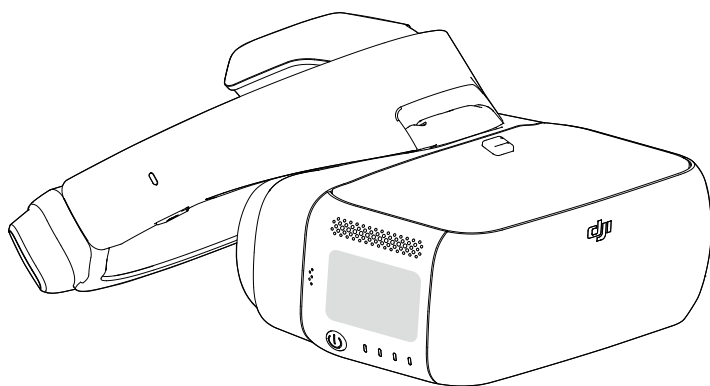


DJI GOGGLES

Guía del usuario V1.2

2017.08



Búsqueda por palabras clave

Busque palabras clave como "batería" e "instalar" para encontrar un tema. Si utiliza Adobe Acrobat Reader para leer este documento, pulse Ctrl+F en Windows o Command+F en Mac para iniciar la búsqueda.



Ver un tema

Ver una lista completa de temas en el índice. Haga clic en un tema para navegar hasta esa sección.



Impresión de este documento

Este documento admite la impresión en alta resolución.

Uso de este manual

Leyenda



Advertencia



Importante



Sugerencias



Referencia

Leer antes del primer uso

Lea los siguientes documentos antes de utilizar las DJI™ Goggles:

1. DJI Goggles Contenido del embalaje
2. DJI Goggles Renuncia de responsabilidad y directrices de seguridad
3. DJI Goggles Guía de inicio rápido
4. DJI Goggles Manual de usuario

Le recomendamos que compruebe que tiene todos los elementos que figuran en el apartado Contenido del embalaje. Vea todos los videotutoriales en el sitio web oficial de DJI y lea la renuncia de responsabilidad para entender sus derechos y responsabilidades legales. Prepárese para el primer uso leyendo la guía de inicio rápido y consulte el manual del usuario para obtener más información. Si tiene alguna pregunta o problema durante la instalación, el mantenimiento o el uso de este producto, póngase en contacto con DJI o con un distribuidor autorizado de DJI.

Videotutoriales

Vea los videotutoriales en el enlace siguiente para aprender a utilizar las DJI Goggles con seguridad:
<http://www.dji.com/dji-goggles/info#video>

Descargue DJI Assistant 2

Descargue DJI ASSISTANT™ 2 en

<http://www.dji.com/dji-goggles/info#downloads>

DJI Assistant 2 es compatible con Windows 7 (o posterior) y OS X 10.11 (o posterior).

Contenido

Uso de este manual	2
Leyenda	2
Leer antes del primer uso	2
Videotutoriales	2
Descargue DJI Assistant 2	2
Contenido	3
Perfil del producto	4
Introducción	4
De un vistazo	4
Instalación y colocación	5
Uso	6
Control de manejo	6
Conexión	7
Pantalla principal	11
Control de la aeronave	13
Reproducción de vídeo	14
Carga de las Goggles	15
Actualización del firmware.	17
DJI Assistant 2	17
Aplicación DJI GO 4	17
Limpieza y mantenimiento	18
Limpieza de las Goggles	18
Mantenimiento de las lentes	18
Especificaciones	19

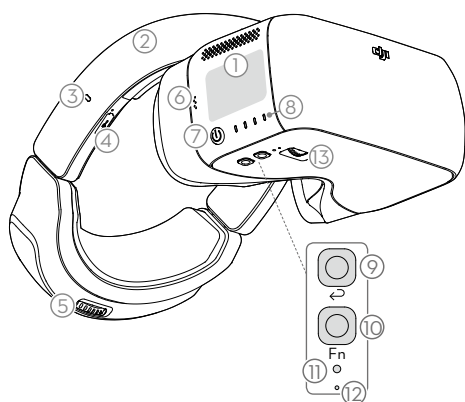
Perfil del producto

Introducción

Las DJI Goggles (en adelante, "Goggles") están equipadas con pantallas de altas prestaciones y un enlace de transmisión de vídeo de latencia ultrabaja para utilizar con aeronaves DJI, proporcionando al usuario una experiencia aérea en primera persona en tiempo real. Las Goggles también se pueden utilizar para reproducir vídeos en HD, aportando una experiencia de visualización en alta definición con inmersión total.

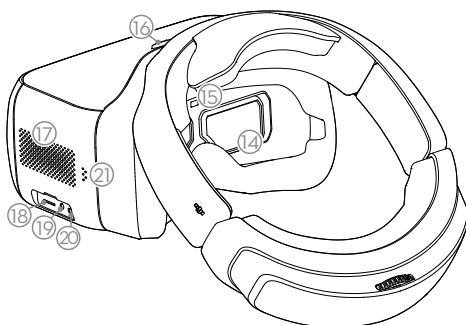
Gracias a su diseño funcional e intuitivo, son fáciles de manejar usando sólo la mano derecha. Las Goggles incorporan seguimiento del movimiento de la cabeza, lo que permite controlar la aeronave y el estabilizador mediante movimientos de cabeza. Con los Modos de Vuelo Inteligente de DJI, abren la puerta a una forma de volar totalmente nueva.

De un vistazo



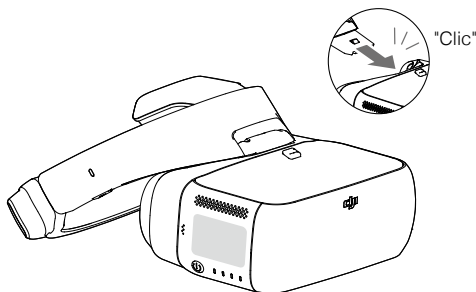
1. Panel táctil
2. casco
3. Indicador de estado de carga
4. Puerto Micro USB
5. Rueda de ajuste del casco
6. Altavoz
7. Botón de encendido
8. Indicadores del nivel de batería
9. Botón de retroceso
10. Botón de función
11. Botón de vinculación
12. Indicador de estado de vinculación
13. Mando de IPD (distancia interpupilar)

14. Lente
15. Sensor de proximidad
16. Cierre del casco
17. Rejilla de ventilación
18. Ranura para tarjeta MicroSD
19. Puerto de audio de 3,5 mm
20. Puerto HDMI Type-D
21. Altavoz



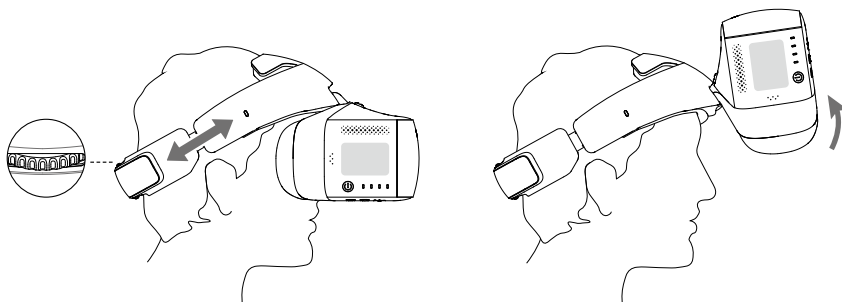
Instalación y colocación

1. Inserte el enganche de la cinta en la ranura por encima de las Goggles hasta que escuche un "clic". Seguidamente, compruebe que se ha fijado con seguridad.



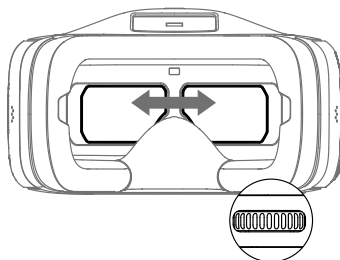
Presione el cierre del casco y muévelo en la dirección opuesta para liberar el casco.

2. Alinee las lentes sobre los ojos y baje el casco. Ajuste la rueda de ajuste del casco hasta que las Goggles encajen perfecta y cómodamente en la cara y la cabeza.



- Las Goggles se pueden poner encima de gafas graduadas.
- Cuando tiene puestas las Goggles, puede abatirlas hacia arriba para ver el exterior.

3. Gire el Mando de IPD para ajustar la distancia entre las lentes hasta que las imágenes estén debidamente alineadas.




Uso


Control de manejo





- [1] **Botón de encendido**
Pulse una vez el botón de encendido y, a continuación, pulse de nuevo y mantenga pulsado para encender/apagar las Goggles. Los indicadores de nivel de batería mostrarán el nivel actual de la batería.



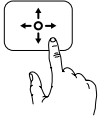









- [2] **Indicadores del nivel de batería**
Cuando la batería esté apagada, pulse una vez el botón de encendido para iluminar los indicadores del nivel de batería y mostrar el nivel actual de la batería.

 Los indicadores del nivel de batería también mostrarán el nivel de batería durante la carga y la descarga. Los indicadores se definen a continuación.

☐ LED encendido  LED parpadeando ☐ LED apagado

Indicadores del nivel de batería				
LED1	LED2	LED3	LED4	Nivel de batería
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	87,5 %~100 %
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		75 %~87,5 %
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	62,5 %~75 %
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	50 %~62,5 %
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	37,5 %~50 %
<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	25 %~37,5 %
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	12,5 %~25 %
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0 %~12,5 %
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	=0 %

- [3] **Panel táctil**
Utilice el panel táctil con la mano derecha para controlar las operaciones en pantalla.

		Explorar el menú y desplazar a derecha/izquierda
		Explorar el menú y desplazar hacia arriba/abajo
		Toque para confirmar
		Bloquear el panel táctil para desactivarlo
		Desbloquear el panel táctil.
		Entrar en el menú de acceso directo
		Salir del menú de acceso directo
		Toque y mantenga presionado para hacer una captura de pantalla, y la imagen se guardará en la tarjeta Micro SD* de las Goggles.

Asegúrese de que la tarjeta microSD está insertada en las Goggles.

[4] Indicador de estado de carga

Esto indica el estado de carga actual. El LED se iluminará en color rojo, amarillo o verde para reflejar niveles de potencia bajo, mediano y alto, respectivamente.

Parpadea en rojo	Rojo fijo	Amarillo fijo	Verde fijo
Anomalía en el casco	0~29 %	30~89 %	90~100 %

[5] Botón de retroceso

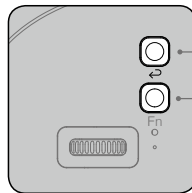
Púselo para volver al menú principal o salir del Modo de Vuelo Inteligente actual.

[6] Botón de función

Para las aeronaves que admiten enfoque (p. ej., MAVIC™ Pro, PHANTOM™ 4 Pro), pulse este botón para mostrar el cursor de enfoque en la pantalla de visualización y deslizar un dedo hacia delante y hacia atrás sobre el panel táctil para acercar o alejar el zoom. Mueva la cabeza y seguidamente toque el panel para definir el punto de enfoque.



Las Goggles admiten hasta zoom 4x en el Mavic Pro.



Botón de retroceso

Botón de función

[7] Botón de vinculación

Cuando se conecte con la aeronave mediante OCUSYNC™, pulse el botón de vínculo con una herramienta apropiada para iniciar la vinculación.

[8] Indicador de estado de vinculación

Indica el estado de vinculación de las Goggles y la aeronave. El indicador estará en rojo fijo durante la vinculación, y pasará a verde fijo una vez realizada la vinculación.

Conexión

Las Goggles son compatibles con una gran variedad de aeronaves DJI y diferentes usos. Siga los pasos siguientes para conectar.

Mavic Pro

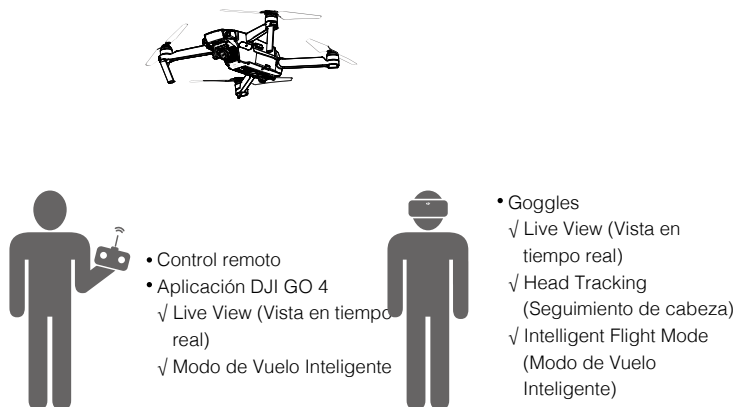
Con OCUSYNC, las Goggles pueden conectarse al Mavic Pro de forma inalámbrica.



- Conmute el interruptor de modo de control del Mavic Pro a modo RC antes de la vinculación.
- Asegúrese de que la aplicación DJI GO™ 4 esté actualizada a la versión más reciente.

Modo estándar

El Modo Standard es adecuado para el control de la aeronave con uno o dos operadores. En esta modalidad de control, el piloto que usa el control remoto puede centrarse en el vuelo, mientras que el operador de las Goggles puede ver el entorno en primera persona en tiempo real para un control más intuitivo. Moviéndola cabeza, el operador con las Goggles puede controlar la orientación de la aeronave o el movimiento del estabilizador.



- Si el mismo usuario va a manejar tanto el control remoto como las Goggles, se requiere un ojeador para dar instrucciones y advertencias al piloto a fin de garantizar un vuelo seguro.
- En vuelo con seguimiento del movimiento de la cabeza, la guiñada de la aeronave se puede controlar tanto mediante las Goggles como con el control remoto. Con el modo Head Tracking Gimbal (Control del Estabilizador con la cabeza), el estabilizador sólo se moverá con el movimiento de las Goggles.

Método de vinculación

1. Asegúrese de que tanto la aeronave como el control remoto estén encendidos y vinculados.
2. Póngase las Goggles y enciéndalas.
3. Pulse el botón de vinculación en las Goggles o utilice el panel táctil para entrar en "Tools > Settings > Linking Settings" (Herramientas > Configuración > Configuración de vinculación), seleccione "Quick Linking" (Vinculación rápida) y confirme. El indicador de estado de vinculación de las Goggles se iluminará en rojo fijo a la espera de la vinculación.
4. Pulse el botón de vinculación del Mavic Pro. Una vez vinculadas, el indicador de estado de vinculación de las Goggles se pondrá verde fijo.

Modo Coach (Entrenador)

El modo Coach es adecuado para el control de la aeronave con dos operadores. En este modo, el piloto que usa el control remoto puede centrarse en el vuelo, mientras que el operador de las Goggles con un control remoto esclavo puede ver el entorno en primera persona en tiempo real para un control más intuitivo.

Moviendo la cabeza, el operador con las Goggles puede controlar la orientación de la aeronave o el movimiento del estabilizador. También pueden controlar el avión con el control remoto esclavo secundario, cuya prioridad de control es inferior a la del control remoto primario. Tenga en cuenta que sólo la aplicación DJI GO 4 conectada con el control remoto primario y las Goggles puede mostrar la vista en tiempo real.



- Controlador remoto (primario)
- Aplicación DJI GO 4
 - ✓ Live View (Vista en tiempo real)
 - ✓ Intelligent Flight Mode (Modo de Vuelo Inteligente)




- Goggles (secundarias)
 - ✓ Live View (Vista en tiempo real)
 - ✓ Head Tracking (Seguimiento de cabeza)
 - ✓ Intelligent Flight Mode (Modo de Vuelo Inteligente)
- Controlador remoto (esclavo secundario)
 - ⌚ +2 segundos
 - ⚠ No se puede cambiar el modo de vuelo.
 - Sin vista en tiempo real, sólo ajustes de apoyo.



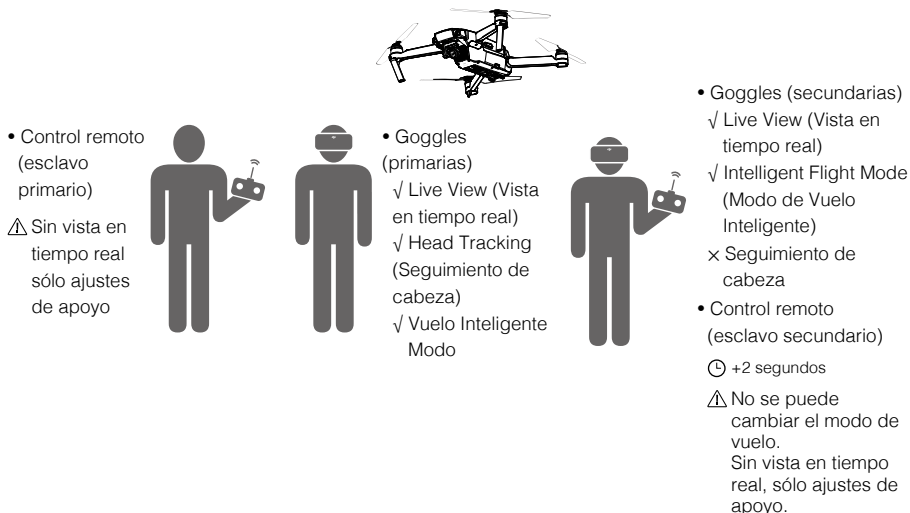
- Sólo el control remoto primario puede cambiar los modos de vuelo.
- Si dos operadores controlan los aviones simultáneamente, los comandos del mando a distancia principal tienen prioridad de control del movimiento de la aeronave (palancas de control y dial del estabilizador). El control remoto esclavo secundario sólo funciona si el control remoto primario no se acciona durante más de dos segundos, mientras que el control remoto primario siempre puede anularlo para recuperar el control. Los dos controladores remotos siguen la misma prioridad para otros comandos.

Método de vinculación

1. Asegúrese de que tanto la aeronave como el control remoto estén encendidos y vinculados entre sí.
2. Póngase las Goggles y enciéndalas.
3. Utilice el panel táctil para entrar en Tools > Settings > Linking Settings (Herramientas > Ajustes > Ajustes de vinculación).
4. Seleccione "Advanced Linking > Connect one set of Goggles" (Vinculación Avanzada > Conectar unas Goggles) y confirme. El indicador de estado de vinculación se mantendrá en rojo fijo para esperar por la vinculación.
5. Pulse el botón Link (Vinculación) del Mavic Pro. Una vez vinculado, el indicador de estado de vinculación se iluminará en verde fijo.
6. Seleccione "Connect Remote Controller" (Conectar Controlador remoto) y confirme en las Goggles.
7. Encienda el control remoto esclavo secundario y conéctelo con el dispositivo móvil.
8. Inicie la aplicación DJI GO 4 y acceda a la vista "Camera". Pulse  y, a continuación, seleccione "Remote Controller Linking > Secondary Remote Controller" (Vinculación de control remoto > Controlador remoto secundario), y la vinculación se establecerá en unos segundos.


Modo multiusuario

El modo multiusuario permite a dos (o más) operadores controlar una misma aeronave. En este modo, los operadores de Goggles con un control remoto esclavo pueden ver el entorno en primera persona en tiempo real para un control más intuitivo. Tenga en cuenta que sólo las Goggles mostrarán la vista en tiempo real y que las Goggles primarias sólo admiten seguimiento de cabeza).



- Si el control remoto y las Goggles son operados por una sola persona pero para dos usuarios, es obligatorio contar con un ojeador que pueda dar indicaciones y avisos para un vuelo seguro.
- Sólo el control remoto primario puede cambiar los modos de vuelo.
- Las Goggles secundarias no admiten seguimiento de cabeza.
- Si dos operadores controlan los aviones simultáneamente, los comandos del mando a distancia esclavo primario tienen prioridad de control del movimiento de la aeronave (palancas de control y dial del estabilizador). El control remoto esclavo secundario sólo funciona si el control remoto esclavo primario no se acciona durante más de dos segundos, mientras que el control remoto esclavo primario siempre puede anularlo para recuperar el control. Los dos controladores remotos siguen la misma prioridad para otros comandos.

Método de vinculación

1. Póngase las Goggles primarias y enciéndalas.
2. Utilice el panel táctil para entrar en Tools > Settings > Linking Settings (Herramientas > Ajustes > Ajustes de vinculación).
3. Seleccione "Advanced Linking > Connect two sets of Goggles" (Vinculación Avanzada > Conectar dos Goggles) y confirme. El indicador de estado de vinculación se establecerá en rojo fijo para esperar por la vinculación.
4. Pulse el botón Link (Vinculación) del Mavic Pro. Una vez vinculado, el indicador de estado de vinculación se iluminará en verde fijo.
5. Seleccione si desea conectarse con el control remoto incorporado en las Goggles. A continuación, encienda el control esclavo primario y conéctelo con un dispositivo móvil, si es necesario.
6. Inicie la aplicación DJI GO 4 y acceda a la vista "Camera". Pulse , a continuación, seleccione "Remote Controller Linking > Primary Remote Controller" (Vinculación del control remoto > Control remoto primario). Se vincularán transcurridos unos segundos.
7. Repita los pasos anteriores para el par de Goggles secundario y el control remoto esclavo. Tenga en cuenta que debe seleccionar "Advanced Linking > Connect two sets of Goggles > Secondary/Remote Controller" (Vinculación avanzada > Conectar dos Goggles > Secundario/Control remoto) en las Goggles y, a continuación, seleccione "Remote Controller Linking > Secondary Remote Controller" (Vinculación de control remoto > Control remoto secundario) en el dispositivo móvil.

Otras aeronaves DJI

Las Goggles también son compatibles con otras aeronaves DJI. Asegúrese de que la aeronave está vinculada con el control remoto y, a continuación, conecte las Goggles al puerto Micro USB o el puerto HDMI del control remoto.



INSPIRE™ 2
Serie PHANTOM 4*
SPARK™ **

Cable MicroUSB

Compatible con Head Tracking (Seguimiento de cabeza), Intelligent Flight Modes (Modos de Vuelo Inteligente) y Live View (Vista en tiempo real).

Serie INSPIRE
PHANTOM 4 PRO+
PHANTOM 4 ADVANCED+

Cable HDMI

Sólo admiten Live View (Vista en tiempo real). No permite manejar la aeronave.

* Por favor tenga en cuenta que el control remoto Phantom 4 Pro+/Advanced+ debe tener la última actualización del firmware.

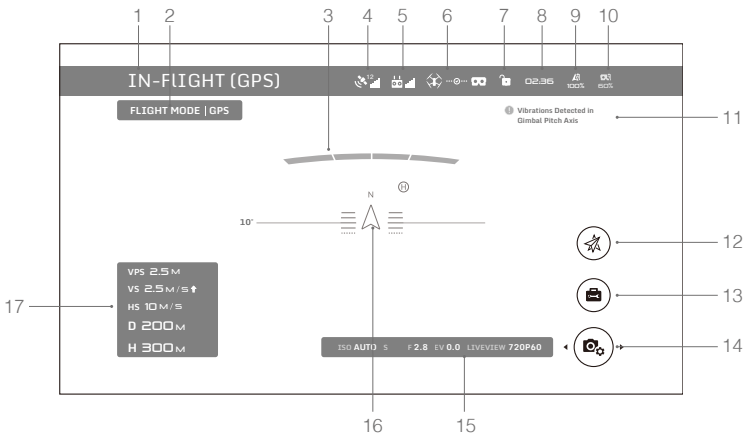
** Conecte un cable OTG al puerto Micro USB del control remoto y luego conéctelo a las Goggles con un cable Micro USB.



Quando utilice un cable HDMI, puede fijar la abrazadera del cable en el lado izquierdo del casco de las Goggles, que permite que el cable HDMI pase a través de la hendidura de clip y baje por la espalda.

Pantalla principal

La pantalla principal de las Goggles y sus funciones se describen a continuación:



1. Estado de la aeronave

Indica el estado de vuelo de la aeronave.

2. Modo de vuelo

Indica el modo de vuelo actual.

3. Estado de detección de obstáculos

aparecen barras rojas cuando los obstáculos están cerca de la aeronave. Aparecen barras naranjas cuando los obstáculos están en el rango de detección.

4. Estado del GPS

Indica la intensidad de señal del GPS

5. Intensidad de señal del control remoto

Indica la intensidad de señal del control remoto.

6. Estado de la conexión

Indica el estado de la conexión de la aeronave y las Goggles. El verde indica una conexión de señal adecuada, el amarillo indica una conexión de señal débil o inestable, y el rojo indica desconexión. En caso de desconexión, las Goggles intentarán conectarse de nuevo automáticamente.

7. Estado de bloqueo del panel táctil

Indica el estado de bloqueo del panel táctil. Cuando está bloqueado, el panel táctil no responde a los toques, para evitar acciones accidentales. Deslice hacia adelante con dos dedos para desbloquearlo.

8. Tiempo de vuelo

Muestra el tiempo de vuelo restante de la aeronave.

9. Nivel de batería de la aeronave

Muestra el nivel actual de carga de la Batería de Vuelo Inteligente.

10. Nivel de batería de las Goggles

Muestra el nivel actual de carga de la batería de las Goggles.

11. Mensajes emergentes

Muestra mensajes de advertencia. Deslice hacia arriba o abajo para seleccionar y toque para borrar mensajes.

12. Modos de vuelo inteligente

Toque para seleccionar los modos TapFly, ActiveTrack, Seguimiento de terreno (Terrain Follow), Trípode (Tripod) y otros modos de vuelo inteligente.

13. Herramientas

Toque para establecer los ajustes de las Goggles y seleccione Auto Takeoff/Landing (Despegue/Aterrizaje automático), reproducción de video de HDMI o reproducción de fotos/vídeos aéreos. El menú de ajustes también incluye los video tutoriales, los ajustes de enlace, de idioma, de volumen, los modos del estabilizador, los ajustes de la RA auxiliar y más.



Modo del Estabilizador

- Modo FPV: El estabilizador se sincroniza con el movimiento de la aeronave para una experiencia de vuelo en primera persona.
- Modo Follow: El estabilizador mantiene la cámara estable permitiendo una vista horizontal y estable.



Ajustes de la RA auxiliar

- RA Modo Fixed-Wing: Muestra la trayectoria de vuelo en el modo Fixed-Wing.
- Asistencia RA Head tracking Gimbal (Estabilizador con seguimiento de cabeza): Indica la posición central del estabilizador (la dirección frontal de la aeronave).
- Asistencia RA al seguimiento de cabeza: Indica los valores de ganancia de aceleración e inclinación.

14. Botón Configuración de cámara/Obturador/Grabación

Tóquelo para establecer los valores de ISO, obturador, apertura y autoexposición de la cámara. Deslice el dedo hacia la izquierda o la derecha para cambiar entre los modos de fotografía y grabación. Toque para sacar fotos o iniciar/detener la grabación de video.

15. Parámetros de la cámara y modo Live View*

Muestra los parámetros de configuración de la cámara y el modo Live View (Vista en tiempo real).

16. Flight Attitude (Posición de vuelo)

El triángulo indica la orientación de la aeronave.

El nivel horizontal indica el ángulo de alabeo de la aeronave.

La escala indica el ángulo de cabeceo del estabilizador.

El arco al lado del triángulo indica el ángulo de guiñada del estabilizador cuando Head tracking Gimbal (Estabilizador con seguimiento de cabeza) está habilitado.

17. Telemetría de vuelo

Flight Telemetry (Telemetría de vuelo) es la distancia horizontal/vertical entre la aeronave y el Punto de origen, y la velocidad de movimiento a través de la distancia horizontal/vertical de la aeronave. Cuando la aeronave esté cerca del suelo, se mostrará la altitud.

* El modo Live View (Vista en tiempo real) de las Goggles interactúa con la grabación de vídeo de la aeronave.

Cuando el modo Live View (Vista en tiempo real) está en modo HD, la grabación de vídeo cambia automáticamente a 1080p30. Cuando está en modo fluido, la grabación de vídeo cambia automáticamente a 1080p60.


Si cambia el modo de grabación de vídeo de la aeronave, el modo Live View (Vista en tiempo real) de las Goggles se sincronizará preferentemente con el formato que se corresponda (1080p30 HD o modo fluido en 720p60). En caso contrario, no se podrá ajustar el modo Live View (Vista en tiempo real) a 720p30.

Control de la aeronave

La lista de compatibilidad funcional de las Goggles cuando se conecta con otra aeronave se muestra a continuación.*

	Mavic Pro	Spark	Serie Phantom 4 Pro/Advanced	Phantom 4	Inspire 2	Serie Inspire 1
Head Tracking Flight (Vuelo con seguimiento de cabeza)	√	√	√	√	√	×
Head Tracking Gimbal (Estabilizador con seguimiento de cabeza)	√	√	√	√	√	×
Enfoque	√	×	√	×	√	×
Auto Takeoff (Despegue automático) / Return-to-Home (Regreso al punto de origen)	√	√	√	√	×	×
TapFly	√	√	√	√	×	×
ActiveTrack	√	√	√	√	×	×
Terrain Follow (Seguimiento del terreno)	√	×	√	√	×	×
Tripod (Trípode)	√	√	√	×	×	×
Cinematic (Cinematográfico)	√	×	×	×	×	×
Fixed-Wing (Alas fijas)	√	×	×	×	×	×

* Algunas funciones se incorporarán más adelante; esté atento a futuras actualizaciones.

 Una vez vinculado al Mavic Pro, el control remoto se puede usar para controlar las Goggles. Botón 5D = panel táctil; Botón C1 = botón de función; Botón C2 = botón de retroceso. Pulse a la vez los botones C1 y C2 para entrar en el menú de acceso directo y, a continuación, pulse el botón C2 para salir. Estos botones del control remoto se utilizan para controlar las Goggles y su función original se desactivará. Vuele con precaución.

Modos de vuelo inteligentes

Las Goggles son compatibles con Modos de Vuelo Inteligente de DJI como TapFly, ActiveTrack, Terrain Follow (Seguimiento del terreno), Tripod (Trípode), Fixed-Wing (Alas fijas) y otros. Consulte el manual del usuario de la aeronave para obtener más detalles.

Utilice el panel táctil para entrar en "Intelligent Flight Mode" (Modo de Vuelo Inteligente) y seleccione el botón correspondiente para activar el modo deseado. Habilite TapFly, ActiveTrack o Fixed-Wing (Ala Fija) en las Goggles de la siguiente manera:

1. TapFly

- Utilice el panel táctil para entrar en "Intelligent Flight Mode > TapFly" (Modo de Vuelo Inteligente > TapFly).
- Mueva la cabeza para controlar el cursor en las Goggles y, a continuación, toque en el panel táctil para confirmar la dirección de destino y espere a que aparezca el icono 📍.
- Toque de nuevo para confirmar la selección y la aeronave volará en esa dirección.
- Pulse el botón de retroceso de las Goggles para salir de la actual dirección de destino o TapFly.

2. ActiveTrack

- Utilice el panel táctil para entrar en "Intelligent Flight Mode > ActiveTrack" (Modo de Vuelo Inteligente > ActiveTrack).
- Mueva la cabeza para controlar el cursor en las Goggles y, a continuación, toque en el panel táctil para seleccionar el objetivo a seguir. Si el objetivo no se reconoce automáticamente, mueva la cabeza desde la esquina superior izquierda hasta la esquina inferior derecha para arrastrar un cuadro alrededor de él.
El recuadro cambiará a verde cuando el seguimiento esté en curso. Si el cuadro se vuelve rojo, es posible que el objetivo no se haya identificado y deba intentarlo de nuevo.
- Toque de nuevo para confirmar la selección y la aeronave seguirá el objetivo designado.
- Pulse el botón de retroceso de las Goggles para salir del actual objetivo designado o ActiveTrack.

3. Fixed-Wing (Ala fija)

- Utilice el panel táctil para entrar en "Intelligent Flight Mode > Fixed-Wing" (Modo de Vuelo Inteligente > Alas fijas).
- Cuando la velocidad de avance de la aeronave es mayor de 3 m/s, puede seleccionar una opción de crucero de Fixed-Wing. Pulse el botón de función o toque el panel táctil en las Goggles para entrar en modo Fixed-Wing.
- Presione el botón de retroceso en las Goggles para salir del modo de Fixed-Wing.

Menú de acceso directo

Deslice hacia abajo con dos dedos sobre el panel táctil para entrar en el menú de acceso directo. Mueva el cursor y toque el panel táctil para activar/desactivar funciones.

Las Goggles admiten control de seguimiento con la cabeza, lo que permite que la aeronave siga los movimientos de la cabeza.

1. Head Tracking Flight (Vuelo con seguimiento de cabeza)

Mueva la cabeza para controlar la aeronave y el estabilizador. Gire a izquierda y derecha para controlar la guiñada de la aeronave, y hacia arriba y abajo para controlar el cabeceo del estabilizador (-90° a 30°).

2. Head Tracking Gimbal (Estabilizador con seguimiento de cabeza)

Mueva la cabeza para controlar el estabilizador. Gire a izquierda y derecha para controlar la guiñada del estabilizador (-30° a 30°), y hacia arriba y abajo para controlar el cabeceo del estabilizador (-90° a 30°).

3. Restablecer el control de movimiento

Establezca el estabilizador a la posición central o simule la palanca de guiñada en el punto medio del control remoto. El seguimiento de cabeza se centrará en este punto.



Puede ajustar la sensibilidad del seguimiento de cabeza en el ajuste Tools (Herramientas).



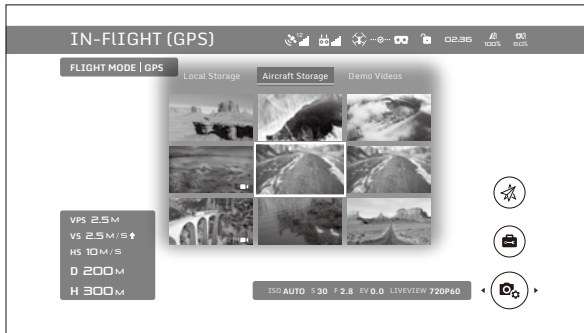
- Cuando Head Tracking (seguimiento de cabeza) está activado, especialmente Head Tracking Flight (Vuelo con seguimiento de cabeza), el movimiento de guiñada o estabilizador de la aeronave se verá afectado. Vuele con precaución y preste atención al pilotaje con el control remoto.
- Se recomienda utilizar el formato de alta velocidad de fotogramas de 720p60 de para garantizar una vista en tiempo real fluida durante los movimientos rápidos.
- Las funciones del menú de acceso directo se desactivan cuando se utiliza TapFly y ActiveTrack.
- Sólo es posible activar Head Tracking Flight (Vuelo con seguimiento de cabeza) cuando se utiliza el modo Fixed-Wing. Esta función de seguimiento de cabeza debe activarse antes de entrar en la opción de crucero de Fixed-Wing y es mejor que mantenga la cabeza estable en ese momento.

Reproducción de vídeo

Vea vídeos de vuelo o contenido de vídeo en HD a través de las Goggles para una experiencia de visionado de inmersión total.

Fotos y vídeos de vuelo

Seleccione "Tools > Playback" (Herramientas > Reproducir) para entrar en la página de reproducción de fotos y vídeos de vuelo.



Almacenamiento local

Retire la tarjeta MicroSD de la aeronave e introdúzcala en la ranura para tarjeta Micro SD en las Goggles y seleccione "Local Storage" (Almacenamiento local).

Aircraft Storage (Almacenamiento de la aeronave)

Seleccione "Aircraft Storage" (Almacenamiento de la aeronave) para previsualizar las imágenes almacenadas en la aeronave. Cuando se desplace por fotos/vídeos, puede deslizar el dedo hacia arriba/abajo para descargarlos o eliminarlos.



- Sólo los vídeos grabados por la aeronave a 720p y 1080p se pueden reproducir desde el "Local Storage" (almacenamiento local) o el "Aircraft Storage" (almacenamiento de la nave).
- La reproducción sólo está disponible con las aeronaves de las Mavic Pro, Spark y series Phantom 4 Pro/Advanced. Asegúrese de que la tarjeta microSD está insertada en las Goggles cuando vaya a descargar fotos/vídeos. Tras descargarlos, puede examinarlos en "Local Storage" (Almacenamiento local).



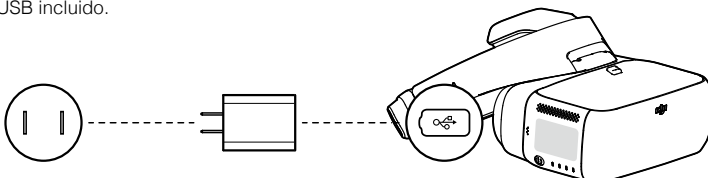
Al utilizar las Goggles con el Mavic Pro, si un usuario reproduce el vídeo desde el almacenamiento de la aeronave en lugar de verlo en tiempo real, este vídeo se mostrará en todos los dispositivos de forma sincrónica. NO reproduzca durante el vuelo vídeos alojados en el almacenamiento de la aeronave, para garantizar la seguridad.

Reproducción de vídeo

Conecte una fuente de vídeo a las Goggles mediante un cable HDMI y seleccione Tools > HDMI Input (Herramientas > HDMI Input) para verlo en HD. Se puede ajustar el brillo, el volumen y el zoom.

Carga de las Goggles

1. Conecte el cargador de la batería a una toma de corriente (100-240 V y 50/60 Hz).
2. Con las Goggles apagadas, conecte el puerto de carga situado en el casco al cargador con el cable Micro USB incluido.



- 3. El Indicador de estado de carga pasará de rojo fijo a amarillo y verde, en ese orden, durante la carga. Los indicadores de nivel de batería parpadearán en verde indicando el nivel actual de la batería.
- 4. La batería estará totalmente cargada cuando el indicador de estado de carga o los indicadores de nivel de batería se apaguen. Desconecte las Goggles del cargador.

Indicadores del nivel de batería durante la carga				
LED1	LED2	LED3	LED4	Nivel de batería
				0 %~25 %
				25 %~50 %
				50 %~75 %
				75 %~100 %
				Carga completa



- NO cargue las Goggles mientras estén encendidas, con el fin de garantizar la seguridad.
- Cuando se utiliza un cargador no estándar, la tensión de salida máxima no debe exceder de 12 V.



- La batería de las Goggles está situada en el casco. Para cargarlas, puede conectar el casco individualmente al cargador. La batería estará totalmente cargada cuando el Indicador de estado de carga se apague.
- Se recomienda un cargador estándar para efectuar la carga. Se necesitan aproximadamente cuatro horas para cargar totalmente la batería. Otros cargadores pueden tardar más.
- Las Goggles y el cargador estándar con tecnología Qualcomm® Quick Charge™ 3.0.

Actualización del firmware.

DJI Assistant 2

Utilice DJI Assistant 2 para actualizar las Goggles.

1. Encienda las Goggles y conéctelas al ordenador con un cable Micro USB.
2. Abra DJI Assistant 2 e inicie sesión con sus datos de registro de cuenta DJI.
3. Seleccione "Goggles" y haga clic en "Firmware Upgrade" (Actualización de firmware) en el lado izquierdo.
4. Seleccione la versión de firmware necesaria.
5. DJI Assistant 2 descargará e instalará la actualización del firmware automáticamente.
6. Una vez finalizada la actualización de firmware, reinicie las Goggles.

Utilice DJI Assistant 2 para actualizar la aeronave y el control remoto del Mavic Pro y las Goggles simultáneamente (sólo admite la topología de conexión para el modo Standard).

1. Asegúrese de que todos los dispositivos estén encendidos y de que la aeronave esté vinculada con el control remoto.
2. Conecte el control remoto a un ordenador mediante un cable Micro USB.
3. Abra DJI Assistant 2 e inicie sesión con sus datos de registro de cuenta DJI.
4. Seleccione "RC for Mavic Pro" (Control remoto para Mavic Pro) y haga clic en "Firmware Upgrade" (Actualización de firmware) en el lado izquierdo.
5. Seleccione la versión de firmware correspondiente.
6. DJI Assistant 2 descargará e instalará la actualización del firmware automáticamente.
7. Una vez finalizada la actualización de firmware, reinicie todos los dispositivos.

Aplicación DJI GO 4

Utilice la aplicación DJI GO 4 para actualizar la aeronave y el control remoto del Mavic Pro y las Goggles simultáneamente (sólo admite la topología de conexión para el modo Standard).

1. Asegúrese de que todos los dispositivos estén encendidos y de que la aeronave esté vinculada con el control remoto.
2. Conecte el control remoto con la aplicación DJI GO. Si hay una actualización de firmware disponible, aparecerá un mensaje. Para comenzar a actualizar, conecte el dispositivo móvil a Internet y siga las instrucciones de la pantalla.
3. Una vez finalizada la actualización de firmware, reinicie todos los dispositivos.

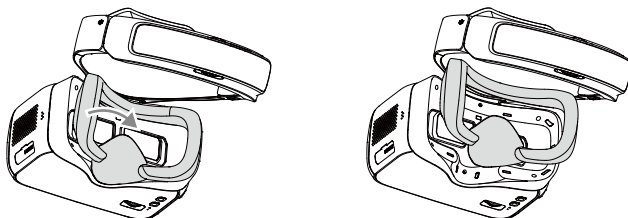
Limpieza y mantenimiento

Asegúrese de desconectar el cargador de la toma de corriente antes de limpiarlo y asegúrese de que no hay ningún cable conectado.

Limpieza de las Goggles

Limpie y seque la superficie de las Goggles con un paño limpio.

Para limpiar la almohadilla facial, primero arrástrela desde el lado izquierdo o derecho hacia el interior, y seguidamente desacople las demás piezas. Ponga la almohadilla facial bajo un chorro de agua y, a continuación, séquela completamente con un paño suave y seco. Alinee la parte saliente de la almohadilla facial con los orificios en el cuerpo de las Goggles, y presione para juntarlas de modo que queden firmemente acopladas.



Mantenimiento de las lentes

Utilice el paño de limpieza incluido para limpiar las lentes suavemente.

1. Humedezca el paño de limpieza con alcohol o un limpiador de lentes.
2. Limpie con un movimiento circular desde el centro hacia los bordes exteriores de las lentes.



- NO limpie el acolchado del casco con alcohol.
- Las lentes son muy delicadas; límpielas suavemente. NO las rasque, ya que esto dañaría la calidad visual global.
- Guarde las Goggles en un lugar seco a temperatura ambiente para evitar daños en los objetivos debido a altas temperaturas y ambientes húmedos.

Especificaciones

Peso (típico)	Cuerpo de las Goggles: 495 g Casco: 500 g
Dimensiones	Cuerpo de las Goggles: 195×155×110 mm Casco (plegado): 255×205×92 mm
Tamaño de pantalla	5 pulgadas ×2
Resolución de pantalla	3840×1080 (una pantalla: 1920×1080)
Velocidad de refresco	60 Hz
Campo de visión (FOV)	85° (una pantalla)
Intervalo de distancia interpupilar	58 – 70 mm
Frecuencia de comunicación	2,4 GHz
Distancia de transmisión máxima	Igual a la de la aeronave conectada
Modos Live View (Vista en tiempo real)	1080p30, 720p60, 720p30
Latencia mínima del enlace de transmisión de vídeo (campo cercano, libre de interferencias)	110 ms (Mavic Pro, 720p60, formato de vídeo: 720p120) 150 ms (Spark, 720p30, formato de vídeo: 1080p30) 150 ms (series Phantom 4 Pro/Advanced, 720p60, Formato de vídeo 720p60/720p120) 167 ms (Phantom 4, 720p30, formato de vídeo: 720p60) 140 ms (Inspire 2+X5S, 720p60, formato de vídeo: 1080p120) 190 ms (Inspire 2+X4S, 720p60, formato de vídeo: 1080p60)
Interfaz de E/S	Puerto micro USB, puerto de audio de 3.5 mm, puerto HDMI Tipo D, Ranura para tarjeta microSD
Compatible con HDMI	HDMI 1.4b, HDCP 1.4
Sensores	Giróscopo, Acelerómetro, Sensor de proximidad
Intervalo de temperaturas de funcionamiento	De 0 a 40 °C (de 32 a 104 °F)
Capacidad de batería	9440 mAh
Energía de batería	35,44 Wh
Tiempo de funcionamiento máximo	6 horas
Cargador	Entrada: 100-240 VCA, 50/60 Hz, 0,5 A Salida: 5 V = 3 A / 9V = 2A / 12 V = 1,5 A



DJI incorporates HDMI™ technology.
The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



Qualcomm Quick Charge is a product of Qualcomm Technologies, Inc.
Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries.
Quick Charge is a trademark of Qualcomm Incorporated. All Qualcomm Incorporated trademarks are used with permission.

Asistencia técnica de DJI
<http://www.dji.com/support>

Contenidos sujetos a cambios.

Descargue la última versión en
www.dji.com/dji-goggles

Si tiene dudas o preguntas sobre este documento, por favor póngase en contacto con DJI enviando un mensaje a **DocSupport@dji.com**. (Sólo se admiten mensajes en inglés o chino)

DJI es una marca comercial de DJI.
Copyright © 2017 DJI Todos los derechos reservados.