● ○	63–75%
● ● ◉ ○	51–62%
● ● ○ ○	38–50%
● ◉ ○ ○	26–37%
● ○ ○ ○	13–25%
◉ ○ ○ ○	0–12%

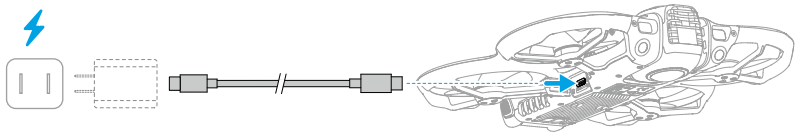
Menyalakan/Mematikan

Tekan, lalu tekan dan tahan tombol daya untuk menyalakan atau mematikan pesawat. LED tingkat daya baterai menampilkan tingkat daya baterai pada saat pesawat dinyalakan. LED tingkat daya baterai mati saat pesawat dimatikan.

Mengisi Daya Baterai

Isi penuh daya baterai sebelum digunakan. Disarankan untuk menggunakan perangkat pengisian daya dari DJI atau pengisi daya lain yang mendukung protokol pengisian daya cepat USB PD.

Menggunakan Pengisi Daya



- ⚠ • Baterai tidak dapat diisi daya jika pesawat dinyalakan.

Tabel di bawah ini menunjukkan tingkat daya baterai selama pengisian daya.

Pola Berkedip	Tingkat Daya Baterai
	0–50%
	51–75%
	76–99%
	100%

- 💡 • Frekuensi kedipan LED tingkat daya baterai berbeda-beda, tergantung pengisi daya USB yang digunakan. Apabila pengisian daya cepat, LED tingkat daya baterai akan berkedip dengan cepat.
- Keempat LED akan berkedip bersamaan untuk mengindikasikan baterai mengalami kerusakan.

Menggunakan Hub Pengisian Daya



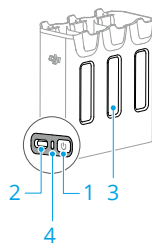
Disarankan untuk mengklik tautan di bawah atau memindai kode QR untuk menonton video tutorialnya.



<https://www.dji.com/avata-360/video>

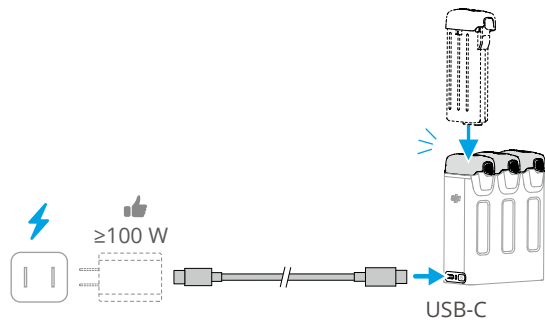
- ⚠ • Suhu lingkungan memengaruhi kecepatan pengisian daya. Pengisian daya lebih cepat di lingkungan yang berventilasi baik pada suhu 25 °C (77 °F).
- Hub pengisian daya hanya kompatibel dengan model Baterai Penerbangan Cerdas tertentu. JANGAN menggunakan hub pengisian daya dengan model baterai lainnya.
- Tempatkan hub pengisian daya pada permukaan yang datar dan stabil saat digunakan. Pastikan perangkat telah diisolasi dengan benar untuk mencegah bahaya kebakaran.
- JANGAN menyentuh terminal logam pada port baterai.

- Apabila terdapat endapan, bersihkan terminal logam dengan kain bersih dan kering.



1. Tombol Fungsi
2. Konektor USB-C
3. Port Baterai
4. LED Status

Cara Mengisi Daya



Masukkan baterai ke dalam port baterai hub pengisian daya hingga berbunyi klik di tempatnya. Sambungkan hub pengisian daya ke stopkontak listrik menggunakan pengisi daya USB.

Metode pengisian daya bervariasi tergantung daya pengisi daya. Lihat tabel di bawah ini untuk perinciannya.

Baterai dapat disimpan di hub pengisian daya setelah pengisian daya.

Daya Pengisi Daya < 65 W	Mengisi daya secara berurutan dari tingkat daya baterai tertinggi ke terendah.
Daya Pengisi Daya ≥65 W	Mengisi daya tiga baterai secara bersamaan: Pertama mengisi daya dua baterai yang tingkat dayanya lebih rendah hingga tingkat daya yang sama dengan yang tertinggi, lalu mengisi baterai secara bersamaan.

Pengumpulan Daya

1. Masukkan lebih dari satu baterai ke dalam hub pengisian daya, lalu tekan dan tahan tombol fungsi hingga LED status berubah menjadi hijau. LED status hub pengisian daya berkedip hijau, dan pengisian daya ditransfer dari baterai dengan tingkat daya terendah ke baterai dengan tingkat daya tertinggi.
2. Untuk berhenti mengumpulkan daya, tekan dan tahan tombol fungsi hingga LED status berubah menjadi kuning. Setelah berhenti mengumpulkan daya, tekan tombol fungsi untuk memeriksa tingkat daya baterai.



- Pengumpulan daya berhenti secara otomatis dalam situasi berikut:
 - Baterai penerima terisi daya penuh atau daya baterai output kurang dari 8%.
 - Pengisi daya atau perangkat eksternal terhubung ke hub pengisian daya selama akumulasi daya.
 - Pengumpulan daya terputus selama lebih dari 15 menit karena suhu baterai tidak normal.
- Setelah mengumpulkan daya, isi daya baterai dengan tingkat daya terendah sesegera mungkin untuk menghindari pelepasan daya.

Deskripsi LED Status

Pola Berkedip	Deskripsi
Menyala kuning terang	Hub pengisian daya dalam kondisi siaga
Berkedip hijau	Mengisi daya baterai atau mengumpulkan daya
Menyala hijau terang	Semua baterai terisi penuh atau memasok daya ke perangkat eksternal
Berkedip kuning	Suhu baterai terlalu rendah atau terlalu tinggi (tidak diperlukan operasi lebih lanjut)
Menyala terang	Kesalahan catu daya atau baterai (lepas dan masukkan kembali baterai atau cabut dan colokkan ke pengisi daya)

Mekanisme Perlindungan Baterai

LED tingkat daya baterai dapat menampilkan pemberitahuan perlindungan baterai yang dipicu oleh kondisi pengisian daya yang tidak normal.

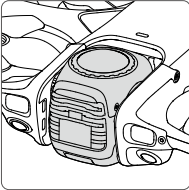
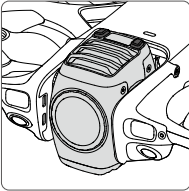
LED	Pola Berkedip	Status
	LED2 berkedip dua kali per detik	Arus berlebih terdeteksi

LED	Pola Berkedip	Status
	LED2 berkedip tiga kali per detik	Arus pendek terdeteksi
	LED3 berkedip dua kali per detik	Pengisian daya berlebih terdeteksi
	LED3 berkedip tiga kali per detik	Pengisi daya dengan tegangan berlebih terdeteksi
	LED4 berkedip dua kali per detik	Suhu pengisian daya terlalu rendah
	LED4 berkedip tiga kali per detik	Suhu pengisian daya terlalu tinggi

Apabila salah satu mekanisme perlindungan baterai diaktifkan, cabut pengisi daya dan pasang kembali untuk melanjutkan pengisian daya. Jika suhu pengisian daya tidak normal, tunggu hingga kembali normal. Baterai akan secara otomatis melanjutkan pengisian daya tanpa perlu mencabut dan mencolokkan kembali pengisi daya.

4.9 Gimbal dan Kamera

Setelah pesawat lepas landas, status gimbal akan berbeda tergantung mode lensa.

Mode Lensa	Status Gimbal	Deskripsi
 360°		Gimbal tetap tidak bergerak, dan hanya tampilan kamera yang dapat disesuaikan.
 Lensa Tunggal		Ketinggian gimbal dapat disesuaikan.

- Saat pesawat lepas landas untuk pertama kalinya, gimbal akan berputar secara otomatis untuk mengalihkan kamera ke mode 360°. Untuk lepas landas berikutnya, gimbal akan berputar ke mode lensa yang digunakan pada penerbangan sebelumnya atau yang diatur sebelum lepas landas.

- Saat pesawat mendarat, gimbal akan berputar kembali secara otomatis ke posisi terkunci dengan bantalan kaki menghadap ke bawah.

Pemberitahuan Gimbal



- Pastikan tidak ada stiker atau penghalang pada gimbal sebelum lepas landas. Luncurkan pesawat dari tanah terbuka dan rata untuk melindungi gimbal. Disarankan untuk digunakan dengan landasan pendaratan lipat yang disertakan. JANGAN mengetuk atau memukul gimbal setelah pesawat menyala.
- Lepaskan pelindung gimbal sebelum menyalakan pesawat. Pasang pelindung gimbal saat pesawat tidak digunakan. Saat memasang pelindung gimbal, pastikan gimbal berada dalam posisi terkunci.
- Elemen presisi dalam gimbal dapat rusak akibat tabrakan atau benturan yang dapat menyebabkan gimbal berfungsi secara tidak normal. Pastikan untuk melindungi gimbal dari kerusakan.
- Usahakan agar gimbal tidak terkena debu atau pasir, terutama pada motor gimbal.
- JANGAN menambahkan muatan ekstra selain aksesoris resmi pada gimbal karena dapat menyebabkan gimbal berfungsi tidak normal atau bahkan merusak motor permanen.
- Penerbangan dalam kabut tebal atau awan dapat menyebabkan kegagalan sementara karena gimbal basah. Setelah gimbal kering, fungsionalitasnya akan sepenuhnya pulih.
- JANGAN gunakan pesawat dalam cuaca hujan atau bersalju. Jika menghadapi hujan atau salju selama penerbangan, segera daratkan pesawat dan langsung bersihkan permukaan gimbal serta motor gimbal.
- Jika ada angin besar, gimbal mungkin akan bergetar saat merekam.
- Saat menempatkan pesawat, pastikan gimbal terkunci dan bantalan kaki menghadap ke bawah. Jika gimbal tidak terkunci, putar secara manual ke posisi terkunci, atau nyalakan pesawat saat berada di permukaan rata dan gimbal tidak terhalang. Gimbal akan kembali secara otomatis ke posisi terkunci.
- Setelah menyala, jika pesawat tidak ditempatkan di tempat rata selama waktu yang lama atau jika diguncang keras, gimbal mungkin berhenti bekerja dan mulai melakukan reset. Dalam kasus ini, tempatkan pesawat di tempat rata dan tunggu hingga pulih.
- Dalam mode Lensa Tunggal, jika sudut kemiringan gimbal besar, gimbal dapat masuk ke mode perlindungan batas dan menyesuaikan sudutnya secara

otomatis ketika pesawat menambah kecepatan, mengurangi kecepatan, atau mengerem.

- Jika motor tiba-tiba berhenti saat penerbangan, gimbal akan berputar kembali secara otomatis ke posisi terkunci.
-

Sudut Gimbal

Dalam Mode Lensa Tunggal:

- **Pengendali Jarak Jauh:** Gunakan dial gimbal di pengendali jarak jauh atau DJI Fly untuk mengendalikan kemiringan gimbal. Dalam tampilan kamera DJI Fly, tekan dan tahan layar hingga bilah penyesuaian gimbal muncul. Seret bilah untuk mengendalikan kemiringan gimbal.
 - **Pengendali Gerakan:** Saat penerbangan, atau ketika akselerator tidak ditekan dan pesawat melayang, miringkan pengendali gerakan ke atas dan ke bawah untuk mengendalikan kemiringan gimbal.
-

 Dalam mode 360°, gimbal tetap diam, dan metode di atas hanya digunakan untuk menyesuaikan tampilan kamera.

Mode Gimbal

Dua mode gimbal tersedia untuk memenuhi berbagai kebutuhan pengambilan gambar.

Mode Ikuti: Sudut gimbal tetap stabil relatif terhadap bidang horizontal. Mode ini cocok untuk mengabadikan gambar yang stabil.

Mode FPV: Gimbal akan berputar secara sinkron dengan putaran pesawat untuk memberikan pengalaman terbang orang pertama.

 Mode gimbal hanya dapat dipilih dalam mode 360°.

- **Pengendali Jarak Jauh:** Buka tampilan kamera di DJI Fly, ketuk *** > **Kendali**, dan pilih mode gimbal.
 - **Kacamata:** Buka **Pengaturan** > **Kendali**, dan pilih mode gimbal.
-

Pemberitahuan Kamera

-  • **JANGAN** memaparkan lensa kamera di lingkungan dengan sinar laser, seperti pertunjukan laser, atau mengarahkan kamera ke sumber cahaya yang sangat

terang dalam waktu lama, seperti matahari pada hari cerah untuk menghindari kerusakan pada sensor.

- Pastikan suhu dan kelembapan kamera sesuai selama penggunaan dan penyimpanan.
 - Gunakan pembersih lensa untuk membersihkan lensa agar terhindar dari kerusakan atau kualitas gambar yang buruk.
 - JANGAN menghalangi lubang ventilasi di kamera karena panas yang dihasilkan dapat merusak perangkat dan menyebabkan cedera.
 - Pesawat menggunakan mode SmartPhoto secara default dalam Pemotretan Tunggal pada resolusi 120MP, yang mengintegrasikan fitur seperti pengenalan pemandangan atau HDR untuk hasil yang optimal. SmartPhoto perlu mengambil beberapa bidikan secara terus-menerus untuk sintesis citra. Ketika pesawat atau gimbal bergerak, SmartPhoto tidak akan didukung, dan kualitas gambar mungkin berbeda.
 - Foto yang diambil dalam mode Single Shot tidak memiliki efek HDR dalam situasi berikut:
 - ♦ Ketika pesawat atau gimbal bergerak, atau jika pesawat tidak dapat melayang dengan stabil karena kecepatan angin yang tinggi.
 - ♦ Kamera dalam mode Otomatis dan pengaturan EV disesuaikan secara manual.
 - ♦ Kamera sedang berada dalam mode Pro/Manual.
 - Munculnya bagian pesawat di tampilan langsung adalah hal yang normal. Bagian tersebut tidak akan muncul dalam rekaman akhir.
-

4.10 Penyimpanan dan Ekspor Rekaman

Penyimpanan

Pesawat mendukung penggunaan kartu microSD untuk menyimpan foto dan video Anda. Untuk kartu microSD yang disarankan, lihat Spesifikasi untuk informasi selengkapnya.

Foto dan video juga dapat disimpan ke dalam penyimpanan internal pesawat jika kartu microSD tidak tersedia.



Kartu microSD dengan peringkat UHS-I Speed Grade 3 atau lebih tinggi diperlukan untuk memastikan performa perekaman. Untuk kartu microSD yang disarankan, lihat spesifikasi untuk informasi selengkapnya.

Mengekspor

- Gunakan QuickTransfer untuk mengekspor rekaman ke perangkat seluler.
- Hubungkan pesawat ke komputer menggunakan kabel data, ekspor rekaman dalam penyimpanan internal pesawat atau dalam kartu microSD yang dipasang pada pesawat. Pesawat tidak perlu dinyalakan selama proses ekspor.
- Keluarkan kartu microSD dari pesawat dan masukkan ke dalam pembaca kartu, dan ekspor rekaman dalam kartu microSD melalui pembaca kartu.



- Pastikan bahwa slot kartu SD dan kartu microSD bersih dan bebas dari benda asing selama penggunaan.
 - JANGAN melepas kartu microSD dari pesawat saat mengambil foto atau video. Hal tersebut dapat merusak kartu microSD.
 - Periksa pengaturan kamera sebelum digunakan untuk memastikan kamera dikonfigurasi dengan benar.
 - Lakukan pengujian kamera dengan mengambil beberapa gambar sebelum mengambil foto atau video penting.
 - Pastikan untuk mematikan pesawat dengan benar. Jika tidak, parameter kamera tidak akan tersimpan, dan rekaman gambar atau video dapat terpengaruh. DJI tidak bertanggung jawab atas segala kerugian karena perekaman gambar atau video dengan cara yang tidak dapat dibaca oleh mesin.
-

Mengedit Video Panorama

Video panorama yang diambil dengan kamera harus diedit sebelum Anda dapat membagikannya sebagai video biasa. Gunakan DJI Fly di ponsel Anda untuk pengeditan cepat atau perangkat lunak profesional di komputer Anda untuk pengeditan lanjutan.

Tonton video tutorial untuk detailnya.



<https://www.dji.com/avata-360/video>

4.11 QuickTransfer

Ikuti langkah di bawah ini untuk mengunduh foto dan video dengan cepat dari pesawat ke perangkat seluler Anda.

1. Nyalakan pesawat dan tunggu hingga tes diagnosis mandiri pada pesawat selesai dilakukan.
2. Aktifkan Bluetooth dan Wi-Fi di perangkat seluler, dan pastikan fungsi pemosisian juga diaktifkan.
3. Masuk ke mode QuickTransfer menggunakan salah satu dari metode di bawah.
 - Luncurkan DJI Fly di perangkat seluler dan ketuk kartu QuickTransfer di layar beranda.
 - Luncurkan DJI Fly di perangkat seluler, buka Album, dan ketuk  di sudut kanan atas.
4. Setelah berhasil terhubung, file pada pesawat dapat diakses dan diunduh dengan kecepatan tinggi. Perhatikan bahwa saat menghubungkan perangkat seluler ke pesawat untuk pertama kali, tekan dan tahan tombol daya pesawat untuk mengonfirmasi.

QuickTransfer Aktif saat Tidur

Jika fitur QuickTransfer Aktif saat Tidur diaktifkan, QuickTransfer dapat digunakan saat pesawat dimatikan.

1. QuickTransfer Aktif saat Tidur diaktifkan secara default.



Setelah pesawat terhubung dengan pengendali jarak jauh, buka tampilan kamera di DJI Fly, ketuk ***** > Kamera** untuk mengaktifkan atau menonaktifkan QuickTransfer Aktif saat Tidur.

2. Ketika menggunakan QuickTransfer Aktif saat Tidur, Anda hanya dapat terhubung ke pesawat yang menampilkan ikon Sleep. Pesawat akan masuk ke mode tidur setelah dimatikan. Metode penggunaan QuickTransfer tetap sama seperti saat pesawat dalam keadaan menyala. Jika perangkat seluler dan pesawat tidak terhubung melalui Wi-Fi atau jika aplikasi keluar (tanpa pengunduhan yang sedang berlangsung) selama lebih dari 1 menit, QuickTransfer akan keluar secara otomatis, dan pesawat akan kembali ke mode tidur.

Mode tidur secara otomatis mati dalam keadaan berikut:

- Pesawat tidak aktif selama 12 jam.
- Baterai diganti.
- Kabel USB-C tersambung ke pesawat.

Untuk memulihkan mode tidur, pastikan tidak ada USB-C yang tersambung ke pesawat, lalu tekan tombol daya sekali dan tunggu sekitar 15 detik.

Saat pemulihan mode tidur dan saat menggunakan QuickTransfer Aktif saat Tidur untuk transmisi, LED tingkat daya baterai 1&2 serta LED 3&4 akan berkedip bergantian.



-
- ⚠ • Kecepatan mengunduh maksimum hanya dapat dicapai di negara dan wilayah yang peraturan perundang-undangnya mengizinkan frekuensi 5,8 GHz saat menggunakan perangkat yang mendukung pita frekuensi 5,8 GHz dan koneksi Wi-Fi, serta di lingkungan tanpa gangguan atau penghalang. Apabila 5,8 GHz tidak diizinkan oleh peraturan setempat (seperti di Jepang), atau perangkat seluler Anda tidak mendukung frekuensi 5,8 GHz, atau lingkungan memiliki gangguan yang parah, maka QuickTransfer akan menggunakan pita frekuensi 2,4 GHz dan kecepatan unduh maksimumnya akan berkurang menjadi 13 MB/dtk.
 - Saat menggunakan QuickTransfer, Anda tidak perlu memasukkan kata sandi Wi-Fi di halaman pengaturan perangkat seluler untuk menghubungkannya. Buka DJI Fly dan pemberitahuan akan muncul untuk menghubungkan pesawat.
 - Gunakan QuickTransfer di lingkungan yang tidak terhalang tanpa gangguan dan jauhkan dari sumber gangguan, seperti router nirkabel, speaker Bluetooth, atau headphone.
-

Pengendali Jarak Jauh

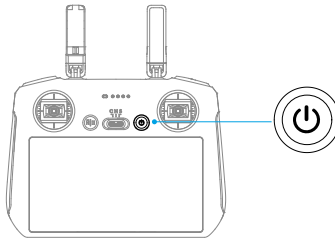
5 Pengendali Jarak Jauh

5.1 Pengoperasian Pengendali Jarak Jauh

Menyalakan/Mematikan

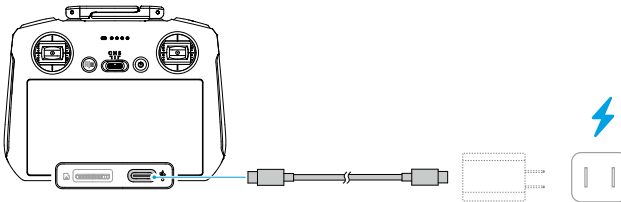
Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini.

Tekan, lalu tekan dan tahan untuk menyalakan atau mematikan pengendali jarak jauh.



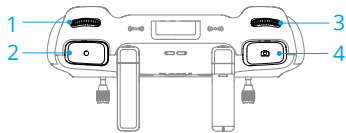
Mengisi Daya Baterai

Hubungkan pengisi daya ke port USB-C pada pengendali jarak jauh.



-
- ⚠ • Isi penuh daya pengendali jarak jauh sebelum setiap penerbangan. Peringatan dibunyikan pengendali jarak jauh pada saat tingkat daya baterai rendah.
 - Untuk menjaga kondisi baterai, lakukan pengisian penuh baterai setidaknya tiga bulan sekali.
-

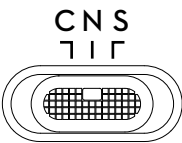
Mengendalikan Gimbal dan Kamera



- 1. **Dial Gimbal:** Kendalikan kemiringan gimbal/tampilan.
- 2. **Tombol Rekam:** Tekan sekali untuk mulai atau berhenti merekam.
- 3. **Dial Kontrol Kamera:** Gunakan untuk menyesuaikan perbesaran secara default. Fungsi dial dapat diatur untuk menyesuaikan panjang fokus, EV, bukaan, kecepatan rana, dan ISO.
- 4. **Tombol Rana:** Tekan sepenuhnya ke bawah untuk mengambil foto.

Sakelar Mode Penerbangan

Alihkan tombol untuk memilih mode penerbangan yang diinginkan.

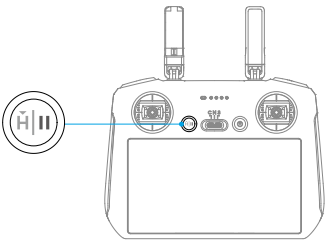


Posisi	Mode Penerbangan
C	Mode Cine
N	Mode Normal
S	Mode Sport

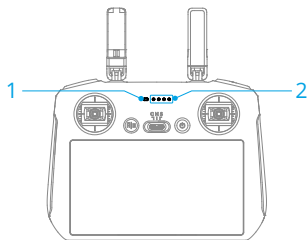
Tombol Jeda Penerbangan/RTH

Tekan sekali untuk membuat pesawat mengerem dan melayang di tempat.

RTH dilakukan dengan menekan dan menahan tombol sampai pengendali jarak jauh berbunyi bip. Pesawat akan kembali ke Titik Asal yang terakhir direkam. Tekan tombolnya lagi untuk membatalkan RTH dan kembali mengendalikan pesawat.



5.2 LED Pengendali Jarak Jauh



- 1. LED Status
- 2. LED Tingkat Daya Baterai

LED Status

Pola Berkedip	Deskripsi
 — Menyala merah terang	Terputus dari pesawat.
 Berkedip merah	Tingkat daya baterai pesawat rendah.
 Menyala hijau terang	Terhubung dengan pesawat.
 Berkedip biru	Pengendali jarak jauh tengah menghubungkan ke pesawat.
 — Menyala kuning terang	Pembaruan firmware gagal.
 — Menyala biru terang	Pembaruan firmware berhasil.
 Berkedip kuning	Tingkat daya baterai pengendali jarak jauh rendah.
 Berkedip sian	Tongkat kendali tidak terpusat.

LED Tingkat Daya Baterai

Pola Berkedip	Tingkat Daya Baterai
	76–100%
	51–75%
	26–50%
	0–25%

5.3 Peringatan Pengendali Jarak Jauh

Pengendali jarak jauh berbunyi bip menandakan kesalahan atau peringatan. Perhatikan saat muncul perintah di layar sentuh atau di DJI Fly.

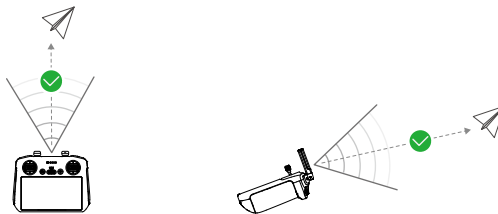
Geser ke bawah dari atas layar dan pilih Mute untuk menonaktifkan semua peringatan, atau geser bilah volume ke 0 untuk menonaktifkan beberapa peringatan.

Pengendali jarak jauh membunyikan tanda peringatan selama RTH dan tidak dapat dibatalkan. Pengendali jarak jauh membunyikan tanda peringatan saat tingkat daya baterai pengendali jarak jauh rendah. Tekan tombol daya untuk membatalkan peringatan tingkat daya baterai rendah. Ketika tingkat daya baterai sangat rendah, peringatan tidak dapat dibatalkan.

Akan ada peringatan jika pengendali jarak jauh tidak digunakan selama waktu tertentu saat dinyalakan tetapi tidak terhubung ke pesawat. Pengendali jarak jauh akan mati otomatis setelah peringatan berhenti. Peringatan dapat dibatalkan dengan menggerakkan tongkat kendali atau menekan tombol apa saja.

5.4 Zona Transmisi Optimal

Untuk mendapatkan sinyal terbaik antara pesawat dan pengendali jarak jauh, posisikan antenna seperti yang diilustrasikan di bawah ini. Jika sinyal lemah, sesuaikan orientasi pengendali jarak jauh, atau terbangkan pesawat lebih dekat dengan pengendali jarak jauh.



- ⚠ • JANGAN menggunakan perangkat nirkabel lain yang beroperasi pada frekuensi yang sama dengan pengendali jarak jauh. Apabila tidak, pengendali jarak jauh akan mengalami gangguan.
- Pemberitahuan akan ditampilkan di DJI Fly jika sinyal transmisi lemah selama penerbangan. Sesuaikan orientasi pengendali jarak jauh sesuai tampilan indikator attitude untuk memastikan pesawat berada dalam jangkauan transmisi optimal.

5.5 Menautkan Pengendali Jarak Jauh

Pengendali jarak jauh sudah tertaut ke pesawat saat dibeli bersama sebagai kombo. Jika tidak, ikuti langkah-langkah di bawah ini untuk menautkan pengendali jarak jauh dan pesawat setelah aktivasi.

1. Nyalakan pesawat dan pengendali jarak jauh.
2. Jalankan DJI Fly.
3. Di tampilan kamera, ketuk *** > **Kendali** > **Pasangkan Ulang dengan Pesawat**. Selama penautan, LED status pengendali jarak jauh berkedip biru dan pengendali jarak jauh berbunyi bip.
4. Tekan dan tahan tombol daya pesawat selama lebih dari empat detik. Pesawat berbunyi bip dan LED tingkat daya baterainya berkedip secara berurutan untuk menunjukkan bahwa pesawat siap ditautkan. Pengendali jarak jauh akan berbunyi bip dua kali, dan LED statusnya akan berubah menjadi hijau solid untuk menandakan penautan berhasil.



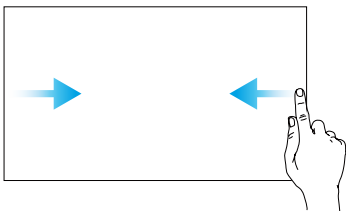
- Pastikan selama penautan pengendali jarak jauh berada dalam jarak 0,5 m dari pesawat.
- Pengendali jarak jauh akan memutuskan tautan secara otomatis dengan pesawat jika pengendali jarak jauh baru tertaut ke pesawat yang sama.

5.6 Mengoperasikan Layar Sentuh

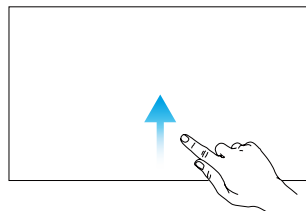


- Perhatikan bahwa layar sentuh tidak kedap air. Operasikan dengan hati-hati.

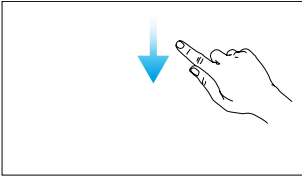
Gestur Layar



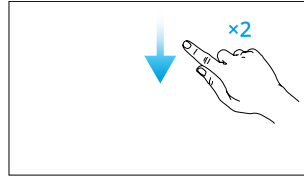
Kembali: Geser dari kiri atau kanan layar ke tengah untuk kembali ke layar sebelumnya.



Kembali ke DJI Fly: Geser ke atas dari bawah layar untuk kembali ke DJI Fly.



Buka bilah status: Geser ke bawah dari bagian atas layar untuk membuka bilah status saat berada di DJI Fly. Bilah status menampilkan waktu, sinyal Wi-Fi, tingkat daya baterai pengendali jarak jauh, dll.



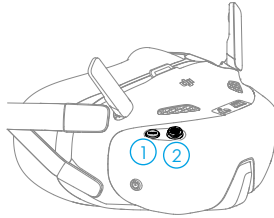
Buka Pengaturan Cepat: Geser ke bawah dua kali dari bagian atas layar untuk membuka Pengaturan Cepat saat berada di DJI Fly.

Kacamata dan Pengendali Gerakan

6 Kacamata dan Pengendali Gerakan

6.1 Pengoperasian Kacamata

Tombol Kacamata



1. Tombol Kembali

Tekan untuk kembali ke menu sebelumnya atau keluar dari tampilan saat ini.

2. Tombol 5D

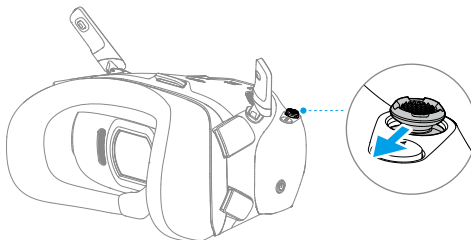
Tekan atau dorong untuk membuka berbagai menu dari tampilan FPV kacamata. Setelah menu terbuka, dorong untuk menavigasi menu atau menyesuaikan nilai parameter. Tekan untuk mengonfirmasi pilihan.

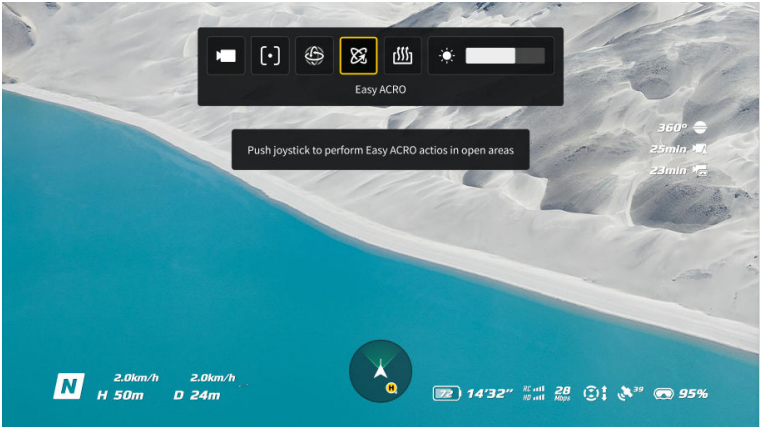
Selama pemutaran video, tekan tombol ini untuk mengendalikannya.

Membuka Menu

Menu Pintasan

Dorong tombol 5D ke belakang dari tampilan FPV untuk membuka menu pintasan.

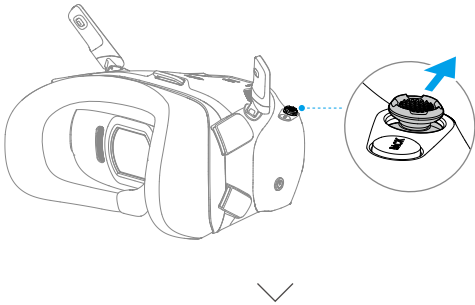


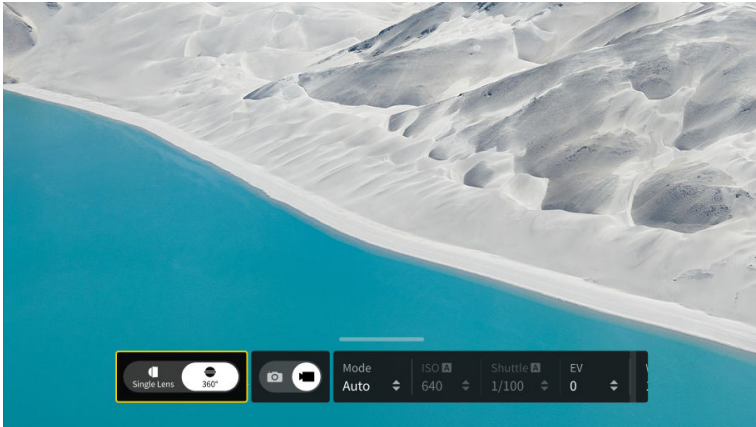


Pengaturan Kamera

Dorong tombol 5D ke depan dari tampilan FPV untuk membuka panel pengaturan kamera.

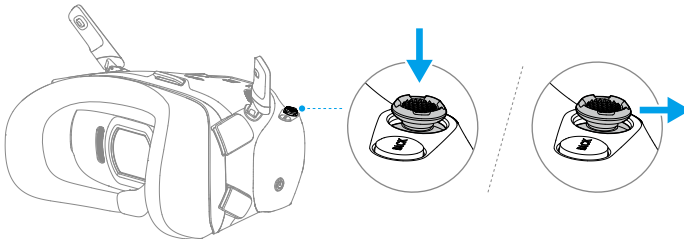
Di panel parameter, dorong ke kanan untuk melihat dan mengatur parameter lainnya.





Menu Kacamata

Tekan tombol 5D pada atau dorong ke kanan dari tampilan FPV untuk membuka menu.



- Masuk ke **Pengaturan > Keselamatan**, Tampilan Kamera Sebelum Hilang membantu menemukan lokasi pesawat dengan menggunakan video yang terekam beberapa saat sebelum sinyal hilang. Jika pesawat masih memiliki sinyal dan daya baterai, nyalakan bip ESC untuk membantu menemukan pesawat menggunakan suara yang dikeluarkan dari pesawat tersebut.
- Masuk ke **Pengaturan > Kendali** untuk melihat tutorial kacamata.

Kursor AR



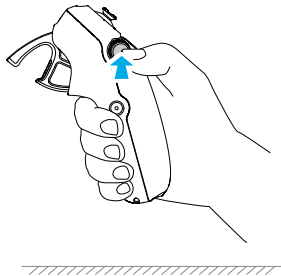
- Kursor AR tidak dapat berfungsi dengan baik ketika digunakan pada objek bergerak, seperti mobil dan kapal laut.

Sebelum lepas landas atau ketika menggunakan tombol kunci untuk memicu pesawat agar melayang, pengguna dapat menggunakan Kursor AR (garis putih dengan lingkaran di ujungnya) untuk berinteraksi dengan layar kaca mata.



Memusatkan Kembali Kursor

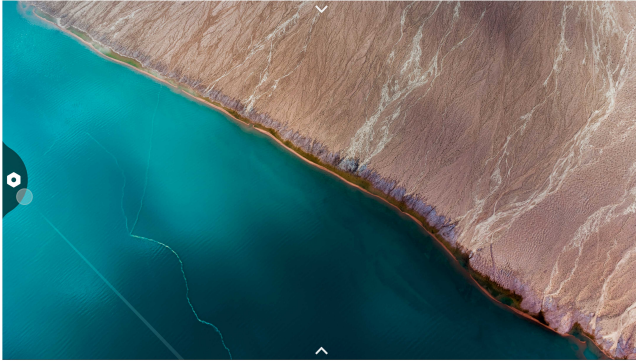
Jika kursor tidak ditampilkan di layar kaca mata, tahan pengendali gerakan seperti yang ditunjukkan di bawah, lalu tekan dan tahan tombol putar di sisi kiri pengendali gerakan untuk memusatkan kursor kembali.



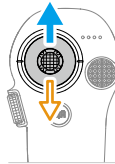
Jika kursor masih tidak dapat ditemukan, miringkan pengendali gerakan naik atau turun sampai kursor muncul di layar.

Mengoperasikan Menu

- Dengan menggunakan gerakan pengendali gerakan, pindahkan kursor ke sisi kiri layar. Tekan dengan lembut akselerator ke posisi hentian pertama, maka kursor akan menjadi kecil dan menu akan terbuka.

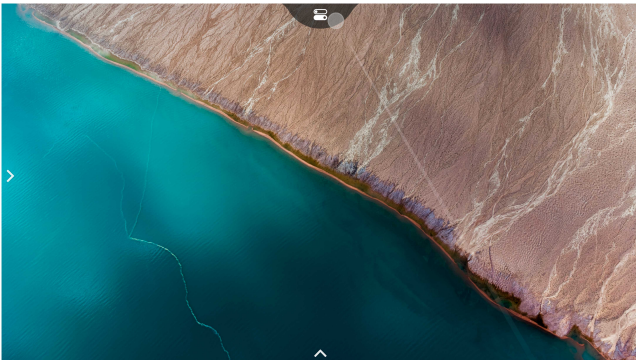


Gunakan joystick pada pengendali gerakan untuk menggulir naik atau turun dalam menu tersebut.

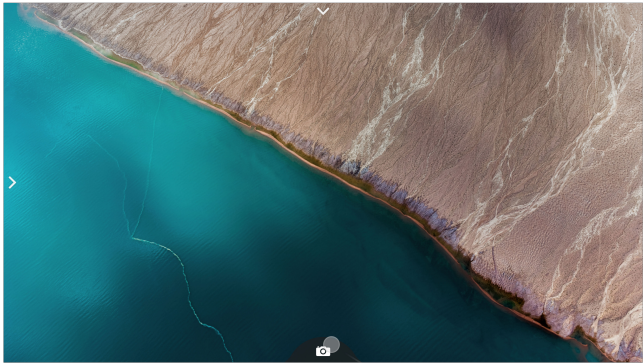


Untuk keluar atau kembali ke menu sebelumnya, dorong akselerator ke depan atau tekan dengan lembut akselerator ketika kursor berada di tempat kosong di layar.

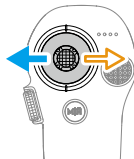
- Pindahkan kursor ke tanda panah di atas layar, tekan akselerator untuk masuk ke menu pintasan, dan konfigurasi pengaturan, seperti perekaman.



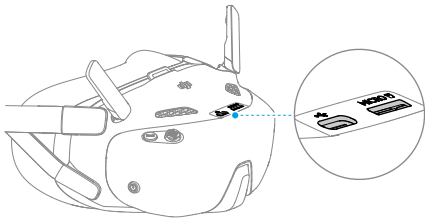
- Pindahkan kursor ke tanda panah di bawah layar, tekan akselerator untuk masuk ke pengaturan kamera, dan konfigurasi pengaturan untuk parameter kamera pesawat.



Gunakan joystick pada pengendali gerakan untuk menggulir ke kiri atau ke kanan dalam menu tersebut.



Penyimpanan dan Ekspor Rekaman Kacamata



Penyimpanan Rekaman

Kacamata ini mendukung pemasangan kartu microSD. Setelah kartu microSD dimasukkan, jika Rekam Dengan diatur ke pesawat dan kacamata, saat pesawat sedang merekam video, kacamata akan merekam secara bersamaan tampilan langsung yang ditampilkan di layar dan menyimpannya di kartu microSD kacamata.

Ekspor Rekaman

Rekaman dapat diekspor dengan cara berikut.

- Nyalakan kacamata. Hubungkan port USB-C kacamata ke PC dan ikuti petunjuk di layar untuk mengeksport rekaman.
- Keluarkan kartu microSD dari kacamata dan masukkan ke dalam pembaca kartu, lalu ekspor rekaman dalam kartu microSD melalui pembaca kartu.

Perekaman layar mencakup elemen OSD secara default. Untuk merekam layar tanpa elemen OSD, ubah pengaturan seperti yang ditunjukkan di bawah ini:

1. Buka menu kacamata.
2. Pilih **Pengaturan > Kamera > Pengaturan Kamera Lanjutan**, dan nonaktifkan **Perekaman Tampilan Kamera**.

Berbagi Tampilan Langsung

DJI Goggles N3 dapat berbagi tampilan langsung penerbangan dengan cara berikut.

-
-  Nyalakan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh. Pastikan semua perangkat tertaut.
-
-  Operasikan Berbagi Tampilan Langsung sebelum lepas landas atau ketika pesawat mengerem atau melayang, agar tidak mengganggu operasi pilot.
 - Kacamata hanya mendukung koneksi ke satu ponsel cerdas untuk berbagi tampilan dalam satu waktu. Ponsel cerdas lain tidak dapat terhubung selama masa ini.
 - Ketika terhubung dengan ponsel cerdas, berbagi tampilan langsung akan dijeda saat melihat gambar atau video dalam album. Keluar dari album untuk kembali berbagi.
 - Ketika menggunakan mode siaran, audiens dan kacamata pilot harus memilih model pesawat yang sama.
-

Koneksi Kabel dengan Ponsel Cerdas

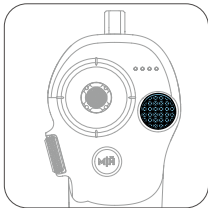
1. Hubungkan port USB-C kacamata ke ponsel cerdas
2. Jalankan aplikasi DJI Fly dan ketuk **GO FLY** di sudut kanan bawah layar untuk masuk ke tampilan langsung.

Menyiarkan ke Kacamata Lain

1. Masuk ke menu DJI Goggles N3, pilih **Transmisi** dan masuk ke submenu **Pilot**.
2. Aktifkan mode Siaran dan nomor perangkat akan ditampilkan.
3. Di kacamata lainnya, masuk ke menu kacamata, pilih **Transmisi**, dan masuk ke submenu **Audiens**.
4. Apabila kacamata terdekat mengaktifkan mode Siaran, perangkat tersebut dan kekuatan sinyalnya dapat dilihat di submenu **Audiens**. Pilih nomor perangkat untuk mengakses tampilan langsung. Beralih ke submenu **Pilot** untuk keluar dari berbagi tampilan langsung.

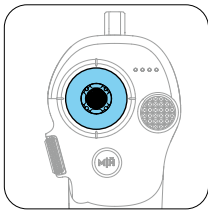
6.2 Pengoperasian Pengendali Gerakan

Fitur Tombol



Tombol Kunci

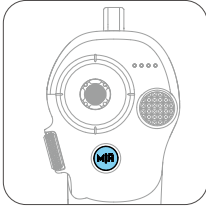
- Lepas landas: Tekan dua kali untuk menyalakan motor pesawat, lalu tekan dan tahan untuk membuat pesawat lepas landas. Pesawat akan naik hingga ketinggian sekitar 1,2 m, lalu melayang.
- Pendaratan: Saat pesawat melayang, tekan dan tahan untuk mendaratkan pesawat dan menghentikan motor.
- Rem: Tekan selama penerbangan untuk mengerem pesawat dan menjadikannya melayang di tempat.



Joystick

- Gerakkan ke atas atau bawah untuk membuat pesawat naik atau turun.
- Gerakkan ke kiri atau kanan untuk membuat pesawat bergerak secara horizontal ke kiri atau kanan.
- Gerakkan joystick untuk melakukan berbagai aksi AKROBAT Mudah saat Easy ACRO diaktifkan.

Tombol Mode

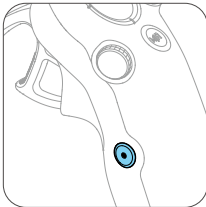


- Tekan untuk beralih antara mode Olahraga dan Normal.
- Tekan dan tahan untuk memulai RTH. Sewaktu pesawat melakukan RTH, tekan tombol mode atau tombol kunci sekali untuk membatalkan RTH.
- Ketika tingkat daya baterai rendah dan hanya cukup untuk terbang ke Titik Asal, pemberitahuan peringatan akan muncul di kaca mata dan RTH akan dipicu setelah pemberitahuan tersebut. Tekan tombol mode sekali untuk membatalkan pemberitahuan.

Dial



- Putar untuk memiringkan tampilan selama RTH dan pendaratan (di atas 2 m).
- Putar dial untuk beralih antara aksi Easy ACRO ketika Easy ACRO diaktifkan.
- Tekan dan tahan dial untuk memusatkan kembali kursor di layar ketika menggunakan Kursor AR.



Tombol Rana/Rekam

- Tekan sekali: Ambil foto atau mulai atau hentikan perekaman.
- Tekan dan tahan: Beralih antara mode foto dan video.

Peringatan Pengendali Gerakan

Peringatan dibunyikan pengendali jarak jauh pada saat tingkat daya baterai berada di antara 6% hingga 10%. Tekan tombol daya untuk membatalkan peringatan tingkat daya baterai rendah. Peringatan tingkat daya baterai kritis akan berbunyi ketika tingkat daya baterai kurang dari 5% dan tidak dapat dibatalkan. Pengendali jarak jauh membunyikan tanda peringatan selama RTH dan tidak dapat dibatalkan.

Zona Transmisi Optimal

Sinyal paling andal ketika jarak relatif antara pengendali gerakan dan kaca mata kurang dari 3 m.



- ⚠ • Disarankan untuk menggunakan perangkat di lingkungan luar ruangan terbuka untuk menghindari halangan antara pengendali gerakan dan kacamata. Jika tidak, transmisi dapat terpengaruh.
- Untuk menghindari gangguan, JANGAN gunakan perangkat nirkabel lain pada pita frekuensi yang sama seperti yang digunakan pengendali gerakan.

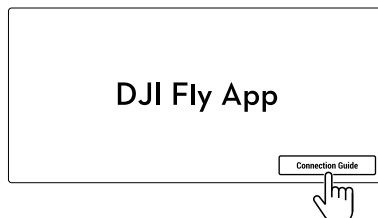
6.3 Menautkan

Persiapan sebelum menautkan:

1. Nyalakan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh sebelum menautkan. Pastikan selama penautan, perangkat berada dalam jarak 0,5 m satu sama lain. Pastikan perangkat sudah diperbarui ke versi firmware terbaru dan memiliki tingkat daya baterai yang cukup.
2. Buka menu kacamata, pilih **Status** dan pastikan model pesawat yang ditampilkan di bagian atas menu sudah benar. Jika tidak, pilih **Alihkan** dari sudut kanan atas menu lalu pilih pesawat yang benar.

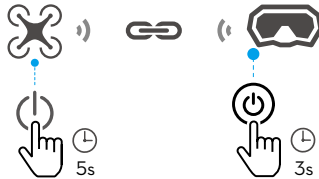
Menautkan melalui Aplikasi DJI Fly (disarankan)

Jaga agar kacamata tetap tersambung ke ponsel cerdas setelah aktivasi. Ketuk **Panduan Koneksi** di DJI Fly dari ponsel cerdas dan ikuti petunjuk di layar untuk menautkan.



Menautkan melalui Tombol

1. Menautkan pesawat dan kacamata:



- Tekan dan tahan tombol daya pada pesawat hingga berbunyi sekali dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- Tekan dan tahan tombol daya pada kacamata hingga kacamata mulai berbunyi terus-menerus dan tombol daya mulai berkedip kuning.
- Setelah penautan selesai, LED tingkat daya baterai pesawat akan berubah terang dan menampilkan tingkat daya baterai, kacamata berhenti berbunyi bip, dan transmisi gambar dapat ditampilkan secara normal.

2. Menautkan kacamata dan perangkat kendali jarak jauh:



- Tekan dan tahan tombol daya pada kacamata hingga kacamata mulai berbunyi terus-menerus dan tombol daya mulai berkedip kuning.
- Tekan dan tahan tombol daya pada perangkat kendali jarak jauh hingga mulai berbunyi terus-menerus dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- Setelah penautan selesai, kacamata dan perangkat kendali jarak jauh berhenti berbunyi dan menampilkan tingkat baterai.



- Pesawat dapat dikendalikan melalui satu perangkat kendali jarak jauh saja selama penerbangan. Jika pesawat Anda telah ditautkan dengan beberapa perangkat kendali jarak jauh, matikan perangkat kendali jarak jauh lainnya sebelum menautkan.

6.4 Pembersihan dan Pemeliharaan

Bersihkan permukaan kacamata dengan kain yang lembut, kering, dan bersih. Gunakan kain pembersih lensa untuk membersihkan lensa dengan gerakan melingkar dari tengah ke tepi luar.



- JANGAN membersihkan lensa kacamata terintegrasi dengan tisu alkohol.
 - Bersihkan lensa dengan lembut. JANGAN menggores lensa karena kualitas penglihatan akan terpengaruh.
 - JANGAN gunakan alkohol atau cairan pembersih lainnya untuk menyeka bantalan busa dan sisi lembut kompartemen baterai.
 - JANGAN merobek atau menggores bantalan busa dan sisi lembut kompartemen baterai, atau komponen lainnya dengan benda tajam.
 - Simpan kacamata di ruang kering pada suhu kamar untuk menghindari kerusakan lensa dan komponen optik lainnya akibat suhu tinggi dan lingkungan yang lembap.
 - Jauhkan lensa dari sinar matahari langsung untuk menghindari terbakar.
-

Lampiran

7 Lampiran

7.1 Spesifikasi

Kunjungi situs web berikut untuk melihat spesifikasi.

<https://www.dji.com/avata-360/specs>

7.2 Kompatibilitas

Kunjungi situs berikut untuk mendapatkan informasi tentang produk yang kompatibel.

<https://www.dji.com/avata-360/faq>

7.3 Pembaruan Firmware

Menggunakan DJI Fly

Saat menggunakan pengendali jarak jauh, hubungkan pesawat dan pengendali jarak jauh, lalu jalankan DJI Fly. Anda akan menerima pemberitahuan jika pembaruan firmware baru tersedia. Ikuti petunjuk di layar untuk memulai pembaruan. Perhatikan bahwa pembaruan firmware tidak dapat dilakukan jika pengendali jarak jauh tidak terhubung ke pesawat. Diperlukan koneksi internet selama pembaruan firmware.

Ketika menggunakan Kendali Gerakan Immersif, nyalakan pesawat, kacamata serta perangkat kendali jarak jauh, dan pastikan semua perangkat tertaut. Hubungkan port USB-C kacamata ke ponsel cerdas. Jalankan DJI Fly dan ikuti petunjuk untuk memperbarui. Diperlukan koneksi internet selama pembaruan firmware.

Menggunakan DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen)

1. Nyalakan perangkat. Hubungkan perangkat ke komputer dengan kabel USB-C.
2. Buka aplikasi DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen) dan masuk dengan akun DJI Anda.
3. Pilih perangkat dan klik **Pembaruan Firmware** di sisi kiri layar.
4. Pilih versi firmware.
5. Tunggu hingga firmware diunduh. Pembaruan firmware akan dimulai secara otomatis. Tunggu pembaruan firmware selesai.



- Firmware baterai disertakan dalam firmware pesawat. Pastikan untuk memperbarui semua baterai.

- Pastikan untuk mengikuti semua langkah untuk memperbarui firmware; jika tidak, pembaruan bisa gagal.
- Pastikan komputer terhubung ke internet selama pembaruan berlangsung.
- JANGAN mencabut kabel USB-C selama pembaruan.
- Pembaruan firmware akan memakan waktu sekitar 10 menit. Gimbal menjadi lemas, indikator status pesawat berkedip, dan pesawat reboot adalah hal normal selama proses pembaruan. Harap tunggu pembaruan firmware selesai dengan sabar.

Kunjungi tautan berikut dan lihat "Catatan Rilis" untuk informasi pembaruan firmware:

<https://www.dji.com/avata-360/downloads>

7.4 Perekam Penerbangan

Data penerbangan secara otomatis disimpan ke perekam data internal pesawat, termasuk telemetri penerbangan, informasi status pesawat, dan parameter lainnya. Data tersebut dapat diakses menggunakan DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen).

7.5 Informasi Purnajual

Kunjungi <https://www.dji.com/support> untuk mempelajari selengkapnya tentang kebijakan layanan purnajual, layanan perbaikan, dan dukungan.



Kontak

DUKUNGAN DJI

Konten ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan.

Unduh versi terbaru dari



<https://www.dji.com/avata-360/downloads>

Kirimkan pertanyaan tentang dokumen ini dengan mengirim pesan ke DJI di **DocSupport@dji.com**.

DJI dan AVATA adalah merek dagang DJI.

Hak Cipta © 2026 DJI Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang.